Belgien bfr 145,- Dänemark dkr 29,- Frankreich FF 25,- Griechenland Dr 900,- Luxemburg Lfr 145,- Niederlande hfl 8,40 Österreich öS 55,- Schweiz sfr 7,- Spanien ptas 490,-

PC Games Disc & Mag

11/93
DM 7.-

DEUTSCHLANDS MEISTVERKAUFTES PC-SPIELE-MAGAZIN MIT DISKETTE

Strike Commanders Zwillingsbruder
Pacific Strike

Das Spiel des Monats
Privateer

Der Avatar im neuen Kleid
Ultima VIII

Was ist los?

Origin, Origin, Origin. Der texanische Softwaremagnat hält die Spielewelt in Atem, was natürlich in besonderem Maße für die schreibende Zunft gilt.
Nach dem ausführlichen und exklusiven Preview von Privateer in der letzten Ausgabe haben wir Origins neuestes Weltraumspektakel in den vergangenen zwei Wochen auf Herz und Nieren geprüft und einstimmig zum Spiel des Monats gewählt. Origin hat allerdings nicht nur ein Eisen im Feuer, denn buchstäblich in letzter Sekunde erreichte uns eine ganz außergewöhnliche Reportage von "unserem Mann in Amerika", Markus Krichel. Er hatte einen Blitzbesuch nach
Austin unternommen, um allen festen Größen bei Origin ein Interview abzuringen.

Dabei ist allerdings mehr als "nur" ein kurzes Gespräch mit Richard "Lord British" Garriott und Chris Roberts herausgesprungen. Die beiden alten Hasen plauderten über die Vergangenheit und die Zukunft, stellten Ultima VIII - Pagan, Pacific Strike und die erste Missionsdiskette zum Strike Commander, die Tactical Operations, vor. Aus diesem Grund können wir Ihnen nicht nur eine außergewöhnlich interessante Gesprächsrunde bieten, sondern auch noch die ersten Bilder der fast fertigen Spitzenprodukte. Ich möchte aber kein Spielverderber sein und alles vorwegnehmen, lesen Sie selbst in unserer neuen Rubrik "Die Reportage".

Ein anderes Thema ist das Tactical Fighter Experiment. Nachdem es letzten Monat noch ganz danach aussah, daß wir diesen Flugsimulator der High-End-Klasse schon in dieser Ausgabe genau unter die Lupe nehmen könnten, trat kurz vor Redaktionsschluß das Gegenteil ein. In der Weihnachtsausgabe sollte T.F.X aber zur Landung ansetzen. Außerdem kommen wir in diesem Monat dem Bitten vieler Leser nach, die gesamte Redaktion einmal vorzustellen. Am besten gelingt das natürlich mit Hilfe einer kurzen Charakteristik.

Die Redaktionsmitglieder von links nach rechts:

- **Markus Gurnig** spielt am liebsten Flugsimulationen, sagt aber auch zu einem rassigen Actionspiel nicht nein, obwohl es für den PC momentan ziemlich düster auf diesem Sektor aussieht.

- **Lars Geiger** ist ein gewiefter Rollenspielspezialist. Er kommt jedem Spiel auf die Schliche und findet immer wieder neue Taktiken, den Computer kräftig auszutricksen.

- **Thomas Brenner** kann sich kaum mehr von seinem CD-ROM-Laufwerk losreißen, so fasziniert ist er von diesem neuen Medium. Soundkarten gehören aber auch zu seinen Steckenpferden.

- **Thomas Borovskis** sollten Sie mittlerweile kennen. Zusammen mit mir versucht er jeden Monat, die heißesten Stories für Sie aufzu treiben, um ein möglichst interessantes PC-Spiele-Magazin zu gestalten.

- **Petra Maueröder** ist das einzige weibliche Mitglied in unserem Team. Deutschlands schönste Redakteurin spielt besonders gerne Wirtschaftssimulationen, kann sich aber auch für Adventures und Strategiespiele erwärmen.

- **Markus Islinger** ist erst vor kurzem zu uns gestoßen. Vor allem gute Jump & Run-Spiele liegen ihm am Herzen, daher auch viel leicht seine Begeisterung für Segas Mega Drive.

- **Roland Gerhard** zeigt sich seit dieser Ausgabe für die Bildredaktion verantwortlich, nachdem Michael Erlwein die Leitung unseres Multi-Format-Magazins Play Time übernommen hat.

- **Peter Freunscht** verbringt oft schlaflose Nächte vor seinem Rechner, um gut durchdachten Strategiespielen auf den Grund zu ge hen. Denkspiele reizen ihn aber auch.

- **Alexander Geltenpoth** ist ein Rollenspieler, wie er im Buche steht, hat er doch sein ausgezeichnetes Wissen durch jahrelanges Stu dium diverser Bücher und Brettspiele aufgebaut.

Oben Lars Geiger, Thomas Borovskis, Markus Islinger, Peter Freunscht, Alexander Geltenpoth, unten Markus Gurnig, Thomas Brenner, Petra Maueröder, Roland Gerhartd, Oliver Menne.

INHALT

RUBRIKEN

What`s Up ____ 4
Inhalt ____ 6
UPtoDATE ____ 8
Inserentenverzeichnis ____ 89
Secret Whisper - Tips & Tricks ____ 51
Komplettlösung: Betrayal At Krondor ____ 53
Post Script - Leserbriefe ____ 64
Anleitung Coverdisk ____ 56
Information Coverdisk ____ 61
Garantie Coverdisk ____ 55
Charts ____ 55
Coming up! ____ 114
Impressum ____ 114

Jetzt PC Games testen:
unter ☎ (09122) 6061
eine Ausgabe kostenlos.

SPIEL DES MONATS

● Privateer ____ 38

REVIEWS

Body Blows ____ 44
Troddlers ____ 46
Seal Team ____ 48
Homeworld - Gateway 2 ____ 50
Starlord ____ 68
One Step Beyond ____ 72
Empire Deluxe für Windows ____ 74
Wallstreet Manager ____ 78
7 Cities Of Gold ____ 80
Links - Innisbrook ____ 82
Bloodstone ____ 84
Dr. Floyd`s Desktop Toys ____ 84
Conquered Kingdoms ____ 84
Twilight 2000 ____ 85
Wayne`s World ____ 85
When 2 Worlds War ____ 85

. Die ohnehin schon unerträgliche Hitze ler USA wurde durch die Ereignisse in annten Softwarehaus weiter forciert. Die n natürlich nur von Origin und seinen ellen Spielen sein. Auf den Seiten 18 bis ie alles Wissenswerte über Pacific Stri- Commander - Tactical Operations und l - Pagan, das alle Vorgänger in den n stellen soll. Darüber hinaus konnten wir Roberts und Richard Garriott ein interessantes Interview abringen, dem die beiden schillerndsten ersönlichkeiten der Softwareszene ifrig über ihre Vergangenheit und ihre Pläne für die nahe Zunkunft erzählten.

18

APPLICATION

Morphing Software -
Drei Programme im Test ____ 90

CD-ROM

Internationale Funkausstellung in Berlin ____ 94
CD-ROM-Cache-Programme ____ 96
Aktuelle Shareware-CDs ____ 98

PD & SHAREWARE

Anti-Viren-Programme ____ 86
Cyber Chess ____ 87
Russian Front ____ 88
PC-Bakterie ____ 88
Megatron ____ 89

WORKSHOP

Simulationen für Fortgeschrittene - Teil 8 ____ 110

HARDWARE

TV-Blaster ____ 100
Flightstick Pro ____ 104
Pro Audio 16 ____ 106

SPECIALS

Messebericht ECTS in London ____ 14
Interview mit den Empire Deluxe Designern ____ 75
Große Leserumfrage ____ 57

REPORTAGE

Ultima VIII - Pagan ____ 19
Interview mit Richard Garriott ____ 24
Pacific Strike ____ 28
Tactical Operations ____ 32
Interview mit Chris Roberts ____ 34

GEWINNSPIELE

10x Revell Motor Stars ____ 8
20x Competition Pro Limited Edition ____ 10
Große Leserumfrage mit Gewinnspiel ____ 57
5x Empire Deluxe mit Widmung ____ 77

68 **Mit dem Starlord schickt MicroProse ein weiteres Spitzenprodukt in den Kampf um die Gunst des Kunden. Der futuristische Aristokrat hält sich dabei wacker und braucht sich vor den Konkurrenzprodukten auf keinen Fall zu verstecken.**

78 **Lang angekündigt, endlich da: Der Wallstreet Manager. Dabei präsentiert sich Interplays Management-Schule komplett in Deutsch und mit feiner Super VGA-Darstellung. Ob das allerdings ausreicht, um eine begehrte Führungsposition einzunehmen, lesen Sie auf Seite 78.**

106 **Media Vision ist allen Soundkarten-Experten bestimmt ein Begriff. Jetzt startet der Hardwarehersteller einen erneuten Angriff auf die begierige PC-Hörerschaft. Kennzeichen: unverschämt günstiger Preis, sagenhafter Klang und hohe Kompatibilität.**

Hard Facts

von Thomas Borovskis, Oliver Menne und Thorsten Szameitat

Dynamics Competition
Limitierte Auflage

Der Competition PRO von Dynamics dient Benutzern aller Systeme bereits seit zehn Jahren als robuster Weggefährte durch Dungeons, Luftkämpfe und Plattformen. Das zehnjährige Jubiläum ihres millionenfach verkauften Joysticks ist für Dynamics ein Grund zum Feiern: Unter den Leser der PC Games verlost der Hersteller jeweils fünf Exemplare der drei Sticks aus ihrer PC-Reihe. Der Competition Pro (der weiße im Bild) ist durch seinen analogen Aufbau ideal geeignet für alle Flug- und Rennspiele. Der Joystick ist in gut sortierten Ladengeschäften für DM 79,90, seine beiden digitalen Kollegen für jeweils DM 69,90 erhältlich. Wer sein Glück versuchen möchte, schreibt eine Postkarte an:

Computec Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion PC Games
Kennwort "Competition Pro PC"
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Revell Competition
Wer macht das Rennen?

Der Modellbauexperte Revell hat sich mittlerweile auch auf dem Sektor CD-ROM einen Namen gemacht, handelt es sich doch bei "Build & Race Revell Motor Stars" um eine der wenigen CDs, die dieses neue Medium voll ausnutzen (Review PC Games 10/93). Diesen Monat möchte Revell unter den Lesern der PC Games zehn Exemplare ihres aktuellen Produkts verlosen, wobei natürlich eine kleine Frage beantwortet werden muß:

Welche Modelle können bei "Build & Race" erstellt werden?
a) Flugzeugmodelle
b) Schiffsmodelle
c) Automodelle

Ihre Antwort schreiben Sie auf eine Postkarte und schicken diese an:

Computec Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion PC Games
Kennwort: Revell
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

P.S.: Wer von den "Motor Stars" bereits begeistert war, wird sich sicherlich darüber freuen, daß Revell bald einen Nachfolger auf den Markt bringt. Der Name: "Muscle Cars".

Battle Isle 2

Made in Germany

Mit Battle Isle schuf das Mülheimer Softwarehaus Blue Byte 1991 einen Meilenstein in der Geschichte der Strategiespiele. Das nächste Projekt, das ansteht, ist nicht etwa eine weitere Szenario-Disk zum ersten Teil, sondern die echte Fortsetzung: Battle Isle 2 wurde völlig neu konzipiert. Der Bildausschnitt wird vergrößert, die Kampfsequenzen präsentieren sich in schneller 3D-Grafik und es steht sogar eine echte CD-ROM-Version in Aussicht. Bis Ende Dezember soll das Spiel in den Verkaufsregalen stehen.

Sunflowers

Sonne im Winter

Im August 1993 stellte sich ein vielseitiges und vielversprechendes Software-Label vor, das im Geschäftsjahr 1993/94 den größten Turnover der gesamten deutschen Softwareindustrie erreichen möchte. "Turnover" ist dabei ein Maß für die Zahl der Veröffentlichungen - man darf also gespannt sein. Noch vor der Jahreswende sollen vier Produkte über den Exklusiv-Distributor Bomico ausgeliefert werden. Es handelt sich im einzelnen um..

Aufschwung Ost

Eine Wirtschaftssimulation, die auf die jüngere deutsche Geschichte zurückgreift. Nach dem Fall der Mauer übernimmt der Spieler eine Rolle im obersten Management, so daß er die Geschehnisse noch einmal neu gestalten kann. Er kann in die Infrastruktur, Politik und Wirtschaft eingreifen, um die Entwicklung in den neuen Bundesländern zu beeinflussen.

SOFTi Der Softwareversand

D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM

BESTELL ✆ 8-20H00 0731/9807566+67 FAX 0731/82714

GESAMT-PREISLISTE MIT DEM COUPON, AM ANZEIGENENDE, ANFORDERN!

Abandoned Places 2	dv 78	Freddy Pharkas	dv 67	Silent Service 2	da 76
Aces of the Pacific	dv 67	Game of Life	da 79	Sim Ant	da 79
Aces over Europe	dv 79	Getaway to Sav. Front	da 58	Sim City 2000	da 95
Adventure Collection	dv 74	Genesis	da 86	Sim City Deluxe	da 79
Air Bucks 1.2	dv 79	Global Conquest	da 90	Sim Earth	da 85
Air Traffic Control	da 86	Global Effect	da 67	Sim Farm	da 98
Air Warrior SVGA	da 90	GOAL !	dv 62	Sim Life	dv 85
AIR, LAND, SEA	da 73	Goblins 2	dv 72	Simon the Sorcerer	dv 85
Airbus A320 USA Edit	da 85	Gods	da 79	Sleepwalker	da 76
Alone in the Dark	dv 85	Golf Companion	da 93	Soul Crystal	dv 79
Alien Breed	da 79	Grand Prix	da106	Space Hulk	da 94
Altered Destiny	da 82	Great Courts II	da 70	Space Legends	da 73
Ambermoon*	dv 94	Great Napoleonic Battle	dv 65	Space Quest 4	dv 67
Amberstar	dv 86	Gunship 2000	da 90	Space Quest 5	dv 67
Ambush at Sorinor	da 85	Hanibal	dv 79	Space Shuttle	dv101
Ancient Art o.War I.f.Sk	dv 79	Harpoon 1.2.1	da 73	Spaceward Ho!	dv 67
Arabian Nights*	dv 73	Hartler Assault Jump J.	dv 95	Special Forces	da 85
Archer MacLeans Pool	da 62	Hellfire *	dv 79	Spellcraft - Aspec. of Va	da 73
Armour-Geddon 2*	da 83	Heimdal	da 82	Spelljammer	dv 93
ATAC	da 83	Hexuma	dv 79	Spirit of Adventure	dv 82
ATP Air Transp. Pilot 2.0	dv 79	Hired Guns	da 79	Sports Collection	dv 79
A-Train	dv 86	History Line 1914-1918	dv 79	St. Thomas	dv 79
A-Train Construction Set	dv 37	Home Alone 2	da 65	Star Legions	da 93
Access Denied*	da107	Homey the Clown	da 85	Star Trek	dv 79
B-17 Flying Fortress	da 90	Hook	dv 79	Steel Empire	da 67
Baby Jo	da 79	Human Race	dv 67	Steve Keep	da 85
Bane on the Cos. Forge	dv 76	Humans	da 56	Storm Master	da 75
Bard's Tale Trilogy	da 90	Hunt for red Oktober II	dv 79	Street Fighter 2	da 62
Battlehawks	da 50	Hyperspeed	da100	Strike Commander	da 85
Battlecruiser*	da 86	Imperator	da 62	Super Poker Deluxe II	da 65
Bazooka Sue	dv 79	Ishar	da 90	Stunt Island	da 90
BAT 2	dv 79	Incredible Machine	dv 67	Sukiya	da 94
Betrayal at Krondor	dv 79	Indiana Jones 4 Adven.	dv 85	Summoning	dv 93
Bill Elliot Nascar Racing	dv 93	Inspector Gadget	da 61	Super Tetris ab DOS 3.3!	dv 76
Birds of Prey	da 73	Ishar II	dv 62	Swap	da 58
Black Sect	dv 96	John Madden Football	da 86	Syndicate	dv 92
Blue Force	dv 93	Jonathan	dv 79	Take a Break - Pinball	dv 62
Body Blows	da 56	Jurassic Park - D. Park	dv 67	Task Force 1942	da 93
Buck Rogers	dv 93	Kaiser	dv 85	Tennis Cup II	da 93
Buck Rogers 2	dv 79	Kick Off II	dv 72	Terminator II Chess	da 98
Bug Bomber	da 62	Kid Pix	dv 68	The Big 100	da 93
Bundesliga Man.Prof 2.0	dv 67	Kings Quest 5	dv 79	The Compl. Chess Syst.	dv 79
Bunny Bricks	da 52	Kings Quest 6	dv 79	The Greatest	dv 86
Burning Steel	dv 79	Kwik	dv 56	The Legacy	dv 90
Burntime	dv 72	Lande of Lore	dv 67	The Perfect General	dv 72
Buzz Aldrin's Race I. Space	da 85	Laura Bow 2	dv 67	The Perfect Gener. Data D.	da 50
Caesar 2	dv 75	Legend of Fairghall	dv 79	The Simpsons	da 75
Campaign	dv 79	Legend of Kyrandia 1	dv 51	Theatre of War	da 67
Captive 1	da 62	Legend of Kyrandia 2*	dv 90	Time Racer	da 74
Car and Driver	dv 87	Legend of Myra	da 66	Tiny Skweeks	dv 79
Casino Pack 1 Windows	ae100	Legend of Valour	dv 79	Tilus the Fox	da 72
Castles 2	da 67	Leisure Suit Larry 5	dv 67	Tornado	da 83
Caveman Ninja - J.&Mac	da 64	Lemmings 2-The Tribes	da 79	Traders	dv 79
Challengers	da 79	Links 386 Pro	dv100	Transaction	dv 56
Championship Man. 93	da 65	Lionheart	da 87	Treasures of Sav. Frontier	dv 93
Chaos Engine	da 86	Lilli Devil	da 79	Tristan Pinball	dv 93
Check Chess	dv 79	Locomotion	dv 62	Trivial Pursuit Deluxe	dv 67
Chess Maniac 5 Bill. and 1	dv 90	Loom	dv 76	Troddlers	da 76
Chess Net for Windows	dv 76	Lord of the Rings 1	da 65	Trolls	da 50
Chuck Yeag. Air Combat	dv 93	Lord of the Rings 2	da 67	Twilight 2000	dv 85
Civilization	dv 90	Lost Secret o.t. Rainfor	dv 62	Ultima 6	dv 56
Clash of Steel	da 73	Lost Vikings	dv 79	Ultima 7 - Schwarze Pforte	dv 79
Clik Clak	da 65	Lothar Matthäus	dv 67	Ultima 7 / 2 - Serpent Isle	da 79
Cobra Mission nur HD	da129	Mad News	dv 79	Ultima Underworld 1	da 73
Cohort II	dv 75	Mad TV	dv 79	Ultima Underworld 2	da 73
Comanche Operat. white	da 85	Maelstrom	dv 97	Unendl. Geschichte 2	da 58
Combat Classics	da 75	Maniac Mansion 2	dv 85	US5 John Young	da 58
Conan	dv 75	Mantis XF 5700	da102	V for Victory 3	da 79
Conquest of Longbow	dv 67	Mario wird vermißt	dv 73	V for Victory 4	da 70
Contraptions	da 42	Martian Dreams	da 79	V-10 Formula 1 Simulat.	da 93
Cool World	da 65	Maximum Overkill	da100	Valhalla	da 75

Preise zuzügl.NN. 8.00 DM+Zahlkartengeb. 3.00 DM. Bei gewünschter Eilzust. + 7.00 DM. Für NN. per UPS+15.00 DM Gesamtsumme + 2.50 DM Versand-Anteil. Es gelten unsere Allg.Geschäftsbedingg.. Preisirrtümer u. Druckfehler vorbehalten. Bei Bestellung wird anerkannt, daß ggf. eine Teillieferung der vorhandenen u. lieferfähigen Artikel erfolgen soll!

Crazy Cars 3	da 64	McDonald Land	da 56	Vail of Darknees	dv 79
Creepers	da 79	Michael Jordan in Flight	da 73	Vengeance of Excalibur	dv 75
Crisis in the Kremlin	dv 85	Microprose Master Golf*	da104	Video Poker f. Windows	dv 56
Crusaders o.t.Dark Sov.	dv 85	Might and Magic 3	dv 79	Vikings-Fields of Conq.	da 90
Curse of Enchantia	dv 90	Might and Magic 4	dv 79	Vision	aa 93
Cyber Race	dv 79	Might and Magic 5	dv 85	Wall Street Manager	da 70
D Day	da100	Monkey Island 2	dv 79	War in the Gulf	dv 73
Daemonagga*	dv 90	Morph	da 79	Warworks	dv 62
Dagger of Amon RA	dv 67	NHL Hockey	da 79	Wayne Gretzky Hock. 3	da 79
Dark Mere	da 84	Nick Faldo's Ch. Golf	da105	Wayne's World	da 59
Dark Queen o. Krynn	dv 79	Nicky Boom	da 65	Ween	dv 85
Dark Sun: Shatt. Land*	dv 94	Nippon Safes Inc.	dv 75	Whale's Voyage	dv 73
Darklode	da102	Nyel 3	dv 79	When two Worlds War	dv 86
Darkseed 1.5	dv 73	Obitus	da 81	Whirlwind Snooker	da 75
Das schwarze Auge	dv 79	Okotopsy	dv133	Willy Beamish	dv 67
Das schwarze Auge 2*	dv103	Omar Sharff Bridge	ae 75	Wing Comm. Academy	da 65
Daughter of Serpents	dv 72	PGA Tour Golf Plus	da 67	Wing Commander I Del.	dv 85
Day o.t. Tentacle M.M.2	dv 85	Pacific Island	da 75	Wing Commander 2	dv 79
Death Knights of Krynn	dv 93	Pacific Strike	da 85	Wizardry 6 + 7	dv118
Der Patrizier	dv 79	Paladin II	dv 75	Wizardry 7- Crusaders	dv 85
Die schöne und d. Biest	dv 79	Patriot	dv 79	Wizkid	da 67
Die Siedler*	dv 88	Pinball Dreams	da 62	Wrath Gods Chess - Sargon	dv 88
Dino Park - Jurass. Park	dv 67	Pirates! Gold	dv 90	Wordlife	dv 67
Discovery	dv 75	Premier Manager	da 72	WWF - European Rampage	dv 67
Doc Malone	dv 79	Prince of Persia II	da 90	X-Wing	da 92
Dogfight	da 90	Privateer	dv 85	Xenocide	dv 87
Dominium	da 71	Prophecy of t. Shadow	dv 94	Yo! Joe!	dv 72
Double Dragon 3	da 65	Psycho	dv 79	Zool	da 56
Dragons Lair 3	da 86	Push Over	dv 73	Zeppelin - Gland o.t. Sky	dv 79
Dune 2	dv 63	Putt Putt	da 65		
Dyna Blaster	da 67	Quest and Glory	da 73	**CD-ROM's z.B.:**	
Dynatech	da 67	Quest for Glory 3	da 65	Battle Chess	da 90
Eco Quest 2*	dv 87	Ragnarok	dv 67	Burntime	dv 79
Eight Ball Deluxe	dv 62	Railroad Tycoon	dv 99	Castles 2	da 116
Eishockey Manager	dv 79	Railroad Tycoon Deluxe	da 79	Chessmaster Pro	da 85
Empire Deluxe	dv 79	Reach for the Skies	dv 62	Day o.t.Tentacle	da 85
Entity	da 73	Red Baron + Miss.Disk	dv 79	Der Patrizier	dv 85
Erben des Throns	dv 67	Return of Medusa	dv 79	Freddy Pharkas	da 79
Eternam*	dv 88	Return of the Phantom	dv 90	Goblins/Goblins 2	dv 138
Eye of the Beholder 2	dv 79	Rex Nebular	da 93	Inca	dv 108
Eye of the Beholder 3	dv 79	Rise of the Dragon	dv 80	Indiana Jones 4	da 91
F-117 A Nighthawk 2.0	da 90	Robin Hood-Conquest o.	dv 67	King's Quest 5	da 79
F-15 Strike Eagle III	da 90	Rome AD	dv 80	King's Quest 6	da 85
Falcon 3.0	dv 85	Rules of Engagement	da 93	Legend o.Kyrandia	dv 79
Fallen Empire	dv 85	Sailing Team	da 86	Loom	da 79
Fantastic Worlds	da 65	Samurai / W. of Warrior	dv 75	Lost in Time	dv 114
Fatal Strokes	da 87	Sensible Soccer 92/93	dv 79	Napoleonics	da 79
Fatty Bear	da 65	Shadowlands	da 65	Space Quest 4	dv 114
Fields of Glory	dv100	Shadow of the Comet	dv 85	The 7th Guest	da 125
Fighter Command	dv 65	Shadow Worlds	dv 75	Vision	dv 90
Fire and Ice	da 56	Sherlock Holmes	dv 79	Willy Beamish	dv 114
Flashback	dv 79				
Flies-Attack on Earth	dv 86				
Flight Simulator 4.0	dv149				
Flight Simulator 5.0	dv102				
Football Manager III	dv 79				
Formula one Grand Prix	da 90				

Alle in diesem Inserat mit einem * gekennzeichneten Programme waren bei Drucklegung noch nicht erhältlich, bitte vorbestellen!

SOFTi Softwareversand, Schützenstraße 9, 89231 Neu-Ulm

☐ Ja, her mit der Gesamt-Preisliste, 2.--DM in Briefmarken liegen bei.

☐ Diese Preise hauen mich glatt vom Hocker, darum bestelle ich gleich folgende Programme und erhalte automatisch die Gesamt-Preisliste mit der Lieferung!

	DM
	DM
	DM

Vorname, Name ☐ PC

Straße

PLZ, Wohnort

NEWS

Train-Express

Hier handelt es sich wieder um eine Simulation. Diesmal ist es jedoch Ziel des Spielers, mit möglichst wenig Mitteln eine Verbindungsstrecke zwischen zwei vorgegebenen Bahnhöfen zu errichten. Eingriffe in die Infrastruktur sind hier auch nötig, doch können diese schnell Kettenreaktionen auslösen, so daß man sich schon ziemlich in acht nehmen muß.

Chartbreaker

Wer hatte als kleines Kind nicht den Traum, ein erfolgreicher Musiker zu werden und einen Number-1-Hit zu landen. Mit Chartbreaker kann man seinen Vorstellungen freien Lauf lassen. Dabei muß mit verschiedenen Personen Kontakt aufgenommen, Radiostationen müssen angesprochen und Sponsoren müssen gefunden werden. Das ganze Spiel ist im Adventure-Stil gehalten - außergewöhnlich, aber interessant.

Wizard

Ein Zauberer hat eine Wissenskugel, das weiß mittlerweile wohl jeder. Daß jeder Zauberer am liebsten zwei Wissenkugeln haben möchte, dürfte auch nicht unbekannt sein. In diesem Spiel muß man also versuchen, die Wissenskugel eines anderen Magiers abzugreifen. Es können Zwerge und Handwerker angeworben werden, um dieses Ziel zu erreichen. Mit Null-Modem-Unterstützung.

Ikarion

Großes Vorhaben

Ebenfalls neu im breiten Feld der Softwarehersteller ist Ikarion. Auf der Computer `93 wird sich das junge Label zum ersten Mal vorstellen und dabei auch die Firmenphilosophie preisgeben:
- Software ohne Kopierschutz ("Nach unserer Meinung sind zufriedene Anwender und gute Software der beste Kopierschutz", Zitat)
- eine Game-Hotline, die jeden Tag auf den neuesten Stand gebracht wird und in der alle registrierten Anwender Tips, News und Produkthilfen abrufen können.
- einen Datenbankservice, der einen umfangreichen Support- und Update-Service bietet.
- die Ikarion-Mailbox, die zum heimischen Computer führt, die neuesten Produktinfos und Demos bereithält und in einem speziellen Nachrichtenteil aktuelle News aus der Szene stellt.

Mad News

Der ganz normale Redaktionsalltag spiegelt sich in diesem Spiel exakt wieder. Dabei muß man sich sowohl mit japanischen Immobilienhaien als auch mit der tyrannischen Ehefrau, die zufälligerweise auch noch die Tochter des Arbeitgebers ist, herumschlagen. Mad News wird voraussichtlich Anfang November erscheinen.

Hattrick!

Als Manager muß man Führungskraft beweisen. Der Trainer muß sorgsam ausgewählt, Übertragungsrechte müssen gesichert und Freundschaftsspiele müssen organisiert werden. Dazu kommen Pressearbeit, Koordination und Verhandlungen mit Banken und Sponsoren. Hattrick kommt ebenfalls Anfang November auf den Markt.

Zeppelin - Giants Of The Sky

Dieses Spiel entführt Sie in die Anfangszeit der Luftfahrt. Als Erbe einer Luftschiffwerft müssen Sie versuchen, Ihr Unternehmen zur erfolgreichsten Werft der Welt zu machen. Herausforderungen stellen sich natürlich en masse: Neue Technologien müssen entwickelt, Flugkörper entworfen und Luftschiffe in Auftrag gegeben werden. Dieses Programm soll im Dezember über die Ladentheken wandern.

Anstoß

Tor!

Die Firma Ascon ist unter den Freunden von Wirtschaftssimulationen bereits durch den erfolgreichen Patrizier bekannt geworden. In Ascons neuestem Projekt, einer Fußballmanager-Simulation namens Anstoß, können Sie sich als Trainer und Manager einer Mannschaft der Fußball-Bundesliga versuchen. Maximal vier Spieler können gleichzeitig um den Titel des Deutschen Meisters antreten. Neben vielen interessanten Features soll vor allem feinste Grafik geboten werden. Mit dem Erscheinen rechnen wir noch im Oktober dieses Jahres.

Computer '93

Besucher-magnet

Vom 5. bis 7. November trifft sich am Kölner Messegelände alles, was im europäischen Computergeschäft Rang und Namen hat. Unter dem Dach der "Computer '93" sind in diesem Jahr gleich mehrere Messen vereint: Die Zusammenlegung der "World of Games", "World of Commodore" und "Amiga '93" gewährleisten, daß die Spieler unter den Computerfreaks in besonderem Maße auf ihre Kosten kommen. Unter den ca. 200 Anbietern befindet sich auch in diesem Jahr wieder der Computec Verlag. Wenn Sie die Redaktion der PC Games einmal hautnah kennenlernen möchten, sollten Sie diesen Termin in Ihrem Kalender vormerken. Neben den neuesten Hard- und Softwareentwicklungen stellen namhafte Hersteller wie Blue Byte, Max Design und Neo Software etc. diesmal sogar ihre Programmierteams zum Gespräch mit den Messebesuchern zur Verfügung. Die Öffnungszeiten sind Freitag bis Sonntag von 9 bis 18 Uhr und die Eintrittspreise belaufen sich auf DM 15,- für Schüler und Studenten bzw. DM 20,- für Erwachsene. Vom Eintrittsgeld werden im Falle eines Einkaufs über DM 100,- übrigens DM 5,- zurückerstattet.

Richtigstellung

In unserer CD-ROM-Laufwerksübersicht in der letzten Ausgabe hat bedauerlicherweise der Fehlerteufel zugeschlagen. Die Firma Profisoft erreichen Sie nämlich nicht unter der angegebenen Telefonvorwahl, sondern unter der Rufnummer 0541/122065. Außerdem teilte uns die Firma mit, daß sie in Zukunft nicht mehr das Matsushita CR 562, sondern nur noch das CD-Laufwerk CR 563 von Creatives Labs im Programm stehen hat. Zum Preis von DM 649,- enthält das Laufwerk einen zusätzlichen HiFi-Ausgang und die Bildbearbeitungssoftware Aldus Photostyler.

Händleranfrage erwünscht

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Fax: 0 23 81/44 02 40
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise + Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Aces of Pacific Miss.Disk	25,-DM
Darkseed 1.5	49,-DV
Kathedrale	25,-DV
Mega-Lo-Mania	39,-DV
Maupiti Island	19,-DV
Red Baron Mission Disk	25,-DM

PC

Tip des Monats

Ashes over Europe	* 69,-DV
Freddy Pharkas DV	* 59,-DV
Inferno	79,-DM
TFX	79,-DM
Simon the Sorcerer	79,-DV
Wing Com. Academy	62,-DV

10 Frankfurter Game	74,- DM	Discovery	29,- DM	Jack Nicklaus Golf	* 32,- DM	Shadowcaster	* 78,- DM
1869	79,- DV	Dogfight	87,- DM	Jimmy White Snook.	62,- DM	Shadowlands	34,- DV
3D Construct. 2.0	112,- DV	Dragon-I Lair 3	78,- DM	Jonathan	73,- DV	Shattered Nations	75,- DV
7th Guest (CD-ROM)	116,- DM	Dream Team Coll.	69,- DM	Jordan in Flight	72,- DM	Siege	38,- EV
A-Train	82,- DV	Dune	35,- DV	Jurassic Park	* 62,- DV	Sierra Dogs of War	62,- EV
Construction Set	43,- DV	Dune 2	59,- DV	Kaiser	82,- DV	Silent Service 2	76,- DM
Ages of P. Pacific	62,- DM	Dungeon Master	59,- DV	KGB	39,- DM	Sim Ant	72,- DV
Air Warrior	89,- DM	Dyna Blaster	66,- DV	King of Chicago	15,- DM	Sim City Archit.	15,- DV
Airbus A 320	62,- DV	Dynatech	84,- DV	Kings of Adventure	79,- DM	Sim City Deluxe	79,- DV
Airbus A 320 Amer.	88,- DM	Eco Quest	39,- DM	Kings Quest 5	76,- DV	Sim Earth	81,- DV
Alien Breed	* 54,- DM	ECO Quest CD ROM	77,- EV	Kings, Q.5 CD ROM	76,- EV	Sim Life	81,- DV
Alone in The Dark	80,- DV	Eight Ball Deluxe	68,- DM	Kings Quest 6	76,- DV	Sindbad+Flw.a.Falc	15,- DM
Ancient	* 66,- DV	Embottlers Manager	77,- DV	Kings, Q.6 CD Rom	78,- DM	Skat 92	59,- DV
Award Winners	61,- DM	Electro Body	77,- DM	Lands of Lore DM	* 59,- DV	Space Hulk	82,- DM
B 17 Flying Fort.	85,- DM	EM	69,- DM	Lands of Lore DV	59,- EV	Space Legends	70,- DM
Battle Tale Constr.	57,- DM	Elvira 2 Jaws of C	44,- DV	Laser Squad	29,- DM	Space Q.6-4 Comp	79,- EV
Trilogy (BT 1-3)	69,- DM	Elvira Arcade Game	39,- DM	Lasers Row 2	85,- DV	Space Q.4 CD ROM	78,- DM
Battle Chess 2	57,- DM	Elysium	66,- DV	Legend of Valour	79,- DV	Space Quest 5	64,- DV
Battle Chess 4000	63,- DM	Empire Deluxe	77,- EV	Legends o.Kyrandia	66,- DV	Spaceward Ho!	77,- DV
Battle Team	78,- DM	Epic	69,- DV	Legends of Myra	67,- DM	Special Forces	39,- EV
Battleisle Data 2	45,- DM	Erben des Thrones	73,- DV	Leisure S. Larry 5	69,- DV	Spellcaster	65,- EV
Bazooka Sue	* 75,- DV	Eric the unready	66,- EV	Lemmings 2	75,- DM	Sports Collection	65,- DM
Bezwyrd at Gardor	75,- DV	Euro Soccer	29,- DM	Les Manley Lost LA	39,- DV	Star Control 2	67,- DM
Bloodwych	19,- DM	Eye of Beholder 1	78,- DM	Lethal Weapon	66,- DM	Star Legions	70,- EV
Blues Brothers	26,- DM	Eye of Beholder 2	76,- DM	LHX Attack Chopper	39,- DM	Star Trek	79,- DM
Body Blows	54,- DM	Eye of Beh. 3 Dtsch	75,- DM	Links 386 Pro	78,- DM	Starlyte N.2 Col.	76,- DM
Buck Rogers 2	78,- DV	F-117A Nighthawk	87,- DM	-Innsbruck (386)	79,- EV	Starlord	* 90,- DM
Budokan	33,- DM	F-15 Str. Eagle 3	85,- DM	-Troon North	36,- DM	Steel Empire	65,- DM
Big Bomber	68,- DM	F-19 Stealth Fight	49,- DM	Lord of The Ring 2	65,- DM	Swigering. Hunden.	54,- DV
Bund.Man.Pinb 2.0	62,- DV	Fairy Tales	29,- DM	Lords of Power	* 78,- DV	Street Fighter 2	* 59,- DM
Burning Steel	75,- DV	Falcon 3.0	85,- DM	Lost in Time	79,- DV	Spikes Commander	80,- DM
-Data 1 America	36,- DV	-Mission Disk 1	52,- DM	The Lost Viking	36,- DV	Ser.Comm.+Spersch	114,- DM
-Data 2 Supersch.	36,- DV	-Mis.Disk 2 MS629	* 52,- DM	Luther Manhtist	* 63,- DV	-Spersch	34,- DM
Burntime	74,- DV	Fallen Empire	85,- DM	Lotus 3	59,- DM	-Tact.Operation 2	* 35,- DM
Buzz Aldrin	84,- DM	Fantastic Worlds	73,- DM	Lure of Temptress	39,- DV	Stronghold	66,- EV
Campaign	94,- DV	Fatty Bear	* 62,- EV	Mad News	* 27,- DV	Stunt Island	82,- DM
-Mission Disk 1	42,- DM	Fields of Glory	85,- DM	Manhtron	* 39,- DV	Super Tennis	69,- EV
Captive	28,- DM	Fire And Ice	* 53,- DM	Manchester United	27,- DM	Syndicate	75,- DM
Captive 2 Liberat.	* 60,- DM	First Samurai	53,- DM	Manoic Mansion 2	81,- DV	Take a Break Pinb.	63,- DM
Car and Driver	70,- DM	Flashback	65,- DM	Mantis	39,- DM	Tank Force	85,- DM
Carl Lewis Olympic	32,- DM	Flies Attack Earth	74,- DM	McDonald Land	* 58,- DM	Terminator 2	29,- DM
Carriers at War	74,- EV	Flugsimulator 5.0	* 122,- DV	Might and Magic 3	74,- DV	Terminator 2 Chess	* 69,- DM
-Construction Kit	66,- EV	Football Manager 3	72,- DM	Might and Magic 4	77,- DV	Terminator 2029	72,- EV
Castles	63,- DM	Forgotten Castle	* 74,- DM	Might and Magic 5	81,- DV	-Operation Scour	61,- EV
-Data Disk	29,- DM	Formula One GP	85,- DM	Mission 2	75,- DV	Theatre of War	59,- DM
Castles 2	63,- DM	Freddy Pharkas DV	59,- DV	Monopoly	78,- DV	Their Finest Hour	69,- DM
Castles o.Dr.Brain	39,- DV	Front P.S.Football	65,- EV	Mortal Kombat	* 68,- DM	-Mission Disk	29,- DM
Centurion Def.Rome	25,- DM	Games - Summer Chs	65,- DM	Napoleonics	78,- DM	Thunderhawk	32,- DM
Championship Man.93	66,- DM	Games - Winter Chs	65,- DM	NHL Coach 13 Footh	* 27,- DM	Tornado	75,- DM
Chess Maniac 5 Bill	* 86,- DV	Gateway	59,- EV	NHL Hockey	* 27,- DM	Trainmania	52,- DV
Chessmaster 3000	59,- EV	Gateway 2	68,- DV	Nigel Mansells WC	79,- DM	Triple Action 5	35,- DM
Chessma.Pro CD ROM	97,- DM	Gateway 2 Lost/Fron	78,- DM	On The Road	68,- DV	Tri.Pursuit -Volume	65,- DV
Chuck Y.Ult.2.0	25,- DM	Global Effect	59,- DM	One stop beyond	46,- DM	Trolls	45,- DM
Chuck Y.Air Combat	62,- DV	Go Simulator	79,- DM	Pacific Island	66,- DV	TV Sports Football	21,- DM
Civilization	69,- DV	Goal !	* 54,- DM	Pacific Strike	* 78,- DM	Twilight 2000	85,- DV
Clash of Steel	72,- EV	Goblins	59,- DV	Patriot	37,- DM	Ultima 7	79,- DV
Comanche	79,- DV	Goblins 2	82,- DV	Penthouse Hot Numb	34,- DV	Ultima 7-2 Serp.Is	43,- DM
-Mission Disk 1	45,- DV	Graham Taylor Socc	68,- DM	Perfect General	75,- DV	Ultima 7-2 Serp.Is	79,- DM
Command HQ	69,- EV	Grand Prix unlimit	38,- DM	Pinball Dreams	39,- DM	-Data Silver Seed	42,- DM
-Star trample/blue	66,- DM	Greatest Comp.	64,- DV	Pinball Fantasies	57,- DM	Ultima Trilogy 2	69,- DM
Compl.Chess System	79,- DV	Gunship 2000	84,- DM	Pirates Gold	* 83,- DV	Ultima Underworld	69,- DM
Conflict Europe	15,- DM	Gunship 2000 Data	51,- DM	Police Quest 3	63,- DV	Ultima Underw. 2	69,- DM
Conquestador	67,- DV	Hanelbal	75,- DV	Populi.+Powerit.Land	39,- DM	Unlimited Adventu.	59,- EV
-Data	37,- DV	Hard Drivin	19,- DM	Populous 2	69,- DM	If for Victory 3	* 82,- DM
Conquistador	48,- DM	Hardball 3	64,- EV	Powermonger	66,- DM	If for Victory 4	69,- DV
Coal World	72,- DM	Harpoon Designer 2	48,- EV	Premier Manager	35,- DM	Viking Fields	79,- DM
Crazy Cars 2	22,- DM	Harrier Jump Jet	85,- DM	Prince of Persia	32,- DM	Wall Str. Manager	74,- DV
Creatures	49,- DM	Hastrink!	* 74,- DV	Prince of Persia 2	68,- DM	Warlords 2	78,- EV
Creepers	79,- DM	Heart of China	59,- DV	Privateer	* 79,- DV	Warworks	59,- DV
Crisis in Kremlin	39,- EV	Heimdall	35,- DV	Protector	72,- DM	Wave	82,- DV
Cruise f.a.Corpse	59,- DV	Heroes of the 357	66,- DM	Quest for Glory 3	64,- DV	Wild West World	36,- DV
Crusaders of Dark	79,- DV	Hexuma	79,- DV	Ragnarok	83,- DV	Willy Beamish	66,- DM
Curse of Enchantia	62,- DM	High Command	72,- EV	Railroad Deluxe	76,- DM	Wing Commander	43,- DM
Cyber Race	* 78,- DV	Hired Guns	* 78,- DM	Reach f.t.Stars	59,- DM	Wing Commander 2	36,- DV
D-Generation	42,- DM	History Line 14-18	76,- DV	Red Baron	64,- DV	Wing Comm.Comm	79,- DM
Daily Doo.Girl Pok	29,- DM	Honey the clown	71,- DM	Red Baron	64,- DV	Wing Commander 2	36,- DV
Dark Queen o.Krynn	79,- DV	Hook	77,- DV	Return a.t.Phantom	* 89,- DV	WC 2 + Speech	64,- DM
Darklands	39,- EV	Human Race Data	49,- DV	Rise of The Dragon	39,- DM	WC 2 Sp.Dy 1+2 in	49,- DM
Darkmere	* 84,- DM	Human Race Scandal	54,- DV	Risky Woods	52,- DM	Wing Com.Academy	62,- DM
Darkseed 1.5	49,- DV	Humans	49,- DM	Rocket Ranger	35,- EV	Worlds of Legend	49,- EV
Das Boot	42,- DM	Hyperspeed	29,- DV	Rome AD 92	66,- DM	WWF Wrestling	29,- DM
DSA	35,- DV	Imperium	25,- DM	Rules a.Engagement	29,- DM	WWF Wrestling 2	65,- DM
Das Stundenglas	44,- DV	Inca	82,- DV	Secret Monkey Isld	78,- DM	X-Wing	69,- EV
Daughters of Serpe	36,- DV	Incredible Machine	63,- DV	Secret Weap.of LW	72,- EV	X-Wing DM	39,- DM
-CD ROM	* 75,- DV	Indiana Jones 3	77,- DV	SIMCITY Europ.CD ROM	83,- EV	-Mission Disk 1	39,- EV
Death Knig.o.Krynn	79,- DV	Indiana Jones 4	79,- DV	-the 1612	32,- EV	Xenobots	78,- DM
Der Patrizier	74,- DV	Ishar	65,- DV	Sens.Soccer 92/93	53,- DM	Yo! Joe!	58,- DM
-CD ROM	83,- DV	Ishar 2	59,- DV	Seven Cit.o.Gold 2	64,- EV	Zool	42,- DM
Die Schlüm a.Nest	76,- DV	Island of Dr.Brain	65,- EV				

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
DM = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

ECTS Herbst '93

Aus London kaum Neues...

Mittlerweile als eine feste Größe im europäischen Softwarebusiness haben sich die beiden jährlichen European Computer Trade Shows des europäischen Unterhaltungssoftware-Verbandes ELSPA etabliert. Einer kleinen Schar von Fachbesuchern wurde all das präsentiert, was in den kommenden sechs Monaten die Verkaufsregale der Alten Welt füllen soll.

Das Resümee vorweggenommen, revolutionäre Neuvorstellungen durfte man nach den US-amerikanischen Messen in Chicago und Los Angeles nicht erwarten. Lediglich weiterentwickelte Delta-, Gamma- und Betaversionen gab es zu sehen. Vereinzelt konnte der unnachgiebige Besucher auch Vages über neue Projekte erfahren. In erster Linie diente aber die ECTS seither dem Verkaufsgeschäft. Allerorten zufriedene Gesichter der über hundert Aussteller bestätigten dann auch die gewichtige Rolle, die dem europäischen Absatzmarkt im Leisure Software Business nach wie vor zukommt.

Die zweimal im Jahr stattfindende ECTS im Londoner Business Design Center hat sich zu einer stattlichen Veranstaltung entwickelt.

Ein unerwarteter Besuch brachte Licht ins Dunkel...

Den Reigen der besonders beachtenswerten Programme konnte Electronic Arts mit der neuesten Arbeit des Bullfrog Teams fortsetzen. Die Crew um Populous-Schöpfer **Peter Molyneux**, spätestens seit Syndicate jedem ein Begriff, tritt den Beweis an, daß auch sogenannte „good games" jede Menge Spielspaß in sich tragen können. **THEME PARK** setzt die isometrische Auseinandersetzung mit allzu menschlichen Eigenheiten exzellent fort. Als Inhaber eines Vergnügungsparks stellt sich Ihnen die schwierige Aufgabe, durch die Unterhaltung zahlender Gäste Geld zu verdienen. Das erfordert allerhand Fingerspitzengefühl und Weitsicht, denn ohne ausreichend Pommes frites und Popcorn macht auch die tollste Geisterbahn keinen Spaß. Einen besonderen Augenschmaus boten erste Blicke auf das Werk noch kaum bekannter Entwickler. Die **Twin-Dolphins-Truppe** arbeitet derzeit an dem 3D-Rollenspiel **FORGOTTEN CASTLE**, das mit erstaunlichen technischen Effekten aufwartet. Kaum je zuvor scrollten offene Landschaften und tiefe Gewölbe so realistisch und weich über den Bildschirm. Das erstaunte Publikum konnte sich an der leider nur kurzen Präsentation kaum sattsehen. Die ersten Bilder zeigten aber, daß der Untertitel „**The Awakening**" zu einem Sinnbild für den ersten Auftritt der Twin Dolphins werden könnte.

Theme Park: Äußerst innovativ: ein Vergnügungspark-Simulator!

Virtuelle 3D-Rollenspiele kommen groß in Mode.

Ebenfalls als sehr interessantes 3D-Rollenspiel ist das neue **Interplay**-Produkt **STONEKEEP** zu werten. Nahezu perfekt gerenderte Raumillusion zeigen dreizehn verschiedenartige Dungeons, die

Schaurig und gruselig: Stonekeep geizt nicht mit Horroreffekten.

Mit Spannung erwartet: Interplays neuestes Horrorspiel.

es mit einer vierköpfigen Party zu erobern gilt. Das virtuelle Erlebnis spielt sich auf der gesamten Monitoroberfläche ab, da die Interfacemenüs erst bei Bedarf eingeblendet werden. Darüberhinaus erscheinen menschliche Charaktere als digitalisierte Schauspieler, wogegen die Kreaturen der Nacht phantasievoll mit Grafikcomputern in Szene gesetzt wurden. Ein traumhafter Alptraum für alle Klaustrophobie-Leidenden. Jenen, denen der Sinn nach größeren Räumen steht, kann mit der Fortsetzung des Star Trek Adventures und dessen unendlichen Weiten geholfen werden. **STAR TREK: JUDGEMENT RITES** bringt allen Trekkies acht brandneue, wesentlich umfangreichere Missionen. Natürlich ist die bewährte Enterprise-Crew gewappnet, um den noch so abgedrehten Geschehnissen entgegenzutreten. Die Original-Filmmusik, die wohlbekannte Klangfülle der Tricorder, Phaser und Funkgeräte sowie erstmalig der Auftritt von Cpt. William „Kirk" Shatner im Prolog werden wieder für total

Captain James T. Kirk hat auch dieses Mal eine Hauptrolle.

Auf der Planetenoberfläche geht es oft heiß her.

Die Enterprise-Crew in Aktion. Leider nicht so erfolgreich.

Spiele Total von !!!!

Shareware, Vollversionen, CD's kommerzielle Spiele, Soundkarten

Shareware Vollversionen auf Diskette

Commander Keen I-III	59,- DM	Secret Agent I-III	59,- DM
Commander Keen IV+V	59,- DM	Crystal Caves I-III	59,- DM
Commander Keen VI	79,- DM	Paganitzu I-III	59,- DM
Cosmos Comic I-III	59,- DM	Major Stryker I-III	59,- DM
Dark Ages I-III	59,- DM	Captain Comic II	59,- DM
Duke Nukem I-III	59,- DM	Elektro Body	49,- DM
Monster Bash	59,- DM	Heartlight PC	49,- DM

Supergünstige Sharewarespielepakete

VGA - Spiele Hammerpaket: Lemmings, Mario Bros, Hurkle, Duke Nukem, Alien, Shooting Galery, Miner, Bananoid, Vegas Pro, VGA Memory, Galactic Crusader, Super Tetris, Domino 2000, The last half of Darkness, Roulette, VGA Sharks, Boulders, Mhogun, War Games, Galactix. 20 Spiele für nur 59,90 DM

EGA - Spiele Hammerpaket: Paganitzu, Battle Fleet, Magic Ball, Hathor, Magic Cobra, Cosmo's Comic, Crystal Cave, Laserbeam, Pharoos Thomp, Football, Stone, Bass, Klondike, Linewars, Willis Pinball, Black Jack, und als Bonbon: Commander Keen I, II, IV, VI. 20 Spiele für nur 59,90 DM

Windows Spiele Hammerpaket: Castle of Shin Tao, Herman feding on the Rocks, Gaps, Battle Sat, Winslots, Pentomino, Wintrek, Blitzer, Flipout', Hathor, Labyrinth, Mega Brain, Snakes, Lander, Klots, Allen, Win Jack, Backgammon, Tapes. 20 Spiele für nur 59,90 DM

Die ! Soundkarte

Gravis Ultra Sound

• 16 Bit Samples • 32ig stimmig • Soundblaster-kompatibel • Samples on Board • CD Klangqualität auch im Syntheziser-bereich • fantastischer Sound • hochgelobte Software zusammen mit 15 Musikstücken im Midi-fileformat von Michael Jackson bis Paul Mc Cartney • Tausende von Musikstücken lieferbar.

CD's Kommerzielle Spiele

Patrizier	129,90 DM
Deutsches Spiel - Simulation des Seehandels (Hanse)	
Kings Quest V	89,90 DM
Abenteuerspiel	
7th Guest	179,00 DM
2 CD ROM's mit Video in US-VHS, 3D Grafik, Live Action	
Air Warrior	119,90 DM
Flugsimulator im Jet zur Zeit des Korea Krieges	
Chessmaster 3000	99,00 DM
Multimedia Schachspiel unter Windows 3.x in Englisch	
Inca	136,00 DM
Großer interaktiver Film, spielt in der Inca-Zeit	
Mantis Experi. Fighter	149,90 DM
Weltraumflugsimulator mit Action - Spiel	
ROTOR	69,90 DM
3 Spiele: Rotor, Time Bandit, Arkball mit Weltraumlotos	
Software Jukebox	49,90 DM
4 professionelle Spiele: Links - Jetfighter - Faces, Tris III - Berenstein	
Jones in the fast Lane	89,90 DM
Wirtschaftsspiel	
Monkey Island	99,90 DM
Abenteuerspiel - Text ist mehrsprachig	
Pacific	119,90 DM
Aktionspiel, 3-D Panzer Simulation	

CD's Shareware

Game Archiv	59,90 DM
280 PD und Sharewarespiele, keine Uralt spiele	
Game Power	99,90 DM
470 Sharewarespiele, incl. Vollversion von Secret Agent	
VGA Fun Games	79,90 DM
Die 100 besten Sharewarespiele auf einer CD	
Game Master	69,90 DM
Unterhaltung pur - Sharewarespiele bis zum Abwinken	
Data Media Spiele CD	129,90 DM
1000 Sharewarespiele + Vollversion Indiana Jones 4	
Deathstar Arcade Battles	45,00 DM
Action-, Rennen- Karten-, Casino Spiele	

Kostenlos !!!!

Unser vierfarbiger ca. 70 Seiten starker Share- ware und CD Katalog - viele Angebote, Informationen, Highlights.

Weiterhin im Angebot:

Jede Menge Shareware-programme aus allen Bereichen

Über 200 CD-Titel lieferbar

Alle Informationen entnehmen Sie bitte unserem kostenlosen Katalog

Fa. Sharecare GbR J. Ficht & Partner Hängebank 7 45307 Essen

Tel 0201/894019 Fax 0201/869879

Versandkosten: Vorkasse Inland: versandkostenfrei Ausland: 5,- DM Nachnahme: Inland 10,- DM Ausland 25,- DM

Bei „Hand Of Fate" zählt nur bares Geld - witzig gemacht.

Westwood mit dem Kyrandia-Nachfolger. Hitverdächtig!

„Inca 2" kann wieder mit tollen Animationen aufwarten.

Die sagenhafte Grafik macht einen großen Teil des Spiels aus.

abgespacete Stunden Unterhaltung sorgen.
Um bei den Fortsetzungen zu bleiben: **Virgin Games** und die **Westwood Studios** haben mit **THE HAND OF FATE** schon den Nachfolger ihres superben Überraschungserfolgs **Legend of Kyrandia** in der Schublade. Der zweite Teil der Fables & Fiends-Serie widmet sich völlig der temperamentvollen Zauberin Zanthia, die schon im Vorgängerprogramm einen kurzen Auftritt hatte. Bei **Westwood** ist man den phantasievollen Grafiken und einer sich ebenso dramatisch entwickelnden wie faszinierenden Erzählweise treu geblieben. Ein Vielfaches an Rätseln und Charakteren wird dem ganz eigenen Charme der Fables & Fiends weiteren Glanz verleihen.
Auch das deutsche **Blue Byte Team** hatte eine bemerkenswerte Fortsetzung zu bieten: **BATTLE ISLE 2**. Der strategische Leckerbissen, inzwischen ein Evergreen auf vielen Festplatten, hat eine gründliche kosmetische Aufarbeitung erfahren, was das Geschehen auf den fiktiven Schlachtfeldern noch sehenswerter macht. Daß es auch einen Riesenspaß macht, weniger kriegerisch zu agieren, beweisen **DIE SIEDLER**. In der gelungenen Mischung aus Mega-Lo-Mania, Populous und Castles ist die einfache Aufgabenstellung, eine wirtschaftlich intakte Siedlung zu errichten und zu leiten. Doch drei weitere Mitspieler wollen dies ebenso... Ein besonderer Reiz liegt in der Möglichkeit, daß sich zwei menschliche Spieler mittels Splitscreen simultan ereifern können. Bei den bis zu 24.000 Personen, die sich auf dem Spielfeld tummeln und einzeln gesteuert werden können, kein leichtes Unterfangen.

Sequels haben Konjunktur...

Coktel Vision steht dem Sequel-Gebaren in nichts nach und schickt mit **INCA 2** ein weiteres filmisches Adventure in das Rennen um die Gunst der Spielergemeinde. Die esoterisch angehauchte Geschichte um den sagenhaften südamerikanischen Gottkönig El Dorado wurde erneut mit enormem technischem Aufwand entwickelt und vermittelt echtes interaktives Erleben am Bildschirm. Geplant ist ebenso wieder eine CD-ROM-Version. **GOBLINS 3** wird wohl den krönenden Abschluß der erfolgreichen Reihe um die lustigen Kobolde bilden. Goblin Blount steht als Einzeldenker noch schwierigeren und verrückteren Rätseln gegenüber, die er nur mit absurdem Verstand und unkonventionellem Vorgehen lösen kann. Hoffentlich findet **Coktel Vision** einen würdigen Nachfolger für diesen grandiosen Angriff auf Denk- und Lachmuskeln.
Ocean präsentier-

Das Tactical Fighter Experiment hält die Welt in Atem.

Leider immer noch nicht verfügbar: im Oktober ist es so weit.

Coktel Vision hat die Grafiken weiter verbessert.

Wann die Highlights zu erwarten sind

Theme Park	Bullfrog/EA	1994
Forgotten Castles	Twin Dolphins/EA	1994
Stonekeep	Interplay	11/93
Star Trek: Judgement Rites	Interplay	12/93
The Hand of Fate	Westwood/Virgin	12/93
Battle Isle 2	Blue Byte	12/93
Die Siedler	Blue Byte	12/93
Inca 2	Coktel Vision	11/93
Goblins 3	Coktel Vision	11/93
Inferno	Ocean	10/93
T.F.X	Ocean	10/93
Jurassic Park	Ocean	11/93
Alone in the Dark 2	Infogrames	11/93
Mechwarrior	Activision	10/93
Return to Zork	Activision	10/93

te neben **T.F.X** und **INFERNO** ein weiteres Spitzenprodukt, das auf dem ersten Blick nur eine der vielen **Ocean**-Filmlizenzen zu sein scheint. **JURASSIC PARK** verbindet in der PC-Version zwei Spielprinzipien. Adventureartig muß der Spieler in der Rolle des Paläonthologen Dr. Grant das gesamte ausgefallene Sicherheitssystem auf Isla Nebular wieder in Gang setzen, um dem genetischen Wahnsinn des alten Mr. Hammond ein Ende zu bereiten. Nebenbei sollen dessen beide Enkelkinder gerettet, Stegosaurier geheilt werden, etc. Auf freiem Terrain geschieht dies in einer übersichtlichen, isometrischen Vogelschau-Perspektive. In den verschiedenen Gebäuden des Parks aber wechselt das Geschehen in die Ich-Perspektive im Stile von Ultima Underworld. Liest sich interessant, sieht toll aus und spielt sich hoffentlich noch besser.

Dinos, so weit das Auge schaut. Das gilt auch für Spiele.

Für gehörigen Wirbel sorgten gegen Ende des letzten Jahres die beeindruckenden Animationen und die Art des Spielablaufs von Alone in the Dark. Das französische Softwarehaus **Infogrames** bietet nun mit **ALONE IN THE DARK 2** die technisch ausgefeilte Fortsetzung der Gruselabenteuer um Edward Carnby an. Die Bewegungen der Spielfiguren wurden weiter verfeinert, die Hintergründe haben an Detailreichtum gewonnen, mehr Gegenstände und fiesere Gegner sorgen für schwierige Aufgaben. Die Geschichte basiert diesmal auf überlieferten Erzählungen der pazifischen Voodoo-Kultur, ist jedoch keineswegs weniger erschreckend als **Lovecrafts** Erstvorlage. Steile Nackenhaare und Gänsehaut werden sich ab November einstellen.

Mit Spannung erwartet. Der Gruselschocker von Infogrames.

Bei **Activision** gab es neben dem Digi-Adventure-Hammer **RETURN TO ZORK** auch ein echtes Schmuckstück zu sehen. **MECHWARRIORS 2 - THE CLANS** stellt nichts weniger als die PC-Version der virtuellen **BattleTech Centers** dar. Und darin liegt seine Stärke. Neben normalem Ein- und Zwei-Spieler-Modus ist es auch möglich, via Netzwerk ganze Teams gegeneinander antreten zu lassen. Die Story basiert auf den bekannten **FASA Battle Tech**-Reihen. Die einzigartige Welt der 16 zur Verfügung stehenden **BattleMechs** ist durch die Kombination aus Texture-Mapping und Polygongrafik erstmals glaubwürdig in Szene gesetzt worden und wird das Rollenspiel-Genre um einen strategischen Multiplayer-Simulator bereichern.

Christian Müller ■

Okay Soft

Am Graben 2 · 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax 09674-1294

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr! Okay Soft hotline news 09674-8405

10 Strategy Games		63.90	Laura Bow 2	DV	69.90	Wayne Gretzky 3		82.90
1869	DV	81.90	Leather God.Phobos2	DV	57.90	Whales Voyage	DV	82.90
3D Constr. Set 2.0	DV	120.90	Legacy	DV	86.90	Wing Commander 2	DV	84.90
A-Train	DV	98.90	Legend of Kyrandia	DV	66.90	Wing Commander 2		
A-Train Constr. Set	DV	46.90	Legend of Ragnarok	DV	89.90	+ Speech Pack	DA	69.90
A.T.A.C	DA	80.90	Lemmings 2	DA	79.90	Wing Com. Academy	DA	65.90
Aces of Pacific			Links 386 pro	DA	86.90	Wing Commander		
- mit Mission Disk	DA	74.90	- Course Mauna Kea		46.90	- Operation Disk 1 + 2		48.90
Aces over Europe		76.90	- Course Pinehurts		46.90	Wizardry 7	DV	87.90
Airbus A 320	DV	69.90	- Course Bandt		46.90	Wordtris		65.90
Airbus A 320-US Edi.	DV	87.90	- Course Beltry		46.90	Worlds of Legend		58.90
Air Bucks	DA	69.90	- Course Innisbrook		46.90	X-Wing	DA	87.90
Alone in the Dark	DV	90.90	Lost Vikings	DV	82.90	- Mission Disk	DA	45.90
Amberstar	DV	76.90	Lothar Matthäus	DV	71.90	Xenobots	DA	75.90
Another World	DA	67.90	Lotus III	DA	63.90	Yo! Joe!	DV	69.90
B17 Flying Fortress	DA	86.90	Lure of Temptress	DV	74.90	Zak Mc Kracken	DV	38.90
B.A.T II	DA	80.90	Maniac Mansion		35.90	Zool		67.90
Battlechess 4000	DA	69.90	Mario is Missing	DA	70.90			
Battle Isle II	DV	46.90	Mealstorm		99.90	**Spiele auf CD Rom:**		
Battle Team	DV	73.90	Mega-Lo-Mania	DV	76.90	Animals		99.90
Betrayal at Krondor	DV	74.90	Mercenaries		74.90	Blue Force		89.90
Blue Force	DA	75.90	Michael Jordan i.Flight		75.90	Carmen World Deluxe		131.90
Body Blows	**DA**	**55.90**	Mig 29 Zusatz Disk		69.90	Curse of Enchantia		71.90
Bundesliga M.prof.II	DV	69.90	Might + Magic 4	DV	80.90	Day of Tentacle	DA	87.90
Burning Steel	DV	82.90	Might + Magic 5	DV	86.90	Der Patrizier	DV	86.90
- Data Disk I	DV	39.90	Monkey Island	DV	80.90	Dune	DA	108.90
- Superschiffe	DV	39.90	Monkey Island 2	DV	79.90	Eco Quest	DA	76.90
Buntime	DV	77.90	NHL Hockey	DA	76.90	Eric the unready		61.90
Buzz Aldrin Race..	DA	87.90	Nyet 3	DV	64.90	Gunship 2000		
Caesars Palace	DA	54.90	Oil Imperium	DV	23.90	+ Mission Disk		90.90
California Games II		32.90	**One Step Beyond**	**DA**	**42.90**	History Line	DV	61.90
Campaign	DV	70.90	On the Road	DV	63.90	Indiana Jones IV		80.90
Campaign-Data Disk	DV	47.90	Patriot	DA	79.90	Jutland		129.90
Carmen S.Diego Space		77.90	Penthous Hot Number	DV	45.90	Just Grandma and Me		85.90
Car + Driver	DA	74.90	Pilots Tower Tools		51.90	Kings Quest VI	DA	79.90
Carriers at War		77.90	Pinball Dreams	DA	64.90	Laura Bow II	DA	75.90
Carrier a.War-Constr.		67.90	Pinball 8 Ball Deluxe		66.90	Legend of Kyrandia	DA	73.90
Championship Man.93		65.90	Pirates		27.90	Martrix Plus		125.90
Clash of Steel		69.90	Pirates Gold	DV	84.90	Monkey Island I		90.90
Cobra Mission		121.90	Pool 256	DA	63.90	Putt Putt fun Pack		62.90
Comanche	DV	87.90	Populous II	DA	76.90	Ringworld		66.90
- Mission Disk	DV	51.90	Prince of Persia 2	DA	66.90	Return of the Phantom		105.90
Conquest-Long Bow	DV	76.90				Sherlok Holmes III		99.90
Creepers	DA	79.90	**Privateer**			Shuttle	DV	108.90
Crisis in the Kremlin	DA	81.90	**DA 82.90**			Space Quest 4	DA	76.90
Curse of Enchantia	DV	85.90				Swotl incl. Miss.		90.90
Day of Dentacle	DV	87.90				The 7th. Guest	DA	125.90
Dark Seed	DV	70.90	-Speech Pack		41.90	Ultima Underworld		
Das schwarze Auge	DV	81.90	Protostar	DV	75.90	+ Wing Commander II		99.90
Daughter of Serpents	DV	75.90	Push over	DA	64.90	Willy Beamish		75.90
Der Patrizier	DV	81.90	Putt Putt fun Pack		62.90	Wing Commander/Ultima 6		43.90
Die schöne u.d. Biest	DV	83.90	Quest for Glory 3	DV	69.90	Wing Commander 2		
Dogfight	DA	85.90	Ragnarok (Brettspiel)		82.90	& Mission Disk		97.90
Double Dragon III		64.90	Railroad Tycoon Del.	DA	77.90	Zork Trilogie		88.90
Dune II	DV	64.90	Rampart	DA	71.90			
Eco Quest II - Lost			Reach for t. Sky	DV	61.90	**Sonderposten**		
Secret of Rainforest		59.90	Red Baron + Miss.	DV	75.90	(solange Vorrat reicht)		
Eishockey Manager	DV	79.90	Return of t.Phantom		75.90	Air Sea Supremacy		82.-
El Fish	DA	64.90	Ringworld		67.90	Gem'X		23.-
Empire Deluxe		**77.90**	**Seal Team**	**DA**	**76.90**	Guy Spy	DA	39.-
- Data Disk		**49.90**	Sensible Soc. 92/93	DV	57.90	Incs - CD	DV	99.-
Erben des Throns	DV	78.90	Sev.Cities o.Gold 2		65.90	Kings Quest 5 - CD		70.-
Eric the Unready	DA	61.90	Shadow Caster	DA	76.90	LHX Attack	DA	58.-
Eye of the Beholder 3	DV	80.90	Shadow of the Comet	DV	89.90	Loom - CD		72.-
F-15 Strike Eagle 3	DA	87.90	Sherlock Holmes	DV	84.90	Martian Memorandum		29.-
Falcon 3.0	DA	85.90	Siege		62.90	Red Baron	DV	61.50
- Mission Disk	DA	57.90	- Data Disk		33.90	Super Car Pack	DA	63.-
Fallen Empire	DV	89.90	Sim City Deluxe		73.90	Top League		39.-
Fields of Glory	DV	85.90	Sim Life	DV	90.90	Toyota Celica GT 4	DA	53.-
Flashback	DV	66.90	Sleepwalker		72.90			
F. Simulator 5.0		87.90	Space Legends	DA	77.90	**neues von Creative Labs:**		
- Scen. New York		51.90	Space Hulk	DA	79.90	*CD-Rom*		
- Scen. Paris		51.90	Space Quest 5	DV	69.90	*Upgrade CR563*		*589.-*
Fly Harder	DV	77.90	Space Quest Saga Pack		79.90	- CD-Rom CR-563 (Doublespeed)		
Footballmanager 3	DV	82.90	Spaceward HOI	DV	82.90	- Aldus Photostyler SE		
Form. One Grand Prix	DA	83.90	Special Value Pack		91.90			
Freddy Pharkas	DV	69.90	Star Track	DV	87.90	*Creative Omni CD*		*645.-*
Front Page Footb. 93		67.90	**Strike Commander**	**DA**	**86.90**	- wie oben, doch mit Controller		
Gateway II		**72.90**	**- Speech Pack**	**DA**	**41.90**			
Go - Simulator	DA	64.90	**- Tactical Operat.D.**	**DA**	**41.90**	*CD-16*		
Goblilins II	DV	90.90	Stronghold		66.90	*Premium Pack*		*1130.-*
Gunship 2000	DA	86.90	Stunt Island	DV	95.90	- Soundblaster 16		
- Mission Disk	DA	56.90	Syndicate	DV	81.90	- CD-Rom CR-563		
Hannibal	DV	79.90	Take a Break Pinball	DV	62.90	- Creative Voice Assist		
Handball 3		64.90	Task Force 1942	DA	85.90	- diverse Software		
Harrier Jump Jet	DA	85.90	Terminator 2 Chess	DV	71.90			
Hexuma	DV	82.90	Terminator 2029		95.90	*CD Perormance Pack*		*960.-*
High Command		**79.90**	Terminator 2029	DV	82.90	- Soundblaster 16		
History Line	DV	80.90	The Greatest	DA	87.90	- CD-563 intern		
Humans	DV	82.90	Tom Landry		84.90	- Creative Voice Assist		
- Race (90 Lev.)	DV	54.90	Tony le Russa II	DA	86.90	- diverse Software		
- Race (alone)	DV	55.90	Tornado		53.90			
- Race Jurassic		84.90	Transarctica		89.90	*CD Discovery Pack*		*790.-*
Inca	DV	96.90	Tristan Pinball		67.90	- Soundblaster pro Deluxe		
Incredible Machine	DV	68.90	**Twilight 2000**	**DV**	**89.90**	- CD-Rom CR-563		
Indiana Jones 4	DV	86.90	Ultima 7	DV	82.90	- Stereo Lautsprechersatz		
Ishar II	DV	72.90	- Forge of Virtue		44.90	- Diverse Software		
Island of Dr. Brain	DV	81.90	Ultima 7/Tail 2	DA	76.90			
James Pond 2	DA	62.90	- Silver Seed	DA	43.90	*CD 16*		
Jigsaw Pinups		64.90	Ultima Underworld 2	DA	75.90	*Edutainment Kit*		*1190.-*
Jo Joe	DA	60.90	Unlimited Adventure		67.90	- Soundblaster 16 ASP		
Jonathan	DV	78.90	V for Victory II		69.90	- Double Seed XA CD-Rom		
Jurassic Park	DV	72.90	V for Victory IV		72.90	- Stereo-Aktiv Lautsprecher		
Kaiser	DV	87.90	Veil of Darkness	DV	82.90	- diverse Software		
Kings Quest VI	DV	78.90	Wallstreet Manager	DV	82.90			
Kasparovs Gambit	DA	76.90	War in the Gulf	DV	77.90	*TV Coder*		*295.-*
Lands of Lore		62.90	Warlords 2		82.90	- VGA-TV Wandler		
Larry 5	DV	69.90	Waxworks	DV	64.90			

Komplettliste kostenlos!

AUDIO BLASTER 2.5	*169.-*	Screenbeat Activboxen	*44.-*
AUDIO BLASTER PRO 4.0	*289.-*	GRAVIS Ultra Sound	*359.-*
AUDIO BLASTER PRO 16	*399.-*	Wave Blaster	*389.-*
TV Movie Blaster	*730.-*	Roland SCC-I	*929.-*
Soundblaster 16 Basic	*285.-*	*JOYSTICK'S:*	
Soundblaster 16 ASP	*429.-*	Gravis PRO	*79.-*
Soung Galaxy NX Pro 16	*439.-*	Gravis schwarz o. transp.	*69.-*
CD-ROM intern Creativ L.	*445.-*	GRAVIS Gamepad	*53.-*
CD-ROM intern, Philips	*395.-*	COREL DRAW 3.0	*265.-*

Inh. Herbert Wimmhofer

Nachnahme DM 7.90 Stammkunden / Vorauskasse DM 4.90
Ausland Erstlieferung nur gegen Vorauskasse DM 12.50

Am Hofe des

ORIGIN SPECIAL

So, hier stehe ich nun in der feuchten Hitze von Austin, im US-Staat Texas, vor den Toren der weltbekannten Computerspielschmiede Origin Systems. Es erwarten mich zwei der besten Spieledesigner der Welt: Richard Garriott, der Vater der Ultima-Serie, und Chris Roberts, der Entwickler des Wing Commander-Universums. Es war nicht einfach, einen Besuchstermin zu bekommen, aber mit der mir eigenen deutschen Dickköpfigkeit habe ich solange genervt, bis ich die Zusage bekam. Das Gebäude ist eindrucksvoll und seriös zugleich. Erwartungsvoll stoße ich die Tür auf, melde mich artig bei der Empfangsdame an und betrete schüchtern diese Hochburg der Kreativität.

von Markus Krichel

Oberste Reihe (von links nach rechts): Sheri Garner, Rob Corell, Tony Zurovec (sitzend), John Price, Michael Priest, John Watson, Brian Martin, Steve Powers, Jason Ely, Mell "From Hell" Green. Untere Reihe: Zack Simpson, Nenad Vugrinec, Beverly Garland, Kirk Winterrowd, Richard Garriott, Andrew Marris, Mike McShaffry, Bob Cook, Herman Miller, Matt Sheffield, Mark Vittek, Brent Poer, Dennis Loubet.

Lord British

Mindestens 240 Menschen tummeln sich auf den 5.000 Quadratmetern in dem dreistöckigen Gebäude, in dem man 1992 Domizil bezog und das zwischenzeitlich schon fast zu klein geworden ist. Das 1983 von den Brüdern Richard und Robert Garriott mit ihrem Vater, dem NASA-Astronauten Owen, gegründete Unternehmen machte 1992 einen Umsatz von 20 Millionen Dollar. Im selben Jahr kaufte Electronic Arts den Aktienbestand von 1,3 Millionen Stück komplett auf. Eine gute Investition, insbesondere weil die Garriott Brothers und alle anderen "Köpfe" der Firma erhalten blieben.

Meine Nervosität verfliegt schlagartig, als Wayne Baker, der Marketing Manager mich in kurzen Hosen und T-Shirt empfängt. Mein erster Blick bestätigt meinen Eindruck: Hier geht es echt locker zu. Alle tragen legere Kleidung wie abgeschnittene Jeans und T-Shirts mit witzigen Aufschriften, die aus Gründen des Jugendschutzes an dieser Stelle nicht wiedergegeben werden können. Schuhe sind optional. Origins Firmenmotto lautet "We create Worlds"; und dieses Unternehmen ist wirklich eine Welt für sich, geboren aus den Persönlichkeiten seiner Gründer und Mitarbeiter.

Die Büroräume sind großzügig ausgelegt und an den Wänden prangen Poster von Science Fiction-Flicks. Das Thema des Tages war "Man". Irgendein Witzbold im Art Department hatte wohl einen neuen Comichelden erfunden und die ganze Bude mit Postern seiner neuen Figur zugekleistert, während der Rest der Belegschaft herauszufinden versuchte, wen er denn wohl mit dieser Figur auf den Arm nehmen wollte.

Auf den folgenden Seiten führen wir unsere Leser durch die realen und digitalen Welten von Origin Systems. Sie erfahren hier alles über das mit Spannung erwartete Ultima VIII sowie über die Zukunft der Wing- und Strike Commander-Serie. Wir informieren Sie über Tactical Operations, die erste Missionsdiskette für Strike Commander. Sie erfahren nicht nur Neues über Pacific Strike und Privateer, sondern auch über völlig neue Produkte, wie Interactive Movie 1, Flying Circus und sogar Ultima IX und X.

Los gehts!

Interview mit den Ultima VIII-Entwicklern

Ein „ultimatives“ Team

Im zweiten Stock des Origin Gebäudes kennt man zur Zeit nur ein Thema: Ultima VIII. Das 30-köpfige Design Team arbeitet unter der Leitung von Mike McShaffry und Richard Garriott fieberhaft an der Fertigstellung des neuen Avatar-Adventures. Sage und schreibe 22 Designer, Programmierer, Musiker und Spieltester zwängten sich zu diesem Interview in ein etwa 20 Quadratmeter großes Büro.

PC Games: Am Ende von Ultima VII wird der Avatar ohne seine Kameraden in das Land Pagan versetzt. Wird er seine Gefährten jemals wiedersehen?

Mike McShaffry: Wenn der Avatar in Pagan ankommt, weiß er nicht, was vorgeht. Er ist allein und ganz auf sich gestellt. Das ist die Herausforderung. Wir wollen wirklich nicht zuviel vorwegnehmen. So viel sei jedoch gesagt: Der Spieler kann sich auf einige Überraschungen gefaßt machen.

PC Games: Dupre hat in Ultima VII das Zeitliche gesegnet. Werden wir ihn wiedersehen?

Mike McShaffry: Der Avatar kommt in Pagan ohne seine Freunde an. Es ist die Aufgabe des Spielers herauszufinden, was mit ihnen passiert ist.

PC Games: Könnt Ihr uns wenigstens einen kleinen Handlungsabriß geben?

Mike McShaffry: Pagan ist ein Land, das der Guardian bereits unter seine Gewalt gebracht hat. Der Avatar ist sein Gefangener in dieser Welt. Während der Guardian seinen Terror in Britannia und dem Rest der Welt fortsetzt, muß der Avatar lernen, die Zusammenhänge in Pagan zu verstehen. Erst nachdem er dort seine Aufgaben gelöst hat, kann er das Land wieder verlassen und den Zerstörungszug des Guardians aufhalten. Während seines Aufenthalts in Pagan muß der Avatar unter anderem vier Titanen besiegen.

Die Figuren bei Ultima VIII sind sagenhaft animiert. Hier schlägt ein roter Dämon kräftig zu.

ORIGIN SPECIAL

PC Games: Was hat es mit den Titanen auf sich?

Mike McShaffry: Diese vier Monster sind die Titanen der Erde, der Luft, des Feuers und des Wassers. Der Avatar muß herausfinden, wo diese Titanen ihre Kräfte hernehmen, um sie besiegen zu können.

PC Games: Ultima-Spieler waren von den Hot-Keys in The Silver Seed sehr beeindruckt. Werden diese auch in Ultima VIII zur Verfügung stehen?

Mike McShaffry: Es ist unser Ziel, das Benutzer-Interface ständig zu verbessern. Daher werden all die Verbesserungen, die beim Spieler positiv bewertet werden, immer in der jeweils neusten Version integriert. An dieser Stelle daher ein Appell an alle PC Games Leser: Bitte schickt uns weiterhin Eure Kommentare!

PC Games: Wie sehen diese Verbesserungen aus. Es gab wohl ein wenig Kritik am Inventory-System in U8, insbesondere an dem Chaos im Rucksack. Habt Ihr daran gearbeitet?

Jason (Interface Programmierer): Absolut! Das U8-Interface wird wesentlich besser sein. Benutzerfreundlichkeit ist wie immer das Hauptgebot. Das Inventory-System wurde neu organisiert und ist nun sehr einfach zu handhaben. Im Rucksack herrscht jetzt Ordnung.

PC Games: Da wird sich der Luis Trenker aber freuen. (verlegenes Grinsen, weil keiner lacht. Ja, kennen die denn unseren Luis nicht? Was für a Schand!)

Richard Garriot: Wir sollten auch erwähnen, daß Gegenstände, die der Spieler reorganisiert, während des gesamten Spiels genau dort bleiben, wo sie hingelegt werden. Durch dieses neue System ist es möglich, bestimmte Gegenstände in den entsprechenden Behältern zu verstecken (TIP, TIP...).

PC Games: Im Hinblick auf neue Technologien spielt Origin eine große Rolle...

ALLE (unisono): DIE GRÖSSTE!!!

PC Games: Im Hinblick auf neue Technologien spielt Origin die größte Rolle. Daher die Frage nach den Systemanforderungen.

Mike McShaffry: Vier Megabyte RAM, wobei es egal ist, ob EMS oder XMS benutzt wird. In den meisten Fällen wird der Benutzer seine Config-Datei nicht verändern müssen. Das komplette Arbeitsspeichersystem wurde ebenfalls umgeschrieben. So wurden zum Beispiel alle Probleme im unteren Arbeitsspeicherbereich (d. h. die ersten 640 KB) gelöst. Die Testversionen kommen mit 200 KB Low Memory aus. Hierdurch entfällt auch die

Michael Priest ist ein Mann mit Geschmack - genau der richtige für ein Spiel wie Ultima VIII.

mittlerweile schon obligatorische Boot-Diskette.

PC Games: Wie sieht es mit Festplattenkomprimierung aus?

Mike McShaffry: Die Probleme mit der Festplattenkomprimierung in U7 sind auf das Fehlen ausreichender Low Memory zurückzuführen. U8 hingegen benötigt sehr wenig Low Memory, daher sehen wir hier keine Probleme.

Richard Garriott: Es ist Firmenpolitik, daß wir nur Umgebungen garantieren, die wir tatsächlich hier getestet haben. Das bedeutet aber nicht, daß andere Umgebungen nicht geeignet sind. Als U7 erschien, gab es so viele neue Komprimierprogramme, daß es nicht möglich war, alle zu testen. Anstatt falsche Versprechungen zu machen, sind wir lieber auf Nummer Sicher gegangen. Daher hieß es auf der Verpackung, daß Komprimierung nicht unterstützt wird.

PC Games: Werdet Ihr an Eurem hauseigenen Memory Manager Voodoo festhalten?

Mike McShaffry: Voodoo? Noch nie davon gehört.Das muß wohl auf mysteriöse Weise verschwunden sein...

PC Games: Werden wir den Avatar in SVGA-Grafik zu sehen bekommen?

Der Avatar in voller Montur. Die Grafik ist noch sehr viel detaillierter als bei Ultima VII.

Chaos

Jedes einzelne Mitglied des Ultima VIII-Teams verfügt über genug Persönlichkeit und dumme Sprüche, um Seiten zu füllen. Da während des obigen Interviews nicht alle zu Wort kamen, folgt eine repräsentative Zusammenstellung der beliebtesten "Bonmots":

Sheri Graner (Texterin): Ich hab keine Ahnung a) wo Richard hingegangen ist, b) wann Richard zurückkommt und c) wo er im Moment ist...ALSO NERV' MICH NICHT!

Jonathan Price (Zeichner): Diese Computertypen haben alle 'ne Macke.

Michael Priest (Designer): AAAARRRRRRGHHH!

Brian Martin (Designer): Falls Ihr das schon vergessen habt: Die Dallas Cowboys haben den Super Bowl gewonnen.

Steve Powers (Animationsexperte): Texas!

Zachary Simpson (Tech Designer): Grunz!

Kirk Winterrowd (Komponist): Wow! Das hab ich geschrieben!!!

Andrew Morris (Cheftexter): Mein Computer hat sich schon wieder übergeben.

Mike McShaffry (Projektleiter): Wo sind die denn alle schon wieder? Oh...heute ist ja Sonntag!

Denis Loubet (Cover Design): Geiler Job. Jedes Jahr neues Spielzeug!

ORIGIN SPECIAL

Mike McShaffry: Nein. Zumindest nicht in Ultima VIII. Aus Gründen der Spielgeschwindigkeit entschlossen wir uns, weiterhin mit normaler VGA-Grafik zu arbeiten. Die Qualität der Bilder ist jedoch derartig gut, daß kaum ein Unterschied zu bemerken ist.

PC Games: Was war für die Programmierer die schwierigste Aufgabe?

Mike McShaffry: Zweifellos die realistischen Bewegungen des Avatars. Allein hierfür wurden 1.100 Animationsrahmen benötigt. Er springt, klettert und duckt sich. Die Animationen sind so flüssig, daß sie nicht von normalen, menschlichen Bewegungsabläufen zu unterscheiden sind.

PC Games: Ein Gerücht, das sich hartnäckig hält, besagt, daß eine Spielkombination zwischen Ultima und Ultima Underworld geplant ist.

Mike McShaffry: Eine Mischung zwischen der Betrachterperpektive in Underworld und der Vogelperpektive in Ultima wurde diskutiert. Wir finden auch, daß dies eine gelungene Mischung wäre. Jedoch liegen zu diesem Zeitpunkt keine konkreten Pläne für ein solches Produkt vor. Die Programmierung der beiden Spiele ist so unterschiedlich, daß eine Kombination zu aufwendig wäre. Trotzdem möchten wir das nicht völlig ausschließen.

PC Games: Habt Ihr bei der Entwicklung von U8 bewußt auch den europäischen Markt beachtet?

Mike McShaffry: Als weltweites Unternehmen versuchen wir, immer allen Ansprüchen so weit wie möglich gerecht zu werden. Der europäische Computerspieler legt in der Regel großen Wert auf die Qualität der Grafiken und des Sounds. Wobei auch schon einmal der strategische Aspekt in den Hintergrund treten darf. Die früheren Ultima-Versionen orientierten sich mehr an der Strategie. Ultima VIII ist daher aufgrund der phantastischen Grafiken das bisher "europäischste" Produkt in dieser Serie. Wir sind zuversichtlich, daß U8 in Europa ein Hit wird. Glücklicherweise ist eine klare Tendenz zur Vereinigung des europäischen und amerikanischen Spielemarktes zu sehen, gewissermaßen eine Kombination der positiven Aspekte beider Märkte. Von dieser Mischung aus hohen Grafikansprüchen und gut durchdachter Strategie wird der Endverbraucher profitieren.

PC Games: Irgendwelche Neuheiten im Bereich der Musik?

Nenad Vugrinec (Komponist): Wir unterstützen Soundkarten, die auf dem General Midi MPU-401 Interface basieren. Hierdurch kann ein wesentlich besserer, satterer Sound erzielt werden. Wer seinen Computer an der Stereoanlage anschließen kann, wird hier echt vom Hof geblasen.

PC Games: Ist eine CD-ROM-Version geplant?

Mike McShaffry: Auf jeden Fall. Ultima VIII wird mit Sicherheit auch auf CD-ROM erscheinen. Allerdings nicht zeitgleich mit der DOS-Version.

PC Games: OK. Jetzt gebt mir noch schnell sämtliche Informationen über Ultima IX und X.

Alle: (verlassen unter Absingen des Ultima VIII-Themas das Büro.)

Anmerkung: Das letzte Wort über Ultima IX und X war jedoch noch nicht gesprochen. Lesen Sie hierzu das Interview mit Richard Garriott.

Interview mit Richard Garriot

Zu Gast bei Mr. Origin

Nicht ohne Stolz hält Richard Garriott sein erstes Rollenspiel in die Kamera: Ultima Null!

Richard Garriott (34), alias Lord British, wurde in Cambridge, England, geboren und wuchs in Houston, Texas auf. Seine Hobbys sind Fallschirmspringen, Radfahren, Moto Cross und Paintball. Alles weitere wird er gleich selbst erzählen.
Wenn der charismatische, manchmal exzentrische Gründer und geistige Vater von Origin Systems erzählt, halten alle anderen den Atem an. Nicht, weil er keinen zu Wort kommen läßt, sondern weil seine Geschichten ehrlich, spannend und verdammt interessant sind. Vor dem Interview hätte ich mir jedoch in meinen kühnsten Träumen nicht vorstellen können, was er mir alles anvertrauen würde. In unserem Gespräch gab er mir nicht nur Einzelheiten über Ultima VIII, sondern auch bereits erste Einblicke in Ultima IX und X. Hier nun, exklusiv für PC Games, seine Geschichte:

Richard Garriott: 1974 war ich noch ein gutaussehender Jüngling mit meinem Kopf voll mit Fantasy Stories wie Lord of the Rings und Dungeons and Dragons. Es war mein erstes Jahr in der High School und ich belegte dort einen Computerkurs. Im zweiten Jahr war ich der Klasse so weit voraus, daß ich die Erlaubnis bekam, alleine weiterzuarbeiten, d.h. ohne Lehrer oder Mitschüler. Als Gegenleistung mußte ich am Ende des Semesters ein Computerprogramm vorzeigen können. Es war mir von vornherein klar, daß dieses Programm ein Spiel sein würde. Aufgrund der Technologie in dieser Zeit mußte ich es in Basic auf Lochstreifen programmieren. Die Spielelemente wurden durch Buchstaben dargestellt, wie z. B. "L" für eine Leiter, "X" für ein Tor usw. Trotzdem konnte man selbst damals eine gewisse Ähnlichkeit zu Ultima I erkennen.
Nach meinem High School-Abschluß bekam ich einen Job in einem Softwareladen, wo ich zum ersten Mal mit dem Apple 2 in Berührung kam, der - Wunder über Wunder - Grafiken produzieren konnte. Programmieren konnte ich ja und was lag näher, als eine Grafikversion meines Spieles herzustellen? Ich machte mich auch gleich ans Werk und das Resultat war ein Spiel in Basic mit dem Titel

Akalabeth. Dem Besitzer des Softwareladens gefiel mein Programm; er ermutigte mich, das Spiel zu veröffentlichen und ich folgte seinem Rat.
Ich investierte die damals für mich ungeheure Summe von 200 Dollar in die Verpackung und Kopierung meines Titels, d. h. ich kaufte Plastikbeutel, fotokopierte die Anleitung und machte mich daran, ein Vertriebsnetz aufzubauen. Nachdem ich die gigantische Menge von 10 Spielen abgesetzt hatte, kam mir Fortuna zur Seite: Eines dieser 10 Spiele gelangte in die Hände eines kalifornischen Softwareherstellers. Als ich von der Arbeit nach Hause kam, fand ich einen Brief mit einem Flugticket nach Kalifornien, wo ich dann hinflog und ein Stück Papier unterschrieb und als Gegenleistung Geld geschickt bekam. Der Hersteller verpackte das Spiel in einem größeren Plastikbeutel und das Einlageblatt war jetzt gedruckt. Toll!
Akalabeth wurde damals für 35 Dollar pro Stück verkauft und mein Anteil war 5 Dollar an jedem verkauften Produkt. Gegen Ende des Sommers war ich um 150.000 Dollar reicher. Ich konnte es kaum fassen. Ursprünglich schrieb ich Akalabeth aus Spaß an der Sache und damals hatte ich nicht geplant,

Eine Exekution wird im Land des Guardians vollzogen. Der Avatar steht entsetzt daneben und verfolgt das grausame Treiben. Exzellente Grafik ist auch diesmal Ehrensache.

Ein Zauberspruch im Schlachtgetümmel kann einen verloren geglaubten Kampf noch einmal in das Gegenteil verkehren (links). Die Monster sind diesmal riesig ausgefallen - ein Erlebnis!

das Spiel zu veröffentlichen. Also dachte ich, wenn ich ein besseres, professionelleres Spiel schreiben könnte, würde ich eine ganze Menge Geld verdienen. Und so begann Ultima I. Im Prinzip das gleiche Spiel wie Akalabeth, jedoch professioneller aufbereitet.

PC Games (schüchtern): Man kann also sagen, daß Akalabeth die Mutter der Ultima-Serie ist?

Die eingeschworene Gruppe vor einem Hindernis.

Richard Garriott: Absolut. Für mich ist Akalabeth gleichbedeutend mit Ultima Null.

PC Games: Wie ging es dann weiter?

Richard Garriot: Ultima I wurde nach seiner Fertigstellung erfolgreich von einer Firma namens California Pacific vermarktet, allerdings immer noch im Plastikbeutel. Für Ultima II wollte ich dann eine Schachtel. Ich habe immer schon großen Wert auf attraktive Produktgestaltung gelegt. Außerdem wollte ich eine Stoffkarte von der Ultima-Welt. Alle anderen Softwarehäuser hielten das für schlichtweg großkotzig, aber Sierra sagte mir zu, daher erschien Ultima II unter diesem Label. Die Zusammenarbeit mit den Softwareherstellern wurde mir dann zu frustrierend und als mein Bruder Robert seinen Schulabschluß in der Tasche hatte, gründeten wir zusammen mit unserem Vater und Charles Beuche Origin Systems. Unser erstes Produkt war Ultima III.

ORIGIN SPECIAL

Heute blicke ich mit gedämpfter Begeisterung auf diese Trilogie zurück. Der Handlungsablauf war etwas zu schlicht und wirklich nichts Besonderes: Der Spieler ist der große Held, der den bösen Zauberer töten muß, weil das nämlich so in der Spielanleitung steht. Zu diesem Zweck reist er plündernd und mordend durch die Lande, um sich alle Gegenstände unter den Nagel zu reißen, die er zur Zerhackstückung des Bösewichtes braucht, der ihm - nebenbei erwähnt - noch nie etwas zuleide getan hat. So sehen heute noch die meisten Rollenspiele wie auch der erste Teil der Ultima-Trilogie aus.

In Ultima IV, V und VI - der Avatar Trilogie - wollten wir daher mehr Wert auf den Inhalt legen. Man wird älter und weiser und ich wollte eine positive Message vermitteln. Der Spieler mußte daher in speziellen Spielsituationen seine Tugendhaftigkeit beweisen. Mit Ultima VI endete dann der zweite Teil der Trilogie, in dem sozusagen die gute Seite der Macht erforscht wurde. Im dritten Teil wollte ich mich mit der dunklen Seite befassen. Der Avatar soll nach wie vor ein guter Charakter sein, jedoch wird es in der Spielumgebung, in der er sich behaupten muß, von dunklen Mächten nur so wimmeln.

So, jetzt vertraue ich Dir und Deinen Lesern ein Geheimnis an, von dem außerhalb von Origin Systems noch niemand etwas weiß. Der Titel von Ultima IX ist Ascencion (deutsch: Aufstieg). In Ultima IX wird der Avatar den Grenzen der Sterblichkeit und des physischen Lebens entfliehen und sozusagen in ein Walhalla aufsteigen. Die Avatar-Serie wird damit zu Ende sein, nicht jedoch die Ultima-Serie.

He creates Worlds

Wenn man Origin Systems und Richard Garriott beschreibt, kommt man nicht daran vorbei, auch Richards Wohnstätte zu beschreiben. Auf 1,5 Hektar Land und über eine Wohnfläche von 450 Quadratmetern hat er - getreu seinem Firmenmotto - eine ganz besondere Welt geschaffen. Unter dem von einem Wassergraben umgebenen Haus befinden sich Geheimgänge. Die Zimmer sind geschmückt mit den Attributen seiner Sammelleidenschaft für antike wissenschaftliche Instrumente. Ein Swimming Pool, über dem ein künstlicher Regenschauer erzeugt werden kann, rundet das Bild ab. Über das Grundstück verteilt findet man einen Moto Cross Parcours, ein Karussell und ein Trampolin. Eine 10 Meter lange Zugbrücke führt über einen Abgrund zu einem Aussichtsturm, der gleichzeitig der höchstgelegene Punkt von Austin ist. Alle zwei Jahre findet hier für die Bewohner der Stadt eine Halloween-Fete statt. Zu diesem Zweck wird die gute Stube über einen Zeitraum von zwei Monaten und einem Kostenaufwand von 250.000 Dollar in eine Nachbildung von Britannia Manor aus den Ultima-Spielen umgebaut. Lord British empfängt seine Gäste persönlich und begleitet sie auf einer einstündigen Tour durch seine Phantasiewelt. Kein Grund, die Koffer jetzt schon zu packen, denn die nächste Party findet erst wieder 1995 statt.

PC Games: Wird mit dem Avatar wirklich Schluß sein oder wird er weiterhin in Ultima seine Aufwartung machen, wie z. B. Obi Wan Kenobi im Krieg der Sterne?

Richard Garriott: Du hast den Nagel auf den Kopf getroffen. Er wird auch in Zukunft als spiritueller Gast seine Aufwartung machen. Mehr will ich nicht sagen.
Ultima IX wird sich auch nicht in Britannia abspielen. Erst in Ultima X werden wir uns wieder Britannia, oder vielmehr New Britannia, zuwenden. Für Ultima X planen wir die Technologie derartig stark zu verändern, daß die Ultima-Welt eine neue Form annehmen könnte.

Nenad Vugrinec ist für die Musik in Ultima VIII verantwortlich.

PC Games: Habt Ihr Euch schon Gedanken um den Nachfolger des Avatars gemacht?

Richard Garriot: Natürlich haben wir darüber nachgedacht. Bedenke jedoch, daß es sicher noch zwei Jahre dauern wird, bis wir mit Ultima X beginnen. Daher ist es noch zu früh, um Konkretes sagen zu können.

PC Games: Welches Ultima-Spiel ist Dein persönlicher Favorit?

Richard Garriot: Neulinge in der Ultima-Welt sollten immer mit dem jeweils neusten Spiel beginnen, da dieses seinem jeweiligen Vorgänger immer um Längen voraus ist. Von daher gesehen ist Ultima VIII auch mein persönlicher Favorit.

PC Games: Und welches bedeutet Dir am meisten?

Richard Garriot: Ultima IV. Mit diesem Spiel wurde die Ultima-Serie für mich vom Beruf zur Berufung. Meiner Ansicht nach war Ultima IV der Wendepunkt in der Serie. Die ersten drei Teile waren erfolgreich und ich wußte ganz einfach, daß Ultima nun der Hauptbestandteil meines Berufs und meines Lebens sein würde.

PC Games: Sehnst Du Dich manchmal nach den Zeiten zurück, in denen ein einzelner Programmierer ein Hitspiel schreiben konnte?

Richard Garriot: Der Übergang vom "einsamen Wolf" zum kompletten Design-Team war eigentlich relativ langsam. Ultima I bis III habe ich so gut wie alleine geschrieben. Bei Ultima IV realisierte ich, daß ich mich mit bestimmten Technologien einfach nicht gut genug auskannte. Also begann ich, Experten einzustellen. Das tat am Anfang weh. Die Anzahl der Angestellten wuchs jedoch ständig und mein anfängliches Unbehagen schlug langsam aber sicher in Erleichterung um. Zeichner, Soundtechniker, Komponisten und Schreiber kamen hinzu und die Qualität wurde immer besser. Meine Aufgabe besteht nun darin, das Gesamtprodukt zu überwachen, dem Team als Berater zur Seite zu stehen und neue Technologien auszuwerten. Die Antwort lautet also: Nein. Es ist mir lieber so, wie es ist.

PC Games: Ich bedanke mich im Namen aller PC Games-Leser recht herzlich für dieses aufschlußreiche Gespräch.

Richard Garriot: Origin Systems bedankt sich bei den PC Games-Lesern für Ihre Unterstützung und Kommentare zur Origin-Produktreihe.

Softsale
Schloßplatz 19 31582 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/910403 und -404
05021/910416 und 910417

IBM			IBM			IBM			IBM		
1869	DV	79,90 DM	Empire Del.	EA	79,90 DM	Lost Vikings	DV	79,90 DM	Space Q. 5	DV	69,90 DM
Aces of the Pac.	DA	74,90 DM	Epic	DA	59,90 DM	Lothar Matt.	DV	69,90 DM*	Special Forc.	DA	79,90 DM
Aces Data	EA	49,90 DM	Eric the Unc.	EA	64,90 DM	Lotus 3	DA	64,90 DM	Spellc. 301	DA	59,90 DM
Aces + Data	DA	84,90 DM	Escalra 92	DA	59,90 DM	M1 Tank	DA	39,90 DM	Spellcraft	DV	74,90 DM*
Aces over Eur.	DV	79,90 DM*	Eye of Beh. 2	DV	79,90 DM	Mad News	DV	79,90 DM*	Spelljammer	EA	79,90 DM
Air Land Sea	DA	74,90 DM	Eye of Beh. 3	DV	79,90 DM	Mad TV	DV	79,90 DM	Spielmx	EA	69,90 DM*
Alienbreed	DA	59,90 DM*	F-15 Str. E. III	DA	89,90 DM	Maelstrom	EA	79,90 DM	Sports Mast.	DA	64,90 DM
Alone in the Dark	DV	89,90 DM	F-15 Str. E. II	DA	39,90 DM	Magic Candle 3	EA	69,90 DM	SSN 21 Sistw.	??	in Vorb.
Ambush at Sori.	DV	84,90 DM	F-117 Nighthawk	DA	84,90 DM	Maniac M. 2	EA	74,90 DM	Starlord	DA	89,90 DM*
Ancient Art	DA	79,90 DM	F-19 Stealth	DA	39,90 DM	Maniac M. 2	DV	84,90 DM	Star Trek	DV	84,90 DM
Another World	DA	59,90 DM	Falcon 3.0	DA	84,90 DM	Mantis	DA	99,90 DM	-Judgem. Rites	??	in Vorb.
Anstoss	DV	69,90 DM*	-Miss. 1	DA	59,90 DM	Mario wird verm.	DV	74,90 DM	-Nex Generation	??	in Vorb.
Archers Pool B.	DA	64,90 DM	-Miss. 2	DA	59,90 DM*	Mario tea. fyp.	DV	64,90 DM	Street F. 2	DA	64,90 DM
Archon Ultra	DV	79,90 DM*	Fant. Worlds	DA	79,90 DM	Mc Donalds L.	DA	54,90 DM*	Strike Comm.	DA	89,90 DM
ATAC	DA	79,90 DM	Fantasy Emp.	EA	69,90 DM*	Michal Jord.	DA	74,90 DM	-Speech	DA	49,90 DM
A-Train	DV	69,90 DM	Fields of Gl.	DA	89,90 DM	Mercenaries	EA	74,90 DM	-So. Oper. 1	DA	39,90 DM*
-Constr. Kit	DV	49,90 DM	Fire and Ice	DA	59,90 DM*	Microleague F.	??	in Vorb.	Stronghold	EA	69,90 DM
B-17 Fly. F.	DA	89,90 DM	Flashback	DV	69,90 DM	MIG 29 (f. Falc.)	DA	59,90 DM*	St. Thomas	DV	79,90 DM*
B-Wing	DV	44,90 DM*	Fleet Defender	??	in Vorb.	Might & Magic 3	DV	79,90 DM	Stunt Island	DV	89,90 DM
Balance	DV	64,90 DM	Flugsim. 5.0	DV	in Vorb.	Might &Magic 4	DV	79,90 DM*	Subwar 2050	DA	in Vorb.
Bards Tale 3	DA	29,90 DM	Footb. Man. 3	DV	79,90 DM	Might &Magic 5	DV	84,90 DM	Summ. Chall.	DA	59,90 DM
Bat 2	DA	79,90 DM	Forgotten Castle	DV	79,90 DM*	Mixed Coll.	DA	69,90 DM	Summoning	EA	59,90 DM
Batman returns	DA	84,90 DM	Form. 1 GP	DA	89,90 DM	Monkey Isl. 1	DV	79,90 DM	Super Tetris	DA	74,90 DM
Battlech. 4000	DA	69,90 DM	Freddy Pharkas	DV	69,90 DM	Monkey Isl. 2	DV	79,90 DM	Syndicate	DV	79,90 DM
Battle Team	DA	74,90 DM	Freddy Pharkas	EA	69,90 DM	Mutral Kombat	DA	64,90 DM*	Take a Break	??	in Vorb.
Battle Isle D. 2	DA	49,90 DM	Front Page F.	EA	69,90 DM	NCAA Basketball	??	in Vorb.	Task Force	DA	89,90 DM
Battletoads	DA	in Vorb.	Front Page F. pro	EA	in Vorb.	NFL Coaches	DA	79,90 DM*	Tennis Cup 2	DA	29,90 DM
Bazooka Sue	DV	79,90 DM*	Gabriel Knight	??	in Vorb.	NHL Hockey	DA	79,90 DM*	Terminator 2	DA	54,90 DM
Beauty & Beast	DV	79,90 DM	Game of Life	DA	64,90 DM	Nick Faldo	DA	84,90 DM*	-Chess	??	in Vorb.
Bet. at Krondor	DV	79,90 DM	Gateway	EA	69,90 DM	Nigell Mansell	DA	59,90 DM	Term. 2029	EA	84,90 DM
Birds of Prey	DA	84,90 DM	Gateway 2	EA	69,90 DM	No. 2 Coll.	DV	79,90 DM	-Oper. Scoure	EA	49,90 DM
Bitmap Br. 1	DA	64,90 DM	Goal!	DA	64,90 DM*	North & South	EA	29,90 DM	-Rampage	??	in Vorb.
Body Blows	DA	59,90 DM	Goblins 2	DV	74,90 DM	Origin Scr. Sav.	DV	59,90 DM	TFX	??	in Vorb.
Bund. Man.	DV	59,90 DM	Gunship 2000	DA	84,90 DM	Pac. Strike	DA	84,90 DM*	The Greatest	DV	64,90 DM
Bund. Man. Pr.	DV	64,90 DM	-Miss.	DA	59,90 DM	Patriot	DA	79,90 DM	Their fin Hour	EA	69,90 DM
Burn. Steel	DV	79,90 DM	Grandmaster Ch.	DA	59,90 DM	Perth. Hol N.	DA	39,90 DM	-Mission	EA	24,90 DM
-Superschiffe	DV	39,90 DM	Hannibal	DV	79,90 DM	Pent. Deluxe	DV	59,90 DM*	The Legacy	DV	89,90 DM
-Amerika L. A.	DV	39,90 DM	Hardball 3	DA	59,90 DM	Pert. General	DA	79,90 DM	The lost Vik.	DV	79,90 DM
-Scen. Edit.	DV	in Vorb.	Harrier Jumpj.	DA	89,90 DM	-Data	DA	44,90 DM	Tony la Russia	EA	64,90 DM
Burntime	DV	79,90 DM	Harpoon 1.2.1	DA	74,90 DM	PGA Golf+C.	DA	69,90 DM	-Stadiums	EA	59,90 DM
Buzz Aldrin	DA	89,90 DM	Harp. Bsel. 3	DA	39,90 DM	Pinball Dreams	DA	59,90 DM	Tornado	DA	79,90 DM
Cal. Games 2	EA	59,90 DM	Harp. Bsel. 4	DA	39,90 DM	Pirates	DA	39,90 DM	Tracon Wis.	EA	84,90 DM
Campaign	DV	79,90 DM	Harp. Des.	EA	59,90 DM	Pirates Gold	DV	89,90 DM*	Transarctica	DV	59,90 DM
-Data	DV	49,90 DM	Hattrick	DV	79,90 DM*	Privateer	DA	84,90 DM*	Turrican 2	DA	69,90 DM
Car & Driver	DA	74,90 DM	Hexuma	DV	79,90 DM	-Speech	DA	44,90 DM*	Ultima 6	DA	44,90 DM
Carr. at War	EA	69,90 DM	High Command	EA	79,90 DM	Police Q. 4	??	in Vorb.	Ultima 7	DV	89,90 DM
-Constr. Kit	EA	69,90 DM	Hired Guns	DA	79,90 DM*	Populus 2	DA	74,90 DM	-Forge of Virt.	EA	44,90 DM
Carr. Strike	EA	74,90 DM	History Line	DV	79,90 DM	Power Game P.	EA	99,90 DM	Ultima 7/2	DA	74,90 DM
Castles	DA	74,90 DM	Hook	DA	59,90 DM	Powerhits	EA	74,90 DM	-Silver Seed	EA	44,90 DM
Castles 2	DA	74,90 DM	Hockey L. Sim.	EA	59,90 DM	Powermonger	DA	69,90 DM	Ultima Triol. II	DA	69,90 DM
Castles Dr. Br.	DV	49,90 DM	Hot Numb.	DA	39,90 DM	Premier Man.	EA	64,90 DM	Ultima Underw.	DA	69,90 DM
Centurion	DA	29,90 DM	Hot Numb. Del.	DV	59,90 DM*	Prince of P. 2	DA	69,90 DM	Ultima Ver. 2	DA	74,90 DM
Chessmaniac	DA	69,90 DM*	Human Race	DV	69,90 DM	Privateer	DA	84,90 DM*	Uni. Adventl.	EA	64,90 DM
Christoph Kol.	DV	in Vorb.	Incr. Machine	DV	69,90 DM	-Speech	DA	44,90 DM*	V for Victory	EA	69,90 DM
Chuck Y. AC	DV	69,90 DM	Indy 4	DV	84,90 DM	Protostar	DA	74,90 DM	V for Victory 2	EA	69,90 DM
Civilization	DV	84,90 DM	Inca	DV	89,90 DM	Quest f. Glory 3	DV	79,90 DM	V for Victory 3	DA	79,90 DM*
Civil War	??	in Vorb.	Int. Sp. Chall.	DA	59,90 DM	Rails. Tyc. Del.	DA	79,90 DM	V for Victory 4	EA	74,90 DM
Clash of Steel	EA	74,90 DM	Ishar 2	DV	64,90 DM	Rags to Riches	EA	79,90 DM	Veil of Darkn.	DV	79,90 DM
Comanche	DV	84,90 DM	Island of Dr. B.	DV	69,90 DM	Rampart	DA	59,90 DM	Wallst. Man.	DV	79,90 DM
-Data	DV	54,90 DM	Jack Nicklas G.	EA	29,90 DM	Reich for Skies	DA	64,90 DM	War in Gulf	DV	74,90 DM
Comb. Class.	DA	59,90 DM	Jack the Ripper	??	in Vorb.	Red Baron	DV	79,90 DM	Warlords 2	EA	79,90 DM
Compl. Chess S.	DA	64,90 DM	Jonathan	DV	79,90 DM	-Mission	DV	49,90 DM	War in Russia	EA	79,90 DM
Conquestador	DV	69,90 DM	Jordan in FL	DA	74,90 DM	Red Baron+Miss.	DV	89,90 DM	Wayne Gr. III	EA	79,90 DM
-Data	EA	39,90 DM	Jurassic Park	DV	69,90 DM*	Rex Nebular	DA	79,90 DM	Whales Voy.	DV	74,90 DM
Contractions	DA	44,90 DM	Karl May	DV	in Vorb.	Return of Ph.	DV	89,90 DM*	Wing Comm.	DA	44,90 DM
Crisis in Kremlin	DA	79,90 DM	Kasparovs Gam.	DA	79,90 DM*	Return of Ph.	EA	79,90 DM	-Secr. M. 1	EA	39,90 DM
Cybernace	DV	79,90 DM*	KGB	DV	59,90 DM	Return to Zork	??	in Vorb.	-Secr. M. 2	EA	39,90 DM
Dagger of A. Ra	DV	74,90 DM	Kings Quest 5	DV	79,90 DM	Ringworld	EA	69,90 DM	Wing C.+Sp.	DV	79,90 DM
Darklands	DA	99,90 DM	Kings Quest 6	DV	79,90 DM	Robocod	DA	64,90 DM	-Sp. O. 1+2	EA	44,90 DM
Dark Q. o. Kr.	DV	79,90 DM	Lands of Lore	DV	64,90 DM*	Rome AD	DA	74,90 DM	W. C. Deluxe	DA	89,90 DM
Dark Sun	EA	69,90 DM*	Legacy	DV	89,90 DM	Sam & Max	DA	79,90 DM*	W. C. Academy	DA	64,90 DM
Das schw. Auge	DV	74,90 DM	Legend of Kyr.	DV	74,90 DM	Seal Team	DA	79,90 DM*	Winter Chall.	DA	59,90 DM
Das schw. Auge 2	DV	in Vorb.	Legend of Kyr. 2	EA	in Vorb.	SWOTL	EA	69,90 DM	Wizardry 7	DV	89,90 DM
Daughter of Serp.	DV	74,90 DM	Lemmings	DA	64,90 DM	-Do 335	EA	39,90 DM	Wiz Kid	DA	54,90 DM
Day of the Tent.	DA	74,90 DM	Lemmings 2	DA	79,90 DM	-P 38	EA	34,90 DM	Worlds of Leg.	EA	59,90 DM
Day of the Tent.	DV	84,90 DM	LHX Att. Ch.	DA	74,90 DM	-He 162	EA	34,90 DM	World Tennis	DA	59,90 DM
Delta 5	??	in Vorb.	Liberation	DA	64,90 DM*	-P 80	EA	39,90 DM	WWF Wrestl.	DA	69,90 DM
Der Patrizier	DV	79,90 DM	Line in Sand	EA	54,90 DM	Sens. Soccer	DA	59,90 DM	WWF Eur. R.	EA	69,90 DM
Der Schatz im S.	DV	in Vorb.	Links 386 pro	DA	89,90 DM	Serpent Isle	DA	74,90 DM	Xenobots	DA	74,90 DM
Design own RR	DA	79,90 DM	-Banff	EA	44,90 DM	Sven Cities	EA	64,90 DM	X-Wing	EA	79,90 DM
D-Generation	DA	44,90 DM	-Bethy	EA	44,90 DM	Shadowcaster	DA	79,90 DM*	X-Wing	DA	84,90 DM
Dogfight	DA	89,90 DM	-Innisbrook	EA	44,90 DM	Shadf. of Com.	DV	89,90 DM	-Mission 1	DA	44,90 DM
Doom	??	in Vorb.	-Mauna Kea	EA	44,90 DM	Sherl. Holmes	DV	74,90 DM	-Mission 2	DV	44,90 DM*
Dream Team	DA	59,90 DM	-Pinehurst	EA	44,90 DM	Silent Service 2	DA	74,90 DM	-Upgrade Kit	DV	59,90 DM*
Dune 2	DV	69,90 DM	-sonst. Kurse	EA	39,90 DM	Sim Ant	EA	79,90 DM	-Yagar Air C.	DA	69,90 DM
Dynablaster	DA	69,90 DM	Locomotion	DV	64,90 DM	Sim City/Pop.	EA	59,90 DM	Yoe Joe	DA	64,90 DM
Dynatech	DA	69,90 DM	Lollypop	DA	74,90 DM*	Sim City DeL	EA	69,90 DM	Zeppelin	DV	79,90 DM*
Eight Ball Del.	DA	69,90 DM	Lord of R. II	DA	69,90 DM	Sim City 2000	??	in Vorb.	Zool	DA	59,90 DM
Eish. Manager	DV	79,90 DM	Lords of Power	DA	79,90 DM*	Sim Farm	??	in Vorb.	Zyconix	DA	49,90 DM
El Fish	EA	64,90 DM	Lost in Time	??	in Vorb.	Sim Life	DV	89,90 DM			
Elisabeth I	DV	in Vorb.	Lost Secr. Rainf.	EA	64,90 DM*	Sleepwalker	DA	64,90 DM	CD-ROM LAUFWERKE		
Elite 2	DA	in Vorb.	Lost Treas. 1	EA	94,90 DM	Space Hulk	DA	79,90 DM	Mitsumi LU 005 S		399,90 DM
Elysium	DV	69,90 DM	Lost Treas. 2	EA	64,90 DM	Space Legend	EA	69,90 DM	Matsushita 562 DS		519,90 DM

JOYSTICKS GRAVIS	
Analog	69,90 DM
Limited Edition Clear	74,90 DM
Analog Pro	79,90 DM
Gamepad	44,90 DM
Eliminator Card	54,90 DM

JOYSTICKS THRUSTMASTER	
Flight Control	149,90 DM
Weapon C. Mark II	219,90 DM
Rudder Pedals	239,90 DM

SOUNDBLASTER	
2.0 Deluxe	134,90 DM
Pro	219,90 DM
16 SP	359,90 DM
16 ASP	439,90 DM

DISKETTEN	
NoName DD 10er	9,90 DM
Virgin DD form. 10er	14,90 DM
NoName HD 10er	14,90 DM
Virgin HD form. 10er	19,90 DM

JOYSTICKS QUICKJOY	
SV 201 MS	34,90 DM
SV 202 MB	24,90 DM
SV 203 MB + Gamec.	44,90 DM
SV 209 Gamecard	24,90 DM
SV 210 Gamecard n.G.	29,90 DM
SV 205 Speed Raider	29,90 DM
SV 207 Speed R. Plus	34,90 DM
SV 227 Top Star	39,90 DM

CD-ROM	
7 th Guest	DA 129,90 DM
Burning Steel	DV 84,90 DM*
Burntime	DV 79,90 DM*
Der Patrizier	DV 84,90 DM
Freddy Pharkas	DA 79,90 DM*
Golden 7	DA 89,90 DM*
History Line	DA 64,90 DM
Maniac M. 2	DV 86,90 DM*
Rebel Assault	EA 84,90 DM*
Super Strike C.	DA 84,90 DM*

BESUCHEN SIE UNSERE LADENGESCHÄFTE IN 31334 HILDESHEIM, OSTERSTR. 24 UND 31582 NIENBURG, SCHLOSSPLATZ 19 (MONTAG-FREITAG 10:00-18:00 UHR, SAMSTAG 9:00-13:00 UHR)

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEKANNT
Titel mit * hinter dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar; Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr (3,- DM). Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

Bei Origin in Vorbereitung: Pacific Strike

Amerikas späte Rache...

Für die in Pearl Harbor stationierten amerikanischen Soldaten begann der 7. Dezember 1941 wie jeder andere Tag. Der Sonnenaufgang auf der zu Hawaii gehörenden Insel Oahu war wie jeden Morgen ein grandioser Anblick.
Während sich die Soldaten noch den Schlaf aus den Augen rieben und zum Frühstück schlurften, bereiteten sich 200 Meilen entfernt japanische Truppen auf einen Großangriff vor. Unter dem Oberbefehl von Vizeadmiral Chuichi Nagumo verließen 12 Tage vorher sechs Flugzeugträger, zwei Schlachtschiffe sowie mehrere Zerstörer und Tanker unter strengster Geheimhaltung und absoluter Funkstille die Kuril Inseln. Am 7. Dezember um 6 Uhr morgens kam die Flotte in Reichweite und begann mit den Vorbereitungen zum Angriff.

ORIGIN SPECIAL

Nicht einmal zwei Stunden später war in Pearl Harbor die Hölle los. Die erste japanische Angriffswelle traf um 7:50 ein und erwischte die Amerikaner mit heruntergelassenen Hosen. Unfähig sich zu verteidigen, brach ein heilloses Durcheinander aus. Um 10 Uhr war alles vorbei. 2400 amerikanische Soldaten ließen bei dem Angriff ihr Leben, 1300 wurden verwundet und mehr als 1000 vermißt. 18 amerikanische Schiffe wurden beschädigt und über 200 Flugzeuge zerstört. Das einst stolze Schlachtschiff Arizona war nur noch ein Wrack, die West Virginia und die California sanken und die Nevada wurde schwer beschädigt. Die Verluste auf japanischer Seite waren gering: Weniger als 100 Soldaten verloren ihr Leben, 29 Flugzeuge wurden abgeschossen und fünf Mini-U-Boote zerstört. Die Japaner errangen einen brillanten taktischen Sieg und sahen die amerikanischen Seestreitkräfte im Pazifik als praktisch zerstört an.
Und so beginnt Origin Systems neuester Flugsimulator Pacific Strike. Der Spieler, in der Rolle eines amerikanischen Navy-Piloten, kann bereits während der zweiten japanischen Angriffswelle in das Geschehen eingreifen und so versuchen, die Verluste in Pearl Harbor so gering wie möglich zu halten. Obwohl man bei der Entwicklung großen Wert auf historische Genauigkeit legte, kann der Spieler durch schnelles Eingreifen die Anzahl der tatsächlich im Jahre 1941 zerstörten Schiffe verringern. Dies wirkt sich positiv auf den Verlauf der weiteren "Tours of Duty" und der Missionen aus.

Mehr Verantwortung

Pacific Strike wurde mit der Strike Commander Engine entwickelt und diese Verwandschaft ist auf den ersten BLick ersichtlich. Grafiken und Details sind von gleicher, manchmal sogar besserer Qualität und die aus den Commander-Serien bekannten Filmsequenzen dürfen natürlich nicht fehlen.
Die erste Tour of Duty beginnt auf hoher See an Bord des Flugzeugträgers Enterprise. Von der Offiziersmesse aus kann unser Pilot verschiedene andere Räume betreten. In seiner Kabine kann man gespeicherte Spiele laden, Akten einsehen, sich der im Laufe des Krieges erworbenen Orden erfreuen und die nächste Mission planen. Der Missionsplaner hat, verglichen mit Strike Commander, einige erwähnenswerte Vorteile. Der Spieler hat einen wesentlich größeren Einfluß auf die Planung der nächsten Mission. So ist es in Pacific Strike möglich, die einzelnen Flugstaffeln zu verändern sowie die Flugzeugmodelle und deren Bewaffnung auszuwählen. Als ob das noch nicht genug wäre, kann man außerdem noch seine Begleitpiloten sowie deren Flugzeuge und Bewaffnung selbst bestimmen. Hierdurch erhält der Spieler die Gelegenheit, auch seine taktischen Fähigkeiten unter Beweis zu stellen. Voraussetzung hierfür sind regelmäßige Beförderungen. Je höher der

Wie konnte das passieren?

Während die japanischen Streitkräfte Pearl Harbor zerstörten, saßen Repräsentanten beider Länder in Washington, D.C. zusammen an einem Tisch und suchten (angeblich) nach einem Weg, die Streitigkeiten zwischen beiden Nationen gütlich zu regeln. Japan wußte jedoch zu diesem Zeitpunkt bereits, daß man den USA am 7. Dezember eine formelle Kriegserklärung präsentieren würde. Die Übergabe der Kriegserklärung sollte jedoch erst nach dem Angriff auf Pearl Harbor erfolgen.
Amerikanische Wachen beobachteten an diesem Morgen zwei japanische Aufklärungsflugzeuge und ein Horchfunker fing sogar mehrfach einen codierten Funkspruch ab: "Erklimmt den Berg Niitaka". Diese Beobachtungen wurden an den Offizier vom Dienst berichtet, der dem jedoch keine große Bedeutung zumaß, da man ja schließlich in Washingtom zu Verhandlungen zusammensaß. Wenn überhaupt, so dachte man, würde Japan zuerst die Malay Halbinsel oder die Dutch East Indies angreifen.
Die Japaner hätten keinen besseren Tag zum Angriff wählen können, da sich sämtliche amerikanischen Flugzeugträger im Pazifik verstreut befanden. Nachdem man zuerst die Startbahnen zerstörte und somit die in Pearl Harbor stationierten Piloten am Aufstieg hinderte, konnte man in aller Ruhe die Flotte zerstören. Es sollte sich jedoch herausstellen, daß dieser Angriff ein politischer und psychologischer Fauxpas war. Die amerikanische Zivilbevölkerung stand wie ein Mann hinter dem amerikanischen Präsidenten Franklin D. Roosevelt, als dieser die historischen Worte sprach: "Der siebte Dezember 1941 wird als Tag der Schande in die amerikanische Geschichte eingehen". Freiwillige meldeten sich aus allen Teilen des Landes. Die in Pearl Harbor beschädigten Schiffe wurden repariert und eine stark dezimierte amerikanische Flotte machte sich unter dem Oberbefehl von Admiral Chester V. Nimitz daran, die Vorherrschaft im Pazifik zurückzuerobern.
Die entscheidende Schlacht in der Nähe der Zwergeninsel Midway endete in einem totalen Sieg der U.S. Navy. Die Amerikaner zeigten keine Nachsicht und die verteidigungsunfähige japanische Flotte wurde von Torpedobombern völlig zerstört.
Bis heute wird allgemein angenommen, daß der Abwurf der ersten Atombomben auf die japanischen Städte Hiroshima und Nagasaki den letzten amerikanischen Racheakt für den Angriff auf Pearl Harbor darstellte.

Verbrachte viele Abende vor dem Bildschirm: Pacific Strike Designer Will McBurnett.

Ein Schiff unter Beschuß. Das tiefe Blau des Pazifiks ist aber etwas zu intensiv ausgefallen.

Unter Deck eines Flugzeugträgers: Die Flügel des Jägers sind eingeklappt.

Dienstgrad, desto mehr Verantwortung übernimmt man. In den späteren Missionen hat man daher praktisch komplette Kontrolle über die insgesamt 36 Flugzeuge auf dem Flugzeugträger.

Acht Flugzeuge

Vor Beginn der Mission wählt der Spieler im Hangar sein bevorzugtes Flugzeug. Die Flugzeuge sind grafisch sehr beeindruckend und detailgenau dargestellt. Selbst kleinere Komponenten, wie Funkantennen, Fahrwerk oder individuelle Dekorationen sind klar erkennbar. Fast hat man das Gefühl, auf ein Photo zu schauen. Insgesamt stehen acht verschiedene Flugzeuge zur Verfügung: Wildcat, Hellcat, Coarseair, SBD-Dauntless, SB2C Helldiver, Devastator und Avenger.

Am Anfang der ersten Tour of Duty kann man zwischen den voreingestellten Konfigurationen Ace, Veteran, Rookie und Novice wählen. Diese Einstellungen bestimmen den Schwierigkeitsgrad. So ist es für den Novice (Neuling) wesentlich einfacher, einen Treffer zu landen als für den Veteranen.

Die Enterprise könnte nicht besser aussehen. Die gesamte Oberfläche ist ein digitalisiertes Photo des echten Flugzeugträgers aus dem 2. Weltkrieg. Im Start- und Landebereich tummeln sich Fluglotsen und in einem Notfall kann ein Schaumteppich gelegt und ein Fangnetz hochgezogen werden.

Wie das Spiel sich entwickelt, hängt von den Flugkünsten des Piloten ab. Zerstörte feindliche Flugzeugträger können in den folgenden Missionen nicht mehr eingesetzt werden, daher sollte man darauf achten, daß diese auch wirklich versenkt werden. Hierfür empfiehlt sich insbesondere eine gezielte Salve auf das Munitionsdepot. Die darauffolgende Explosion läßt keinen Zweifel am Erfolg der Mission.

Bei den japanischen Flugzeugen handelt es sich hauptsächlich um Zeros. In den späteren Kriegsjahren wird die Zero durch eine Reihe anderer Fighter, wie den Torpedobomber Kate oder den Sturzbomber Val abgelöst. Der sogenannte Betty-Bomber war das bevorzugte Flugzeug für großflächige Bombenangriffe. Eine wenig bekannte, jedoch historisch korrekte Wunderwaffe fand ebenfalls Einzug in Pacific Strike: Der Baka-Bomber ist ein bis zur Halskrause mit Explosionskörpern vollgepacktes Düsenflugzeug mit einer Fluggeschwindigkeit von über 950 Stundenkilometern. Die Bakas wurden in der Regel aus dem

mirox communication GmbH
Hackenbroicher 71a
50259 Pulheim
Fax 02238 - 83775
Tel. 02238 - 83775

Auszug aus unserer Preisliste — IBM AMI

ACES OVER EUROPE	7A	70	
ALIEN BREED	DA	63	48
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKY	DA	85	62
AMBUSH AT SORINOR	DA	85	
ARCHON ULTRA	DV	78	
BATTLE TEAM (B. ISLE + DATA 1)	DA	74	68
BATTLE ISLE DATADISK 2	DA	48	48
BAZOOKA SUE	DV	78	78
BETRAYAL AT KONDOR	DV	79	
BLUE FORCE	EA	82	
BURNTIME	DV	79	67
CAMPAIGN DATA	DV	43	43
CHESS MANIAC 5 BILLION AND 1	DV	90	
CLASH OF STEEL	EA	73	
CYBER RACE	DA	78	
DARK QUEEN OF KRYNN	DV	78	
DAS SCHWARZE AUGE	DV	78	73
DAY OF TENTACLE	DV	87	
DER PATRIZIER	DV	78	66
DER SCHATZ IM SILBERSEE	DV	78	
DIE SCHÖNE UND DAS BIEST	DV	77	
DOGFIGHT	DA	89	68

Gesamtpreisliste anfordern !

DUNE 2 - BATTLE FOR ARRAKIS	DV	60	54
EIGHT BALL DELUXE	DA	67	
EISHOCKEY MANAGER	DV	78	72
ELECTRO BODY	DA	42	
EMPIRE DELUXE	EA	78	
EYE OF THE BEHOLDER	DV	78	
FLASHBACK	DV	66	60
FLUGSIMULATOR 5.0	EA	95	
FORGOTTEN CASTLE	DV	79	
FREDDY PHARKAS	DV	64	
GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK	DA	54	
HATTRICK!	DV	78	68
HEARTLIGHT	DA	42	
HIRED GUNS	DA	76	68
HISTORY LINE 1914-1918	DV	69	69
ISHAR 2	DV	65	55
JURASSIC PARK (DINO PARK)	DA	65	59
KASPAROVS GAMBIT (SCHACH)	DA	79	
LANDS OF LORE - THRONE OF __	DV	66	
LEMMINGS 2 - THE TRIBES	DA	77	62
LINKS INISBROOK COPPERHEAD	"	43	
LOLLYPOP	DA	72	
LOTHAR MATTHÄUS FUßBALL	DV	64	61
MAD NEWS	DV	78	68
MIG 29 - Datadisk für "Falcon 3.0"	DA	53	
MIGHT & MAGIC 5	DV	85	
MORTAL KOMBAT	DA	59	53
NAPOLEONICS	DA	78	68
NHL HOCKEY	DA	78	
PACIFIC STRIKE	DA	86	
PACIFIC STRIKE SPEECH DISK	DA	39	
PATRIOT	DA	78	
PINBALL DREAMS	DA	59	
PIRATES GOLD	DV	89	
PRINCE OF PERSIA 2	DA	68	
PRIVATEER	DV	85	
PRIVATEER SPEECH PACK	DA	38	
PROTOSTAR	DV	73	
RAGNAROCK	DV	83	
RAILROAD TYCOON DELUXE	DA	78	
RETURN OF THE PHANTOM	DV	89	
ROBOCOD	DA	62	
SAM & MAX	EA	72	
SEALTEAM	DA	79	
SENSIBLE SOCCER 92/93	DA	54	48
SERPENT ISLE - ULTIMA 7 (TEIL 2)	DA	78	
SHADOWCASTER	DA	79	
SILVER SEED (Datadisk Serp. Isle)	DA	47	
SPACE QUEST 5	DV	66	
SPELLCRAFT - ASPECTS OF VALOR	DV	75	
STARLORD	DA	89	
STREET FIGHTER 2	DA	61	52
STRIKE COMMANDER	DA	85	
STRIKE COMMANDER SPEECH PACK	DA	39	
STRIKE COMM. TACTICAL OP. 1	DA	38	
STRONGHOLD	EA	66	
SUBWAR 2050	DA	78	
SYNDICATE	DV	77	60
TERMINATOR 2029	EA	73	
TERM. OPER. SCOUR DATA-DISK	EA	42	
THE LOST VIKINGS	DV	77	
TORNADO	DA	77	
TURRICAN 2	DA	66	
TWILIGHT 2000	DV	85	
ULTIMA 7 - DIE SCHWARZE PFORTE	DV	75	
V FOR VICTORY 3	DA	77	
V FOR VICTORY 4	EA	73	
WALLSTREET MANAGER	DV	77	
WARLORDS 2	EA	78	
WHERE IN SPACE IS CARMEN	EA	67	
WING COMMANDER ACADAMY	DA	66	
X-WING MISSION DISK 1	DA	42	
X-WING MISSION DISK 2 (B-WING)	DV	42	
YO! JOE!	DA	60	55
ZEPPELIN - GIANT OF THE SKY	DV	77	
ZOOL od. ZOOL 2 f. Amiga	DA	54	48

CD -ROM Liste anfordern !

BATTLE CHESS 1 SVGA	DA	95
BURNING STEEL	DV	93
BURNTIME	DV	84
DAY OF THE TENTACLE	DV	100
DER PATRIZIER	DV	89
GOLDEN 7- Superspielesammlung	DV	95
INCA	DV	119

CD - EROTIKLISTE gegen Altersnachweis !

INDIANA JONES 4	DA	89
KING'S QUEST 6	DA	89
LOLLYPOP	DA	71
NAPOLEONICS	DA	82
REBEL ASSAULT	EA	93
SECRET OF MONKEY ISL.	DA	109
SUPER STRIKE COMMANDER	DA	89
ULTIMA 1 + 2	DA	89
TURRICAN 2	DA	64

SOUNDKARTEN / CD-ROM DRIVE

Soundblaster 16ASP	469
WAVE BLASTER f. Sound Blaster 16ASP	459
SOUND GALAXY I BX II dt.	145
SOUND GALAXY I NX II dt.	195
SOUND GALAXY I NX MA dt.	272
SOUND GALAXY I NX PRO 16 FP dt.	398
SOUND GALAXY II WAVE POWER	382
MITSUMI CRMC LU005S, CD-ROM DRIVE	399
MATSUSHITA CR 562B/AT-BUS double speed	479
MATSUSHITA CR533B/SCSI-2 double speed	799
MATSUSH. CR 562B + S.GALAXY I NX II	639

incl. 2 Lautsprecher, Software

Wir liefern HARDWARE

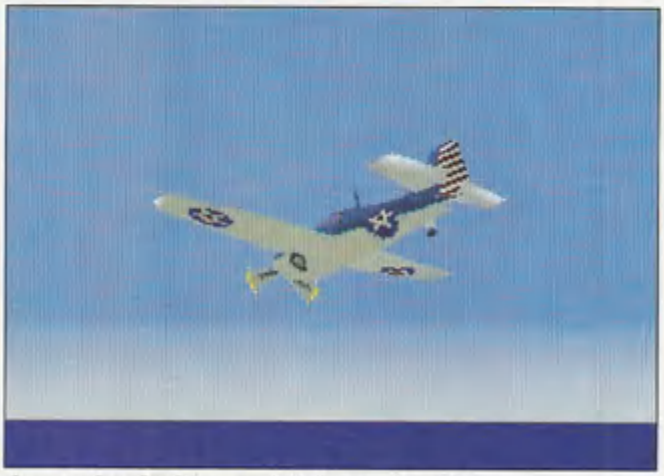
JOYSTICKS, MOTHERBOARDS, MODEMS, LAUFWERKE + FESTPLATTEN, SPEICHERERWEITERUNGEN

Wir liefern SOFTWARE

SEGA MASTER, GAME BOY, SEGA MEGA, NES, SNES, SEGA GAME GEAR, ATARI, MCINTOSH PREISLISTE ANFORDERN !

Alle Preise in DM incl. Mwst. Versandkosten incl. Nachn. 10,– DM. Vorkasse (EC-Scheck) plus 6,– DM. Ab 250,– DM Bestellwert Versandkostenfrei ! Einige Spiele waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. DA = dt. Anleitg. EA = engl. Anleitg. DV = dt. Version. Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Kein Ladenverkauf ! Abholung nach Absprache möglich. Es gelten unsere AGB.

Händleranfragen erwünscht ! Händleranfragen erwünscht ! Händleranfragen erwünscht !



Das Cockpit bei Pacific Strike erweist sich als wenig spektakulär - schlicht und gut!

Der Flieger kann sogar von oben betrachtet werden; rechts eine schöne Zwischensequenz.

Bauch der Betty-Bomber abgeworfen und stürzten sich auf den nächsten Flugzeugträger, wobei natürlich der Pilot getötet und das Flugzeug zerstört wurde. In den späteren Kriegsjahren sollte unser Pilot daher versuchen, die Betty-Bomber so schnell wie möglich zu zerstören, d. h. bevor die Bakas abgeworfen werden können.

Harter Stoff!

Auf amerikanischer Seite werden die Bombenangriffe entweder mit der Dauntless oder dem Helldiver geflogen.
Während dieser Missionen besteht die Möglichkeit, zwischen dem Piloten und dem Bordkanonier zu wechseln. In einem typischen Szenario fliegt man als Pilot über die Abwurfstelle, läßt dort die Bomben fallen und wechselt dann zur Heckkanone, um sich den Rückzug zu sichern.
Der Verlauf und das Ende des Spiels wird vom Erfolg des Piloten bestimmt. Pacific Strike kann auf vier verschiedene Arten enden. In einem lausigen Spiel wird am Ende die japanische Flagge über Hawaii wehen. In einem durchschnittlichen Spiel verlängert sich der Krieg bis 1946, wobei der Ausgang des Krieges hauptsächlich vom Erfolg der Bombermissionen über dem japanischen Festland abhängt. Ein gutes Spiel folgt dem historischen Geschehen und endet daher im Abwurf der Atombombe. Und - last but not least - ein ausgezeichnetes Spiel: Hier erhält der Spieler die Gelegenheit, einen Bombenangriff auf ein Hochhaus in Tokio durchzuführen. Dankenswerterweise hat sich zu diesem Zeitpunkt die gesamte militärische Führungsspitze Japans in diesem Hochhaus eingefunden.
Wenn diese Mission erfolgreich endet, hat dies sofortige Kapitulation zur Folge. Allen vier Versionen folgt eine beeindruckende Filmsequenz.

ORIGIN SPECIAL

Hardware-Empfehlung

Im Gegensatz zu anderen Spielen dieser Art kann man in Pacific Strike nur auf einer Seite kämpfen. Aber wer will sich schon in einem mit Bomben vollgepackten Düsenjet in Kamikaze-Manier auf einen Flugzeugträger stürzen?
Pacific Strike hat alle Voraussetzungen für einen Superhit. Den Designern zufolge wird das Spiel weniger Speicherplatz in Anspruch nehmen als Strike Commander und soll auch auf einem 386/40-Rechner spielbar sein. Empfohlen wird jedoch ein 486/33 mit mindestens 4 Meg Arbeitsspeicher. Um in den vollen Genuß der Soundeffekte und digitalen Sprachausgabe zu kommen, benötigt man natürlich auch eine Soundkarte. Jedoch werden nur echte HiFi-Freaks, die ein General-Midi-Gerät ihr Eigen nennen, den vollen Hörgenuß erzielen. Auch der Thrustmaster-Joystick wird unterstützt werden.
Zum Schluß noch eine Randnotiz: Im Juli begann man bei Origin mit der Arbeit an einem weiteren Flugsimulator, der ebenfalls auf der Strike Commander Engine basiert. Flying Circus spielt sich während des 1. Weltkriegs ab und erzählt die Geschichte dieser tollkühnen Männer in ihren fliegenden Kisten.

Bei Origin in Vorbereitung: Strike Commander - Tactical Operations

Taktisch klug!

ORIGIN SPECIAL

Die erste Missionsdiskette für Strike Commander ist randvoll mit neuen Filmsequenzen, Waffen, Flugzeugen und Missionen für die Mitglieder der allseits beliebten Söldnertruppe Wildcats. Tactical Operations (oder Tactical Ops im Söldnerjargon) wird im Oktober erhältlich sein. Dann ist der Urlaub wieder aus.

Es ist immer das gleiche Lied: Kaum hat eine hochspezialisierte Söldnertruppe mit ihrer Basis in der Türkei im Jahre 2011 durch überlegene taktische Planung und herausragende Flugkünste ein paar Milliarden verdient, wird sie auch gleich von der dortigen Regierung steuerlich neu veranlagt. Was bleibt einem freundlichen Söldner anderes übrig, als seine sieben Sachen zu packen und in gastlichere Gefilde umzuziehen? Ganz einfach: Man drückt sich vor der Steuer, wo es nur geht und fliegt härtere Missionen, die zwar mehr Geld bringen, aber dafür auch ein höheres Risiko in sich bergen. Leider haben die meisten Missionsmakler es vorgezogen, ihre Angebote auf anderen Märkten feilzuhalten und ein guter Job ist nun schwerer zu finden. Zu allem Überfluß besteht die türkische Regierung dickköpfig auf termingerechter Zahlung und stellt zur Eintreibung derselben ihr eigenes Fluggeschwader zusammen.

Dies ist das Szenario der lange erwarteten ersten Missionsdiskette für Strike Commander. Gerade aus dem wohlverdienten Urlaub zurückgekehrt, wollte unser Pilot es erst mal langsam angehen lassen. Daraus wird wohl nichts!

Das TacOps-Team: Prem Krishnan, Peter Shelus und Chris Roberts (von links nach rechts).

Zusammen mit seinen Kumpels Zorro, Baseline, Phoenix, Vixen, Prime Time und Tex geht man gleich wieder volle Suppe zur Sache. Mit drei neuen Flugzeugtypen bemühen sich die Widersacher nach Kräften, unseren Söldnern das Leben so schwer wie möglich zu machen.

Der B-1B Bomber, die F-4 Phantom und der "unsichtbare" F-117 Stealth Fighter sind die neuesten Gegner im Kampf um die Vorherrschaft im Luftraum. Hierbei handelt es sich ausschließlich um Feindflugzeuge, d. h. die Wildcats können diese Jets nicht fliegen. In insgesamt 24 neuen Missionen finden wir unsere Piloten in neuen exotischen Lokalitäten wie Hawaii, Südafrika, Syrien und Nicaragua sowie in Nordirland und Sibirien. Hier muß man sich nicht nur, wie gewohnt, mit Fighter Jets im Luftkampf messen, sondern darf sich auch noch zusätzlicher Angriffe durch Mittelstreckenraketen und neuen Boden-Luft-Raketen erwehren.

Steuerprobleme

Um ihren Zahlungsaufforderungen Nachdruck zu verleihen, stellt das türkische Finanzamt seine eigenes, ganz spezielles "Betriebsprüfer-Geschwader" zusammen. Man hat sich dazu entschlossen, den Söldnern einen Löffel ihrer eigenen Medizin zu verabreichen und trainiert daher fleißig eigene Piloten. Zwischen den "Honorarmissionen" wird es daher notwendig, die Entwicklung dieser Blutsauger auf ein Minimum zu beschränken. Gleich in der ersten Mission hat man Gelegenheit, im Rahmen einer kleinen Rebellion die Aufrüstungsbemühungen der Landesregierung einzuschränken. Eines der Trainingslager für die fliegenden Steuerfahnder, das sich in Syrien befindet, kann zu diesem Zwecke zerbombt werden.

Glücklicherweise haben sich nicht alle Missionsmakler verdrückt. Ein neues Mitglied dieses fragwürdigen Berufstandes, der auf den Namen Maxwell hört (der Missionsmakler, nicht der Berufsstand), hat eine gut bezahlte Mission in Nicaragua zu vergeben. Die dortige Regierung versucht, die indianischen Siedler von deren Land zu vertreiben, um sich so die Schürfrechte unter den Nagel zu reißen. Nach getaner Arbeit erledigt man dort noch schnell einen seit Jahren anhaltenden Konflikt zwischen Costa Rica und Nicaragua und auf gehts zur nächsten Mission.

Der Stealth-Fighter im Anflug an die Küste - ein beeindruckendes Bild.

Vielfältige Aufgaben

In den weiteren Missionen, die wir hier nur kurz ansprechen wollen, geht es gegen eine Gruppe amerikanischer Flugzeugträger, die sich die Vorherrschaft über den unabhängigen Staat Hawaii verschaffen wollen. Danach hat man in Sibirien die Gelegenheit, einen Piloten vor einer Meute heranstürmender F-4s zu retten. Zwei Missionen verdienen aufgrund ihrer aktuellen politischen Brisanz besondere Beachtung. Während einer Zwi-

Eine F-18 im Einsatz. Die Tactical Operations bieten zahlreiche neue Flugzeuge.

schenlandung in Nordirland erfährt man, daß Terroristen einen B-1B-Bomber entführt haben. Die Entführer lassen keinen Zweifel daran, daß sie einen neuen Weltkrieg beginnen werden, falls ihre Forderungen nicht erfüllt werden. In der anderen Mission dreht sich alles um eine Grenzstreitigkeit zwischen Zimbabwe und Südafrika. Natürlich würden die Wildcats niemals für Südafrika fliegen, oder? Weit gefehlt. Unerklärlicherweise scheint man in diesem Konflikt die falsche Seite gewählt zu haben. Was ist passiert? Sind die Wildcats übergeschnappt? Hat Buchhalter Beetlebaum endgültig die Führung übernommen? Haben die Wildcats eine dunkle Seite, die bisher noch nicht zum Vorschein gekommen war? Oder hat es vielleicht etwas mit dem Gerücht einer herannahenden Katastrophe zu tun, das sich während des Spiels hartnäckig in der Luft hält? Im November werden Sie das alles erfahren.

Technobabbel

Tactical Operations ist gleichzeitig ein Update für Strike Commander. So kann zum Beispiel der gesamte Strike Commander Soundtrack auf General MIDI-Standard ungewandelt werden. Stolze Besitzer eines diesbezüglichen Gerätes können sich auf stark verbesserte Soundeffekte und orchesterartige Musik gefaßt machen. Hartgesottene Flugi-Freaks werden über das neue, realistische Flugmodell erfreut sein. Durch Auswahl dieser neuen Option reagieren Fighter Jets originalgetreu auf Kräfte wie Zug und Beschleunigung. Selbst der Kraftstoffverbrauch wurde diesen neuen Bedingungen angepaßt. Außerdem werden Ruderpedale oder zweite Joysticks, die als Ruderpedale gebraucht werden können, unterstützt. Origin mußte sich wohl einige kritische Bemerkungen bezüglich der Tauglichkeit von Strike Commander als "echter" Flugsimulator anhören und hat daher mit den erwähnten Verbesserungen versucht, sowohl den Arcade- als auch den Flugi-Fan zufriedenzustellen. Tactical Ops verlangt zusätzliche 7 MB von der Festplatte. 8 Megs Arbeitsspeicher und ein 486/33 MHz Rechner sind nach wie vor für den vollen Spielgenuß erforderlich. Auf der Verpackung wird diesmal ausdrücklich darauf hingewiesen, daß DOS 6.0 und Double Space Festplattenkomprimierung unterstützt werden. Da es sich um eine Missionsdiskette handelt, ist selbstverständlich das Original Strike Commander-Programm erforderlich.

Zu guter Letzt

Tactical Operations ist mehr als eine Missionsdiskette im eigentlichen Sinn. Neue Flugzeuge, modernere Waffensysteme, drei neue Piloten und eine spannende Story sorgen für ein völlig neues Strike Commander-Erlebnis.

Joysoft

STAR LORD **/* 99.90

8 Ball Deluxe **	79.90
Betrayal a.Krondor dt	89.90
Bloodstone *	89.90
Blue Force (US)	99.90
Body Blows **	64.90
Burntime dt	89.90
Conquered Kingdoms	99.90
Day o.Tentacle dt	99.90
Empire Deluxe WIN	99.90
Eye o.Beholder 3 dt	94.90
Falcon 3.0 Data 2	84.90
Flight 5	129.90
High Command	89.90
Jurrasic Park **	79.90
Lost in Time	99.90
Might&Magic 5 dt	99.90
NHL Hockey **	89.90
One Step Beyond **	49.90
Patriot **	89.90
Pirates Gold ! dt	99.90
Protostar dt	84.90
Seal Simulator	89.90
Seven Cities of Gold	74.90
Tornado **	84.90
Twilight 2000 dt	99.90
V for Victory 4	79.90
Wall Str. Manager dt	94.90
Warlords 2	99.90
Wayns World	84.90
Wing C. Acadamy **	69.90

SONDERANGEBOT SOLANG DER VORRAT REICHT

Bards Tale 3 **	29.90
Battlemaster **	29.90
Covert Action **	39.90
Curse o.Azur Bonds	39.90
Dune **	29.90
Eco Quest **	39.90
Hardball 3	49.90
KGB dt	39.90
Kings Bounty	29.90
Legend o.Kyrandia dt	39.90
Lord of t. Rings 2 **	49.90
Lure o.t.Temptress dt	34.90
Pool o.Radiance	39.90
Ultima 7 dt	69.90
Vision dt	29.90
Wizardry 7 dt	69.90
Zak Mc Kracken dt	39.90
Battletech 2 5.25"	29.90
Car+Driver **5.25"	39.90
Comanche **5.25"	79.90
D.Kathedrale dt 5.25"	39.90
Indy 4 dt 5.25"	69.90
Kaiser 5.25"	49.90
Rampart **5.25"	39.90
Risky Woods **5.25"	39.90
Star Treck dt 5.25"	49.90
Sherlock Hol. dt 5.25"	59.90

SEAL TEAM * 89.90

PRIVATEER ** 99.90

CD-ROM

7th Guest **	129.90
Blue Force	99.90
Day of Tentacle	89.90
Dune dt ,Talki engl.	109.90
Hot News	29.00
Joysoft CD **	19.90
Kings Quest 6 OMV	69.90
Indy 4 engl.talking	84.90
Leg.o.Kyrandia **talk.	69.90
Ringworld	94.90
Sherlock Holmes 3	89.90

SPECIAL

Cluebooks ab	39.90
A-Train bis X-Wing	
Flightstick Pro *	179.90
Gravis Analog Pro	99.90
Gravis Joypad	59.90
Thrustmaster Pro	299.00
Weappon Control 2	249.90
JETZT NEU IM PROGRAMM	
Mega Drive 2	199.90
Mega CD	499.90
Macintosh-Software	

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

VERSAND: DÜRENER STR. 394 50935 KÖLN 41 0221/4301047-49 FAX 0221/4302157
50939 Köln 41, Gottesweg 157, 0221/425566 50676 Köln 1, Mathiasstr. 24-26, 0221/239526
53111 Bonn, Münster Str. 18, 0228/659726 40211 D'dorf 1, Pempelforterstr. 47, 0211/364445
60311 Frankfurt1, Fahrgasse 87, 069/280170 52062 Aachen, Blondel Str. 10, 0241/406912
53721 Siegburg, Kaiser Str. 54, 02241/68045 BALD AUCH IN DEINER STADT

Sicherheitsverpackung 2,50 DM, * Vorankündigung, * dt. Anleitung, Irrtümer+Preisänderungen bleiben uns Vorbehalten

NEU

Competition PRO®

PC-STICK

Ob als Mini oder in normaler Größe: Jetzt gibt's den Competition PRO auch für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatible!
- Integrierter Digital/Analog-Wandler!
- Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
- Schnell!
- Robust!
- Präzise!

Ab sofort im Computer-Fachhandel und in Versand- und Kaufhäusern.

DYNAMICS®

Dynamics marketing GmbH Hamburg

Chris Roberts im Interview

Am Ende zählt nur der Spielspaß

Wer den Namen Chris Roberts nicht kennt, hat wohl die letzten zehn Jahre mit einem Taschenrechner verbracht. Von sein frühen Werken wie Bad Blood und Times of Lore bis hin zur Wing Commander- und Strike Commander-Serie steht sein Name als Synonym für erstklassiges Computer-Entertainment.
Wir ersparen Ihnen hier das übliche Blabla, von wegen wie sein Hund heißt und ob er wegen des Übergewichts seines Schwippschwagers besorgt ist, und wenden uns sofort den wesentlichen Dingen zu. Mit anderen Worten: Wing Commander 3, Strike Commander 2 und alles was damit zusammenhängt.

PC Games: Wann dürfen wir mit Wing Commander Teil 3 rechnen?

Chris Robert:: Wir haben mit der Arbeit an Wing Commander 3 begonnen. Wenn alles gut geht, und es sieht so aus, hoffen wir, das Spiel Weihnachten '94 veröffentlichen zu können.

PC Games: Wie weit ist die Entwicklung fortgeschritten?

Chris Roberts: Die neue 3D-Technologie funktioniert. Der große Sprung zu SVGA-Grafik ist geschafft. Und ich kann Dir sagen: 3D-Raumschiffe in SVGA sind sehr beeindruckend.

PC Games: Wie wirkt sich das auf die Geschwindigkeit und die Bildaufbaurate aus?

Chris Roberts: Um eins gleich vorwegzunehmen: Man wird jederzeit während des Spiels von VGA auf SVGA umschalten können. Hierdurch wird die Bildaufbaurate bei langsamen Rechnern erhöht. Da sich das Geschehen im Weltall abspielt, arbeiten wir in der Regel mit schwarzen Hintergründen und ohne Terrain. Daher haben wir gegenüber Simulatoren mit Landschaften bereits einen deutlichen Speed-Vorteil. An einem 486er Rechner mit 50 Megahertz Taktfrequenz erreichen wir in SVGA 15 Bilder und in VGA 24 Bilder in der Sekunde. Das kann sicher noch verbessert werden. Ich bin darüber nicht allzusehr besorgt.

ORIGIN SPECIAL

PC Games: Wird Wing Commander 3 auf der Strike Commander Game Engine programmiert?

Chris Roberts: Ja. Als ich Strike Commander entwarf, hatte ich eigentlich von vornherein geplant, die Game Engine für Wing Commander zu benutzen. Zu diesem Zeitpunkt hatte ich von Wing Commander ein wenig die Nase voll. Deshalb wollte ich erst ein neues Spiel, sprich Strike Commander, entwerfen, bevor ich mich wieder Wing Commander zuwandte. Die neuen Technologien für Strike Commander wurden alle mit Wing Commander im Sinn entworfen. Zwischenzeitlich haben wir noch einige Verbesserungen vorgenommen, von denen Wing Commander 3 profitieren wird.

PC Games: Wird Wing Commander 3 wieder ein Festplattenkoloß werden?

Chris Roberts: Wing Commander 3 wird in erster Linie für CD-ROM entworfen. Eine Diskettenversion wird zwar erhältlich sein, jedoch wird diese nicht über SVGA-Grafiken verfügen. Die CD-ROM Version hat SVGA, volle digitale Sprachausgabe und wesentlich längere und detailliertere Filmsequenzen - fast schon kleine, in sich abgeschlossene Filme. Die Diskettenversion wird natürlich eine voll spielbare Version sein, allerdings müssen wir aus Platzgründen auf all das oben erwähnte, zumindest in dieser Qualität, verzichten. Ich empfehle also dringend die Anschaffung eines CD-Laufwerks.

PC Games: Mit anderen Worten: Die Systemanforderungen steigen schon wieder. Wer das Spiel so richtig auskosten will, braucht jetzt auch noch ein CD-Laufwerk.

Chris Roberts: So ist das nun mal in der Branche. Die Anforderungen steigen ständig. Trotzdem ist die Anschaffung eines CD-Laufwerks eine lohnenswerte Investition. Sicher werden auch andere Hersteller diesen Weg gehen. Ein Spiel von der Qualität eines Strike

Chris Roberts zeichnet verantwortlich für Spielehämmer wie Wing Commander 1 und 2, Privateer und Strike Commander.

Trotz des großen Erfolgs so sympathisch wie eh und je. Chris ist sein Erfolg nicht zu Kopf gestiegen.

Die F-22 bei einem Verfolgungsflug: Spannung scheint bei der Missionsdiskette geboten.

Commanders braucht halt mal eine Menge Speicherplatz. Natürlich will jeder tolle Grafiken und Supersound. Alles muß besser, schneller und realistischer sein als gestern. Ich spiele gerade die CD-Version von "Day of the Tentacle", dessen Diskettenversion auch sehr gut ist. Trotzdem ist die CD-Version haushoch überlegen. CD-ROM ist die logische Antwort und sicher auch das Medium der Zukunft.

PC Games: Sind weitere unabhängige Spiele im Wing- oder Strike Commander-Universum geplant, wie z. B. Privateer?

Chris Roberts: Sehr gut möglich. Wir machen vielleicht einen zweiten Teil von Privateer und denken über eine ähnliche Variante für Strike Commander nach. Andy Hollis (Designer F-15 Strike Eagle III) hat mit den Vorbereitungen für ein solches Produkt begonnen. Allerdings bin ich mir nicht sicher, ob es sich letztendlich in der Strike Commander-Umgebung abspielen wird.

Aus dem Cockpit sieht die Welt ganz anders aus: eine SU-27.

PC Games: Wie lange müssen die Piloten noch gegen Kilrathi antreten?

Chris Roberts: Der Krieg mit den Kilrathi wird in Wing Commander 3 zu Ende sein. Danach gibt es einen neuen Gegner. Wir haben noch einige Überraschungen auf Lager.

PC Games: Stichwort Strike Commander 2. Welche neuen Ideen und Techniken werden im zweiten Teil Eingang finden.

Chris Roberts: Mehr Flugzeuge und intensivere Luftkampfsequenzen. Wir arbeiten gerade an einer neuen Technologie für die Flugsequenzen in Wing Commander 3, die wir später in Strike Commander 2 integrieren wollen. Ich will auch die Kampfsequenzen weiter ausdehnen, wie z. B. die Death Star Sequenz in X-Wing, die mich sehr beeindruckt hat. Einen ersten Vorgeschmack wird es in Wing Commander 3 geben. Dort wird es eine furiose Endsequenz geben, die das Ende des Krieges gegen das Kilrathi-Imperium einläutet. Außerdem sind Multi-Player-Optionen und Modemplay in Arbeit.

PC Games: Glaubst Du, daß Konsolen den PC als Spielemedium verdrängen werden? 3DO und Atari Jaguar scheinen über beeindruckende Technologien zu verfügen.

Chris Roberts: Der einzige Grund, warum PC-Spiele erfolgreich sind, liegt darin, daß Konsolen einfach nicht die erforderlichen Fähigkeiten haben, ein Spiel entsprechend darzustellen. 3D-Grafik, Sprachausgabe, Full-Motion-Video usw. sind an diesen Systemen noch nicht möglich. Wenn eine Konsole auf den Markt kommt, die über die Fähigkeiten des PCs verfügt, könnte ich mir vorstellen, daß der PC als Spielplattform ausgedient hat. Die neuen 32- und 64Bit-Systeme sehen sehr vielversprechend aus. Wenn diese Technologien konsequent weiterverfolgt werden, könnten diese Systeme den PC verdrängen.

PC Games: Stimmt Dich das nicht etwas wehmütig?

Chris Roberts: Ganz und gar nicht. Als Designer bin ich an einem Gerät interessiert, mit dem ich meine Ideen umsetzen kann. Ob das eine Konsole ist oder ein klassischer Computer, ist unwesentlich. Der Trend geht klar zu 3D, voller digitaler Sprachausgabe und realistischen Filmsequenzen. Das große Ziel ist der echte, interaktive Film, der in seiner Qualität nicht von einem Kino- oder Fernsehfilm zu unterscheiden sein wird. Um dieses Ziel zu erreichen, müssen wir allen neuen Systemen gegenüber aufgeschlossen sein. Am Ende zählt nur der Spielspaß.

PC Games: Der sogar mit Virtual Reality noch erhöht werden kann?

Chris Roberts: Virtual Reality macht einen Riesenspaß. Ich hoffe sehr, daß Virtual Reality-Systeme bald für den Verbraucher erschwinglich sein werden. Stell Dir mal Wing Commander in Virtual Reality vor. Wir könnten einen Helm am Gerät anschließen und ohne große Umprogrammiererei das Spiel in eine VR-Umgebung verlegen. Wir, und damit sind alle Softwareanbieter gemeint, haben riesige Schritte im Bereich 3D, digitale Sprache und Full Motion Video gemacht. Virtual Reality ist der nächste logische Schritt. Wenn die Umsetzung gelingt, profitieren wir alle.

PC Games: Wie lange glaubst Du wird das dauern?

Chris Roberts: Meiner Ansicht nach wird es noch 4 bis 5 Jahre dauern, bis wir ein qualitativ hochwertiges VR-Produkt sehen werden. Ich kann es bis dahin kaum abwarten.

PC Games: Vielen Dank für dieses Gespräch.

Chris Roberts: Keine Ursache und Grüße an die Leser.

Happy Hours in Texas

ORIGIN SPECIAL

Viel zu schnell ging der Tag vorbei. Gegen Ende des Tages hatte ich viele neue Freundschaften geschlossen, Telefonnummern wurden ausgetauscht und Ausgaben der PC Games mit dem Wing Commander Academy Preview unters Volk gebracht.
Ich hatte eine echt gute Zeit bei Origin und mit typisch texanischer Gastfreundlichkeit lud man mich am Ende des Tages zur allwöchentlichen "Happy Hour" ein, wo antialkoholische Getränke und Sandwiches zum Abwinken gereicht wurden.

Prima Klima

Die guten Beziehungen zwischen Management und Angestellten kamen hier wieder deutlich zum Ausdruck. Die neuesten Verkaufszahlen wurden bekanntgegeben und neue Angestellte der alten Belegschaft vorgestellt. Auch meine Anwesenheit wurde als "der Journalist mit dem unaussprechlichen Nachnamen" bekanntgegeben. Mittlerweile nannte mich die halbe Belegschaft ohnehin beim Vornamen und Fragen über "Germany", "The European Games Market" und "really cool games from Germany" häuften sich. Ein kurzer Blick in die Cafeteria brachte noch eine weitere Überraschung. Andy Hollis, der Designer von F-15 Strike Eagle III von Electronic Arts, machte sich gerade über den Kaffee her. Andy war kurzfristig von EA zu Origin "ausgeliehen" worden.
"Say hello to the folks in Germany". Aber sicher: "Hello!"
Es gäbe noch so viel mehr zu berichten, aber leider würde dies den Rahmen dieser Reportage sprengen. Die folgenden Personen möchte ich jedoch noch in Kurzfassung erwähnen: Den Bibliothekar, der für die Spieldokumentation, Hintbooks und Fremdsprachenübersetzungen verantwortlich ist. Er legte mir besonders ans Herz, Ihnen zu erzählen, daß in Deutschland eine Wing Commander-Taschenbuchreihe in Arbeit ist (Bastei Verlag). Außerdem würde er Kommentare über die Qualität der Übersetzungen sehr begrüßen.
Die gute Fee vom Kundendienst, die dem verzweifelten Spieler mit Rat und Tat zur Seite steht und so beschäftigt war, daß sie nicht mal Zeit hatte, mir ihren Namen zu nennen.
Michael Priest, Ultima VIII-Designer, der in Austin für sein soziales Engagement so bekannt ist, daß die Bürger der Stadt einen Tag nach ihm benannten. Nenad Vugrinec, der aus Kroatien stammende Komponist, der sich für die deutsche Gastfreundschaft während seiner Studienzeit in München bedanken wollte.
Jean Marc aus Frankreich, der den ganzen Tag damit verbrachte, die Screenshots von Tactical Operations für unsere Leser rechtzeitig fertigzubekommen.
Was können wir in der Zukunft von Origin Systems erwarten? Die Antwort: Eine ganze Menge. Natürlich wird die Ultima-Serie sowie die Wing- und Strike Commander-Serie fortgesetzt. Eine völlig neue Produktreihe mit dem Arbeitstitel "Interactive Movies" ist in Arbeit. Mit der Arbeit an Flying Circus, einem Flugsimulator des 1. Weltkriegs, wurde im August begonnen. Außerdem werden alle erfolgreichen Serien für das neue 3DO-System umgesetzt.

Welcher Angestellte wünscht sich das nicht - einen Boss der jede Menge Spaß versteht?

Andy Hollis wurde quasi nur „ausgeliehen". Für MicroProse designte er F-15 Strike Eagle III.

Bei der bezaubernden Fee vom Kundendienst ist jeder hilfesuchende Spieler gut aufgehoben.

ENDE

PRIVATEER

Nachdem wir Ihnen in der letzten Ausgabe bereits ausführlich von der Vorversion des Privateer berichtet haben, durchleuchten wir diesmal das endgültig fertiggestellte Spiel. Ein vorweggenommenes Fazit über das Weltraum-Actionspiel könnte etwa so lauten: Schwierig, schwieriger, Privateer!

Unter dem Molekularscanner liegt das mysteriöse Objekt aller Begierde: das Alien-Artefakt.

Ihr großes Abenteuer als "Freibeuter" (engl. Privateer) beginnen Sie auf dem kleinen landwirtschaftlichen Planeten Helen im Troy-System. Das Troy-System ist ein kleiner Abschnitt des Humboldt-Quadranten und dieser wiederum ist einer von vier Teilen des Gemini-Sektors. Der Sektor wurde den Erzfeinden Kilrathi (Sie erinnern sich an Wing Commander 1 und 2) vor einigen Jahren abgerungen, und dient der irdischen Konföderation jetzt als Außenposten und Schutzschirm gegen das kilrathische Gebiet. Die Besiedlung des jungen Gebiets wird mit voller Kraft vorangetrieben, die Bevölkerung wächst rasch und der Handelsverkehr wird reger und reger. Von einem goldenen Zeitalter kann im Jahre 2670 in Gemini allerdings nicht gesprochen werden, denn Piraten und versprengte Kilrathi-Einheiten machen jeden etwas längeren Raumflug zum Risiko. Hinzu kommen die Kampftruppen der sogenannten Retros, fanatische Anhänger einer "Kirche der Menschheit", die jeder Art von technologischem Fortschritt den Kampf angesagt hat.

Ein neuer Anfang

Mit einem vernichtenden Überfall jener Retros auf die Forschungsstation Sheol nimmt die Geschichte ihren Lauf. Der Held des Abenteuers, also Sie, befindet sich zufällig dort, als der Angriffssturm auf die Sheol beginnt. Nicht nur Ihr Arbeitgeber kommt dabei ums Leben, sondern auch Ihre Freun-

Agrarplaneten
Auf diesen Planeten ist die Landwirtschaft das Hauptgewerbe. Felle, Holz, Getreide und Nahrungsmittel sind hier die billig angebotenen Handelsgüter. Großer Bedarf besteht an Bauausrüstung, Wohnungen und Arbeitskräften.

Raffinerien
Genau wie in Bergwerksbasen können hier Lebensmittel gewinnbringend verkauft werden. Außerdem müssen Bodenschätze zur Weiterverarbeitung hierhin geliefert werden.

Bergwerke
Bergwerksbasen liegen meist in großen Asteroidenfeldern oder in deren Nähe. Bedarf herrscht hier vor allem an Lebensmitteln und Unterhaltungsgütern. Angeboten werden reichlich Metalle und Mineralien.

Die Centurion hat ein weites Sichtfeld und ist sehr wendig. Geradezu ideal für Privateere, die das Kämpfen schätzen.

Die meiste Zeit über gibt es hier Action pur. Die schnelle 3D-Grafik ist Referenzklasse.

din Jo, die ebenfalls auf Sheol mit Forschungsarbeiten beschäftigt war, verschwindet dabei spurlos.
Zum Glück im Unglück ermöglicht Ihnen eine größere Erbschaft aber einen Neuanfang als selbständiger Privateer im Gemini-Sektor. Mit einem klapprigen Raumschiff und 2000 Credits Taschengeld finden Sie sich zu Spielbeginn auf dem Planeten Helen wieder. Von hier aus beginnen Sie Ihr neues Leben als freier Unternehmer. Von den enormen Möglichkeiten, die Privateer dem Spieler bieten kann, merken Sie am Anfang allerdings noch nichts. Die Bewaffnung des Schiffes ist zu schwach, als daß Sie jetzt bereits eine Karriere als Söldner oder Pirat starten könnten. Mit kleineren Handelsflügen gilt es zunächst, die notwendige Ausrüstung für Ihr Schiff zu finanzieren (siehe auch Walk Through auf Seite 41), um anschließend richtig in die Storyline des Spiels einzusteigen. Die eigentliche "Handlung" beginnt erst, nachdem Sie einen gewissen Sandoval in New Detroit, der größten Industriestadt des Gemini-Sektors, getroffen haben. Von ihm bekommen Sie einen zunächst noch nicht näher einzuordnenden Gegenstand, ein Artefakt einer unbekannten außerirdischen Rasse. Am Anfang kann der Spieler noch gar nicht erahnen, welches Geheimnis sich hinter dem Artefakt verbirgt. Im Laufe des Spiels wird jedoch klar, daß sich der begehrteste und "heißeste" Gegenstand des ganzen Gemini-Sektors jetzt in Ihrem Besitz befindet. Einige zwielichtige Auftraggeber bieten Ihnen mehr Informationen über den Gegenstand an, unter der Bedingung allerdings, daß Sie gefährliche und teilweise auch illegale Missionen für sie erfüllen. Unter dem Strich stellt sich dann aber doch heraus, daß selbst Ihre Auftraggeber immer nur eines wollen: das Artefakt.
Also machen Sie sich auf eigene Faust auf die Suche nach mehr Informationen. Der Planet Oxford, Sitz der größten Schriftensammlung in Gemini, ist hierfür das richtige Ziel. Auch hier erwarten den Fragesuchenden aber wieder waghalsige Aufträge, die es erst einmal zu meistern gilt, bevor er mehr Informationen bekommt. Um letztendlich hinter das Geheimnis des Artefakts zu kommen, werden Sie Wochen, wenn nicht sogar Monate beschäftigt sein, denn viele der Missionen sind selbst nach dem x-ten Anlauf nicht ohne eine große Portion Glück zu schaffen.

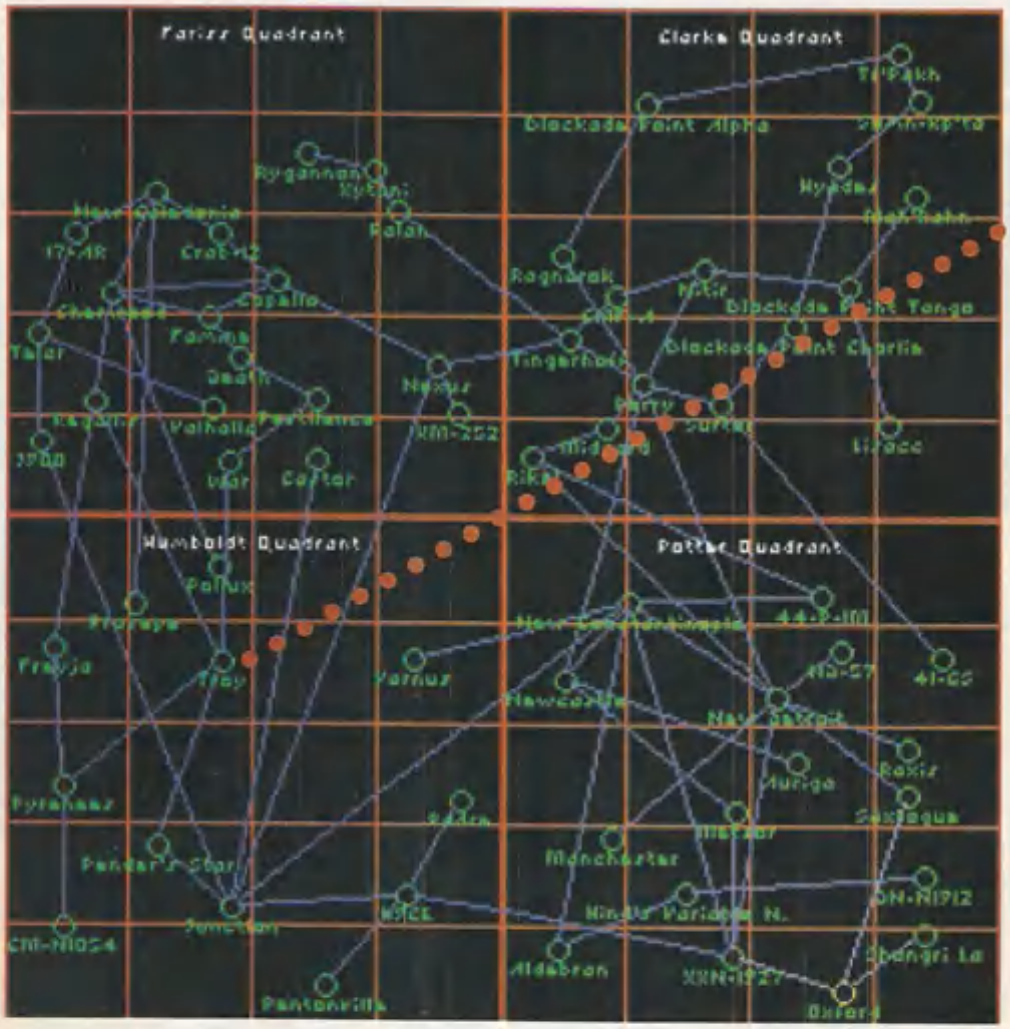
Unglaublich hoher Schwierigkeitsgrad

Im Vergleich zu Privateer waren die Weltraumspiele X-Wing und Wing Commander 2 das reinste Zuckerschlecken. Die Steuerung im Raumflug ist im großen und ganzen zwar identisch mit der von WC 2, aber die Gegner sind einfach zu stark und das eigene Schiff zu schwach, um schon nach wenigen Tagen fast ganz durch zu sein, wie es seinerzeit bei Wing Commander möglich war. Mindestens ein bis zwei Wochen intensiven Spiels sollte man auf jeden Fall einplanen, bis man von den zufällig generierten Missionen aus den Mission-Computern zu den echten "Storyline-Missionen" umstei-

Neu-Konstantinopel
Die Hauptstadt des Gemini-Sektors bietet dem Vorbeikommenden einen blühenden Kunsthandel und ist Zentrum der meisten politischen und kulturellen Ereignisse.

New Detroit
Das industrielle Herz Geminis. Selbst von der Umlaufbahn aus sind dicke Smog-Schwaden zu erkennen. Es gibt ein Überangebot an jeder Art von industriellen Fertigwaren.

Perry
Hier laufen alle Drähte der militärischen Organisation des Sektors zusammen. Gebraucht werden Lebensmittel und medizinisches Zubehör. Angeboten werden vor allem ausgemusterte Waffen.



Der Gemini-Sektor. Jeder Knotenpunkt auf der Karte repräsentiert ein eigenes Sonnensystem.

Speech Pack

Wie bei Origin inzwischen üblich, wird auch für Privateer ein Speech Pack mit zusätzlichen Funksprüchen angeboten. Für knapp 60 Mark kann man die Piraten fluchen hören oder sich gepflegt mit befreundeten Kaufleuten unterhalten. Leider wird in den Zwischensequenzen selbst mit diesem Zusatz keinen Sprachausgabe geboten.

gen kann. Dafür werden aber auch Features geboten, die in anderen Weltraumspielen bisher noch nicht zu sehen waren: Die vier Raumschiffe, die sich der Spieler - je nach Finanzlage - zulegen kann, lassen sich mit zig Ausrüstungskomponenten zu wahren Kampfburgen tunen. Im Weltraum findet man zehn weitere Schiffe, einzelne davon sind schon aus Wing Commander 2 bekannt.

Tayla - Ein Katzenauge mit Geschäftsinn.

Miggs - Der strohdumme Lakai von Lynch.

"Major Tom" - Der sympathische Held des Abenteuers.

Lynch - Der übelste Mafia-Boss in Gemini.

Sandoval - Er gibt Ihnen das Artefakt.

Eine sympathische Vorzimmerdame...

Die Technik

Beim Schwierigkeitsgrad wurde übertrieben, dafür liegt Origin bei der technischen Realisierung aber wieder goldrichtig. Die auffälligsten Neuerungen wurden am Sound vorgenommen: Statt auf FM-Synthese setzt Origin von nun an bei allen Spieleneuerscheinungen auf General Midi. Die Begleitmusik - aus der Stereoanlage genossen - steht der Musikbegleitung eines Kinofilms um nichts mehr nach. Die Sprachausgabe und die Soundeffekte werden nach wie vor synthetisch erzeugt. Deshalb hinterläßt das Installationsprogramm auch gemischte Gefühle bei Besitzern von AdLib-kompatiblen Karten: Die Begleitmusik kann zwar auch aus AdLib-Karten gehört werden, bei den Effekten und der Sprache stehen aber nur SoundBlaster-Kompatible zur Auswahl. Über die grafischen Qualitäten muß nicht viel gesagt werden, denn von Origin ist man im Bezug auf die Wing Commander-Serie schließlich nur das beste gewohnt. Man blieb bei Privateer noch beim Standard VGA-Modus mit 320 x 200 Bildpunkten in 256 Farben. (Unter-

stützung von SuperVGA wird erst für Wing Commander 3, das im Winter '94 erscheinen soll, versprochen). Am Erscheinungsbild aller Objekte, Raumschiffe und Planeten wurde gewissenhaft gearbeitet. Im Vergleich zu Wing Commander 2 wirkt alles sehr viel detaillierter und lebensechter. Der Detailreichtum muß aber mit entsprechend schneller Hardware erkauft werden: Ein 386er mit 40 MHz Taktrate oder ein 486er ist für einen flüssigen Spielablauf die Grundvoraussetzung.

Fazit

Das einzige, was einen Spieler mit der entsprechenden Hardware an Privateer stören könnte, wäre der sehr hoch angesetzte Schwierigkeitsgrad. Ansonsten ist das Spiel eine rundum gelungene Fortsetzung der Wing Commander-Saga. Wer bereit ist, sich in ein Spiel richtig einzuarbeiten, wird hier auf alle Fälle mit dem Besten bedient.

Thomas Borovskis ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 22 MB	Roland
MEM600 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- hoher Schwierigkeitsgrad
- unendlich viele Missionen

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Origin/Electronic Arts

RANKING

3D-Simulation

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
93%	95%	88%	92%

Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Miniatur-Walk Through - Der Einstieg in Privateer erleichtert.

Damit es Ihnen nicht ähnlich ergeht wie einigen unserer Redaktionsmitglieder, die vom Schwierigkeitsgrad des Weltraum-Action-Ballerspiel förmlich erschlagen wurden (aus Lust kann schnell Frust werden), geben wir Ihnen hier einen kleinen Leitfaden an die Hand, der den Einstieg in das Leben als Privateer etwas erleichtern kann. Grundsätzlich sollte man wissen, daß es mehrere Wege zur "ersten Million" gibt. Man kann Mitglied der Händler- oder Söldner-Gilde werden, sich seine Missionen aus den Missions-Computern ziehen oder sich auf eigene Faust auf den Weg machen, hier eine Ladung Eisen, Holz oder Felle kaufen und dort mit Gewinn wieder löschen.

An den Missionen, die an den oben genannten Stellen angeboten werden, können Sie sich als absoluter Neuling wirklich die Zähne ausbeißen, deshalb empfiehlt sich der letztere Weg. Zu Beginn ist es angebracht, die Einstellungen "Unlimited Ammo" und "Invulnerability" im Optionenmenü zu aktivieren, dann droht Ihnen selbst von größeren Verbänden der kaltblütigen Retros keinerlei Gefahr. Das Troy-System, in dem Sie sich ja vom Spielstart an befinden, ist ein idealer Platz, um die Grundsätze des Weltraumhandels zu erlernen. Ihre ersten Profite werden Sie erwirtschaften, indem Sie auf dem landwirtschaftlichen Planeten Helen Naturprodukte wie Grain (Getreide), Generic Food, Luxury Food, Wood oder Liquor einkaufen und auf den beiden Minenbasen Achilles und Hector wieder verkaufen. Im Gegenzug laden Sie auf dem Rückflug zu Helen Metalle (Iron und Wolfram) und Werkzeuge in den Frachtraum. Pro Flug kommen Sie so auf Gewinne von 2000 bis 5000 Credits, die Sie am besten gleich in eine Frachtraumerweiterung investieren. Nutzen Sie die häufigen Angriffe von Retros und Piraten, um Ihre Fertigkeiten im Raumkampf zu verbessern! Ihre erstverdienten Credits sind übrigens sehr gut in einem besseren Bordgeschütz investiert - zwei Laser vom Typ "Meson Blaster" sollten genügen, um die Dauer der Weltraumkämpfe auf ein erträgliches Maß zu reduzieren. Noch besser eignen sich natürlich Missiles vom Typ "FF"; dank der aktivierten Option "Unlimited Ammo" reicht es, wenn Sie sich zu Spielbeginn eine einzige davon kaufen!

Rechts: Ein typisches Handelskontor.

Wenn Ihr Schiff nach 20 bis 30 Handelsflügen schließlich mit zwei Lasern vom Typ "Tachyon", einem Afterburner, einem Hyperjump-Drive, einer Wolfram-Panzerung, einer Engine-Upgrade, dem Shield-Generator II und einem ECM-System ausgestattet ist, können Sie sich an die erste Kampfmission wagen. Deaktivieren Sie vorher aber unbedingt "Unlimited Ammo" und "Invulnerability", denn sonst wird Ihnen das Missionshonorar nicht überwiesen. Jetzt können Sie sich langsam hocharbeiten. Begonnen werden sollte mit Missionen für 2000-3000 Credits Auftragsprämie. Mit den Aufträgen vom Typ "Defend Base" habe ich persönlich die besten Erfahrungen machen können. Vergessen Sie bitte nicht, Ihren Spielstand nach jeder abgeschlossenen Mission zu speichern! Wann Sie sich letztendlich entscheiden, nach New Detroit aufzubrechen, um in Sandovans Diensten Ihr wirklich großes Abenteuer anzutreten, bleibt nur Ihnen überlassen. Als Anhaltspunkt hier meine Schiffsaustattung bei der ersten Mission für Sandoval:

Centurion mit zwei Plasma-Lasern, ECM-Package 3, Repair Droid, Tail Turret, Engine Upgrade 3, Shield Generator 3 und Missile Launchern beidseitig.

Body Blows

Hasenfuß und Großstadt-Rambo

Haben Sie sich nicht auch schon köstlich darüber amüsiert, wenn schmalbrüstige Schreibtischtypen in diversen Spielhallen zu Helden wurden. Team 17 könnte mit dem Beat `em Up-Spiel "Body Blows" nun auch diese possierlichen Gesellen endgültig hinter den PC verbannt haben.

Wie bei den altbekannten "Street-Fighter"-Vorbildern geht es auch hier um ein gnadenloses Gemetzel unter einer abartigen Schar diverser Untergrundkoryphäen.
Vom New Yorker Bandenchef bis hin zum schwergewichtigen Sumo-Ringer stehen insgesamt elf Schläger, vier Gute und sieben Ungute, zur Auswahl, jeder mit einer auf ihn eigens zugeschnittenen Kampftechnik ausgestattet.

Schau zu, mach nach, mach mit

Bei diesen Kampftechniken haben sich die Choreographen einiges Hinterlistiges aus ihren kranken Hirnen gesogen. Das Repertoire der Kämpfer erstreckt sich von den konventionellen Fußtritten, Drehschlägen, den Fußangeln und Handkantenschlägen bis zu deftigen Schmankerln wie "Geistesblitze", Feuerstöße, Unsichtbarkeit und herzhaften Rempelattacken - streng nach der Automatenvorlage.
Wer jedoch gedacht hat, dies wäre noch lange nicht das Ende der Fahnenstange, wird leider schnell eines Besseren belehrt. Zwar finden Sie eine beachtliche Zahl an Optionen vor, jedoch bei genauerem Hinsehen entpuppen sich die meisten davon als relativ sinnlos, da sie keinen grundlegenden Einfluß auf das eigentliche Spiel zu haben scheinen. Musik ein, Soundeffekte (relativ saftlos) aus, Lautstärke stufenlos regelbar, optional, versteht sich. Da könnte man meinen, es wäre ja alles da, doch auf die Regelbarkeit des Schwierigkeitsgrades wurde großzügig verzichtet. Rundenzahl und Kampfzeit können allerdings wieder manipuliert werden, obwohl selbst ultimative Laien den Kampf in der Hälfte der Miindestzeit beendet haben dürften.

Bandenkriege zum Selbermachen

Spielbar ist "Body Blows" von einem, zwei, vier oder sogar acht Personen. Spielt man alleine, prügelt man sich im sogenannten "Arcade-Modus"

Im Vergleich zur Amigaversion können die Animationen der Kontrahenten nicht überzeugen.

mit einem der vier "guten" Schlächter durch die von Runde zu Runde unmerklich aufdringlicher werdende Siebenschaft der "bösen" Schlächter. Gekämpft wird natürlich um den Sieg, aber auch um Punkte, die sich aus verbleibender Kampfzeit und der Brutalität der Schläge errechnen.
Richtig spaßig wird es aller-

dings erst ab zwei Spielern, da das Programm die Möglichkeit eröffnet, sich sogar in einer Art Turnier direkt zu duellieren. Die Tastatur kann hierbei den zweiten Joystick ersetzen.

Schnörkellose Details

Unter Beachtung des Speicheraufwands, der mit seinen 1,6 MB noch relativ niedrig liegt, steht Body Blows seinen Spielhallenvorbildern im großen und ganzen in nichts nach. Lobenswert sind die verschiedenen, recht ansprechenden Backgroundszenarien, die flüssig über den Bildschirm scrollen, wenn sich die Spieler im Raum bewegen. Schade nur, daß auf kleine bewegte Details verzichtet wurde, wie Regungen in der Zuschauermenge oder den obligatorischen Vogel, der durch das Bild segelt. Die Spielfiguren selbst sind etwas kantig, doch ihre adretten Rundungen und ihr irrer Touch sind gut zu erkennen, wenngleich auch auf eine flüssige Animation zugunsten der Bewegungsgeschwindigkeit verzichtet wurde.
Zugegeben, "Body Blows" erreicht bei weitem nicht die Qualität und Atmosphäre der entsprechenden Spielautomaten. Während sogar schon kleine Spielkonsolen zumindest akustisch die Knochen krachen lassen, ist der Soundblaster des PCs mit der Geräuschkulisse des Spiels hörbar unterfordert. Das hilflose Klicken der Fäuste hebt nicht gerade den Adrenalinspiegel des Spielers. Obwohl die Grafik gut gelungen ist, fehlt es dem Spiel des öfteren doch gewaltig an Übersichtlichkeit, was dazu führt, den Joystick meist in unwillkürlichen Bewegungen hin- und herzureißen, um den Sieg zu erlangen. Dennoch: Aus den wenigen erhältlichen PC-Spielen ähnlicher Gattung hebt sich "Body Blows" in jedem Fall positiv hervor. Sieht man wohlwollend über einige systembedingte Schwächen hinweg, kann "Body Blows" auch anspruchsvollen Kämpfernaturen eine süße Zeit der Gewalt und Brutalität bescheren.

Marcus Islinger ■

„Ich mach Dich zur Schnecke!" - einmal wörtlich genommen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 1,6 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

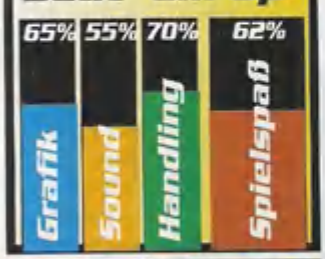
BESONDERHEITEN
- PC Street Fighter Version

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 80,-

HERSTELLER
Team 17

RANKING

Beat 'em Up



Spieleranzahl	1, 2, 4, 8
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch
Kopierschutz	Handbuch

EHBA " Soft "
Soft & Hardware
Schusterbeckstrasse 24
94481 Grafenau
Tel. 08552 / 4877
Fax. 08552 / 4888

Artikel	Art	Preis
A 320 Airbus US Edition	DV	95,30
Aces over Europe	DV	81,50
Battle Isle 2	DV	5%60
Betrayal at Krondor	DV	81,50
Bundesligam.Prof.2	DV	74,60
Burntime	DV	86,10
Comanche	DV	95,30
Comanche Data Disk 1	DV	53,90
Dune2	DV	66,60
Eishocky Manager	DV	86,10
Eye of the Beholder 3	DV	95,30
Flight Simulator 5.0	E	109,10
Flashback	DV	72,30
Freddy Pharkas	DV	72,30
Hannibal	DV	86,10
Histone Line incl.Audio CD	DA	86,10
Ishar 2	DV	60,80
Jonathan	DV	86,10
KGB	DV	65,40
Kings Quest 6	DV	81,50
Legend of Kyrandia	DV	67,70
Lemmings 2	DA	86,10
Lotus Turbo Challenge 3	DA	67,70
Maniac Mansion 2	DV	95,30
Michael Jordan	DA	80,30
Might and Magic 5	DV	95,30
Patriot	DA	86,10
Pinball Dreams	DA	69,90
Prince of Persia 2	DA	72,30
Rome AD	DV	72,30
Sensible Soccer 92/93	DV	62,90
Shadow of the Comet	DV	91,90
Shanghai 2	DV	29,90
Sherlock Holmes	DV	83,50
Space Hulk	DA	86,20
Space Quest 5	DV	72,30
Strike Commander	DA	92,90
Strike Com. Speech Pack	DA	39,90
Syndicate	DV	85,90
The Greatest	DV	65,40
The Incredible Masch.	DV	72,30
Ultima Underworld 2	DA	79,90
Wall Street Manager	DV	86,10
Whales Voyage	DV	71,20
Wing Commander Academy	DA	69,90
X-Wing	DA	95,30
X-Wing Mission Disk 1	DV	46,90
Xenobots	DA	79,90
Microprose Spiele :		
Dogfight	DA	92,90
Dr.Floyd Desktop Toys	E	67,70
F 15 Strike Eagle 3	DA	92,90
Fields of Glory	DV	92,90
Grand Prix	DA	92,90
Harrier Jump Jet	DA	92,90
Pirats Gold	DV	92,90
Railroad Tycoon de Luxe	DA	83,80
Rex Nebular	DA	88,40
Task Force 1942	DA	92,90
The Legacy	DV	92,90
CD - Rom		
CD - Rom Laufwerk Matsushita CR 562B AT. Doublspeed ,Fotofähig	DV	549,00
7th Guest kein US Import	DA	136,40
Eye of the Beholder 3	E	78,90
Gunship	DA	109,90
Indiana Jones 4	DV	99,60
Kings Quest 6	DA	88,40
Legend of Kyrandia	DV	84,60
M 1 Tank Platoon	DA	97,30
Maniac Mansion 2	DA	95,30
Patrizier CD Version	DV	97,30
Ultima Underworld 1 & 2	E	92,90
Produkte von VIRTUAL REALITY LABORATORIES:		
Distant Suns 2.0 für Windows, Desktop Planetarium,min.386er, 4MB Ram,VGA SVGA ,Win 3.1 MathcoProzessor empf. Enthält über 200 Photos,9100 Sterne, 450 Galaxsen,Nebel,etc.	EV	149,90
Für CD-Rom zusätzliche 1300 NASA Photos	EV	199,90
CD-ROM Mars Explorer 200 MBytes Daten und Photos der VIKING Sonden der Nasa	EV	129,90
Soundkarten:		
Sound Galaxy BX II	DV	149,00
Sound Galaxy NX II	DV	199,00
Sound Galaxy NX II Pro	DV	279,00
Sound Galaxy NX Pro 16	E	439,00
Soundblaster SB 16 ASP	DA	429,00
Joysticks:		
Advanced Gravis Schwarz		72,00
Advanced Gravis Transpa.		76,00
Gravis Game Pad		49,90

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise variieren., Ladenzeiten entfallen.
Versandkosten : NN 9,50
Spiel nicht gefunden?, Rufen Sie uns bitte an.

Troddlers kann mit zahlreichen Levels aufwarten.

Auf den ersten Blick erinnern die Troddlers an Lemmings - es steckt aber sehr viel mehr dahinter!

Troddlers

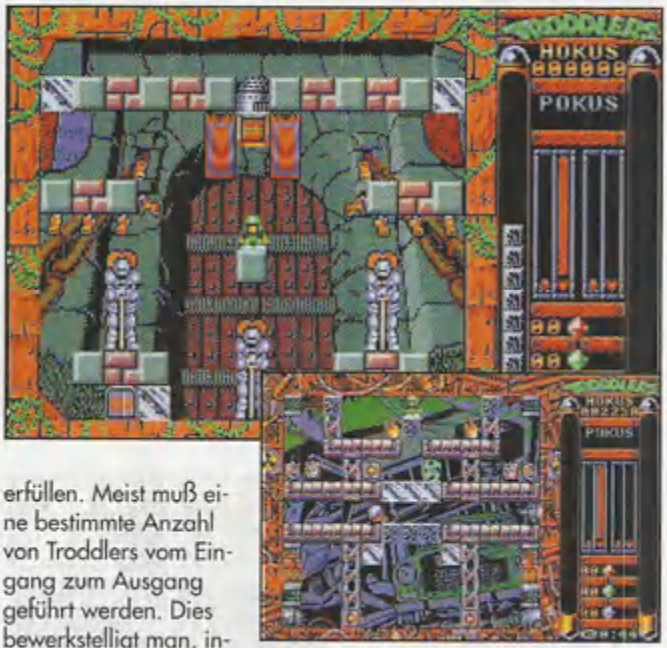
Lemmings vs. Troddlers

Troddlers (zu deutsch etwa: Trampler) sind possierliche kleine Wesen, die immer geradeaus und meist in ihr Verderben laufen. Sorgen Sie dafür, daß alles gut ausgeht!

So, das kommt Ihnen bekannt vor? Sicher, auf den ersten Blick hält man Troddlers von S.T.O.R.M. für eine Lemmings-Kopie, aber eins gleich vorab: Troddlers ist anders. Die Vorgeschichte ist schnell erzählt. Hokus und Pokus, die beiden Zauberlehrlinge von Meister Divinius haben die Troddlers freigelassen und denen fiel nichts Besseres ein, als sofort durch den Teleporter zu verschwinden. Jetzt heißt es hurtig hinterher und die Kleinen schleunigst zurückgebracht.

Zauberlehrlinge bei der Arbeit

In jedem Level müssen Hokus und Pokus (im Ein-Spieler-Modus nur Hokus) eine Aufgabe erfüllen. Meist muß eine bestimmte Anzahl von Troddlers vom Eingang zum Ausgang geführt werden. Dies bewerkstelligt man, indem Hokus Blöcke und andere Hilfsmittel (siehe Kasten) an die passende Stelle zaubert, indem er sich erst selbst dorthin begibt (à la Jump & Run) und dann das entsprechende Objekt mit magischer Kraft entstehen läßt. Dabei gibt es zwei Hauptprobleme: 1. Die Troddlers können auf senkrechten Wänden und sogar Decken laufen - Hokus und Pokus nicht! Man muß also oft erst den Weg für die Spielfiguren bauen. 2. Anzahl und Reihenfolge der Objekte ist vorgegeben, allerdings kann man nicht mehr benötigte Sachen wegzaubern und an anderer Stelle wiederverwenden.



Komplexe Aufgaben warten auf den Spieler!

Troddlers reizt die kleinen grauen Zellen - stundenlanger Spielspaß ist auf alle Fälle garantiert.

Die einzelnen Levels sind schön bunt und detailliert!

Die Rückkehr der lebenden Toten

Abgesehen davon, daß diverse Monster und Gemeinheiten wie Küchenmaschinen und Minen etc. den Troddlers das Leben erschweren, machen Ihnen auch noch die Folgen eines weiteren Malheurs zu schaffen: Ein Teil der Troddlers wurde durch das Teleportieren zu Zombies und die töten nicht nur Troddler bei Kontakt (schlimm genug), sondern sie wagen es sogar, Hokus und Pokus anzugreifen, so daß auch auf deren Lebensenergie geachtet werden muß. Außerdem dürfen Zombies auf keinen Fall zum Ausgang kommen. All das macht Troddlers zu einer echten Herausforderung, denn es gibt viele verschiedene Arten, einen Level nicht zu schaffen, und zu guter Letzt bleibt immer noch der Kampf gegen die meist knapp bemessene Zeit. Nachdem man 100 Levels allein gespielt hat, kann man sich auch noch an weiteren 75 Leveln für zwei Spieler versuchen; dabei ist dann allerdings echte Teamarbeit angesagt. Zur Sache geht es dann in den 15 Levels des "War-Mode", denn hier geht es gegeneinander. Zusammen mit der soliden Grafik (allerdings sind Troddler nicht ganz so putzig wie Lemminge) sollte das genügen, um für eine ganze Menge Denk- und Actionspaß zu sorgen.

Peter Freunscht ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
MEM580 KB	General Midi

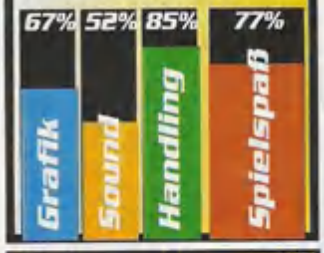
BESONDERHEITEN
Amiga-Umsetzung

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 90,-

HERSTELLER
Sales Curve

RANKING

Denkspiel



Spieleranzahl	1-2
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Spielesoftware & CD-Rom Zu Wahnsinnspreisen

CD, Simtel 20, *8500 Programme*	nur DM	39,00
CD, Vision CPS Grafik-Sammlung	nur DM	9,90
CD, PD-ROM Vol. 1 nur deutschsprachige Programme	nur DM	49,00
3,5" Diskette, der Patrizier	nur DM	86,00
3,5" Diskette, Lemmings 2	nur DM	84,00
3,5" Diskette, X-Wings	nur DM	93,00

Gratis Preisliste Incl. CD ROM Führer /93 sofort anfordern bei:

REIS ELEKTRONIK
Bahnhofstraße 12
67059 Ludwigshafen
Tel.: 06 21 / 62 69 54

Für Ihren IBM kompatiblen PC !

DIREKT VOM IMPORTEUR

SCANNER SE 412G
256 Graustufen, 400 dpi, mit Software Anschlußkabel & interface Card.
nur DM 299,-

FAXMODEM
Extern, 14.400 bps. mit deutscher Anleitung und Software, postzugelassen.
nur DM 599,-

TRACKBALL
z.B.: Serieller Trackball, 230gr
ab DM 39,95

Und noch mehr...
Mäuse, Trackballs, CD-Roms etc.
Preisliste anfordern (frankierten Rückumschlag beilegen!) Gleich bestellen!

HOFRA Trading GmbH
Wiesbadener Straße 38
D-61462 Königstein

Alle Preise + MN. Versand erfolgt per UPS Nachnahme!
Irrtum & Preisänderungen vorbehalten!
Angebot gilt nur solange Vorrat reicht.

Telefon : 06174-50 29
Telefax : 06174-2 34 15

- 1 A SOFT -
Dieter Hähnel
Lemgoerstr.9
32825 Blomberg

Fachversand für Hard + Software
Tel. 05235 / 7792 Fax.05235 / 2794
Fordern Sie unser Info an.

Jede PC Diskette nur 5,00 DM auf 3.5" Disk

P 01 : SCHACH
sehr gutes Schachprogramm mit ausführlicher Anleitung
P 02 : HAUSHALT
Verwaltungsprogramm für den modernen Haushalt
P 03 : TEXT
Textverarbeitung mit vielen Möglichkeiten
P 04 : HARDWARETEST
Sammlung um den PC auf Herz u. Nieren zu Prüfen.
P 05 : MULTIPLEX
Datenbank mit Textprogramm Deutsch
P 06 : BIORYTHMUS
persönlicher Biorhythmus mit druckausgabe
P 07 : HOROSKOP
Esoterik und Astrologie - programme
P 08 : STERNENKARTE
Sehr gut gemacht mit 3 D Darstellung.
P 09 : DISKETTENVERWALTUNG
Bringen sie Ordnung in ihre Disketten. Incl.Etikettendruck
P 10 : LOTTO
Lotto-Manager , Programm für Lottospieler
P 11 : DIÄT
Diätkoche. Welche Diät für welche Beschwerde ?
P 12 : EINSTEIGER
Lernprogramm für Einsteiger und Anfänger.
P 13 : PC-SKAT
Ein Super Skatspiel für ihren Computer
P 14 : HAUSHALTSBUCH
Ausgaben u. Verbrauchs - verwaltung. Super !!!
P 15 : VOKABELTRAINER
Trainer für fast alle freund - sprachen erweiterbar
P 16 : ASTROLOGIE
Astrologie-Sternzeichen Partnervergleich
P 17 : DISKETTENKATALOG
Katalogprogramm in der Anzahl der Disks unbegrenzt.
P 18 : KALKULATION
Inter Calc. Professionelles Kalkulationsprogramm
P 19 : KOCHEN
MG-Rezept , Verwaltung von Kochrezepten.
P 20 : STAMMBAUM
Ahnen Verwaltung , erstellt einen Stammbaum.
P 21 : TAGEBUCH
Tagebuch mit Verschlüsselungs-möglichkeiten.
P 22 : BRIEFMARKEN
Comp-Michel , Verwaltung für Briefmarkensammler.
P 23 : VEREINSVERWALTUNG
Mitgliederverwaltung,Rundschreiben u.v.m.
P 24 : SCHREIBMASCHINE
Selbsterregprogramm nach der Zehnfinger Schreib-Methode
P 25 : MÜNZEN
Gute Datenbank für Münzsammler.
P 26 : MUSIK COMPOSER
Composer verwandelt ihre Tastatur in ein Keybord.
P 27 : WINDOWS GAMES I
Tetris und Poker Snake
P 28 : WINDOWS GAMES II
Battle Ship Schach und Attack Blitz
P 29 : ETIKETTEN
Etikettendruck für Diskladels beschriftbares Etikettenprogramm
P 30 : ARZT
Für Arzt , Zahnarzt , u. Heilpra. incl. Patientenverwaltung
P 31 : GRAFIK
Präsentationen leicht gemacht umfangreiches Programmpaket
P 32 : LAGER
Programmpaket mit Kasse und Lagerverwaltung.
P 33 : FINANZEN
Kurzberechnung von Zins , Raten. Annuitätendarlehen.
P 34 : DATENBANK
Beliebigen Abspeichern von Informationen u. wiederauffinden
P 35 : MATHE
Umfangreiche Sammlung von Routinen.
P 36 : CHEMIE
Chemische Elemente und Elemente-Erkennungsspiel
P 37 : PIZZA & CHECK
Leckere Pizzarezepte , Check Register
P 38 : VIREN-SCHUTZ
Scan 7.6 V80 suchprogramm von McAfee
P 39 : CASCAD
Sehr guter 2D CAD Programm für technische Zeichnungen
P 40 : BÜCHER
Verwaltung von Büchern mit einfacher Bedienung
P 41 : CD - MAN
Die beste Variante von PacMan EGA / VGA
P 42 : WINDOWS GAMES III
Wispurzle Winkels Shisao
P 43 : ZAHLEN
Einwohnerzahlen nach Länder, Regierungsbezirke der Großstädte

Versandkosten:
Nachnahme 8,00 DM
Vorkasse oder Bar 5,00 DM
Ausland + 15,00 DM
Ab 5 kg nach Gewicht

Diskettenboxen :
Diskbox für 40 Stück 3.5" nur .... 9,90 DM
Diskbox für 80 Stück 3.5" nur ... 12,90 DM

Leerdisketten : 3.5" DD incl. Etikett
10 Stück ..... nur 8,30 DM
50 Stück ..... nur 40,00 DM
100 Stück ..... nur 77,00 DM

PC - Mouse 3 Tasten nur ... 29,00 DM

Wir Liefern auch Computer Komplett Systeme Ob Sie Profesionelle Anwendungen oder nur ein " bißchen Spielen " wollen . Wir haben den PC für Ihre Bedürfnisse.
Wir konfigurieren jeden PC nach Ihren Vorstellungen. Auch das Zubehör können Sie sich bei uns zusammenstellen.
Wir liefern Drucker , Monitore , Festplatten und Software namhafter Hersteller.
Rufen Sie uns an . **TEL. 05235 / 7792**

DOS 5.0 + Windows 3.1 nur 199,00 DM

Seal Team

Good Morning,

Electronic Arts hart am Rande des Fettnäpfchens: Verkappte Rambos jubeln, Moralapostel schlagen die Hände über dem Kopf zusammen und Spiele-Tester jonglieren verzweifelt mit ihren Wertungstäfelchen.

Geschafft! Die zwei Vietnamesen konnten umzingelt und unschädlich gemacht werden.

Offenbar gibt es ein ungeschriebenes Gesetz, daß derartige Spiele zwar regelmäßig von der Fachpresse in der Luft zerrissen werden, bei der Käuferschaft aber dennoch großen Anklang finden. Wie sonst wäre es zu erklären, daß sich statt einer kleinen Hinterhof-Softwareschmiede nun der Branchenprimus mit der unrühmlichen Vergangenheit der USA auseinandersetzt. Bei Seal Team handelt es sich um eine Kombination aus Strategie-Komponenten und Echtzeit-Gefechten während des Vietnam-Kriegs, wobei die insgesamt 80 Missionen in den Jahren 1966-69 angesiedelt sind. Ihre Einheit besteht aus vier zu allem entschlossenen Draufgängern, mit denen Sie durch Sümpfe und Bambus-Gestrüpp querfeldein waten und Ihren Auftrag (Gefangene befreien, Stützpunkte zerstören, usw.) möglichst ohne Verluste meistern müssen. Im hektischen Wechsel zwischen Maus bzw. Joystick und Tastatur - es gibt wieder viele Abkürzungs-Tasten zum Auswendiglernen - dirigieren Sie den Trupp an Holzhütten und feindlichen Soldaten vorbei.

Lizenz zum Töten

Verschiedene Ansichten erleichtern die Planung und eine zoombare Übersichtskarte zeigt den Ort des Geschehens, da man während der ausgedehnten Exkursionen leicht die Orientierung verlieren kann. Bevor es losgeht, entscheiden Sie sich für die Person, die Sie innerhalb Ihres Himmelfahrtskommandos übernehmen möchten. Anhand der Biographien können Sie die Leistungsfähigkeit der einzelnen Soldaten einschätzen, die im Laufe des Spiels auch an Erfahrung und Können zulegen.

Mit dieser Karte werden Sie sich nur selten verlaufen. Sie zeigt Ihnen alle Etappen in beliebigen Zoomstufen (oben).

Ferner steht es Ihnen frei, zunächst einige ausgewählte Missionen zu trainieren oder gleich in den Campaign-Modus einzusteigen. Nach einem detaillierten Briefing starten Sie Ihren Trip ins Ungewisse. Zu Ihrer Unterstützung wird schweres Geschütz in Form von Hubschraubern, Kampfflugzeugen und Flußbooten aufgefahren, die das heldenhafte Quartett auch zum jeweiligen Arbeitsplatz bringen und wieder abholen. Für besonders glänzende Leistungen werden diverse Orden ans Revers geheftet.

Klobig

Seal Team ist in vielerlei Hinsicht ein Spiel mit Ecken und Kanten. Das fängt bei der fragwürdigen Darstellung der Ereignisse an und findet seine bescheidene Fortsetzung in den Grafiken. Statt Super-VGA-Leichen oder farbenprächtigen Bitmap-Explosionen werden Ihnen beim Einsatz nur kärgliche Vektorgrafiken gezeigt, deren Detailgrad und Tempo sich per Tastendruck ändern läßt. Die Missionsbesprechungen, Menüs und Heldenbegräbnisse wurden hingegen mit einigen genretypischen Hintergründen garniert. Beim Dschungel-Schlachtfest erwartet Sie außerdem die übliche digitalisierte "Rohkost", was Sound, Effekte und - in Ansätzen - Sprachausgabe anbelangt. Das teure Steckkarten-

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 4 MB	Roland
MEM600 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
1 MB EMS erforderlich

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100

HERSTELLER
Electronic Arts

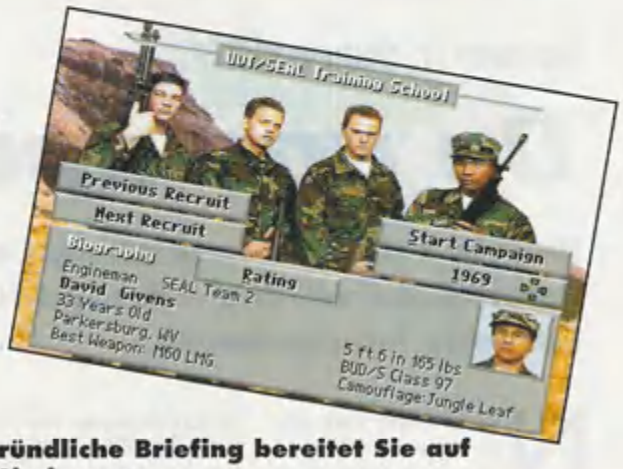
RANKING

Strategie

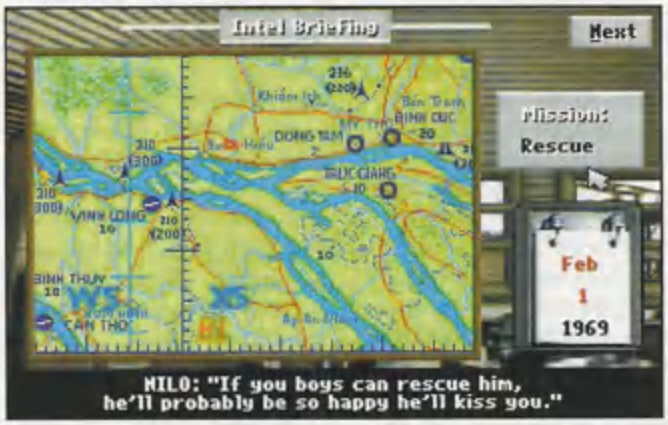
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
45%	35%	60%	48%

Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Vietnam!



Das gründliche Briefing bereitet Sie auf Ihre Mission vor.



Arsenal Ihres PCs wird von Seal Team also zu keinem Zeitpunkt richtig gefordert. Um das Desaster komplett zu machen, müssen Sie sich obendrein mit einem hoffnunglos überladenen Handbuch und der bereits erwähnten Steuerung herumärgern, die man sicherlich hätte eleganter lösen können.

Fazit: Ganz abgesehen von den kriegsverherrlichenden Ausschweifungen und der alles anderen als objektiven Darstellung gehört Seal Team auch aus technischer Sicht keinesfalls zu den Top-Stars seiner Zunft. Lediglich der gute Missionsaufbau und die spannenden Aufträge retten das EA-Produkt vor dem Absturz in tiefere Prozentregionen. Denn für ein paar Stunden zweifelhafte Unterhaltung ist das Programm durchaus brauchbar - mit etwas Übung macht es sogar richtig Spaß, so merkwürdig das klingen mag. Wenn Sie nichts moralisch Verwerfliches daran finden, einen unmittelbar vor Ihnen im Dickicht verschanzten Polygon-Asiaten über den Haufen zu ballern und zudem keine allzu hohen Ansprüche an die Präsentation stellen, hindert Sie nichts daran, trotzdem in den Kampfanzug zu schlüpfen.

Petra Maueröder ■

Bundesliga-Trainer für Spitzenspiele gesucht...

ANSTOSS, die Fußball-Management-Simulation, zeigt einen völlig neuen Standard in Grafik und Spieltiefe! Live-Kommentierung der Spiele mit Konferenz-Schaltung zu anderen interessanten Begegnungen! Interviews, Ereignisse, detaillierte Mannschaftsdaten – Erfolg und Mißerfolg Ihrer Mannschaft liegen in Ihrer Hand! Treffen Sie Ihre Enscheidungen – Sie könnten Bundestrainer sein, oder vom Vorstand gefeuert werden!

Fußball wie im Fernsehen!

- Spielverlauf wird ständig neu berechnet
- Auswechslung
- Spieltaktiken und Spielweise
- Trainerseminare
- Individuelles Trainingsprogramm
- Umfangreiche Statistiken und vieles mehr!

Erhältlich für MS-DOS, AMIGA sowie AMIGA 1200 (256 Farben)

Spielbare Demo-Version für alle, die jetzt "schau'n mer mal" sagen, erhältlich für MS-DOS 3.5" oder Amiga für DM 6,– bei Selling Points GmbH, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Kennwort: ANSTOSS.

ASCON

Gateway II: Homeworlds

Do you speak Heechee?

Und da behaupte noch einer, Computerfreaks würden sich nicht für Literatur interessieren!

Nach Bestseller-Autoren wie Lovecraft, Niven, Tolkien und Herbert wird Frederik Pohls Heechee Saga von Legend bereits mit dem zweiten Teil gewürdigt. Gateway (übrigens nicht zu verwechseln mit dem Rollenspiel-Oldie Gateway to the Savage Frontier von SSI) hat erst knapp eineinhalb Jahre auf dem Buckel und schon wird der Nachfolger vorgestellt. Auch diesmal ist es Ihre ehrenvolle Aufgabe, die Welt zu retten - wie aufregend! Nachdem unerschrockene Abenteurer bereits im Vorgänger mit den freundlichen Heechees und den bösen Assassins Bekanntschaft machen durften, wird es im Jahre 2112 für die Menschheit wieder einmal kritisch. Während Sie in San Francisco die Freuden eines erfolgreichen Heldenlebens genießen, planen heimtückische Terroristen, die Feinde der Heechees zurück auf die Erde zu bringen und damit ein Massaker auf dem blauen Planeten anzurichten. Also wird ein Raumschiff gechartert und ab geht's in die Weiten des Weltalls - auf der Suche nach der Heechee Homeworld.

Nichts zu lachen

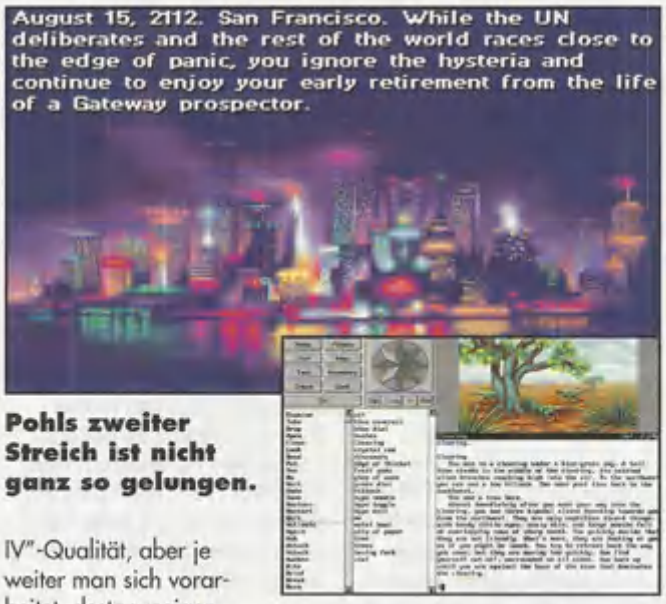
Wenn der Name Legend fällt, denkt man zunächst an den zauberhaften Ernie Eaglebeak oder den unfertigen Ritter Eric, der sich vor kurzem im Mittelalter mit Herzblatt Lorealle vergnügte. Die zwerchfellerschütternden Eskapaden von Spellcasting & Co. vermißte die Legend-Gemeinde schon in Gateway 1 schmerzlich. Auch die Fortsetzung gibt sich ähnlich humorlos - nur an wenigen Stellen versuchen die beiden Entwickler Glen Dahlgren und Mike Verdu, dem Spieler trotz der ziemlich trockenen Story ein Schmunzeln abzugewinnen.

Gegenüber dem ersten Teil wurde ordentlich aufgerüstet: Allein 50 % mehr Festplattenplatz wird belegt und statt in drei Abschnitte ist Homeworlds jetzt in insgesamt fünf Kapitel mit vielen Einzeletappen unterteilt. Das bedeutet gleichzeitig: Mehr Puzzles, mehr Schauplätze, mehr Grafiken und nicht zuletzt mehr Text.

In das Spiel wurden viele aktuelle Themen hineingepackt: Beispielsweise dürfen Sie Gene von Insekten manipulieren und müssen sich auf einem Baum sitzend gegen zähnefletschende Dinosaurier zur Wehr setzen. Ferner untersuchen Sie seltsame Vorgänge auf einem Eisplaneten und statten natürlich der Heechee Homeworld einen Besuch ab.

Grafik-Schlappe

Die von anderen Legend-Produkten bekannte Benutzeroberfläche mit Verbliste, Kompaß, Text- und Grafikfenster wurde auch diesmal beibehalten. Wie schon bei Eric the Unready wird gelegentlich eine kurze Animationssequenz gezeigt, damit man nicht nur endlose Beschreibungen zu sehen bekommt. Die Werbung verspricht "Spectacular Animations". Gegenfrage: Wo sind sie? Sind damit etwa die nur wenige Sekunden dauernden, ruckartigen, farbarmen und groben Grafiken gemeint, die hier und da die Augen beleidigen? Zu Beginn staunt man noch über tolle 256-Farben-Kunstwerke in "Space-Quest-IV"-Qualität, aber je weiter man sich vorarbeitet, desto weniger wird geboten.



Pohls zweiter Streich ist nicht ganz so gelungen.

Eine harte Nuß

Wenn Sie bislang Ihren Adventure-Bedarf bei der Konkurrenz (LucasArts, Sierra, Westwood) gedeckt haben und der Meinung sind, reif genug für das "Profi-Lager" von Legend zu sein, sollten Sie sich das lieber noch einmal gut überlegen. Sie bekommen mit Homeworlds ein Programm, bei dem ein Normalsterblicher (das heißt, bei Ihnen zuhause hängt nicht das "First Certificate in Oxford English" über dem Schreibtisch) vermutlich schon nach einer Stunde entnervt aufgeben wird.

Die Puzzles sind zwar (im nachhinein betrachtet) eigentlich immer recht logisch aufgebaut, aber ein Larry- oder Monkey Island-Spieler mit Schulenglisch-Kenntnissen wird bald mit fliegenden Fahnen zu seinen Lieblingen zurückkehren. Außerdem ist es doch recht langweilig, mit einem guten (!) Wörterbuch und dem Hint Book bewaffnet, tippend und klickend eines der zur Zeit anspruchsvollsten Adventures zu "lösen".

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 9 MB	Roland
MEM580 KB	General Midi

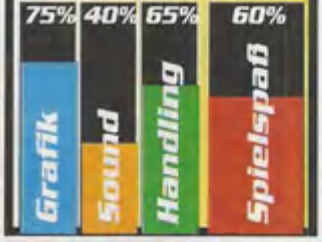
BESONDERHEITEN
Super VGA-Grafik in 256 Farben.

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 90,-

HERSTELLER
Legend Entertainment

RANKING

Adventure



Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	normal

STEEL EMPIRE

Probleme beim Treffen der kleineren Roboter mit Raketen? Mit der Kombination der Taste zum Waffenwechseln und der Steuertaste (Cursor) lassen sich die Formationen der Langstreckenraketen ändern. Schon einmal mit einem einzigen Mercury eine schwere Befestigungsanlage zerstört? Man braucht nur einen schnellen Cyborg (ein Achilles ist am besten) und einen dichten Nadelwald. Man pirscht sich jetzt am Rand des Spielfeldes entlang, bis man die Rückseite der Verteidigungsanlage erreicht hat. Mit ein wenig Glück ist man jeder Rakete entgangen. Nun schleicht man sich von hinten an die Hauptstadt heran und zerstört diese. Wahrscheinlich kann man auch noch ein paar feindliche Cyborgs zerstören. Man stellt sich außerhalb der Verteidigungsmauern direkt hinter einen Roboter und versucht nun, die Raketen seiner eigenen Verteidigungsanlage auf ihn zu lenken. Mit Keyinit kann man die Tastensteuerung verstellen.

Sascha Herrmann

MIGHT AND MAGIC - DARK-SIDE OF XEEN

Wer sich bei Might And Magic 5 mit unlauteren Mitteln durch die Spielewelt schlagen will, sollte zunächst einmal ein neues Spiel beginnen und dann sofort abspeichern. Mit einem Disketten-Editor wird dann der neu entstandene Spielstand geöffnet und folgende Werte auf "ff" geändert.

```
0990:   11, 0d
09a0:   0d, 13, 10, 0f, 0c
0ac0:   07, 07, 07, 07, 07,
        07
0ad0:   0c, 02
0af0:   0c
0b00:   0a, 14, 10, 0e, 0d,
        0e
0c20:   07, 07
11e0:   08, 14, 0d, 11
11f0:   0e, 0f, 0f
1300:   00, 00
1310:   00, 00, 05, 05
1320:   05, 09
18d0:   0e, 0c, 0e, 11, 0f, 12,
        11
19f0:   05, 05, 05, 14, 05
1a00:   00
1a10:   0a, 00
1cf0:   0f, 0f, 0f, 10
1d00:   0f, 0c, 0a
1e10:   02, 02
1e20:   02, 02, 02, 14
1e30:   0c, 02
2280:   13, 0a, 08, 13, 10, 10
        0e
23c0:   10, 00
```

Die Eigenschaftswerte jeder Person der Standard Party sind nun auf fast unschlagbare 255 gesetzt - einer lockerleichten Lösung des Spiels steht also nichts mehr im Wege.

Thomas M. Fuchs

X-WING

Hier ein paar Tips für alle Raumpiloten, die bei X-Wing nicht weiterkommen. Man nimmt einen Diskeditor und verändert damit die Datei "Name.Plt". Um den Rang seines Piloten zu ändern, gibt man bei "A" folgendes ein:

00h - Flight Cadet
01h - Flight Officer
02h - Lieutenant
03h - Captain
04h - Commander
05h - General

Bei "B" kann man seine Punktzahl editieren
Bei "C" wird der Erfahrungsgrad von Rookie bis Top Ace verändert, wobei "ffh" die höchste Stufe einnimmt.
Bei "D" kann man sich alle Training-Badges verschaffen, in der Reihenfolge X-Wing, Y-Wing und A-Wing (von "00h" bis "08h")

0000: 00 00 00 aa bb bb 00
cc cc 00 00 00 00 00 00
0080: 00 00 00 00 00 00 dd
dd dd 00 00 00 00 00 00 00

Martin Bundnagel

SYNDICATE

Bei dem erst kürzlich erschienen Top-Game Syndicate kommt man mit diesem Trick zu $90.000.000 und man hat vor der ersten Mission die Wahl zwischen allen Körperteilen. Dazu muß man im Menü auf das Feld "Spiel neu starten" gehen und dieses betätigen. Danach geht man auf das Feld "Spiel laden/sichern" und wählt es an. Jetzt bemerkt man auch den einzigen Haken an diesem Trick: Er funktioniert nur dann, wenn die erste Speicherstelle frei ist. Erfüllt man diese Bedingung, so kann man jetzt diese (und nur diese) Speicherstelle laden und die Missionen beginnen. Nun hat man alle oben genannten Vorteile auf seiner Seite und kann das Spiel ruhig angehen lassen. Ein Tip für alle, bei denen die erste Speicherstelle schon besetzt ist: Einfach die Save-Datei löschen und der Cheat sollte funktionieren.

Jan Preissler

KOMPLETTLÖSUNG WORLD OF XEEN

Nachdem man beide Intros (Dark Side of Xeen und Clouds of Xeen) gesehen hat, startet man das Spiel erneut und geht zum Pharao. Dort bekommt man folgende Aufträge damit Prinz Roland und Königin Kalindra heiraten können und die Welt vereinigt werden kann:
- Die vier Schläfer wecken (Wolkenweg an den Ecken die Wörter Erde, Wasser, Luft, Feuer eingeben, die Ebenen durchsuchen und die Schläfer wecken).
- Die vier Maschinen in den Ecken der anderen Welt aktivieren (Clouds of Xeen, Zauber-Sprung verwenden).
- Prinz Roland befreien
- Den Weg über den Dunklen Turm finden.

Um Prinz Roland zu befreien müßt Ihr erst die Silberne ID Card bekommen. Ihr findet sie im Drachenturm auf der Wolkenebene. Das Wort an der

Statue lautet "Unendlichkeit". Ansonsten muß man nur einige Drachen töten, was zu dem Zeitpunkt kein Problem mehr sein dürfte. Außerdem findet man einige Hinweise sowie Gold und Gems. Im Dungeon von Alamar kommt man mit der ID Card einen Raum weiter, wo man den Schlüssel für den Dunklen Turm findet sowie einen Schädel, der die Goldene ID Card verlangt.
In den einzelnen Ebenen des Dunklen Turms müssen die Gongs geschlagen werden, um in die nächste Ebene zu gelangen. Nachdem man alle Golems besiegt hat und sich in Ebene 4 befindet, löst man das Rätsel, indem man auf jeder Ebene eine Großansicht der Karte vornimmt (zum Vorschein kommen die Zahlen, die man multiplizieren muß). Ergebnis = 120. Aus dem Glaskasten bekommt man die goldene ID Card, mit der man im Alamar Dungeon einen Raum weiterkommt und Prinz Roland befreit. Mit dem Amulett macht man sich auf den Weg zur Südlichen Sphinx.
In der Sphinx (Clouds of Xeen) erkundet man die eizelnen Ebenen und findet auf Ebene 1 einige Tränke und Mumien. In zwei Räumen liegen einige größere Schätze herum. Achtung, nur ein Schatz ist greifbar. Also vorher abspeichern. Die beiden Kerzen sind Finten, auch wenn man ihnen Geld gibt, nutzt es einem sehr wenig. Man muß sich leider durch die schwingenden Beile hindurchmogeln (am besten mit Schlafen und Zauber-Sprung). Ist man hindurch, begibt man sich auf Ebene 2, wo man verflucht ankommt und weggestoßen wird. Dieser Tatsache kann man vorbeugen, indem man abspeichert und die Platten im kleinen Raum vorher genau untersucht. Die verfluchten überspringt man dann nach dem Laden des eben abgespeicherten Spielstandes. Der Name der Sphinx lautet Picard2. In Ebene 2 angekommen, begibt man sich zum zweiten Thron und bekommt von Picard im Tausch gegen das "kleine Etwas" die Melodie des Öffnens. Mit der Melodie begeben wir uns wieder in den Dunklen Turm zur Ebene 4 und brechen das Siegel. Danach nur noch dem Wolkenweg folgen (Rasten und Zaubern nicht vergessen) und zur Pyramide springen. Viel Spaß beim Ansehen des endgültigen Intros.

Für alle, die im Dungeon des Todes das Kreuzworträtsel noch nicht gelöst haben, im folgenden auch dafür die Lösung. In der Ebene danach den letzten Schrein nicht zerstören, da sonst der Dungeon einstürzt. An den anderen Schreinen bekommt man nochmal Erfahrungspunkte.

Abschnitt 5

WAAGRECHT

1	Stab des Königs	= Zepter
2	Transportzauber	= Teleport
3	Bewegungszauber	= Zeit verzerren
4	Herrscher	= König
5	Graf Giftzahn	= Vampir
6	Gefangene Königin	= Kalindra
7	Zauberei	= Magie
8	Ansammlung von Häusern	= Stadt
9	Zauber gegen Schwäche	= Erfrischen
10	Vorhersager	= Prophet
11	Wüstenechse	= Iguana
12	Irrtum	= Fehler
13	Aus seinem Raumschiff befreit	= Corak
14	Ätzende Flüssigkeit	= Säure
15	Ort des Kampfes	= Arena
16	Bogen-Schießer	= Schütze
17	Verlor das heilige Elfenbuch	= Tito
18	Zauberin	= Magierin
19	Zauber gegen Tod	= Wiederbeleben
20	Mann, der Wälder bevorzugt	= Waldläufer
21	Schloß in der Verbotenen Zone	= Alamar
22	Gegenteil von Böse	= Gut
23	Paßwort von Schloß Basenji	= Der Wolf
24	Stadt der Untoten	= Necropolis
25	Tiermund	= Schnauze
26	Gegenteil von Weiß	= Schwarz
27	Zweihänder-Schwert	= Flamberge
28	Spruch	= Zauber
29	Name der Welt	= Xeen
30	Name des Urbaumes	= Rinde
31	Greifvogel	= Geier
32	Wertvolles Metall	= Gold
33	Geschwindigkeit	= Tempo
34	Märchen mit personifizierten Tieren	= Fabel
35	Jemand, der Fische fängt	= Fischer
36	Spruch der Wahrnehmung	= Hellsehen
37	Speer mit 3 Spitzen	= Dreizack
38	Grunzendes Tier	= Schwein
39	Knochengerüst	= Skelett
40	Stadt der Magier	= Sandstadt
41	Kraftquelle	= Energie

SENKRECHT

42	Kalindras Titel	= Königin
43	Großes Echsenmonster	= Drache
44	Ellingers Turm steht dort	= Schloßblick
45	Stadt der Geister	= Wintertod
46	Teil vom Kleid des Vogels	= Feder
47	Man braucht ein Amulett, um hineinzugelangen	= Sphinx
48	Brutales Tier	= Bestie
49	Stärke	= Kraft
50	Gegenteil von Gesund	= Krank
51	Auszubildender	= Lehrling
52	Einer, der stiehlt	= Dieb
53	Priester und Magier	= Druide
54	Hat 8 Arme	= Oktopus
55	Ist mit Spinnen verwandt	= Arachnoid
56	Zauberer	= Magier
57	Halb Löwe, halb Adler	= Greif
58	Käfer und Biene	= Insekt
59	Wand	= Mauer
60	Furcht	= Angst
61	Präzision	= Genauigkeit
62	Name des Throns	= Falista
63	Gespenst	= Geist
64	Burg	= Schloß
65	Hügelkletterer	= Bergsteiger
66	Wasserreptil	= Alligator
67	Untergrundverlies	= Dungeon
68	Große Maus	= Ratte
69	Kleiner Mensch	= Zwerg
70	Gegenstück zu Wasser	= Feuer
71	Gegenstück zu Feuer	= Wasser
72	Sehr dummes Monster (Humanoid)	= Oger
73	EingewickelterToter	= Mumie
74	Nicht lebendig, aber auch nicht tot	= Untoter
75	Gegenstück zu Mann	= Frau
76	Transportmittel in Xeen	= Spiegel
77	Gegenteil zu oben	= Unten
78	Primitive brutale Person	= Barbar
79	Geflügeltes Pferd	= Pegasus
80	Königliche Kopfbedeckung	= Krone
81	Initialen des Autors des Spieles	= JVC

82	Knast	= Gefängnis
83	Rundes Ding	= Kugel
84	Kartenmacher	= Kartograf
85	Unterirdischer Abwasser-Gang	= Kanal
86	Gegenteil zu Leben	= Tod
87	Halb Mann, halb Stier	= Minotaur
88	Gegenteil zu Dunkel	= Hell
89	Feuer, Wasser, Luft, Erde	= Elemente

THORSTEN VAHLE

Secret Whisper

In dieser Rubrik sollen einmal mehr die Leser zum Zuge kommen. Und dies in zweierlei Hinsicht. Zum einen können alle Leser von den hier veröffentlichten Hints, Tips, Tricks etc. profitieren. Wer sich schon einmal an einem der unzähligen Lemmingslevel tagelang die Zähne ausgebissen hat oder entnervt feststellt, daß die Kilrathis einfach mal wieder nicht so leicht vom Sternenhimmel fallen wollen, weiß was ich damit meine. Zum anderen werden alle in Secret Whisper veröffentlichten Tips, die nicht den Redaktionsräumen entsprungen sind, mit **DM 20,-** honoriert. Komplettlösungen hingegen sogar mit sage und schreibe **DM 300,-**!

Wenn das kein Ansporn ist, so "spielend" läßt sich selten Geld verdienen, oder? Also, haben Sie irgendwelche Dinge auf Lager oder ist Ihnen sonst etwas an einem bestimmten Spiel aufgefallen, das andere ebenso interessieren könnte, flüstern Sie uns Ihre kleinen Geheimnisse. Einfach als Brief, besser noch als ASCII-File an die Redaktion schicken:

COMPUTEC Verlag
PC Games
Kennwort: Secret Whisper
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Komplettlösung Teil 2
BETRAYAL AT KRONDOR

James, Locklear und Patrus helfen Duke Martin und Baron Gabot, eine Verteidigung gegen den Angriff der "moredhel" Verräter auf Northwarden aufzubauen.
Zuerst spricht man mit den beiden Adligen. B.G. hält sich in der Stadt auf, D.M. lungert südlich der Stadt herum.
Die drei Kisten, von denen Duke Martin gesprochen hat, sind in der Hügellandschaft im Nordwesten der Stadt versteckt. Die Paßwörter lauten "onion", "outside" und "door". Das einzig wirksame Gift, das auch ganz in der Nähe erworben werden kann, ist "coltari". Hat man das Essen vergiftet, legt man es zurück in die Kisten.
Dann sucht man Tamney the Minstrel in einer Scheune nahe der Stadt Dencamp auf. Das Öffnen der Tore erfordert mindestens 30 Stärkepunkte. Hat diese keiner, kauft man sich "Fadamor´s Formula". Die "Steine", nach denen Tamney gefragt hat, sind in einem Keller, östlich von Dencamp. Es gibt zwei Seitenwege, die dort hinführen. Die Truhe mit den Steinen steht im Norden des Kellers...
Tamneys Diamanten sollten dem Höchstbietenden verkauft werden. Mit dem Geld bezahlt man die Goblins, die den Paß zu den Northlands bewachen. Als nächstes müssen die Helden die Kriegsschauplätze in ihren Besitz bringen, das heißt, sie müssen sie Captain Kroldech stehlen. Er lebt in Raglam in einem der Häuser. Man geht zum Pionier (engineer), der im Haus neben der Taverne wohnt. Er verrät einem nur, wo der fehlende Teil des Katapults ist, wenn Patrus schlechter Laute spielt als er selbst. Der sicherste Weg ist, Patrus einfach abzufüllen, so daß seine "barding skill" ins Bodenlose sinkt. Nun holt man sich das Teil (Vorsicht Falle!) und macht das Katapult schußbereit, bringt es nach Raglam zu Kroldechs Haus und beschießt dieses. Dann holt man sich schnell die Kriegspläne und bringt sie zu Duke Martin. Zum Dank trägt dieser Euch eine neue Mission auf: man soll sechs "moredhel" Zauberer finden und töten. Sie halten sich bei einem Haus im Südosten von Dencamp auf, das südlich der Hauptstraße liegt. Für den Kampf werden die Helden wahrscheinlich mehrere Anläufe brauchen, da die Zauberer ziemlich mächtig sind. Vor dem Kampf sollte jeder Charakter mit Stärkungsmittel vollkommen geheilt werden. Auch alle möglichen "Steigerungsmittel" für Waffen oder Rüstungen sollten verbraucht werden. Stehen die Helden neben den Zauberern, können diese keine Sprüche benutzen. Nach dem Kampf ist der fünfte Abschnitt beendet.

Abschnitt 6

Owyn und Gorath machen sich auf die Suche nach Pug und Gamina. Der einzige Anhaltspunkt ist eine versteckte Nachricht, die in die Wand von Pugs Zimmer in Krondor eingebrannt ist: The Book of Macros.
Man geht zurück in die Kanalisation unter Krondor. Dort trifft man in der Südostecke auf Katt. Sie fragt nach dem "Idol of Lasur", das im zweiten Level zu finden ist. Falle!
Wieder im Freien, sollte man sich auf einige Kämpfe gefaßt machen, da man in der Umgebung von Malac´s Cross auf einige "Phantian serpent priests" treffen kann. Für den Kampf gilt dasselbe wie für Abschnitt 5 unten.
Dort trifft man Abbot Graves, der die Helden beauftragt, Mitchell Waylander zu finden. Also geht man zu Sloop, dessen Haus ganz in der Nähe des Ladens steht; von ihm bekommt man eine Notiz, die zu Abbot zurückgebracht werden muß...Der Schlüssel zu Stellans Haus in Eggley befindet sich am Leib des Toten außerhalb von Krondor. Man nimmt ihn an sich und geht nach Eggley und holt sich dort aus Stellans Haus die Karte, auf der der Geheimeingang zur Bibliothek in Sarth eingezeichnet ist.
Sarth kann nur durch die unterirdischen Höhlen betreten werden. Hat man die Treppen zur Bücherei gefunden, sollten die Regale sorgfältig nach den gesuchten Informationen durchsucht werden. Folglich muß man als nächstes "Elvandar forest" aufsuchen. Der einzige Eingang führt durch die Minen des Mac Mordain Cadal, südlich von Lamut. Innerhalb des Elavandar Forest, im Nordosten des kleinen abge-

Soft & Hardware
Uhlmann & Eisermann GbR
Dreilindenstr. 17, 04177 Leipzig
Tel. & Fax: 03 41/4 78 77 81

		PC	Amiga
Syndicate	DV	82,00 DM	64,00 DM
Burntime	DV	82,00 DM	72,00 DM
Dune 2	DV	61,00 DM	55,00 DM
Pirates Gold	DV	94,00 DM	-
Day of Tentacle	DV	89,00 DM	-
Freddy Pharkas	DV	68,00 DM	-
The Lost Vikings	DV	79,00 DM	67,00 DM
Lands of Lore	DV	70,00 DM	-
Aces over Europe	DV	79,00 DM	-
Lothar Matthäus	DV	68,00 DM	61,00 DM

CD - Rom´s ab	9,90 DM
- Top 101 (Shareware 1993)	19,90 DM
- Game Power	69,00 DM
- VGA Spectrum I	29,00 DM
- Sound´s for Windows	29,00 DM
- Hot Stuff II	39,00 DM
- Master Boomer (Adlib-u.Soundblaster compatibel Soundkarte)	99,00 DM
- Panasonic Double - Speed CD-Rom LW (multisessionfähig)	499,00 DM
- Stereo Boxen (2x2 Watt) für alle Soundkarten	19,00 DM

Weitere Hard- u. Software auf Anfrage, eine Preisliste schicken wir Ihnen gerne zu. Bitte System angeben.
Ladenverkauf: Montag - Freitag 10.00 - 18.00 Uhr
Samstag 10.00 - 14.00 Uhr
Versand: Nachnahme 9,-DM (zzgl. Zahlkartengebühr) * Vorrauskasse (Scheck) 6,-DM *
Ladenpreise können variieren *Es gelten unsere AGB * Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten.

trennten Gebietes, residiert zur Zeit Prinz Calin. Er kann einem den Weg durch den Wald zeigen. Auf der Suche nach Thomas kämpft man sich entweder den Weg zum nordöstlichen Gebiet des Waldes frei oder man geht durch die "Ancient Ruins". Sie liegen weiter im Westen, nördlich des Flusses. Den benötigten Schlüssel bekommt man von Prinz Calin.

Abschnitt 7

James, Locklear und Patrus sollen die "Rift Machine" im Dinwood-Wald aufspüren und sie mit Hilfe eines magischen Gegenstandes zerstören.
Dazu geht man in südöstlicher Richtung und trifft Duke Martin und Obkahr, die wertvolle Ratschläge geben.
Ganz im Nordwesten des Waldes gibt es eine "moredhel" Truhe, für die das Paßwort "snowflake" lautet. Das in Erfahrung gebrachte Paßwort gilt für die von den Goblins bewachte Brücke. Ist die Brücke überquert, sucht man nach Moreaulf, und zwar östlich am Fluß entlang.
Die zu findende Truhe steht in der Südwestecke in einem Canyon. Sie läßt sich mit dem Wort "victory" öffnen. Danach geht man nach Norden, zum schwerbewachten Squire Philipp. Nun sollte man alles Nötige haben.
Die "Rift Machine" befindet sich ziemlich in der Mitte des Waldes auf einer von Flüssen und Gebirgen abgeschnittenen Halbinsel. Eines der Gebirge ist eine von Magiern erzeugte Illusion. Dort steht die "Rift Machine".
Äußerst schwierig ist der Kampf mit den Bewachern. Sehr wirksam ist ein magischer Gegenstand namens "Rorics Seal", der "Mind Melt"-Zaubersprüche bewirkt.

Abschnitt 8

Abschnitt 8 spielt in einer feindlichen, seltsamen anderen Welt. Hier suchen Owyn und Gorath nach Pug und Gamina. Magie kann nicht wie gewohnt benutzt werden. Zuerst muß Owyn einen Kristallstab (crystal staff) finden - im Nodosten der Insel, in einem der Gebäude - und, um den Stab benutzen zu können, eines der kristallinen Gewächse im Freien.

Versucht, die Marmorsäulen im Norden anzuklicken. Danach holt man sich den "Cup of Rlln Skrr" aus einem von Panth-Tiandns schwerbewachtem Haus in der Südostecke der Insel. Ganz in der Nähe ist auch der Zauberspruch "Strength Drain" zu finden, der unbedingt benötigt wird. Hat man ihn gefunden, bringt man den "Cup of Rlln Skrr" zurück zur Säule, klickt sie an und wird zu Pug teleportiert, die man schnell befreit. Jetzt kann man auch das Gebiet in der Südwestecke durchqueren, ohne verletzt zu werden. Gamina wird in einem Käfig in unterirdischen Höhlen gefangengehalten. Die Wind Elementals können nur durch "Strength Drain" besiegt werden, und zwar sollten immer zwei Sprüche auf einmal auf ein Monster kommen.

Abschnitt 9

Owyn, Gorath und Pug müssen verhindern, daß Makala "Lifestone" erreicht. Dazu töten sie die sechs Zauberer aus Kelewan. Außerdem nehmen sie den Schlüssel "ward of ralensheb" vom Körper des Goblins im ersten Raum weg.

Das "Oracle of Aal" befindet sich im Nordosten der Höhlen, ebenso der Eingang zum 2.Level, wo man auf die sechs Magier trifft, die sich dort irgendwo aufhalten. Sie sind schwer bewacht....
Das war's!!

Niels Köhrer

PRINCE OF PERSIA 2

Hier ein paar Tips für die Prince 2-Spieler, die an den Rätseln des Spieles scheitern. Wenn man das Spiel starten möchte, gibt man "PRINCE YIPPEEYAHOO" ein. Danach hat der Prinz eine Menge interessanter Fähigkeiten bekommen:

Extra-Leben	SHIFT+T
Leben verlieren	SHIFT+K
Langsam fallen	SHIFT+W
Screen umdrehen	SHIFT+I
Screen verdunkeln	SHIFT+B
Schattenmensch	SHIFT+S
nächter Level	ALT+N
Feinde töten	K
mehr Zeit erhalten	+
Zeit verringern	–

Jetzt noch ein paar kleine Tips und Tricks für die Spieler, die das Spieler lieber ehrlich durchspielen möchten.

Level 2 - Um die Höhle zu öffnen, darf man die Steinplatte mit dem Symbol nicht berühren. Ihr müßt also versuchen alle anderen Platten zu versenken.
Level 5 - Um mit dem Teppich fliegen zu können, muß man erst an einem nicht verwundbaren Gerippe vorbei. Um es zu besiegen, muß man kurz in das Bild hineingehen und dieses dann sofort wieder verlassen. War man in dem Bild, so wird eine andere Hintergrundmusik beginnen. Man geht jetzt tiefer in das Bild hinein und wartet, bis die Musik wieder verstummt. Dann kann man die Tür öffnen, die sich hinter dem Gerippe befindet. Nun muß man vorsichtig versuchen, durch die offene Tür zu gelangen.

Letzter Level: Im letzten Level befindet man sich auf einem Schachbrett. Jetzt muß man mit dem Zauberer kämpfen. Zuerst geht man nach rechts und tötet die Scheinbilder des Magiers. Dann geht man nach oben und anschließend nach rechts. Hier stellt man sich genau neben den Zauberer und zieht das Schwert. Er bekommt es an den Kopf und fällt um. Jetzt verwandelt man sich in einen Schattenmensch und bringt ihn durch das Betätigen der Taste "STRG" um die Ecke.

Florian Reinholz und Marko Wolf

WAR IN THE GULF

Man tippt am Spielstand-Screen statt des eigenen Namens "Let Me Cheat" ein und klickt anschließend den Reset-Button - als Zeichen, daß der Cheat nun aktiviert ist, sinkt die Zahl neben Losses um eins. Nun steht die komplette Landkarte als Missionsgebiet zur Verfügung und außerdem bewirkt das gleichzeitige Drücken der Tasten ALT und "W", daß man jede Schlacht sofort gewinnt.

Jakob Neher

SYNDICATE

Bei diesem Spiel gibt es einen sehr interessanten Schummel-Modus. Man erreicht mit dem Firmennamen verblüffende Effekte: "Nuk Them" läßt den Spieler alle Missionen anwählen und "Rob A Bank" bringt irrsinnig viel Geld. "To The Top" bringt eine Menge Geld, man kann alle Missionen auswählen und die Forschungsabteilung hat schon alle Waffen entwickelt.

Jan Kamp

DIE AKTUELLEN VERKAUFSCHARTS

ermittelt von media control

1	(1)	**Syndicate**	Electronic Arts/3.Monat
2	(3)	**X-Wing**	Lucas Arts/7.Monat
3	(4)	**Pinball Dreams**	21st Century/2.Monat
4	(2)	**Strike Commander**	Origin/5. Monat
5	(8)	**Maniac Mansion 2**	Lucas Arts/2.Monat
6	(-)	**Prince Of Persia 2**	Broderbund/1.Monat
7	(5)	**Eishockey Manager**	Software 2000/4.Monat
8	(-)	**Tornado**	Digital Integration/1.Monat
9	(9)	**Lemmings 2**	Psygnosis/6.Monat
10	(6)	**Comanche Global Chall.**	Nova Logic/5.Monat

CD-ROM

1	(2)	**The 7th Guest**	Virgin Games/5.Monat
2	(1)	**Maniac Mansion 2**	Lucas Arts/2.Monat
3	(3)	**Der Patrizier**	Ascon/5.Monat
4	(10)	**Dune**	Virgin Games/2.Monat
5	(7)	**King's Quest**	Sierra/2.Monat
6	(9)	**Wing Commander**	Origin/5. Monat
7	(4)	**Battle Chess**	Interplay/5.Monat
8	(5)	**Sherlock Holmes 2**	Mindscape/5.Monat
9	(6)	**Monkey Island**	Lucas Arts/5.Monat
10	(8)	**SWOTL**	Lucas Arts/5.Monats

Die PC Games Coverdisk 11/93

So geht's...

Die spielbare Vollversion von **Energie Manager** befindet sich in einer komprimierten Archivdatei auf der Coverdisk. Um **Energie Manager** spielen zu können, muß es entpackt und auf Ihrer Festplatte installiert werden.

Festplatteninstallation:

1. Die Diskette in das Laufwerk geben.

2. Wechseln Sie den Zugriffspfad auf das Diskettenlaufwerk mit
   b: (+Entertaste)
   oder **a: (+Entertaste)**
   je nachdem, wie Ihr **3,5"** Laufwerk benannt ist.

3. Nun starten Sie das Installationsprogramm mit
   install (+Entertaste).

4. Das Installationsprogramm erstellt nun das Verzeichnis **EMANAGER** auf Ihrer Festplatte und entpackt die komprimierten Dateien. Anschließend gelangen Sie zurück zum **DOS** und gleichzeitig in den Installationspfad. Gestartet wird das Spiel, indem Sie im Verzeichnis **EMANAGER** das File **START (+Entertaste)** aufrufen.

Wir übernehmen Garantie,

daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 11/93
Die Vervielfältigung unserer Disketten unterliegt einer strengen Qualitätskontrolle. Sollte dennoch einmal eine Diskette nicht lauffähig sein, einfach den Garantieschein ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an:

COMPUTEC Verlag GmbH & Co. KG
- Reklamation PC Games -
90327 Nürnberg

Sie erhalten umgehend Ersatz.

Adresse (bitte ausfüllen):

Name, Vorname: _____

Straße, Hausnummer: _____

PLZ, Wohnort: _____

Fehlerbeschreibung: _____

_____

_____

Rauser Computer Advertising GmbH

Energie-Manager

Bei diesem Spiel können sich bis zu vier Spieler mit viel Spaß und Vergnügen anhand einer Wirtschaftssimulation mit dem Thema "Energiesparen" auseinandersetzen. Jeder Spieler soll während mehrerer Spieldurchläufe versuchen, eine florierende und umweltbewußt geführte Restaurantkette in Deutschland aufzubauen.

Gespielt wird jeweils immer für ein Quartal, dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Spielerpositionen, die nicht besetzt sind, werden vom Computer übernommen. Für den Aufbau und die Investitionen steht jedem Mitspieler zunächst ein begrenztes Budget zur Verfügung, das sich aber im weiteren Spielverlauf durch Ausgaben und Einnahmen ständig verändert. Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Energiesparpreise zu sammeln, die von den einzelnen Städten jährlich an den energiebewußtesten Restaurantbesitzer verliehen werden. Sieger des Spiels ist, wer als erster 20 Energiesparpreise in mindestens fünf verschiedenen Städten erhalten hat.

Um die Wirtschaftssimulation realistisch zu gestalten, sind viele verschiedene Maßnahmen unter energiesparerischen Gesichtspunkten zu ergreifen, was zu einem Wettbewerb zwischen den einzelnen Spielern führt und den eigentlichen Reiz des Spiels ausmacht.

Voreinstellungen:

Bevor es richtig losgeht, muß jeder einzelne Spieler seine Restaurantart (Italienisch, Asiatisch usw.) sowie den Namen des Restaurants und dessen Logo (Firmenzeichen) festlegen. Anschließend muß der Spieler den Hauptsitz seines Unternehmens bestimmen. Hierbei kann er eine von neun deutschen Städten auswählen.

Grundstücke:

Um ein Restaurant eröffnen zu können, braucht man natürlich erstmal ein Grundstück. Man kann aus fünf verschiedenen Größen und unterschiedlichen Standorten wählen, wobei jeder Spieler den Kosten-Nutzen-Faktor für sich abwägen muß, denn eine zentrale Lage wirkt sich umsatzsteigernd aus, ist dafür aber auch um so teurer.

Architekturbüro:

Auf dem erworbenen Grundstück kann nun also ein Restaurant gebaut werden, wofür den Spielern vier verschiedene Größen zur Auswahl stehen. Zusätzlich werden den Bauherren umweltbewußte und energiesparende Bauweisen angeboten, die wie in der Realität teurer sind, sich aber nach einiger Zeit gewinnbringend auswirken.

Die Entwicklung seiner Umsätze kann jeder Spieler anhand der Quartalsabrechnungen und der Aufschlüsselung verfolgen.

Einrichtungshaus:

Steht nun das Restaurant, muß die entsprechende Einrichtung erstanden werden, wobei ebenfalls Vorausdenken vom Spieler gefordert wird. Je nach Größe und Art des Restaurants werden verschiedene Mengen von Einrichtungsgegenständen benötigt, deren technische Daten teilweise amüsant, aber auch realitätsnah auf dem Bildschirm dargestellt werden, damit der Spieler die Möglichkeit hat, die einzelnen Produkte zu vergleichen.

Arbeitsamt:

Jetzt fehlt nur noch das Personal, bevor das Restaurant endlich eröffnet werden kann. Beim Arbeitsamt findet man die benötigten Arbeitskräfte wie Köche, Kellner usw., wobei natürlich nicht immer auf Anhieb die gewünschte Art und Qualität zur Verfügung stehen. Hierbei ist ebenfalls die Anzahl der Beschäftigten von Größe und Art des Restaurants abhängig.

Fahrzeuge:

Bei der Einstellung der Mitarbeiter sollten auch die Kunden berücksichtigt werden, die das Essen lieber ins Haus geliefert bekommen. Diese Mitarbeiter benötigen dann natürlich auch ein entsprechendes Fahrzeug, das unter vier verschiedenen Typen und Umweltverträglichkeiten ausgesucht werden kann. Es kann schon einmal vorkommen, daß ein Fahrer ausfällt. Dann muß man eben selbst einspringen. Dargestellt wird diese Situation in einer interaktiven Fahrsequenz, wobei der Spieler die beste Route selbst festlegen muß und anschließend versuchen sollte, so ökonomisch wie möglich zu fahren.

Werbeagentur:

Zusätzlich zu diesen Maßnahmen kann man eine Werbeagentur aufsuchen, um sein Restaurant durch gezielte Werbung in den Medien bekannt zu machen und gleichzeitig mehr Kunden zu gewinnen. Außerdem hat man die Möglichkeit, durch Unterstützung von Umweltkampagnen sein Image aufzubessern. Die Höhe des Werbebudgets kann jeder Spieler selbst festlegen. Diese Komponente stellt gegenüber anderen Wirtschaftssimulationsspielen eine entscheidende Neuerung dar und wirkt sich in diesem Spiel durch die erhöhte Wirklichkeitsnähe motivationssteigernd aus.

Bank & Börse:

In der Bank kann jeder Spieler seinen Kontostand überprüfen und ihn in der Börse durch Aktienspekulation sogar noch erhöhen. Jeder Spieler besitzt Aktien seines Unternehmens und kann somit Anteile verkaufen oder Anteile finanzschwacher Mitspieler aufkaufen, womit diese enteignet und aus dem Spiel geworfen werden.

Bahnhof:

Ist ein Spieler an einem Standort erfolgreich und erzielt laufend Gewinne, so kann er sein Geld auch in neue Filialen in anderen Städten investieren. Der Bahnhof ist die Verbindungsmöglichkeit von einer Stadt zur anderen.

Leserbefragung PC Games '93

in Zusammenarbeit mit Rauser Computer Advertising

Für Ihre Mühen im Rahmen dieser Leserbefragung sollen Sie natürlich angemessen entlohnt werden. Aus diesem Grund verlosen wir zusammen mit Rauser Computer Advertising unter allen Einsendern:

Ein 3DO-Videospiele-Packet:

- ein 3DO-Videospiel
- ein Farbfernseher
- drei Spiele

Machen Sie mit, es lohnt sich. Füllen Sie die vier folgenden Seiten am besten heute noch aus und schicken Sie diese an:

Computec Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion: PC Games
Kennwort: Leserbefragung
Isarstraße 32
90451 Nürnberg

1. Ihr Geschlecht
☒ männlich
☐ weiblich

2. Ihr Alter
☒ bis 15 Jahre
☐ 15 bis 17 Jahre
☐ 18 bis 20 Jahre
☐ 21 bis 15 Jahre
☐ 26 bis 30 Jahre
☐ 31 Jahre und älter

3. Ihre Tätigkeit
☐ Grundschule
☐ Hauptschule
☐ Realschule
☒ Gymnasium
☐ Auszubildender
☐ Ersatz-, Wehrdienst
☐ Student
☐ berufstätig
☐ Beruf: _____

4. Mit welcher Zahl beginnt die Postleitzahl Ihres Wohnortes?
9 _____

5. Wenn Sie die aktuelle PC Games-Ausgabe bewerten, welche Schulnote erhält sie?
2 _____
_____

6. Seit wann lesen Sie PC Games?
Ausgabe 10 /92

7. Was finden Sie an PC Games gut?
fast alles

8. Was finden Sie an PC Games weniger gut?
CD-ROM

9. Welche Rubriken lesen Sie in PC Games? (Zutreffendes bitte ankreuzen)
☒ News
☒ Reviews
☐ Previews
☐ Tips & Tricks
☐ Leserbriefe
☐ CD-ROM
☐ Hardware
☐ Specials

10. Welche Themen vermissen Sie in PC Games?
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

LESERBEFRAGUNG

11. PC Games halten Sie im allgemeinen für (Zutreffendes bitte ankreuzen):

sehr	ziemlich	weniger	gar nicht	
☐	☑	☐	☐	abwechslungsreich
☐	☐	☐	☐	aktuell
☐	☒	☐	☐	kompetent
☐	☐	☐	☐	hilfreich
☐	☐	☐	☐	informativ
☐	☐	☐	☐	kritisch
☒	☐	☐	☐	preisgerecht
☒	☐	☐	☐	sachlich
☒	☐	☐	☐	Tendenzen aufzeigend
☒	☐	☐	☐	übersichtlich
☒	☐	☐	☐	verständlich
☐	☐	☐	☐	optisch ansprechend

12. Wieviele Seiten der PC Games lesen Sie?
- ☐ etwa die Hälfte
- ☒ etwa drei Viertel
- ☐ alle/fast alle

13. Wie lange lesen Sie PC Games?
- ☐ bis 1h
- ☐ bis 2h
- ☒ bis 3h
- ☐ länger als 3h

14. Ich sammle PC Games-Ausgaben.
- ☒ ja
- ☐ nein

15. Wie nahe steht Ihnen PC Games? (Bitte tragen Sie eine Punktzahl zwischen 7 (steht mir überhaupt nicht nahe) und 1 (steht mir sehr nahe) ein.

_____

16. Wie beurteilen Sie das Verhältnis von Anzeigen und Redaktion?
- ☒ ausgewogen
- ☐ zu viele Anzeigen

17. Welche Informationen entnehmen Sie den Anzeigen in PC Games?
- ☒ Anregungen für Kaufentscheidungen
- ☐ Hinweise auf Serviceleistung
- ☒ Neuigkeiten über Produkte und deren Eigenschaften
- ☒ Preise
- ☐ keine
- ☐ andere, nämlich

_____

18. Meine Kaufentscheidungen werden beeinflußt durch (Zutreffendes bitte ankreuzen):

stark	teilweise	gar nicht	
☐	☒	☐	PC Games-Artikel
☐	☐	☒	Produktanzeigen
☒	☐	☐	Demosoftware
☐	☒	☐	Messebesuche
☒	☐	☐	Mund-zu-Mund-Propaganda
☐	☒	☐	Preis
☒	☐	☐	Qualität
☒	☐	☐	Service
☐	☐	☐	anderes, nämlich

_____

_____

19. Welche anderen Computer-Magazine lesen Sie regelmäßig?
- ☐ Play Time
- ☐ Power Play
- ☐ ASM
- ☐ PC Player
- ☐ PC Review
- ☐ PC Joker
- ☐ Computer Persönlich
- ☐ Chip
- ☐ CT
- ☐ PC Welt
- ☐ Win
- ☐ Mega Fun
- ☐ Video Games
- ☐ PC Action
- ☐ Amiga Fun
- ☐ Amigo!
- ☐ Magic Disk
- ☐ Game On
- ☐ andere, nämlich

_____

20. Wo kaufen Sie PC Games?
- ☐ Zeitschriftenhandel
- ☐ Supermarkt
- ☐ Bahnhofsbuchhandel
- ☐ andere, nämlich

_____

_____

_____

21. Welche sonstigen Zeitschriften lesen Sie regelmäßig?
- ☐ TV Spielfilm
- ☐ TV Movie
- ☐ TV Guide
- ☐ Cinema
- ☐ Wiener
- ☐ Tempo
- ☐ Max
- ☐ Kino News
- ☐ Stadt-Magazine
- ☐ Bravo
- ☐ Pop Rocky
- ☐ Popcorn
- ☐ Limit
- ☐ Mickey Maus
- ☐ andere, nämlich

_____

22. Wo spielen Sie am häufigsten?
- ☒ Zuhause
- ☐ bei Freunden
- ☐ Schule
- ☐ Arbeit

23. Wie lange spielen Sie durchschnittlich in einer Woche?
- ☐ bis 1h
- ☐ 1h bis 5 h
- ☐ 6 h bis 10 h
- ☒ mehr als 10 h

24. Würden Sie Ihren Computer als Ihr wichtigstes Hobby bezeichnen?
- ☒ ja
- ☐ nein

25. Beabsichtigen Sie in den nächsten sechs Monaten, einen Computer oder sonstige Hardware zu kaufen ?
- ☐ nein
- ☒ ja

wenn ja, welche?
- ☐ 386
- ☐ 486
- ☐ Pentium
- ☐ Monitor
- ☐ Nadeldrucker

- ❑ Laserdrucker
- ☒ Soundkarte
- ❑ Grafikkarte
- ❑ CD-ROM-Laufwerk
- ❑ RAM
- ❑ Maus
- ❑ Joystick
- ❑ Mega Drive
- ❑ Master System
- ❑ Game Gear
- ❑ SNES
- ❑ NES
- ❑ Game Boy
- ❑ andere, nämlich

---

26. Welche Computer, Hardware oder Videokonsolen besitzen Sie?

- ❑ 286
- ☒ 386
- ❑ 486
- ❑ CD-ROM-Laufwerk
- ❑ Soundkarte
- ❑ Amiga
- ❑ Atari ST
- ❑ C64
- ❑ Apple Macintosh
- ❑ Mega Drive
- ❑ Master System
- ❑ Game Gear
- ❑ SNES
- ❑ NES
- ☒ Game Boy
- ❑ andere, nämlich

Atari 2600

27. Wie stehen Sie hochqualitativen, frei kopierbaren, durch Firmen gesponserten Computerspielen gegenüber?

- ❑ sehr positiv
- ☒ positiv
- ❑ neutral
- ❑ negativ

28. Stört Sie Werbung in Computerspielen?

- ❑ Ja
- ☒ Nein

29. Kennen Sie folgende Werbespiele?

gespielt	davon gehört	
❑	❑	Das Erbe
❑	❑	BHV- Trilogie
❑	☒	Sony Game
❑	❑	Snack Zone
❑	☒	Vision

30. Woher beziehen Sie Ihre frei kopierbare Software? (Zutreffendes bitte ankreuzen)

- ❑ PD-Händler
- ❑ Freundeskreis
- ❑ Computer-Club
- ❑ Cracker-Gruppe
- ❑ Mailboxen
- ❑ Channel Videodat
- ❑ Computer-Messen

31. Folgende Eigenschaften können Unternehmen, die Werbe-Computerspiele herausgeben, kennzeichnen. Kreuzen Sie bitte an, was Sie für zutreffend halten. (Zutreffendes bitte ankreuzen)

völlig	überwiegend	weniger	gar nicht	
❑	❑	❑	❑	modern
❑	❑	❑	❑	aufgeschlossen
❑	❑	❑	❑	sympathisch
❑	❑	❑	❑	jung
❑	❑	❑	❑	aufdringlich
❑	❑	❑	❑	übermächtig
❑	❑	❑	❑	interessant
❑	❑	❑	❑	weiß, was mir gefällt
❑	❑	❑	❑	langweilig
❑	❑	❑	❑	amerikanisch
❑	❑	❑	❑	frendy

32. Wie häufig spielen Sie folgende Arten von Computerspielen?

regelmäßig	häufig	selten	nie	
❑	❑	☒	❑	Jump & Run
❑	❑	☒	❑	Shoot'em Up
❑	☒	❑	❑	Grafik- Adventures
❑	☒	❑	❑	Rollenspiele
❑	❑	☒	❑	Manager- Spiele
❑	☒	❑	❑	Flugsimulationen
❑	❑	☒	❑	Autorennspiele
❑	❑	☒	❑	Knobelspiele
☒	❑	❑	❑	Strategiespiele
❑	❑	☒	❑	Sportspiele
❑	❑	❑	❑	_____

33. Wie würden Sie das beiliegende Spiel „Energie-Manager" bewerten?

- ❑ sehr gut
- ☒ gut
- ❑ durchschnittlich
- ❑ schlecht

34. Wieviele Kopien werden vorraussichtlich von Ihrer Diskette gemacht?

- ❑ _____Kopien

35. Wie hoch ist Ihr Nettoeinkommen/ Taschengeld?

- ☒ bis DM 50
- ❑ DM 50 bis DM 100
- ❑ DM 100 bis DM 500
- ❑ DM 500 bis DM 1000
- ❑ DM 1000 bis DM 2000
- ❑ DM 2000 bis DM 3000
- ❑ DM 3000 bis DM 5000
- ❑ DM 5000 und mehr

36. Wieviel geben Sie monatlich für Spiele aus?

- ☒ bis DM 50
- ❑ DM 50 bis DM 100
- ❑ DM 100 bis DM 150
- ❑ DM 150 und mehr

37. Wieviel geben Sie im Monat für Hardware/Zubehör aus?

- ❑ bis DM 50
- ❑ DM 50 bis DM 100
- ❑ DM 100 bis DM 150
- ❑ DM 150 und mehr

38. Wie beziehen Sie Ihre Software?

- ☒ Fachhandel
- ❑ Versandhandel
- ❑ Kaufhäuser

39. Welche sonstigen Hobbys haben Sie?
❑ _____

40. Wieviel Zeit verwenden Sie in einer Woche auf Ihre sonstigen Hobbys?
❑ bis 1 h
❑ 1 h bis 5 h
❑ 6 h bis 10 h
❑ mehr als 10 h

41. Hören Sie oft Radio?
❑ Ja
❑ Nein

42. Welche Fernsehprogramme sehen Sie am häufigsten?
❑ ARD
❑ ZDF
❑ RTL
❑ SAT1
❑ PRO7
❑ RTL2
❑ Kabelkanal
❑ MTV
❑ DSF
❑ andere, nämlich
_____

43. Welche Turnschuhe besitzen Sie oder beabsichtigen Sie in den nächsten sechs Monaten zu kaufen?
❑ adidas
❑ Asics
❑ Nike
❑ Puma
❑ Reebok
❑ andere, nämlich
_____

44. Welche Knabberartikel bevorzugen Sie?
❑ Bahlsen Chips
❑ Chio Chips
❑ Funny Chips
❑ andere, nämlich
_____

45. Welche Sorte Fruchtgummis bevorzugen Sie?
❑ Haribo
❑ Katjes
❑ andere, nämlich
_____

46. Welchen Schokoriegel essen Sie am liebsten?
❑ Balisto
❑ Bounty
❑ Banjo
❑ Milky Way
❑ Mars
❑ Nuts
❑ Snickers
❑ Twix
❑ andere, nämlich
_____

47. Welche Eiscreme bevorzugen Sie?
❑ Langnese
❑ Schöller
❑ andere, nämlich
_____

48. Welchem Geldinstitut schenken Sie Ihr Vertrauen?
❑ Commerzbank
❑ Deutsche Bank
❑ Dresdner Bank
❑ Postbank
❑ Sparkasse
❑ andere, nämlich
_____

49. Welches Modehaus bevorzugen Sie?
❑ Benetton
❑ Boss
❑ Esprit
❑ Joop
❑ Marco Polo
❑ Young Collections
❑ andere, nämlich
_____

50. Welches Parfüm nutzen Sie derzeit?
❑ Boss
❑ Davidoff
❑ Joop
❑ Lagerfeld
❑ Lancaster
❑ andere, nämlich
_____
❑ keines

51. In welchem Kaufhaus kaufen Sie am häufigsten ein?
❑ Hertie
❑ Horten
❑ Karstadt
❑ Kaufhof

52. Welches Versandhaus bevorzugen Sie?
❑ Neckermann
❑ Otto
❑ Quelle

53. Welche Schokoladensorte schmeckt Ihnen am besten?
❑ Milka
❑ Ritter Sport
❑ Sarotti
❑ Toblerone
❑ andere, nämlich
_____

54. Welches der folgenden Getränke bevorzugen Sie?
❑ Coca Cola
❑ Coca Cola light
❑ Fanta
❑ Mezzo Mix
❑ Mirinda
❑ Pepsi Cola
❑ Pepsi Cola light
❑ Punica
❑ Sprite
❑ Sunkist
❑ andere, nämlich
_____

55. Welches Mineralwasser bevorzugen Sie?
❑ Franken Brunnen
❑ Apollinaris
❑ andere, nämlich
_____

56. Welche Automarke bevorzugen Sie?
❑ Audi
❑ BMW
❑ Mercedes
❑ Opel
❑ Volkswagen
❑ andere, nämlich
_____
❑ fahre kein Auto

57. Welchen Reiseveranstalter ziehen Sie vor?
❑ NUR
❑ TUI
❑ andere, nämlich
_____
❑ keine

58. Welchen Hersteller von Unterhaltungselektronik bevorzugen Sie?
❑ Bang & Olufsen
❑ Blaupunkt
❑ Grundig
❑ JVC
❑ Kenwood
❑ Philips
❑ Panasonic
❑ Pioneer
❑ Sony
❑ andere, nämlich
_____

59. Welche Brauerei bevorzugen Sie?
❑ Becks
❑ Diebels
❑ Jever
❑ andere, nämlich
_____
❑ trinke kein Bier

60. Welche Zigaretten-Marke ziehen Sie vor?
❑ Camel
❑ Marlboro
❑ keine
❑ andere, nämlich
_____
❑ rauche nicht

61. Welches Mobil-Telefon-Netz interessiert Sie?
❑ C-Netz
❑ D1
❑ D2
❑ interessiert mich nicht

Informationen über das Projekt Energie-Manager

Das Computerspiel "Energie-Manager" ist das neueste Produkt der neuformierten Reutlinger Softwareschmiede, die sich nun unter dem Namen "RAUSER Computer Advertising GmbH" präsentiert.

Zum ersten Mal machte das Unternehmen 1991 auf sich aufmerksam, als es, unterstützt vom Bundesumweltamt, das erfolgreiche Umweltspiel "Das Erbe" auf den Markt brachte (damals noch unter dem Namen COMAD). Dieses Öko-Adventure, das nur auf dem Amiga erschien, hatte mit seinen weit über 1.000.000 Kopien die Erwartungen der Auftraggeber weit übertroffen. Dieser durchschlagende Erfolg ließ weitere große Firmen aufhorchen und dem Beispiel des Bundesumweltamtes folgen. Heute, zwei Jahre später, hat die "RAUSER Computer Advertising GmbH" in Zusammenarbeit mit dem Bundeswirtschaftsministerium und einem professionellen Programmiererteam sein zweites Computerspiel mit Lerncharakter und zugleich das bisher größte Projekt des Unternehmens fertiggestellt.

Entstanden ist das bisher aufwendigste und umfangreichste Werbecomputerspiel Deutschlands. Allein die Entwicklungszeit von einem Jahr läßt auf gewissenhafte Arbeit schließen und zugleich einiges erwarten.
Dieses Projekt verspricht, ein noch viel größerer Erfolg als "Das Erbe" zu werden, da es nicht nur auf dem Amiga erscheinen wird, sondern zusätzlich noch auf dem C 64, dem Atari ST sowie auf IBM-PC und Kompatiblen.
Diese vier Systeme sichern dem Spiel die größtmögliche Streuung und gewährleisten somit, daß die Hauptzielgruppe, die jugendlichen Computerspieler, erreicht wird. Das Bundeswirtschaftsministerium erhofft, mit diesem Spiel 3-4 Millionen Menschen anzusprechen. Die Jugendlichen und selbst die Erwachsenen, die sich eine langweilige Aufklärungsbroschüre zum Thema Energiesparen von vorne bis hinten durchlesen, kann man an einer Hand abzählen.
Hier greift die Idee des neuen Projektes der RAUSER Computer Advertising GmbH. Warum sollen denn Computerspiele nicht den gleichen Werbe- bzw. Lernerfolg wie Filme, Videos oder Zeitschriften haben können? Dieses Computerspiel zeigt, daß man komplexe Botschaften, wie in diesem Fall das Energiesparverhalten, spielerisch und mit viel Spaß übermitteln kann. Weiterhin erreicht man gerade bei diesem Thema eine höhere Effektivität mit einem Werbecomputerspiel als mit klassischer Werbung oder Aufklärung, da sich Jugendliche mit einem Computerspiel bewußt und mit Vergnügen beschäftigen. Es ist vor allem ganz wichtig, daß die Jugendlichen über einen langen Zeitraum auf positive Weise mit der Problematik konfrontiert werden.

Doch dieses Spiel ist nicht nur für Jugendliche. Es handelt sich schließlich um ein Thema, das alle angeht. Erwachsene werden ebenso wie die Jugendlichen an dieser tollen Wirtschaftssimulation ihren Spaß haben.

Genau das ist der Reiz, den ein solches Computerspiel ausmacht. Der Spieler soll es nicht zu einfach haben, denn er soll sich über einen längeren Zeitraum bewußt mit einer Sache beschäftigen und sich mit den Herausforderungen des Spiels auseinandersetzen.
Positive Auswirkungen auf die Streuung des Spiels hat besonders die Tatsache, daß es sich um ein frei kopierbares Public-Domain-Spiel handelt. Diese Vertriebsart gewährleistet eine Abgabe des Spiels zu einem Unkostenbeitrag von etwa 2-10 DM. Und dies, obwohl das Spiel der käuflichen Profi-Software (80-100 DM, der 8-15 fache Preis) in Aufbau, Spielidee und Graphik kaum nachsteht. Durch die freie Kopierbarkeit sind die Spiele zudem praktisch als Gratisgabe zu haben, was natürlich die Attraktivität gerade unter den jugendlichen Spielern, die nur begrenzt Taschengeld für ihr Hobby zur Verfügung haben, enorm steigen läßt. Hierdurch wird ebenfalls eine stärkere Identifikation mit dem Thema Energiesparen ermöglicht.
Das Bundeswirtschaftsministerium will erreichen, daß möglichst viele Menschen sich mit einem allgegenwärtigen Thema auseinandersetzen: Der Erhalt unserer natürlichen Ressourcen und die Sicherung der gemeinsamen Zukunft. Viel Spaß beim Spielen !

LESESTOFF

Alle PC Spiele

Eigentlich sollte man ja nicht auf Konkurrenzprodukte hinweisen, aber bei dem neuesten Spieleführer des Sybex-Verlages machen wir mal eine Ausnahme. Steffen Dralle und Jörg Ehrkamp haben in mühevoller Kleinarbeit (fast) alle momentan in Deutschland erhältlichen Spiele zusammengetragen und getestet.
Das Ergebnis ist das Nachschlagewerk "Alle PC Spiele". Über 500 Games wurden in drei Kategorien eingeteilt. Unterschieden wird dabei in Absolutes Muß, Gar nicht übel und Geschmackssache. Übersichtlich gegliedert und kompetent geschrieben, führt Sie diese Games-Bibel gut durch den unübersichtlichen Spielemarkt. Brandaktuelle Sachen wie Day of the Tentacle oder Pinball Dreams fehlen dabei ebensowenig wie die Klassiker Wing Commander II und Monkey Island II. Auf einer oder zwei Seiten untergebracht, werden zu den "besseren" Vertretern Schwarzweiß-Screenshots geliefert.
Für alle, die wirklich mitreden wollen, ist "Alle PC Spiele" deshalb genau die richtige Lektüre.

Ausgerechnet ein PC

Obwohl der Personal Computer nicht gerade zu den anwenderfreundlichsten Rechnersystemen gehört, haben sich die MS-DOS-Boliden als absoluter Standard für Arbeit und Hobby etabliert. Doch mit dem Einschalten und Loslegen ist es heute schon lange nicht mehr getan. Die langweiligen, unverständlichen Anleitungen ermuntern aber auch nicht sonderlich zum Selbststudium. Frei nach dem Trial & Error-Prinzip wird vieles beim täglichen Umgang mit dem PC dem Zufall überlassen. Mit der garantiert streßfreien Einführung "Ausgerechnet ein PC" machen Sie Schluß mit dem Mysterium PC und erleichtern sich mit den schwungvoll geschriebenen Anleitungen die Arbeit am Bildschirm. Ein humorvolleres Nachschlagewerk ist auf dem PC-Sektor bislang wohl nur sehr schwer zu finden.

Das Lemmings 2 Buch - The Tribes

Sie haben Schwierigkeiten mit den niedlichen Nagetieren und ihrem seltsamen Selbstzerstörungstrieb? Kein Problem, denn ab jetzt können Sie die ausweglosete Situation des Wühlmaus-Spektakels ohne viel Kopfzerbrechen meistern. Spieleprofi Carsten Borgmeier hat zusammen mit seinem Team in vielen schlaflosen Nächten die 120 Levels der Lemmings geknackt und als Kompendium in seinem neuesten Hint-Book veröffentlicht. Da zu jedem Level auch der entsprechende Screenshot abgedruckt wurde, müssen Sie nicht lange über die Hinweise im Text nachdenken, sondern können schon nach kurzer Zeit das Problem der letzten Stunden getrost zu den Akten legen.
Setzen Sie also den Talisman der Nager-Stämme wieder zusammen und führen Sie damit die Lemminge, und sich selbst, in ein besseres Leben !

PC Speicherverwaltung

Seit Version 5.0 von MS-DOS und DR-DOS ist eine optimale Speicherverwaltung für Anwender und Spieler gleichermaßen wichtig. Sicherlich kennen Sie das Problem: Begierig installiert man das neue Programm auf der freigeschaufelten Festplatte, doch nach dem Start-Kommando erscheint nur ein nüchterner Hinweis auf den fehlenden Arbeitsspeicher.
Egal wieviele Zusatz-MBs Sie in Ihren Rechner investiert haben, ohne die richtige Organisation läuft gar nichts.
Genau bei diesem Problem setzt das hier vorgestellte Buch PC Speicherverwaltung an. Verständlich, aber effektiv klärt Sie Hagen Lehmann über die Geheimnisse von UMB, HMA, XMS und EMS auf.
Lassen Sie also in Zukunft des Computers wichtigstes Gut nicht in den Händen von MemMaker & Co. Denn mit diesem Nachschlagewerk sind Sie dem Hauptproblem der Personal Computer bestens gewachsen.

Dralle/Ehrkamp
Alle PC Spiele
Sybex
323 Seiten
DM 29.80
ISBN 3-8155-7007-7

Althaus, Martin
Ausgerechnet ein PC
Sybex
237 Seiten
DM 29.80
ISBN 3-8155-7052-2

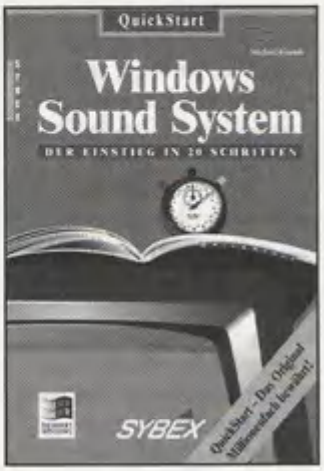
Borgmeier, Carsten
Das Lemmings 2 Buch
Sybex
149 Seiten
DM 16.80
ISBN 3-8155-0082-6

Lehmann, Hagen
PC Speicherverwaltung
Sybex
296 Seiten
DM 39.80
ISBN 3-8155-0002-8

Software statt Teddybär

Viele Eltern sind dem Siegeszug der modernen Video- und Computerspiele heute nicht mehr gewachsen. Allen von "Flimmern" und "Gepiepse" geplagten Erziehern bietet dieser Ratgeber deshalb die Möglichkeit, sich mit der elektronischen Wunderwelt, welche die Kinder schon im jüngsten Alter in ihren Bann zieht, vertraut zu machen. Ullrich Dittler ist Mitarbeiter des Instituts für Empirische Pädagogik und Pädagogische Psychologie der Universität München. Er durchleuchtet in seinem Buch die wichtigsten Arten von Computerspielen sowie die Inhalte der verschiedenen Computerspielgenres. Weiterhin befaßt sich der Autor mit dem Problem der illegalen Raubkopien und bietet den Eltern pragmatische Hilfestellung, wie Sie dem "elektronischen Kumpel" im Kinderzimmer begegnen sollen. Allen verantwortungsvollen Eltern kann man dieses Buch deshalb nur wärmstens empfehlen.

Dittler, Ullrich
Software statt Teddybär
Ernst Reinhardt Verlag
158 Seiten
DM 29.80
ISBN 3-497-01287-4



Windows Sound System

Eine Soundkarte, die nicht SoundBlaster-kompatibel ist und zudem die meisten Spiele nicht unterstützt ? Unglaublich, aber wahr. Mit dem Microsoft Windows Sound System erwerben Sie erstklassige Soundunterstützung für Ihre Windows-Präsentationen. Um aber die Vorzüge dieses jungen Multimedia-Zubehörs effektiv nutzen zu können, braucht es noch etwas mehr.
Der neueste Vertreter aus der bewährten QuickStart-Reihe macht Sie in 20 Schritten mit dem Gebrauch des Windows Sound Systems vertraut. Sämtliche Software-Features und die dazu notwendigen Installationsarbeiten werden anschaulich erklärt.
Es ist also völlig egal, ob Sie sich Ihre Tabellenkalkulationsinhalte vorlesen lassen möchten oder Ihren WinVideos die nötige Sounduntermalung verpassen wollen. Mit dem QuickStart-Buch für das WSS wissen Sie in jedem Falle, wie es geht.

Horsch, Michael
Windows Sound System
Sybex
158 Seiten
DM 19.80
ISBN 3-8155-5628-7

INTER SOFT

Bestellannahme
Montag bis Freitag von 8 – 18 Uhr
Telefon: 0581 – 5006
Telefax: 0581 – 14461

Top Ten PC

1. Syndicate	DV	84,50 DM
2. Strike Commander	DA	87,50 DM
3. X-Wing	DA	89,50 DM
4. Pinball Dreams	DA	68,50 DM
5. Eishockey Manager	DV	75,50 DM
6. Comanche	DV	89,50 DM
7. X-Wing Mission Disk	DA	49,50 DM
8. Maniac Mansion 2	DV	89,50 DM
9. Lemmings 2	DA	80,50 DM
10. Comanche Data Disk	DV	55,50 DM

Top Ten CD-ROM

1. Maniac Mansion 2	DA	99,50 DM
2. The 7th Guest	DA	135,50 DM
3. Der Patrizier	DV	95,50 DM
4. Battlechess	E	129,50 DM
5. Sherlock Holmes 2	E	139,50 DM
6. Secret of Monkey Island	E	95,50 DM
7. Kings Quest 6	DA	109,50 DM
8. Secret Weapons of the Luftwaffe	E	95,50 DM
9. Wing Commander	DA	99,50 DM
10. Dune	E	99,50 DM

Neuheiten PC

Anstoss	DV	72,50
Fire and Ice	DA	61,50
Flugsimulator 5.0	DV	138,50
Goal	DV	67,50
Jurassic Parc	DA	72,50
Lands of Lore	DV	67,50
Mc Donald Land	DA	61,50
NFL Coaches Club Football	DA	83,50
Spelunx	E	72,50
Starlord	DA	96,50
Zeppelin - Giants of the Sky	DV	84,50

Nice Price

Colossus Chess	DA	35,50
Die Kathedrale	DV	45,50
Double Hits 3 (Rocket Ranger+TV Sports Football)	E	38,50
Dune 1	DV	42,50
ECO Quest	DV	39,50
Espana 92 - The Games	DA	40,50
The Humans	E	35,50
KGB	E	36,50
Legend of Kyrandia	E	38,50
Lure of the Temptress	E	35,50
Maupiti Island	DV	29,50
Railroad Tycoon	E	39,50
Super Tetris	E	39,50
Thunderhawk	E	32,50
TV Sports Football	DA	32,50

PREISLISTEN – AUSZUG

		PC
1869	DV	83,50
688 Attack Submarine	DA	37,50
A-Train	DV	94,50
ATAC	DA	84,50
Alienbreed	DA	62,50
Alone in the Dark	DV	89,50
Aces over Europe	DV	84,50
Battletech Trilogy	E	79,50
Betrayal at Krondor	DV	84,50
Body Blows	DA	62,50
Burntime	DV	84,50
Bundesliga Manager 2.0	DV	72,50
Campaign	DV	82,50
Campaign Data Disk	DV	49,50
Championship Manager	DV	75,50
Civilization	DV	86,50
Clash of Steel	E	79,50
Das schwarze Auge	DV	83,50
Day of the Tentacle	DV	84,50
Dogfight	DA	87,50
Dune 2	DV	68,50
Eight Ball de Luxe	DA	69,50
Elektro Body	DA	45,50
Eye of the Beholder 3	DV	84,50
Freddy Pharkas	DV	72,50
Formula One Grand Prix	DA	86,50
Gobliins 2	DV	89,50
Hannibal	DV	82,50
Harrier Jump Jet	DA	86,50
Heartlight	DA	42,50
Heart of China	DV	69,50
Incredible Machine	DV	69,50
Jonathan	DV	87,50
Legend of Kyrandia	DV	65,50
Leisure Suit Larry 5	DV	69,50
Links 386 Pro	DA	86,50
Links Course Innisbrook	E	49,50
Links Course Belfry	E	49,50
Lothar Matthäus	DV	72,50
Lure of the Temptress	DV	59,50
M1 Tank Platoon	DA	68,50
Michael Jordan in Flight	DA	77,95
Napoleonics	DA	88,50
NHL Hockey	DA	84,50
Nigel Mansell	DA	66,50
North + South	E	32,50
On the Road	DV	66,50
Pirates Gold	DV	95,50
Privateer	DV	89,50
Ragnarok	DV	88,50
Realms	DA	59,50
Railroad Tycoon de Luxe	DA	85,50
Sensible Soccer	DA	69,50
Shadow of the Comet	DV	89,50
Skat 92	DV	66,50
Space Quest 5	DV	70,50
Streetfighter 2	DA	67,50
Strike Commander Tact. Op.	DA	39,50
Stunt Island	DV	89,50
Tornado	DA	72,50
V for Victory 3	DA	84,50
V for Victory 4	E	79,50
Wall Street Manager	DV	84,50
Warlords 2	E	85,50
Wing Commander Academy	DA	71,50
WWF 2	DA	72,50
Yo! Joe!	DA	67,50
Zak Mac Kracken	DV	49,50

CD-ROM Preislisten-Auszug

Burntime	DV	89,50
Die Schöne und das Biest	E	88,50
Eye of the Beholder 3	E	72,50
Fatty Bear	E	79,50
Freddy Pharkas	DA	89,50
Gunship-Midwinter Comp.	DA	97,50
History Line 1914-1918	DV	79,50
Indianer Jones 4	E	89,50
Laura Bow 2	DA	89,50
M1 Tank Platoon	DA	87,50
Napoleonics	DA	89,50
Revell European Racers	DA	89,50
Shuttle	DA	109,50
Ultima Underworld 1+2	DA	99,50

Irrtum und Druckfehler vorbehalten
DA = Deutsche Anleitung, DV = Deutsche Version, E = Englische Version

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 5,- DM, UPS und Postnachnahme 8,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr, Auslandsversand 20,- DM, Ladenpreise können variieren. Gesamtpreisliste kostenlos, bitte System angeben, Händleranfrage erwünscht

Ladenlokal • Gr. Liedener Str. 27 • 29525 Uelzen

INTER SOFT GmbH

POSTFACH 1932 – 29509 UELZEN

LESERBRIEFE

Obwohl es sonst nicht meine Art ist, diese Seiten mit einem Vorwort zu verunzieren, kann ich mich diesmal aber nicht zurückhalten. Eine Zeit lang war ich schon am Verzagen. Kamen doch fast nur Briefe Marke: " ... mit meinem 386DX habe ich folgendes Problem..." an. Nicht, daß ich etwas gegen diese Briefe hätte, aber sie sind doch wohl mehr ein Fall für die "Helpline" - für die ich eine Seite als ausreichend betrachte, da das Interesse an diesen Briefen (und der Antwort) auf Personen mit den gleichen Sorgen begrenzt ist. Habe ich jemals einen längeren Satz geschrieben?

Das änderte sich schlagartig, als ich in der Ausgabe 9/93 den Brief von "Otto Normalspieler" veröffentlichte. Eine wahre Flut von Briefen ergoß sich über meinen Schreibtisch. Offensichtlich haben noch sehr viele Leser etwas zum Thema "Raubkopien" zu sagen. Nachträglich noch mein Dank an "Otto"; wegen ihm verbrachte ich manch angeregte Stunde bei der Lektüre von Leserbriefen. Auch zum Thema "Gewalt in Computerspielen" wollten sich noch etliche äußern.

Ich finde diese neu entfachte Diskussion begrüßenswert, zeigt sie mir doch, daß die Interessen unserer Leser nicht vor der eigenen Haustüre - bzw. im eigenen RAM enden.

Falls einer meiner Leser der Meinung sein sollte, daß die Auswahl der Themen diesen Monat etwas monoton wäre - soll er mir den Ball zuwerfen, ich werde ihn auffangen und weitergeben.

Sicher gibt es auch noch andere Themen, die Euch am Herzen liegen. Warum schreibt Ihr Euch das nicht einmal von der Seele? Das ist therapeutisch hochwirksam und mit einer DM für Porto auch noch sehr preiswert.

RR

Recht auf Software

Hallo Redaktion PC Games, lieber Rainer,
Üblicherweise schreibe ich keine Leserbriefe, aber einige Zuschriften in den regelmäßig von mir gelesenen Zeitschriften (jawohl, Ihr seid nicht die einzigen!) haben mich so in Rage gebracht, daß ich zur Tastatur greife, um in einem großen Rundumschlag meinem Unmut Luft zu machen. Das Ding, das sich "Otto Normalspieler" geleistet hat, läßt mir keine Ruhe! Da ist eine Wut in mir, die muß raus! Da Ihr Euch sinnwahrende Kürzungen vorbehaltet, autorisiere ich Rainer ausdrücklich, allzu beleidigende Äußerungen zu zensieren.

Ich bin 27 Jahre alt und stehe deshalb schon seit einiger Zeit im Berufsleben. Das Geld, das ich verdiene, nutze ich für den Lebensunterhalt meiner Familie und zur Finanzierung meiner Freizeit. Einen großen Teil meiner Freizeit verbringe ich mit Computerspielen. Die dazu benötigte Software kaufe ich mir; etwa ein bis zwei Spiele pro Monat. Nach einer groben Rechnung habe ich dafür Software für ca. 6000 DM legal erworben. Es kotzt mich optimal an, wenn verwöhnte Kids ein Recht auf Software für sich proklamieren, das so nicht besteht, und die für die gleiche Menge an Spielen nur den Gegenwert von Leerdisketten ausgegeben haben.

Wenn Otto schreibt, daß Software für Jugendliche zu teuer ist, möchte ich ihn mal fragen, ob ihm je in den Sinn gekommen ist, daß diese Software gar nicht für Kinder gemacht wird? Zum Beispiel wird von MicroProse festgestellt, daß der größte Teil ihrer Programme von Erwachsenen gekauft wird.

Hier sei mir ein Exkurs in meine eigene Jugend gestattet, die sooo lange ja auch noch nicht zurückliegt. Als ich um die 16 war, war 'ne 80er (ein Kleinkraftrad) vom Preis damals mit dem heutiger Computersysteme durchaus vergleichbar. Meine Eltern haben mir keines gekauft, da ich aber unbedingt eins haben wollte, bin ich nicht etwa losgezogen und habe mir eins "besorgt", nein, ich habe gearbeitet!

So - nun aber zum Thema zurück. Was ich sagen will, lieber Otto, offensichtlich haben Deine Eltern bei Deiner Erziehung etwas falsch gemacht. Entweder wissen sie nicht, was Du tust oder sie heißen Dein kriminelles Verhalten gut. Beides finde ich verwerflich. Noch etwas zu der "unbezahlbaren Hardware". Wenn Du Dir einen PC nicht leisten kannst, mußt Du es wohl bei einer Konsole bewenden lassen. Denk mal drüber nach.

Aber hier haben wir es mit einem Problem zu tun, das ein gesellschaftliches ist: Wir haben einfach verlernt zu verzichten. Wenn man etwas kaufen will, aber kein Geld hat, muß eben ein Kredit her. Oder ich kann mir das Spiel nicht leisten, die Raubkopie wird´s schon richten (denn gerade dieses Spiel muß ich haben!). Lieber Rainer, mit Deiner Antwort war ich sehr zufrieden, aber ich vermute, daß Otto wohl nicht genug Grips hat, um es zu verstehen. Meine letzte Hoffnung setze ich daher in die nicht-kopierbare und nicht-installierbare CD.

Otto - ich vermute, daß Du Deinen Rechner nicht selbst gekauft, sondern geschenkt bekommen hast, vielleicht darfst Du ja auch den von Papi benutzen. Ich würde es Dir richtig gönnen, wenn einmal die Polizei vor Deiner Haustüre steht und Dein schönes Maschinchen samt Kopien beschlagnahmt. Vielleicht würdest Du dann anfangen, mal zu überlegen, was Du in Deinem Brief für einen pubertären Stuß geschrieben hast.

Mit vielen Grüßen: B.W.

Das ist ein feines Gefühl, wenn man viel Geld für gute Software ausgibt, die sich andere für lau besorgen - stimmts? Daß die Softwarehäuser die Programme für Dich, den zahlenden Kunden, entwickeln, und nicht für "Ottos", mag Dir ein schwacher Trost sein. Ich verstehe sehr gut, daß Dir bei diesem Thema Fangzähne wachsen. Was ich jedoch nie verstehen werde ist: daß manche Leute einen derartig ausgeprägten Sammeltrieb (?) haben und möglichst alle verfügbaren Spiele haben müssen. Das ist natürlich nicht mehr bezahlbar. Wenn man ehrlich ist und sich nur die Spiele besorgt, die man auch intensiv und längerfristig nutzt, kommt man auf eine vergleichsweise bescheidene Anzahl - die

Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

auch finanzierbar wäre. Das paßt natürlich nicht in die "haben will - mehr - noch"-Mentalität eines "Otto". Aber zum Glück gibt es ja immer noch genug liebe Zeitgenossen wie Dich, die mit Ihrem Geld dafür sorgen, daß die Softwarehäuser weiter produzieren und Otto etwas zum Kopieren hat.

Verständnis

Sehr geehrte Damen und Herren,
kürzlich geriet ich durch Zufall an Ihre Zeitung, weil auf dem Umschlag eine Spielbeschreibung von Railroad Tycoon Deluxe angesagt war. Aber der Grund meines Briefes ist ein anderer. Als ich Ihre Leserbriefe und die Antwort mit der Aufforderung, Eltern mögen sich mit Ihrer Meinung melden, las, entschloß ich mich mit meinen fast 62 Jahren, den dritten Leserbrief meines Lebens zu schreiben, obwohl ich sicher bin, daß er Ihnen nicht über die Maßen gefallen wird.

Da regen sich die jungen Leute in ihrer gewohnt schnodderigen Art über Preise von Computerspielen auf. Nun gebärden Sie sich auf eine Weise, als hätten die Lauser eine Raubkopie Ihrer Zeitung gelesen und machen die Jungen mit dem Brustton der Überzeugung auf eine Art nieder, die einer besseren Sache würdig wäre. Ich will natürlich nicht sagen, Sie seien der Schelm, der "haltet den Dieb" schreit, aber immerhin scheinen Sie auf einem der Planeten von X-Wing und ganz sicher nicht auf unserer buckligen Welt zu leben. Wenn es nicht um den Platz ginge, könnte ich Ihnen nun zehn oder zwölf Spiele, die ich teuer gekauft habe aufzählen. Von diesen Spielen ist nur eines, das ich auch gekauft hätte, wenn ich vorher die Raubkopie besessen hätte.

1. Die Preise der Computerspiele und Software im allgemeinen sind zu hoch. Besonders bei uns in Österreich! So kosten die (in Österreich erzeugten!) CDs GIF-Galaxy bei uns ca. 160 DM, in Deutschland gerade 70 DM.

2. Raubkopien sind das beste, was den Programmierern passieren kann, da keiner weiß, was dem jeweiligen Käufer wirklich zusagt. Geschmäcker sind bekanntlich verschieden. Wer nur auf großartige Zeitungsankündigungen hin ein Spiel kauft und dann enttäuscht ist, wird keine gute Mundpropaganda von sich geben und das sollte der Sinn der Sache sein.

3. Wenn einem ein Spiel gefällt, will man auch das Handbuch dazu haben und wissen, daß es einem gehört. Also kauft man es schließlich oder läßt es sich zu Weihnachten schenken.

4. Raubkopien hat nur der zu fürchten, der Schund erzeugt!

In diesem Sinne bitte ich Sie um etwas mehr Verständnis für die Jugend, die in den meisten Fällen ziemlich genau weiß, was sie will und wo ihre Grenzen sind.

Nichts für ungut. Freundliche Grüße: Herwig Müller

Auch wenn ich mich Ihren Ausführungen nicht so ganz anschließen mag, habe ich mich dennoch sehr über Ihren Brief gefreut. Auch Meinungen, die sich nicht mit der meinen decken, werden von mir liebend gern aufgenommen. Wenn sie dann auch noch von einem Leser außerhalb unserer angepeilten Zielgruppe kommen, finde ich das besonders interessant. Ehe ich nun anfange, Ihnen zu widersprechen, wollte ich Ihnen noch mitteilen, daß dies der erste Brief war, der mich aus Ihrer Altersgruppe erreichte. Offensichtlich scheint das nicht so schlimm zu sein mit dem "Älterwerden". Wenn Sie das nun als Kompliment auffassen, liegen Sie gar nicht falsch. Aber genug geschmeichelt:

MultiMedia
Play a Game Soft
Computerspiele

01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239, Tel. 0351-2230201
17034 NEUBRANDENBURG, - EASY LINE, Reitbahnweg 20, Tel. 0395-4226813
12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7, Tel. 030-9986164
10435 BERLIN, Dimitroffstraße 67
20257 HAMBURG, Heußweg 67, Tel. 040-4908891
22041 HAMBURG, Wendemuthstraße 57, Tel. 040-6528426
23730 NEUSTADT, Waschgrabenstr. 11, Tel. 04561-16189
24939 FLENSBURG, Dorotheenstraße 37, Tel. 0461-54075
44866 BOCHUM, Sommerdellenstr. 54, Tel. 02327-10063
48151 MÜNSTER, Weseler Straße 48, Tel. 0251-524001
49080 OSNABRÜCK, Martinistraße 82, Tel. 0541-434792
50737 KÖLN, Neußerstraße 628, Tel. 0221-7405202
52064 AACHEN, Guaitastraße 2, Ecke Löhergraben, Tel. 0241-33199
52349 DÜREN, Kölnstraße 51, Tel. 02421-189368
54636 HAMM, Ritterstraße 30, Tel. 02381-29314
66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstraße 8, Tel. 0681-5898018
92421 SCHWANDORF, Klosterstraße 8, Tel. 09431-1720
98599 BROTTERODE, Inselsbergstraße 25
99084 ERFURT, Meienbergstraße 20, Tel. 0361-669742

Spielen · Testen · Kaufen
MM-Spielebibliothek

Haben Sie Interesse einen MultiMedia Soft Laden zu eröffnen? Fordern Sie unsere Information an.

INFO:
52349 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)

SCHNÄPPCHEN

Day of Tentacel, DV, PC	79,95 DM
Burntime, DV, PC	79,95 DM
Burntime, DV, Amiga	69,95 DM
Lothar Matthäus, DV, Amiga	59,95 DM

Bischoff & Partner
Tel.: 03 35/36 92 10
Fax 03 35/36 92 90
Fürstenwalder Straße 46
15234 Frankfurt/Oder

Aces over Europe	3½ DV	82 DM
Air Commander	3½ DA	69 DM
Air Warrior	3½ DA	92 DM
Bane of the Cosmic Forge	3½ DV	76 DM
Battle Isle Data 2 + Musik CD	CD DV	59 DM
Burning Steel	3½ DV	79 DM
Burntime	3½ DV	83 DM
Civilization	3½ DV	95 DM
Comanche	3½ DV	89 DM
Comanche Data Disk	3½ DV	50 DM
Darklands	3½ DA	111 DM
Eco Quest 2	3½ DV	88 DM
Eishockey Manager	3½ DV	82 DM
Eye of the Beholder 3	3½ DV	*82 DM
Grand Prix Unlimited	3½ DA	82 DM
Hexuma	3½ DV	82 DM
History Line 1914/18	3½ DV	82 DM
Inca	3½ DV	95 DM
Indiana Jones 4	CD DV	95 DM
Isher 2	3½ DV	59 DM
Jutland	CD EV	130 DM
Kings Quest 5	CD DA	79 DM
Lands of Lore	3½ DV	69 DM
Laura Bow 2	CD DA	80 DM
Legend of Kyrandia	CD DV	79 DM
Pacific Island	CD EV	79 DM
Pinball Dreams	3½ DA	58 DM
Pirates Gold	3½ DV	*91 DM
Prince of Persia 2	3½ DA	69 DM
Railroad Tycoon Deluxe	3½ DA	89 DM
Return of the Phantom	3½ DV	96 DM
Sherlock Holmes 3	CD EV	111 DM
Syndicate	3½ DV	79 DM
Terminator 2029	3½ EV	84 DM
The Perfect General	3½ DV	82 DM
Transarctica	3½ DV	52 DM
Ultima 7 (The Black Gate)	3½ DA	69 DM
Ultima Underworld 2	3½ DA	75 DM
Wing Commander 2	3½ DV	74 DM
Wing Commander 2 Deluxe	CD DA	121 DM
X-Wing	3½ DA	89 DM
X-Wing Data Disk	3½ EV	39 DM

Amiga auf Anfrage

Lieferung: Nachnahme 8,50 DM + NN; Vorkasse 7,50 (nur Euroscheck)
frei Haus 5,00 DM (nur Raum Frankfurt/Oder)
Preisliste kostenlos – Nur Versand

Wallnewitz Software

Battle Isle Data Disk 2	DM	49 DM
Civilization	DV	106 DM
Comanche	DV	86 DM
Comanche Mission Disk 1	DV	56 DM
Der Patrizier	DV	92 DM
Eishokey Manager	DV	92 DM
History Line 1914-1918	DV	92 DM
Indiana Jones IV	DV	100 DM
Lemmings II	DM	92 DM
Links 386 Pro	DM	108 DM
Secret of Monkey Island II	DV	92 DM
Sherlock Holmes	DV	92 DM
Strike Commander	DM	100 DM
Strike Commander Speech Pack	DM	38 DM
Syndicate	DV	92 DM
Task Force 1942	DM	108 DM
Tornado	DM	86 DM
Ultima Underworld II	DM	85 DM
Wing Commander 2	DV	98 DM
X-Wing	DM	100 DM
X-Wing - Imperial Pursuit	DM	46 DM
CD-ROM		
7th Guest	DM	126 DM
Battle Chess	DM	108 DM
Der Patrizier	DV	104 DM
Eco Quest	E	92 DM
Lode	E	85 DM
Prince of Persia	E	53 DM
Secret Weapons of the Luftwaffe	E	112 DM
Sherlock Holmes II	DM	93 DM
Ultima Underworld I & 2	DA	100 DM
Wing Commander II Deluxe	E	113 DM

Alle Spiele PC-Versionen
DV = Deutsche Version
DM = Deutsches Handbuch
E = Englische Version

Versand: DBP-Nachnahme 8 DM plus Zahlkartengebühr
Preisirrtum und Preisänderungen vorbehalten
Kein Ladenverkauf

Gesamtpreisliste kostenlos anfordern

Wallnewitz Software
Martinstraße 48
50259 Pulheim 5

1. Computerspiele sind zu teuer? Im Verhältnis wozu? Das sagt sich so leicht, aber ich denke nicht, daß Sie sich schon einmal ernsthaft Gedanken darüber gemacht haben, wie diese Preise entstehen. Da würde ich Ihnen gerne einmal ein sehr schönes Beispiel mit auf den Weg geben. Ich nehme zur Anschauung einmal die Firma MicroProse, weil die jeder kennt und mir hier auch genauere Zahlen vorliegen. Hier werden für die Entwicklung eines Spieles ca. 8-10 "Mann-Jahre" veranschlagt, was mit ca. 1 Million DM zu Buche schlägt, die erst einmal vorfinanziert werden müssen! Ein MicroProse-Spiel, das für 130 DM in den Läden angeboten wird, bringt der Firma ca. 60 DM - der Rest geht ans Finanzamt (Mehrwertsteuer), an Großhändler, Einzelhändler usw. Da MicroProse auch noch eine Verpackung und ein Handbuch herstellen lassen muß, bleibt ein Gewinn von ca. 25 DM pro verkauftem Spiel. Für diese Firma bedeutet das, daß sie ein Spiel 40000 (!) mal verkaufen muß, um lediglich die Entwicklungskosten zu decken.
Wenn man sich diese Zahlen einmal langsam auf der Zunge zergehen läßt, wird man die Preise für Software mit anderen Augen sehen.
Aber man braucht gar nicht so weit auszuholen. Ich für meine Person schätze das Spiel Lemmings 2 sehr. Es wird im Versandhandel schon für 69 DM angeboten. Ich verbrachte mindestens 20 Stunden damit vor meinem PC, ehe es mir etwas fad wurde. Das entspricht einem Preis von (dem Taschenrechner von Windows sei Dank) 3,45 DM pro Stunde. Das soll zu teuer sein? Natürlich wird man z.B. X-Wing vergeblich für 69 DM suchen, aber die Möglichkeit, es in 20 Stunden durchzuspielen ist kaum gegeben. An dieser Stelle kann nun jeder sein Lieblingsspiel nehmen und wird zu einem ähnlichen Preis-Leistungs-Verhältnis kommen. Merken Sie, was ich zart andeuten will?

2. Auch hier machen Sie es sich zu einfach. Eine gute Mundpropaganda hilft dem Softwarehaus recht wenig, wenn ein Spiel zwar sehr beliebt ist, aber mehr kopiert als gekauft wird. Betrachtet man Kopien als eine Möglichkeit ein Spiel zu testen, ehe man es kauft, könnte ich dafür ja noch Verständnis aufbringen. Das setzt allerdings voraus, daß man die Kopie bei Nichtgefallen vernichtet oder sich das Programm kauft, wenn es einem zusagt. Anzunehmen, daß dies die meisten tun, wäre doch zu "blauäugig". Softwarehäuser rechnen damit, daß für jedes verkaufte Spiel mindestens fünf Raubkopien im Umlauf sind. Diese fünf Leute wollten das Game nur mal eben testen und kamen zu der Erkenntnis, daß es ihnen nicht gefällt? Bei Spielen wie Paragliding mag das einleuchten (was nur fünf von sechs?), aber im Normalfall wird die Kopie aus Geiz (?) dem Original vorgezogen.
3. Schön, wenn man in Ihrem Alter noch an das Gute im Menschen glaubt.
4. Auch hier widerspreche ich energisch. Es könnte richtig sein, wenn diese 5/6-Faustregel von einem Softwarehaus käme, das Low-Budget-Games herausbringt, aber dem ist leider nicht so. Die Menge der umherschweifenden Kopien ist seltsamerweise nicht von der Qualität eines Spieles anhängig.
Mir mangelt es nicht an Verständnis für die Jugend, sondern an Toleranz gegenüber Raubkopien.

▼ Alternative

Hallo Rainer (wenn ich Dich so anreden darf).
Ich fange nicht mit der üblichen Schleimerei an und komme sofort zur Sache. Wenn ich Eure Zeitschrift nicht gut finden würde, dann hätte ich sie mir nicht gekauft - das reicht.

Ich bin, wenn ich mich an den Lesern Eurer Zeitschrift orientiere, bereits ein Grufti (43 Jahre). Aber warum sollten Gruftis nicht auch Spaß am Computer haben? Der Grund, warum ich Dir schreibe, ist folgender:

In Eurer Zeitschrift 9/93 ist mir ein Leserbrief dermaßen unangenehm aufgefallen, daß ich mich gezwungen sehe, Dir meine Meinung zu schreiben. Es geht um den Brief von "Otto Normalspieler".

Ich habe selbst Kinder, die vor dem Computer sitzen und spielen. Ich habe auch gar nichts dagegen, aber ich würde es niemals billigen, wenn Raubkopien in die Laufwerke meiner Computer geschoben würden. Ich selbst bin ein richtiger Computerfreak (aber noch nicht süchtig) und im Besitz von mehreren Computern (486er, 286er, Amiga 500, C64 und Sega Megadrive), weil ich selbst (kleine Sachen) für die PD-Szene programmiere. Daher weiß ich, welche Arbeit in der Entwicklung und Umsetzung von Programmen steckt. So, nun aber zurück zu dem bestimmten Leserbrief:

Ich verstehe nicht, warum Du solche Briefe überhaupt abdruckst und sogar noch beantwortest. Nicht die Jugendlichen, sondern die Eltern müßten bestraft werden. Hier sieht man mal wieder, wie sorglos manche Menschen mit solchen Sachen umgehen.

Das Argument, daß die Spiele zu teuer sind, ist doch eine faule Ausrede. Nehmen wir einmal Spiele von Konsolen - die Preise dafür bewegen sich ungefähr in der gleichen Höhe. Da sagt aber keiner, "die sind viel zu teuer". Das kommt daher, daß man sie nicht kopieren kann - außer mit einem sehr teuren Zusatzgerät.

Ich persönlich besorge mir die Spiele von einem Spielverleih und teste sie erst einmal. Gefällt mir das Spiel, erwerbe ich es zu einem angemessenen Preis. Die Verleihgebühr wird dann mit dem Kaufpreis verrechnet.

Bitte antwortet auf derartige Briefe nie wieder. Ich hoffe, niemandem auf den Schlips getreten zu sein (außer jenem Otto). Wenn der Typ der normale Verbraucher sein sollte, rufe ich alle Programmierer zu einem unbefristeten Streik auf. Ich bin nicht böse, wenn Du dieses Schreiben nicht veröffentlichst - ich mußte mir nur einmal Luft machen. Nun mache ich Schluß mit dem Gemecker und wünsche mir, noch lange Eure PC Games lesen zu können.

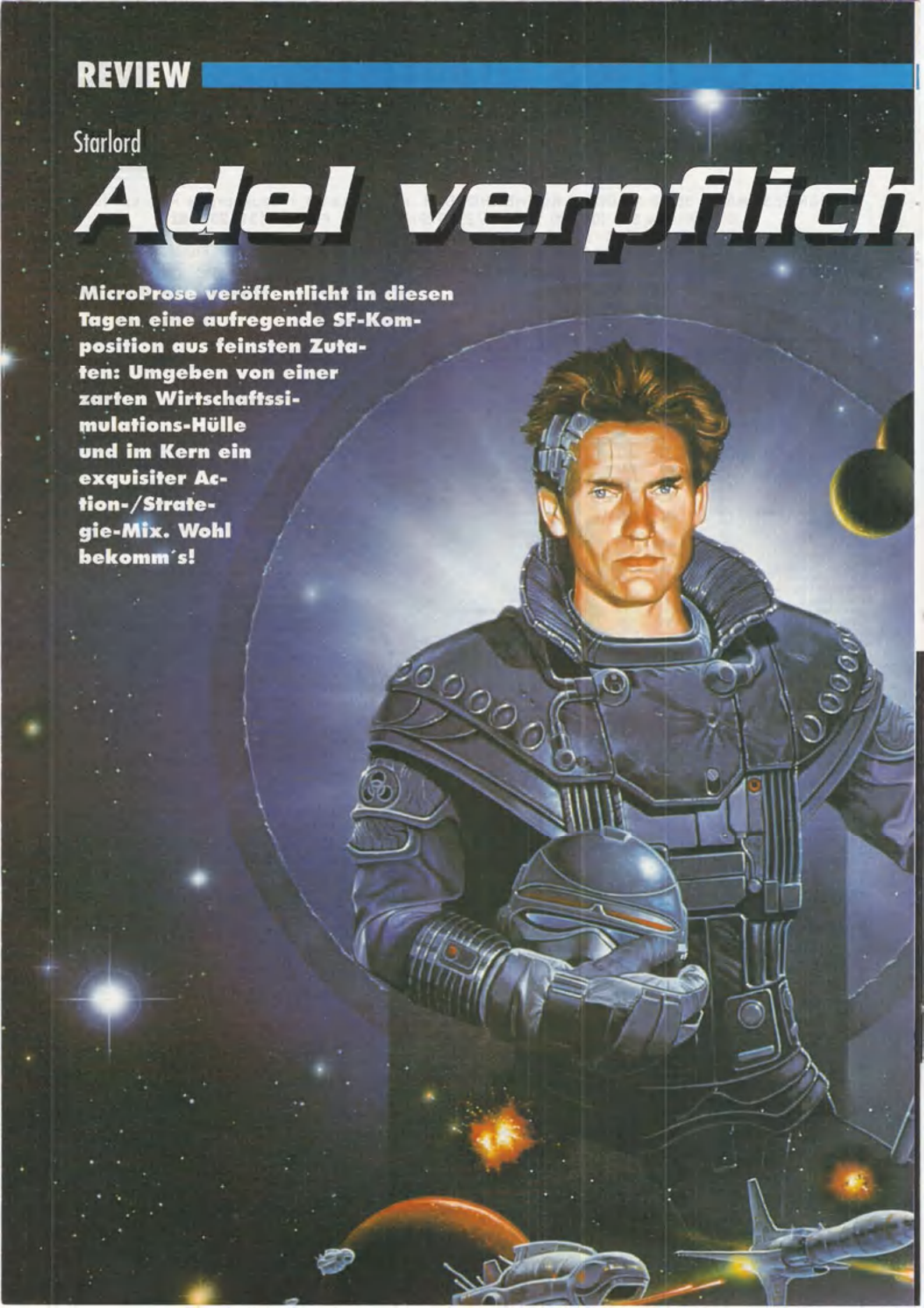
Mit freundlichem Gruß:
Wolfgang Wondzinski

Natürlich darf, kann und soll man mich mit meinem Namen anreden. Ist doch auch sinnvoll - oder?
Mit diesem Leserbrief wollte ich eigentlich niemandem den Tag versauen. Ich finde es im nachhinein sogar eine prima Idee, ihn abgedruckt zu haben. Alleine zu diesem Brief kamen 52 (!) Zuschriften. Ich finde das positiv! Daß sich viele maßlos darüber geärgert haben, muß ja noch nichts Negatives sein. Das bringt frischen Wind (ich hoffe keinen Sturm) in diese Seiten. Offensichtlich wurde damit ein Thema angeschnitten, das viele Lesern (immer noch) beschäftigt. Und so lange Zuschriften in nennenswertem Umfang über ein bestimmtes Thema ankommen, kann ich wohl auch von einem bestehenden Interesse daran ausgehen. Ich werde mich hüten, ein Thema, welches auf Interesse stößt, versickern zu lassen. Ob diese Diskussion noch weitergeführt wird, liegt also ganz bei Ihnen.
Die Möglichkeit, Spiele zu leihen, erscheint mir als eine gute Möglichkeit, Software (legal) zu testen. Auch wenn sich in letzter Zeit die Hersteller dagegen sträuben. Ich hoffe, daß sich da noch etwas zugunsten der Verleiher ändert.

Starlord

Adel verpflich

MicroProse veröffentlicht in diesen Tagen eine aufregende SF-Komposition aus feinsten Zutaten: Umgeben von einer zarten Wirtschaftssimulations-Hülle und im Kern ein exquisiter Action-/Strategie-Mix. Wohl bekomm´s!



Der Trend zum "Integrierten Paket" ist unverkennbar. Von Star Control II über Elite bis Protostar reicht die illustre Palette der Spiele, die sich auf Anhieb nicht in eine bestimmte Schublade einordnen lassen. Bei Starlord dagegen steht eindeutig der Handels-Aspekt an vorderster Front. Schauplatz der Geschehnisse ist auch diesmal wieder die Unendlichkeit des Weltalls, wo sich auf relativ beengtem Raum Hundertschaften von kleinen und großen Planeten tummeln. Es versteht sich von selbst, daß diese Sterne von der interplanetaren Oberschicht bewohnt werden, die den lieben langen Tag nichts anderes zu tun haben, als sich um die Vorherrschaft in einem äußerst komplexen Potpourri verwandtschaftlicher Beziehungen zu streiten. Wenn die Cleverness und Taktik eines geschäftstüchtigen Kaufmanns nicht mehr ausreichen, müssen die Waffen sprechen. Sinn und Zweck des extravaganten Hickhacks ist es natürlich, innerhalb der Hierarchien und völkerverbindenden Verflechtungen stückchenweise die Galaxie zu erobern und zum Schluß als mächtigster Starlord die Arena zu verlassen.

Handel und Wandel

Mit Maus und Tastatur wechseln Sie zwischen den einzelnen Räumen Ihrer Basis hin und her, wobei jedoch keines

Die Übersichtskarte läßt sich durch zahlreiche Einstellungen beliebig gestalten. Benutzerfreundlichkeit pur.

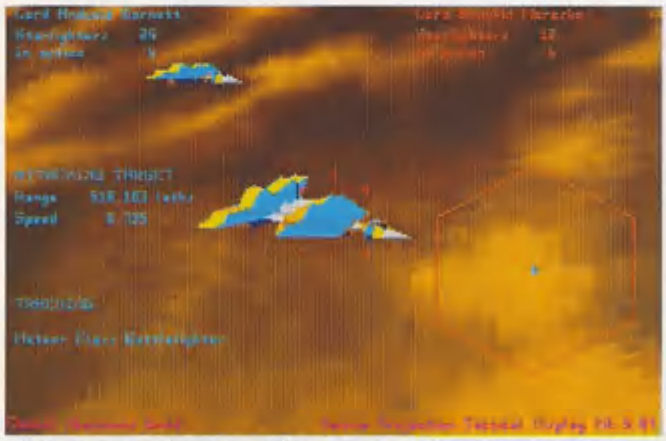
Dieser glühende Planet ist im wahrsten Sinne des Wortes heiß umkämpft.

Mystic Games
Ebingerstr.33 72393 Burladingen
Telefon: & Fax = 07475/6710
Mo.-Do. von 17-22 Uhr, Fr. von 15-22 Uhr, So von 9-18 Uhr
restliche Zeit Anrufbeantworter, Vorbestellung möglich!

Aces over Europe	DV	86,95
Archer MacLeans P. Billard	DA	59,95
Betrayal at Krondor	DV	86,95
Burntime	DV	86,95
Civilization	DV	95,95
Comanche	DV	89,95
Comanche Data Disk	DV	44,95
Das schwarze Auge	DV	85,95
Day of the Tentacle	DV	89,95
Die Schoene u. das Biest	DV	64,95
Dune 2	DV	64,95
Eishokey Manager	DV	81,95
Eye of the Beholder 3	DV	86,95
F15 Strike Eagle 3	DA	94,95
Fatty Bear	DA	69,95
Fussballmanager 3	DV	69,95
Freddy Pharkas	DV	69,95
History Line 1914-18	DV	89,95
Indiana Jones 4	DV	89,95
Isnar 2 Messeng. of Doom	DV	89,95
Jurassik Park	DA	94,95
Lands of Lure	DV	89,95
Lemmings 2	DV	89,95
Links 386 Pro	DA	79,95
Might & Magic 5	DA	94,95
Patriot	DA	94,95
Pinball Dreams	DA	69,95
Pirates Gold	DV	89,95
Railroad Tycoon Deluxe	DA	94,95
Retourn of the Phantom	EA	59,95
Sensible Soccer	DA	59,95
Strike Commander	DA	89,95
Syndicate	DV	69,95
The Lost Vikings	DV	69,95
Ultima Underworld 2	DA	75,95
Warlords 2	EA	49,95
Wing Commder 2 + SAP	DV	94,95
Wing Comm. Akademy	DA	89,95
X-Wing	DA	69,95
X-Wing Mission Disk	DA	49,95
Jump and Run		
Prince of Persia 2	DA	69,95
Major Stryker	EA	59,95
Monster Bash	EA	59,95
Zool	EA	67,95
Sonderangebote		
Day of the Pharao	DV	19,95
Dune 1 VGA	DV	14,95
Falcon	DA	14,95
Flight of the Intruder	DV	14,95
Humans	DV	14,95
Legend of Kirandya	DV	49,95
Logical	DV	19,95
Lure of the Temptress	DV	39,95
Oil Imperium	DV	19,95
Ultima 6	DA	14,95
Wizardry 6	DV	14,95
Wolfpack	EA	14,95
Zack Mc Kracken	DV	39,95
PC-Joysticks		
Competition Pro-mini transparent		64,95
Competition Pro-Standard transp.		69,95
Mach 2		19,95
Mach 3		29,95
Loesungshefte u. Plaene ab		14,95

Versandkosten: Vorkasse 6.-DM UPS 12.-
NN 9.- plus Nachnahmegebuehren Ausland nur Vorkasse per Eurocheck 20.- ab 250.- Portofrei
Preiskorekturen und Irrtümer vorbehalten.
Spieleliste kostenlos anfordern!

Wir besorgen Ihnen jedes Spiel zu einem fairen Preis



Krieg der Sterne - die Gegner legen anscheinend keinen großen Wert auf Tarnfarben.

Alles schön bunt hier: Das Schlachtfeld zeigt die einzelnen Parteien sowie deren Positionen.

Eine schrecklich nette Familie - fast so kompliziert wie bei Dallas sind die Starlord-Clans miteinander verwandt und verschwägert.

der im Test verwendeten Nagetiere besonders präzise reagierte. Auf die Dauer eignen sich die Abkürzungen (z. B. Alt-B für "Bridge") wesentlich besser für die Bedienung von Starlord.
Auf der Brücke sehen Sie in einem großen Fenster den anvisierten Planeten rotieren und können per Menü oder Tastendruck die weiteren Schritte (Angriffe, Warteposition, Sprünge zwischen einzelnen Gestirnen usw.) planen. Um Ihren Wissensdurst zu stillen, steht Ihnen eine umfangreiche Library mit Informationen zu den einzelnen Familien und Herrschern zur Verfügung.
Im Chart Room zeigt Ihnen eine überdimensionale Landkarte Ihr Einsatzgebiet; vom "Pixel-Knäuel" bis zur Großansicht eines einzelnen Himmelskörpers können Sie die Zoomstufe frei bestimmen. Ebenfalls wählbar sind einblendbare Informationen wie Straßen, Rohstoffe, Handelsgüter oder Bewohner.

Kampf der Konkurrenz!

Da sich die anderen Sterne auf bestimmte Waren (Wasser, Nahrung, Waffen, usw.) spezialisiert haben, die Sie für Ihre Expansions-Pläne dringend benötigen, müssen Sie diese Erzeugnisse von dort beziehen. Wenn Ihnen das zu harmonisch ist, können Sie sich auch einen kleinen Privatkrieg anzetteln. Diese Kämpfe können Sie entweder ganz bequem simulieren lassen (d. h. Sie erfahren nur das Ergebnis) oder Sie greifen selbst in die Handlung ein. Die strategische Planung erfolgt von einem Hexagon-Spielfeld aus, wobei man aber außerdem auf die "Außenansicht" umschalten kann. In einem Raumschiff-Cockpit düst man durch ein grafisch eindrucksvoll gestaltetes Universum und verfolgt die Gegner mit Lasersalven. Die prächtigen Farbverläufe und leuchtend-bunten Bemalungen der Sternenkreuzer sind recht hübsch anzusehen, reichen aber nicht an die neueren Origin-Programme heran. Dazwischen werden teils aufwendige Animationen, teils "eingefrorene" Standbilder geboten, die allesamt den gängigen Standards gerecht werden. Auch der größtenteils sehr imposante Soundtrack trägt zum positiven Gesamtbild bei.

Petra Maueröder ■

Statement

Na endlich! Darauf hat der Universal-Spieler lange warten müssen. Die nicht alltägliche blaublütige Mischung aus mehreren Genres wird Sie für Wochen magisch an Ihren PC fesseln. Grafik und Sound könnten zwar an einigen Stellen üppiger sein und gegen eine etwas genauere Steuerung hätte auch niemand etwas einzuwenden, aber diese "Kleinigkeiten" fallen dank des bis ins kleinste Detail durchdachten Spielsystems kaum ins Gewicht. Wenn Sie allerdings mehr der Action den Vorzug geben, sind Sie mit einem MicroProse-Flugsimulator oder einer Wing Commander-Folge besser bedient. Fans von Programmen à la Star Control werden wohl zuschlagen müssen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 8 MB	Roland
MEM580 KB	General Midi

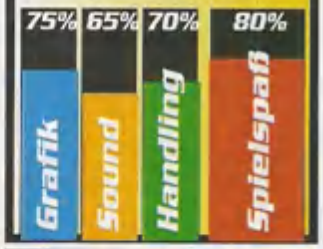
BESONDERHEITEN
- nach dem Elite-Vorbild

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
MicroProse

RANKING

Simulation



Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

One Step Beyond

Just Curly!

Jetzt ist es passiert! Während man bislang Ernährungsforscher und Computergegner nur milde belächeln konnte, wird man von nun an doch mehr auf die Meinung dieser "vernünftigen" Menschen geben müssen.

Im Inneren des Computers hüpft Colin von Schalter zu Schalter. Hier noch ein leichter Level.

Zuviel Computerspielen ist ungesund ! Zuviel Käse-Kräcker auch. Diese Tatsache ist alles andere als neu. Umwerfend ist allerdings der hohe Grad der Schädigung. Besonders schlimm hat es diesmal Quavers-Star Colin Curly erwischt. Sie erinnern sich? Vor genau einem Jahr begeisterte der Comic-Hund zusammen mit seinem Kumpel G.I. Ant in dem Domino-Spektakel Push Over. Dieses drollige Spiel ist auch nach wie vor eines der Lieblingsspiele von Colin und gleichzeitig der erste Teil seines Verderbens. Teil 2 kann man leicht erraten. Als Quavers-Werbestar verspeist Colin natürlich nichts lieber als seine Cheese Flavour Potato Snacks. Genau dabei nimmt auch das Unglück seinen Lauf. Just in dem Augenblick, in dem Colin den letzten Level von Push Over geschafft hat, verspeist er auch seinen letzten Quaver. Dabei geschieht das Unfaßbare: Er wird geringelt, digitalisiert und tief in das Innere seines Computers hineingezogen.

The Point of no Return ?

Aus den Tiefen seines Rechners gibt es nur einen Ausweg. Colin muß eine Unzahl von Hindernissen überwinden, um wieder sicher ans Tageslicht zu kommen.
Diese gefährliche Aufgabe kann er natürlich nur mit Hilfe eines geschickten Spielers schaffen, der ihn zum jeweiligen Ausgang des Levels führt. Spielauftrag von One Step Beyond ist es also, den Quavers-Hund von Level zu Level bis auf die andere Seite des

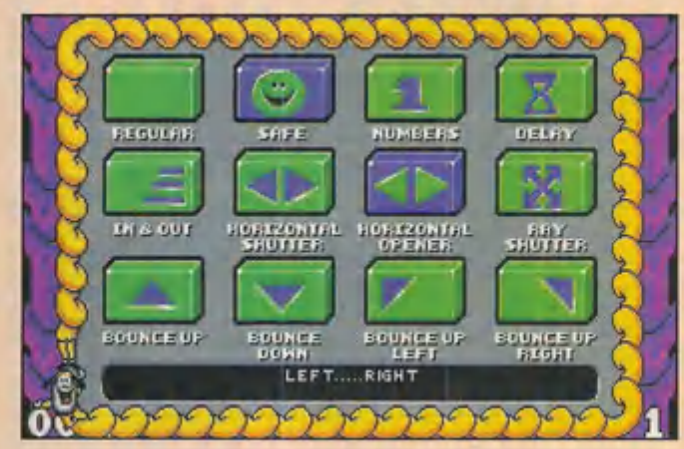
Die Sonder-Plattformen

SAFE: Dies ist eine gute Plattform, denn sie schließt sich nicht und steht so Colin zur Verfügung, um sich etwas auszuruhen.

NUMBERS: Plattformen, die Zahlen tragen, müssen in der richtigen Reihenfolge besucht werden, damit der Ausgang korrekt funktioniert.

DELAY: Eine Verzögerungsplattform bleibt für ungefähr 15 Sekunden nach dem Zeitpunkt geöffnet, zu dem Colin sie verläßt.

IN&OUT: Das ist eine sehr schwierige Plattform. Sie bewegt sich ständig rein und raus. Man muß schon genau zielen, um sicher auf ihr zu landen.



HORIZONTAL SHUTTER: Schließt in dem Augenblick alle Plattformen in der selben Reihe, in der Colin draufspringt.

HORIZONTAL OPENER: Löst genau die umgekehrte Aktion aus. Diese Plattform öffnet in dem Augenblick alle Plattformen in der Reihe, in der Colin draufspringt.

RAY SHUTTER: Diese Plattform schließt alle anderen Plattformen, die entlang ihrer Diagonalen liegen.

BOUNCE UP: Wenn man auf einer dieser Plattformen landet, springt Colin mit einem Salto zwei Levels nach oben und landet sicher auf einer darüberliegenden Plattform, sofern noch eine in der richtigen Position geöffnet ist.

BOUNCE DOWN: Diese Plattform schließt sich in dem Augenblick, in dem Colin auf ihr landet. Wenn sich keine geöffnete Plattform unter ihm befindet, verliert man ein Leben.

BOUNCE UP LEFT/RIGHT: Funktioniert ähnlich wie der Hochspringer, jedoch mit dem Unterschied, daß er dabei zwei Plattformen nach oben und zur Seite geschleudert wird.

Monitors zu bringen. Dabei ist das Spielprinzip ebenso einfach wie genial. Bei jedem Level erscheinen zwei Quaverstüten. Eine davon ist die Start-Plattform, die andere ist der Ausgang. Um den Level erfolgreich zu beenden, muß Colin jede der vorhandenen Plattformen betreten, um sie zu schließen. Der Weg ins Ziel ist dabei manchmal sehr knifflig und eine gewisse Suchtgefahr ist bei One Step Beyond mehr als wahrscheinlich. Denn während sich die ersten paar Levels zum Eingewöhnen noch sehr schnell bewältigen lassen, wird es dank der Sonderplattformen schon bald schwerer, zum Ausgang zu kommen. Ein manchmal sehr knapp bemessenes Zeitlimit trägt das übrige zur Spielspannung bei.

Leider hat man bei der Realisierung nicht die hohe Stufe der Spielidee erreicht. Mängel im Grafik- und Soundbereich schmälern die Spielmotivation erheblich. Das Intro wurde dafür aber wieder mal hinreißend gestaltet. Trotzdem vermag One Step Beyond dank der Knobel/Strategievariante durchaus an den Rechner zu fesseln. Nach bestem Lemmingsmuster gestrickt, ist es auch mehr als begrüßenswert, wenn bei einem Spiel mal wieder ausschließlich Köpfchen und nicht der Ballerinstinkt gefragt ist.

Thomas Brenner ■

Eine weichere Landung kann man sich nicht wünschen - in einer leckeren Packung Quavers!

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD2,5 MB	Roland
MEM580 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
Nachfolger von Push Over

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 110,-

HERSTELLER
Ocean

RANKING

Denkspiel

Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Quicksoft

Quicksoft GmbH Bärenstr.8 78054 Schwenningen Telefon: 07720/31046 & 31068 & 32083 Fax:07720/33069

Für Druckfehler und ärtümer keine Gewähr! Preisänderungen vorbehalten Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12.- bei Vorauszahlung 10.- UPS 15.- Vorauszahlung 12.- Eilzuschlag 7.- Ausland 30.- Vorauskasse 25.-

Auf die unverbindlich empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller !!!

NEU Jetzt noch Preiswerter

NEU Jetzt noch Preiswerter

34 % Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM/PC	
1869	DV	65.97	79.17
A.T.A.C.	DA	85.97	92.37
A-Train	DV	79.17	92.37
Abandoned Places 2	DA	59.37	79.17
Alone In The Dark	DV	——	85.77
Alien Breed Sp.	DA	19.77	——
Airbus USA	DA	85.77	85.77
Ambush at Sorinor	DA	——	92.37
Arabian Nights	DA	59.37	——
B-17 Flying Fortress	DA	72.52	98.97
B.C.Kid	DA	46.17	——
Battle Team	DV	65.97	79.17
Battle Isle Data 2	DV	46.17	46.17
Body Blows	DA	52.77	——
Bundesliga Man.Pro.2.0	DV	65.97	65.97
Civilisation	DV	79.17	92.37
Car and Driver	DA	——	72.52
Comanche White L.	DV	——	92.37
Comanche Data Disc	DV	——	46.17
Combat Air Patrol	DA	59.37	Vorb.
Conquest of the Long.	DA	85.97	79.17
Curse of Enchantia	DV	79.17	79.17
Cybernaca	DV	——	——
D-Generation	DA	26.37	65.97
Dagger of Amon Ra	DV	——	79.17
Daughterof Serpents	DA	72.52	79.17
Darkseed	DV	65.97	85.77
Der Patrizier	DV	65.97	79.17
Dark Queenn of Krynn	DV	Vorb.	79.17
Das Schwarze Auge	DV	72.52	79.17
Das Schwarze Auge 2	DV	Vorb.	Vorb.
Desert Strike	DA	52.77	——
Dune 2	DV	59.37	72.52
Dogfight	DA	——	92.37
Dynablaster (mit Adap.)	DA	59.37	65.97
Eco Quest	DV	Vorb.	79.17
Eco Quest 2	DV	Vorb.	79.17
Eishockey Manager	DA	72.52	79.17
Elvira 2	DV	65.97	79.17
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.
Eye of the Beholder 2	DV	79.17	79.17
Eye of the Beholder 3	DV	Vorb.	79.17
Fallen Empire	DV	79.17	79.17
Falcon 3.0	DA	——	79.17
Fire and Ice	DA	46.17	Vorb.
F-15 Strike Eagle 3	DA	——	92.37
Flashback	DA	59.37	65.97
Freddy Pharkas	DV	——	79.17
Formula 1 Gr. Prix	DV	79.17	92.37
Gobliins 2	DA	65.97	85.77
Global Conquest	DA	Vorb.	92.37
Gunship 2000	DA	65.97	92.37
Harrier Jump Jet	DA	Vorb.	92.37
Hexuma	DV	79.17	79.17
Hired Guns	DA	59.37	79.17
History Line	DV	79.17	79.17
Human Race	DV	65.97	79.17
Indiana Jones 3 Adv.	DV	32.97	32.97
Indiana Jones 4	DV	79.17	85.97
Incredible Machine	DV	——	79.17
Inca	DV	——	92.37
John Madden Football 2	DV	——	65.97
Jonathan	DV	79.17	79.17
KGB	DV	59.37	72.57
Kaiser	DA	92.37	92.37
Kings of Adventure	DV	65.97	79.17
Kings Quest 6	DV	——	79.17
Lands of Lore	DV	Vorb.	79.17
Legacy	DA	Vorb.	85.71
Leisure S. Larry 5	DV	——	79.17
Legend of Kyrandia	DV	65.97	79.17
Lemmings	DA	52.77	65.97
Lionheart	DA	52.77	——
Links 386 Pro	DA	——	92.37
Lord of the Rings 2	DA	65.97	65.97
Mega Lo/Find Sam.	DA	59.37	——
Might and Magic 4	DV	——	85.77
Might and Magic 5	DV	——	85.77
Monkey Island	DV	65.97	79.17
Monkey Island 2	DV	79.17	79.17
Nova 9	DA	Vorb.	79.17
PGA Golf Plus	DA	59.37	65.97
Perfect General	DA	72.57	72.57
Perfect General Data	DA	46.17	46.17
Prophecy of the S.	DA	Vorb.	79.17
Prince of Persia 2	DA	——	65.97
Pinball Dreams	DA	46.17	59.37
Pinball Fantasies	DA	52.77	——
Pinball Illusions	DA	Vorb.	——
Pirates Gold	DV	——	85.77
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79.17	92.37
Populous 2	DV	59.37	72.57
Pool Archer McClean	DV	Vorb.	59.37
Pools of Darkness		65.97	65.97
Push Over	DA	52.77	59.37
Police Quest 3	DV	——	79.17
Quest for Glory 3	DV	——	79.17
Ragnarok	DA	Vorb.	85.77
Railroad Tycoon Delu.	DA	——	85.77
Ringworld	DV	——	79.17
Sensible Soccer 92/93	DV	46.17	52.77
Shadow of the Comet	DV	——	85.77
Sherlock Holmes	DV	——	85.77
Sim City/Populous	DA	52.77	72.57
Sim Earth	DV	79.17	79.17
Strike CommanderSp.	DA	——	32.97
Space Hulk	DA	59.37	79.17
Special Forces	DA	79.17	85.77
Superbog	DA	52.77	——
Super Piano	DA	59.37	Vorb.
Syndicate	DA	59.37	79.17
The Humans	DV	65.97	79.17
The Legacy	DA	——	85.77
The Lost Vikings	DA	59.37	79.17
The Siege		——	65.97
Turrican	DA	19.77	——
Turrican 2	DA	13.17	Vorb.
Turrican 3	DA	46.17	——
Transarctika	DV	59.37	72.57
Ultima 7	DV	——	85.77
Ultima 7 Teil 2	DA	——	72.57
Ultima Underworld 2	DA	——	72.57
Veils of the Darkness	DV	——	72.57
Vikinga-Fields of Conq.		46.17	85.77
Wax Works	DV	65.97	79.17
Walker	DA	59.37	——
Whale's Voyage	DV	59.37	72.57
Wizardry 7	DV	——	92.37
Wing Commander	DV	79.17	——
Wing Commander 2	DV	——	79.17
X-Wing	DA	——	85.77
Xenonbots	DA	——	72.57
Zool	DA	46.17	65.97

CD-ROM **Preis:**

300 Compilation	MA	127.96
Air Warrior	DA	95.96
All American Sports		119.96
Animals		103.96
Carmen World Deluxe	MA	143.96
Castle Master/3D Cons.		95.96
Chessmaster 3000		103.96
Der Patrizier	DV	103.96
Eco Quest		95.96
Guy Spy		79.96
Inca	DV	127.96
Jones I.f. Fast Lane		95.96
Kings Quest 5	DA	95.96
Kings Quest 6		103.96
Loom		103.96
Magnetic Scroll Coll.		79.96
Mantis Plus		135.96
Mixed Up Mother Goo.	MA	87.96
Monkey Island		103.96
Pacific Islans		79.96
Psycho Killer		79.96
Red Storm / Carrier Command		95.96
Rick Slay. Pool		95.96
S.W.O.T.I.		103.96
Sherlock Holmes 2		127.96
Sherlock Holmes 3		127.96
Space Quest 4	DA	95.96
Spirit of Excalibur		79.96
Stellar 7		95.96
Supremacy		79.96
Town with no Name		79.96
Ultima 1-6		143.96
Ultima Undere./WC 2		127.96
Willy Beamish		95.96
Wing C.1 Deluxe	MA	127.96
WC 1 / Ultima 6		127.96
Wing C.2 Deluxe		127.96
Wrath of the Demon		79.96

Neuheiten:

Chess Maniac		95.96
Curse of Enchantia		79.96
European Racers		127.96
Eye of the Beholder 3		87.96
Indiana Jones 4		103.96
Jutland		143.96
Laura Bow 2		95.96
Legend of Kyrandia	DV	95.96
Ringworld		95.96

Special Offer:

Goal	DA	49.50	——
Project X	DA	25.50	——
Wing Commander	DV	35.50	——
Sensible Soccer 92/93	DA	42.50	——
Chaos Engine	DA	42.50	——
Lemmings 2	DA	56.90	——
Strike Commander	DA	——	81.50
Strike Com. + Sp. Pack	DA	——	113.50

Zubehör:

Leerdisketten 3.5" DD	8.95
Leerdisketten 3.5" HD formatiert	14.95
Leerdisketten 5.25" HD	9.95
Soundblaster 2.0 DV	169.95
Soundblaster ASP 16 DV	449.95
Adlib Gold	379.95
Joystick Competition Pro 5000	26.95
Joystick Competition Pro Star	35.95
Joystick Competition Pro Mini	35.95
Joystick Competition Pro PC	43.95
Mausmatte	4.95
X-Copy Tools inkl. Hardware	59.90
Diskettenbox 40 Stück	9.95
Diskettenbox 80 Stück	14.95

Programm	Amiga	PC
NEU NEU NEU NEU NEU NEU		
Aces over Europe	DV	—— 79.17
Betrayal Kondor	DV	—— 79.17
Blue Force	DV	—— 79.17
Burntime	DV	65.97 79.17
Carmen in Space		—— 65.97
Clash of the Steel		—— 72.57
Fields of Glory	DV	—— 92.37
Ishar 2	DV	59.37 72.57
Jurassic Park	DA	52.77 65.97
Lothar Matthäus	DV	59.37 59.37
Lotus 3	DA	—— 65.97
Maniac Mansion 2	DV	—— 85.77
Napoleonics		85.97 85.97
Nickey Boom 2	DV	59.37 Vorb.
Nippon-Seles Inc.	DV	52.77 85.97
Railroad Tycoon Del.	DA	—— 79.17
Starlord		—— Vorb.
Stronghold		—— 65.97
Terminator 2		—— 85.77
The Dig		Vorb. Vorb.
TIE Fighter	DA	—— Vorb.
Tornado	DA	—— 72.57
Ult.7-Teil 2-Zusatzdi.	DA	—— 35.57
Wallstreet Manager	DV	Vorb. 79.17
War in the Gulf	DV	65.97 85.97
Warlords 2		—— 79.17
Wing Commander Aca.	DA	—— 62.67
Woody's World	DA	46.17 ——
X-Wing Miss. Disk	DA	—— 32.97
Yo! Joe!	DV	52.77 ——

Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen.

34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum Gleichen Preis!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken. Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari STT, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4 Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels, den rechnet Ihr mal 0,66, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga) empfohlener Verkaufspreis = DM79.95
79,95 x 0,66 = 52.77

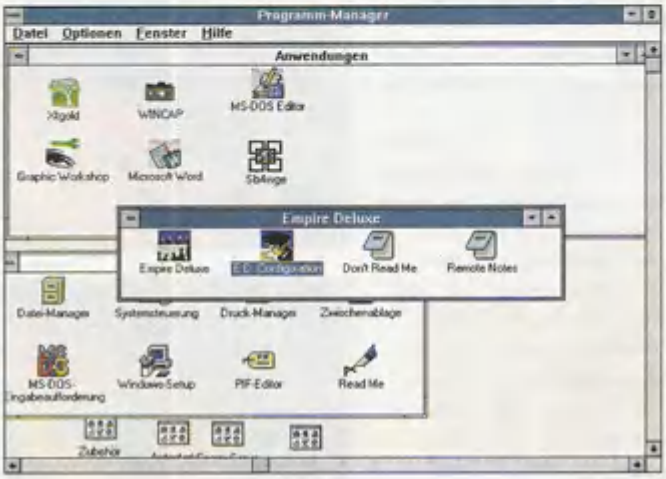
Vorteile für Euch:
1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.

Empire Deluxe für Windows/Szenario Disk

Veni, vidi, vici

Kriegsspieler und Strategen aufgepaßt. White Wolf Productions und New World Computing bringen in diesen Tagen gleich zwei neue Produkte auf den Markt: Die Windows-Version von Empire Deluxe und eine Prominenten-Szenario-Diskette.

von Markus Krichel



Die grafische Oberfläche ist wie geschaffen für die umfangreichen Menüs von Empire Deluxe.

Um es gleich vorwegzunehmen: Empire Deluxe für Windows ist identisch mit der DOS-Version. Für alle, die nicht mit diesem Nachfolgewerk zur "Mutter aller Kriegsspiele" vertraut sind, hier das Wichtigste in Kürze: Empire Deluxe ist ein strategisches Welteroberungsspiel. Der Spieler beginnt mit einer Stadt inmitten einer großen, vom Computer generierten Welt. Sie entscheiden, welche Stadt was produziert, z. B. Armeen, Flugzeuge oder Schiffe. Diese militärischen Einheiten werden als Spielfiguren oder Icons über das 50 mal 50 Quadrate große Spielfeld bewegt, wobei jede Einheit eine bestimmte vorgegebene Strecke zurücklegen kann und über eine zugeordnete Angriffs- bzw. Verteidigungsstärke verfügt. Durch ständige Aufrüstung, gekoppelt mit der richtigen Strategie, versucht man, die Welt zu erobern. Einziges Problem: Bis zu fünf Mitspieler (der menschlichen oder digitalen Art) haben das gleiche Ziel und versuchen ihr Bestes, dem Gegner den Garaus zu machen, bevor ihnen desgleichen widerfährt. Empire Deluxe gilt insbesondere unter Modemspielern als Klassiker. Sie beginnen das Spiel als 2. Lieutenant, wobei Schwierigkeitsstufen von Basic (Grundstufe) bis Advanced (Fortgeschrittene) gewählt werden können. Mittels des Spieleditors kann man seine eigenen Welten und Szenarien entwerfen. Entsprechend dem militärischen Erfolg wird man bis zum General oder Admiral befördert. Aufgrund der frei wählbaren Schwierigkeitsstufen ist Empire Deluxe sowohl für Anfänger als auch für Experten im Strategiespielbereich bestens geeignet.

Die Szenariodiskette ist sowohl für den Gebrauch mit der DOS- als auch der Windows-Version geeignet. Das Programm besteht aus 40 Szenarien mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Vom alten Rom über den amerikanischen Unabhängigkeitskrieg bis hin zur traurigen Realität des jugoslawischen Bürgerkriegs findet hier jeder Hobbystratege echte Herausforderungen.

Um die Qualität der Szenarien zu gewährleisten, haben die Leute von White Wolf Productions mal so richtig ihre Beziehungen spielen lassen. So findet man unter den Designern solch illustre Namen wie Trevor Charles Sorenson (Star Fleet, Star Legions), Noah Falstein (Indiana Jones and the Fate of Atlantis), Will Wright (SimCity), Gordon Walton (Harpoon) und den Sci-Fi Schriftsteller Jerry Pournelle.

Der Schwierigkeitsgrad der Szenarien reicht von kinderleicht bis fast unmöglich. Gewiefte Empire-Strategen werden insbesondere von Jim Dunnigans Sci-Fi-Szenario "Red World" und von Johnny Wilsons "Vortex" angetan sein. Besitzer von Empire Deluxe Version 3.0 oder 3.10 finden auf der Diskette ein Update auf Version 3.11. Alles in allem stellt die Szenario-Diskette eine willkommene Bereicherung für jeden Empire bzw. Empire Deluxe-Fan dar.

Die Empire-Historie:

Empires Siegeszug begann anno 1960 als Mainframe-Computerspiel. Ursprünglich von Walter Bright (während seiner Studienzeit in Kalifornien) entworfen, verbrachte das Spiel seine Jugendzeit in den unergründlichen Tiefen der damals populären VAX-Computer. Während dieser Zeit wurde das Spiel unzählige Male verbessert und aufgepeppt. Das amerikanische Softwarehaus Interstel brachte schließlich die erste Version für Heimcomputer auf den Markt. Einer der Co-Designer dieser Version war Mark Baldwin, der

Interview mit Mark Baldwin und Bob Rakosky

Peace, Love & Flowers

Mark Baldwin und Bob Rakosky sind zumindest auf den ersten Blick ein ungleiches Paar. Mark (41, ledig) ist der Sohn eines amerikanischen Luftwaffenmajors und war selbst von 1975 bis 1979 als Ingenieur bei der US Air Force tätig. Von 1964 bis 1966 lebte er mit seiner Familie in Wiesbaden. Bob (42, geschieden) hingegen ist eher Archetyp eines aus den 70ern übriggebliebenen Hippies. Zusammen bilden die beiden das Entwicklungsteam White Wolf Productions, das sich mit Strategiespielen wie Empire Deluxe und The Perfect General einen Namen gemacht hat.

PC Games: Woran arbeitet Ihr beide im Moment?

Bob: Das ist Top Secret.
Mark: Nun ja. Wir machen eine Ausnahme für die PC Games-Leser. Wir arbeiten momentan an einem neuen Spiel mit dem Arbeitstitel "War". Es handelt sich dabei um ein sehr abstraktes Kriegsspiel-Konstruktions-Set, in dem man Schlachten aus allen historischen Perioden simulieren kann.

PC Games: Kann dieses neue Spiel in Verbindung mit einem Eurer anderen Produkte gespielt werden.

Bob: Im Moment befinden wir uns in der frühesten Entwicklungsphase. Zu diesem Zeitpunkt können wir wirklich nicht viel mehr dazu sagen. Es wird sich um ein DOS-Produkt mit einer zeitgleichen Konvertierung für Windows handeln. Es wird mit ziemlicher Sicherheit ein Stand-Alone-Product sein, d. h. es kann nicht mit unseren anderen Produkten gekoppelt werden.
Mark: Alles was wir im Moment haben, ist ein ca. zehnseitiges Dokument mit den Grundfunktionen. Jede Ähnlichkeit zwischen diesem Dokument und dem fertigen Produkt wäre rein zufällig.

PC Games: Eure Version vom Empire Deluxe für Windows steht kurz vor der Veröffentlichung. Welche Unterschiede bestehen zwischen der Windows-Version und der DOS-Version?

Bob: Es ist im Prinzip das gleiche Spiel. Ein Unterschied besteht natürlich darin, daß man die Bildschirmauflösung nicht mehr beliebig verändern kann, da wir hier natürlich von den entsprechenden Windows-Treibern abhängig sind. Modemplay zwischen der DOS- und Windows-Version ist möglich.

PC Games: Ein weiteres Produkt, das kurz vor der Veröffentlichung steht, ist eine "Prominentendiskette" für Empire Deluxe. Diese Diskette enthält Szenarien, die von prominenten Repräsentanten der Softwareindustrie entworfen wurden.

Bob: Das war eine meiner gewohnt brillanten Ideen, die mir gewöhnlich zu nachtschlafender Zeit kommen. Mark hat das ganze allerdings zusammengeschustert, denn er hat die Designer überredet, die Szenarien für uns zu entwerfen. Und jeder, der schon mal mit Game Designern gearbeitet hat, weiß, daß dies kein einfacher Job gewesen sein kann.

PC Games: Was war die Reaktion Eurer Kollegen auf die Bitte, Szenarien zu entwerfen?

Mark: Geteilt! Die häufigste Antwort war: "Ich würde wirklich gerne ein Szenario entwerfen, aber ich habe einfach nicht die Zeit. Mit Beharrlichkeit und viel Überredungskunst haben wir es schließlich hingekriegt. Daher an dieser Stelle unser Dank an die Kollegen!

PC Games: Ihr seid natürlich als Designer für Kriegsspiele bekannt. Woher kommt diese Faszination, mit dem Krieg zu spielen?

Mark: Ich sehe unsere Spiele wirklich nicht so sehr als Kriegsspiele, sondern vielmehr als Strategiespiele. Ich finde, daß Strategiespiele einen sehr hohen Unterhaltungwert haben, da sie den Intellekt stimulieren. In Spielen dieser Art müssen ständig neue Entscheidungen getroffen werden. Dieser Entscheidungsprozeß fasziniert mich persönlich und ich glaube, daß dies auch auf die Fans unserer Spiele zutrifft.
Bob: Ich schließe mich den Worten meines Vorredners an. Ich glaube, daß das strategische Element für mich sogar noch wichtiger ist als für Mark, der ja auch vier Jahre bei der Luftwaffe verbrachte. Wenn ich an Krieg denke, denke ich an

später von Interstel alle Rechte an Empire erwarb. Nachdem Mark Interstel verlassen hatte, gründete er seine eigene Produktionsfirma White Wolf Productions, deren Erstlingswerk The Perfect General gleich ein großer Erfolg wurde. Nachdem man New World Computing als Verlags- und Vertriebspartner gewinnen konnte, begann die Arbeit an Empire Deluxe auf Hochtouren, wobei man klar hervorhob, daß Empire Deluxe NICHT Empire Teil 2 ist. Vielmehr wollte man zwar den Spielwitz des klassischen Empire beibehalten, aber gleichzeitig das Programm den Anforderungen des modernen Computerspielmarktes anpassen.

Leichenbeutel und die Bilder des Vietnamkrieges, mit denen ich groß geworden bin. Krieg hat für mich nichts Unterhaltsames. Schach ist im Prinzip ja auch ein Kriegsspiel, es wird halt nicht so sehr mit Gewalt und Blutvergießen assoziiert.
Mark: Unterhaltsam finde ich Krieg natürlich auch nicht. Ich hatte eben schon als Kind ein großes Interesse an Militärgeschichte. Der Konflikt zwischen zwei oder mehreren individuellen Denkern, die versuchen, sich gegenseitig auszumanövrieren, hat für mich etwas wirklich faszinierendes. Insbesondere die Tatsache, daß die Denkvorgänge und ihre Folgen sofort beobachtet werden können.

PC Games: Selbst wenn man die Abwesenheit grafischer Gewalt in Empire Deluxe bedenkt, bleibt der Fakt, daß es ein Kriegsspiel ist und menschliche Opfer im Krieg eine große Rolle spielen.

Mark: Keine Frage. Ich bezweifle jedoch, daß der Spieler auf Blut aus ist. Es gibt jede Menge Spiele, in denen grafische Gewalt vorherrscht. Daraus schließe ich, daß man hier zwischen den Gruppen Actionfreaks und Strategen unterscheiden muß.

PC Games: Deutschland hat, wie Ihr sicher wißt, ein echtes Problem mit paramilitärischen Gruppen, wie z. B. den Neonazis. Solche Gruppen benutzen Spiele wie Eure für sogenanntes "taktisches Training". Eure Meinung?

Mark: Gewalt hat noch nie ein Problem gelöst. Mir mißfällt der Gedanke, daß jemand mein Spiel oder Werkzeug, wie ich es nenne, dazu mißbraucht, Gewalt gegen andere Menschen zu propagieren. Es ist jedoch ein Werkzeug. Alle Werkzeuge können für gute oder schlechte Zwecke gebraucht werden. Meine Kreationen können sicherlich guten und schlechten Zwecken dienen. Ich kann daher nur hoffen, daß der Großteil der User mein Werkzeug für gute Zwecke nutzt, wie Unterhaltung, Erweiterung des geistigen Horizonts usw.

Bob Rakosky (rechts) und Mark Baldwin (links) beim Studieren ihrer druckfrischen Lieblingslektüre aus Übersee...

Bob: Empire Deluxe ist abstrakt und weit entfernt von der Realität eines echten militärischen Konflikts. Wenn man Dir z. B. in der Schule Mathematik beibringt, heißt das noch lange nicht, daß Du nun in der richtigen Welt überleben kannst. Das gedankliche Fundament wird zwar gelegt, es hängt jedoch vom Individuum ab, wie diese Fähigeit genutzt wird.

PC Games: Viele der erhältlichen Kriegsspiele weisen eine frappierende Ähnlichkeit mit Empire bzw. Empire Deluxe auf. Vergleiche solcher Spiele mit Eurem Werk sind daher unvermeidlich.

Bob: Das Original Empire ist sozusagen die "Mutter aller Kriegsspiele". Das typische Welteroberungsspiel ist wirklich die "Variation über ein Thema". Daher ist das nicht weiter verwunderlich. Wenn es sich um ein Spiel mit unterschiedlichem Handlungsablauf handelt, warum nicht? Viele dieser Spiele basieren auf dem Originalkonzept und erweitern

Frieden, Blumen und Liebe - den Designern eines Kriegspiels traut man solche Sätze kaum zu.

dieses zu aller Gunsten.
Mark: Empire ist und bleibt das strategische Kriegspiel. Darauf bin ich sehr stolz. Wenn ich jetzt nur noch einen Weg finden würde, wie ich das zu Kohle machen könnte...

PC Games: Genug "vom Kriege". Bob, was ist Dein Lieblingsspiel und warum?

Bob: ...(Schweigen)...
Mark:...(lacht)...Lemmings!
Bob: Das kommt der Sache schon sehr nahe. Ich würde sagen, Lemmings und SimCity. Ich spiele wirklich nicht oft an meinem Computer. Ich bin mehr auf der technischen Seite angesiedelt als der typische künstlerisch begabte Designer. Computerspiele sind nicht mein Leben. Ich genieße jedoch die Herausforderungen, die ein Spiel an den Programmierer stellt.
Mark: Civilisation. Hier ist ein Spiel, daß ich wirklich gerne selbst geschrieben hätte. Sid Meier hat allen Grund, stolz darauf zu sein.

PC Games: Welche Spiele mögt Ihr nicht und warum?

Bob: Plattformspiele aller Art. Manche Leute lieben diese digitalen Daumenschrauben; mir persönlich geht dafür jegliches Interesse ab.
Mark: Diese Frage kann ich nicht beantworten. Ich kann mich nicht dazu bringen, die Arbeit meiner Kollegen zu kritisieren. Aus Erfahrung wird man klug.

PC Games: Welchen guten Rat könnt Ihr unseren Lesern geben, die gerne professionelle Spieldesigner werden wollen?

Bob: Zunächst mal sollte jeder Designer auch programmieren können. Und jeder Programmierer, der sein Salz wert ist, sollte zunächst einmal Assembler lernen. Mit dieser Ansicht bin ich zwar wahrscheinlich in der Minderheit, aber als technisch orientierter Programmierer finde ich das einfach notwendig. Das sollte dann mit einer Hochsprache, wie C oder C++ gekoppelt werden. Mark ist wahrscheinlich anderer Ansicht, da er kein Assembler-Programmierer ist.
Mark: Hey! Ich hab' einen Kurs in Assembler belegt.
Bob: Wie gesagt. Mark ist kein Assembler-Programmierer.
Mark: Sehr lustig, Bob. Im Ernst: Heutzutage kann niemand mehr Designer werden wie in der "guten alten Zeit". Als Bob und ich anfingen, konnten ein oder zwei Programmierer mit guten Ideen problemlos ein Spiel entwerfen und fertigstellen. Das ist heute nicht mehr möglich. Der Finanzaufwand ist einfach zu groß.

PC Games: Das sind ja schöne Aussichten für unsere zukünftigen Programmierer.

Bob: Nicht verzagen. Onkel Bob hat noch einen Tip in der Hinterhand: Besorgt Euch einen Job bei einem guten Softwarehaus. Egal ob als Bürobote, Hausmeister, Bleistiftspitzer oder Game Tester. Solange Ihr einen Fuß in die Tür kriegt, besteht eine gute Chance, daß Eure Talente einmal entdeckt und genutzt werden.

PC Games: Irgendwelche letzten Worte an unsere Leser?

Mark: (auf Deutsch)... Hallo Leser...
Bob: Frieden, Blumen und Liebe...viel Liebe. Eigentlich nicht mal so sehr die Blumen. Aber Liebe...ganz klar...

Schwarz auf weiß

Als Markus Krichel im vergangenen Monat Mark und Bob besuchte, hatten die beiden tatsächlich ihre Spendierhosen an. Fünfmal signierten sie ihren aktuellen Hit Empire Deluxe und versahen diese Exemplare außerdem mit einer standesgemäßen Widmung (Mark: May all your battles end in victory! Bob: Peace, love & flowers!). Wenn Sie solch ein exklusives Exemplar in Händen halten möchten, so beantworten Sie folgende Frage:

In welcher schönen hessischen Stadt verbrachte Mark Baldwin zwei Jahre seines Lebens?

Die hoffentlich richtige Antwort schreiben Sie auf eine Postkarte und schicken diese an:

Computec Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion PC Games
Kennwort: Empire Deluxe
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg

(Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen!)

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

AMIGA

GAME BOY

MEGA CD

GAME GEAR

SNES

CD ROM

MEGA DRIVE

Lieferung nur an Händler!
Bitte Preisliste anfordern!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Wall Street Manager

Ich wär´ so ger

Manche Leute glauben ja, daß Geld alles ist - und sie haben recht! Zumindest will uns davon die deutsche Version des Wall Street Managers überzeugen. Lohnt sich die Investition?

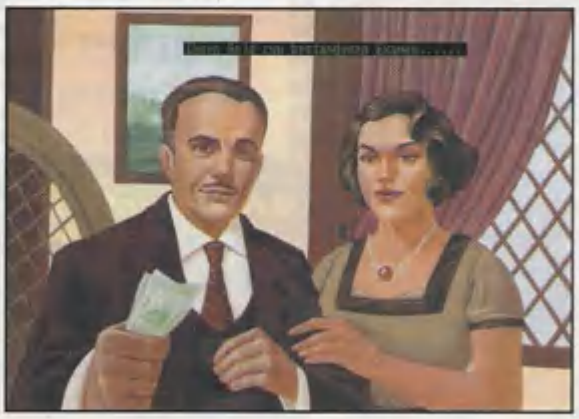
Der erste Tag in der eigenen Firma anno 1929: Mit Ihrer noch sehr kleinen Mannschaft versuchen Sie, aus dem Startkapital ein Vermögen zu machen.

Zu Beginn werden Sie mit einer beinahe alltäglichen Situation konfrontiert: Die fürsorglichen Eltern schenken Ihnen zum bestandenen Examen mal eben $200.000, und die sollen Sie dann auch bitteschön im Laufe eines Jahres vermehren. Und genau hier beginnt Ihr Problem: Auf dem Sparbuch zehrt die Inflation an den mickrigen Zinsen und im Casino hat schon so mancher sein letztes Hemd verspielt. Also entscheiden Sie sich für den goldenen Mittelweg, eröffnen in der Lower East Side von Manhattan ein kleines Unternehmen und lassen zukünftig Ihr Vermögen in den heiligen Hallen der New York Stock Exchange arbeiten.

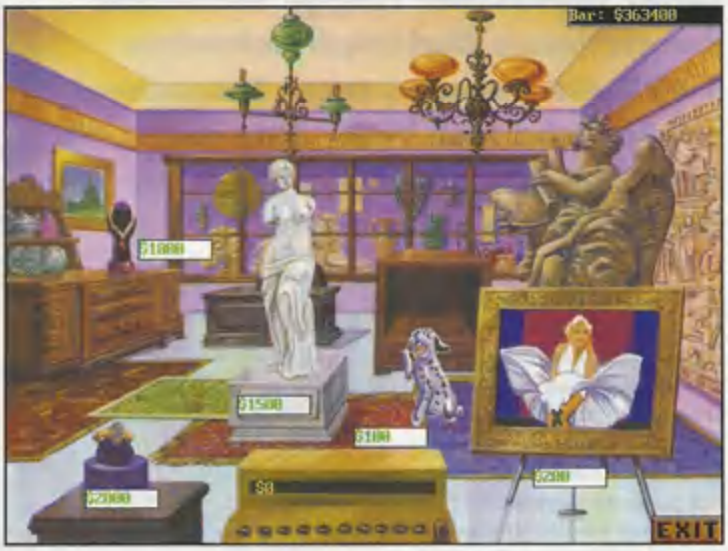
Was lacostet die Welt ...

Bevor Sie sich ins große Geschäft stürzen, dürfen Sie sich zwischen zwei verschiedenen Szenarien und drei Schwierigkeitsgraden entscheiden. Ganz Mutige können ihre Künste im Jahre 1929 testen (inklusive dem "großen Crash"). Für erste Gehversuche in Sachen Börse lädt man sich am besten das moderne Umfeld der 80er Jahre. Im Gegensatz zum historischen Milieu stehen Ihnen unter anderem moderne TV-Börsendienste und Computer zur Verfügung. Für die Routinearbeiten sollten Sie sich Personal einstellen: Von der Sekretärin über einen jungen Auszubildenden bis hin zu Rechtsanwälten und Informanten können Sie Ihre neue Firma je nach Erfolg ausstatten. Jeder Geschäftstag ist in Fünf-Minuten-Einheiten unterteilt. Gesteuert wird Ihr kleines Reich von Ihrem Büro aus, in dem Sie Kurse verfolgen und bei passender Gelegenheit Aktien, Bonds, Öl und Gold kaufen oder verkaufen. Außer den üblichen Börsenaktionen gibt es weitere Pflichtübungen: Beim Mittagessen neue Geschäftspartner und Informanten anheuern, Gespräche mit der Frau Mama führen oder im Einkaufszentrum das eine oder andere Souvenir (Autos, Schmuck, Gemälde usw.) für die heimische Schatzkammer erwerben. Sollten Sie Ihre karitative Ader wiederentdeckt haben, freut sich Schwester Mildred über eine milde Gabe. Außerdem kann es passieren,

Wohl dem, der solche Eltern hat: Mom und Dad lassen für die Zukunft ihres Filius ein hübsches Sümmchen springen.



ne Millionär...



Wertvolle Antiquitäten sind für Jung-Manager nicht mehr als Prestigeobjekte.

daß bei unvorsichtiger Vorgehensweise schnell die gestrenge Börsenaufsicht SEC bei Ihnen vor der Tür steht. Nach einem ereignisreichen Tag fahren Sie nach Hause (oder machen gleich ein Nickerchen auf dem Schreibtisch) und das wild aufflackernde Festplattenlämpchen verrät Ihnen, daß die Wall Street auch am nächsten Tag wieder einiges an Überraschungen für Sie parat hält.

... Geld spielt keine Rolex!

Bei entsprechender Hardware gibt es hochauflösende 256-Farben-Bilder zu bestaunen, während bei den mickrigen Animationen anscheinend die Rezession zugeschlagen hat. Im Sound-Bereich schaut es leider auch nicht besser aus: Zwar hat man eine Unmenge Treiber beigepackt, aber bedauerlicherweise läßt die Vielfalt der Musikstückchen und der eingestreuten Effekte doch sehr zu wünschen übrig. Mit dem Mauscursor (ein Dollarzeichen) kann beinahe jeder Gegenstand, der sich in der Nähe Ihres Arbeitsplatzes befindet, angeklickt und aus der sich öffnenden Dialogbox bzw. Iconleiste die gewünschte Option gewählt werden.

Übrigens: Der geforderte 10-MHz-286er als Mindestausstattung ist blanke Theorie. Erst ab 25 MHz wird die Ladezeit für die opulenten Grafiken erträglich.

Fazit: Als begeisterte Börsianerin habe ich mich selten zuvor so sehr auf eine Wirtschaftssimulation gefreut. Aber bereits nach wenigen Stunden Spielzeit offenbaren sich die Schwächen des Programms: Der Untertitel "Die Simulation des Finanzmarktes" ist angesichts der auf vier Anlageobjekte beschränkten Möglichkeiten wohl leicht übertrieben. Auch spielerisch wird auf die Dauer einfach zu wenig Abwechslung geboten. Trotz der vielen amüsanten Überraschungen und der zweifellos gelungenen Präsentation ist der Wall Street Manager eine arg monotone Angelegenheit - den meisten dürfte er schon bald ähnlich herzzerreißende Töne wie dem schlafenden Nachwuchs-Kostolany entlocken. Eine höchst spekulative Investition!

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 17 MB	Roland
MEM 570 KB	General Midi

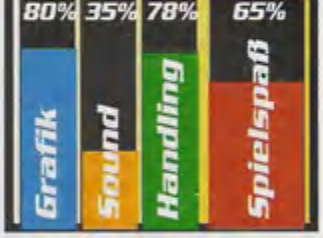
BESONDERHEITEN
Deutsche Version von "Rags to Riches"

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Interplay

RANKING

Wirtschaftssimulation



Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	keiner

Seven Cities of Gold - Commemorative Edition

El Dorado

Unter spanischer Flagge entdeckte der Italiener Christoph Columbus 1492 die Bahama-Insel Guanahani sowie Kuba und Haiti. Das war aber nur der Anfang zahlreicher Reisen in die "Neue Welt".

An der Nordseeküste - ganz so idyllisch ist es in Amerika allerdings nicht.

Obwohl das 500jährige Jubiläum schon vor einem guten Jahr ausgiebig gefeiert wurde, hat sich Electronic Arts nun dazu entschlossen, den vermeintlichen Entdecker Amerikas noch einmal zu ehren. Kenner der Softwareszene werden sich an den C64-Klassiker Seven Cities Of Gold sicherlich erinnern, der bislang auf dem PC nicht erhältlich war. Jetzt ist es endlich soweit, alle Seefahrer und Abenteurer können aufatmen.

Anleihen an der Geschichte

Ausgangspunkt aller Bemühungen ist das spanische Königshaus, das dem wackeren Seefahrer die finanziellen Möglichkeiten gibt, seine geplante Expedition in die Tat umzusetzen. Hier kann man also Schiffe erwerben und auch anständig beladen. Dabei muß man sich aber von vorneherein darüber im klaren sein, ob man auf einen kriegerischen Raubzug gehen oder feste Handelsbeziehungen etablieren möchte. Je nachdem muß man Soldaten, Geistliche oder Scouts mit an Bord nehmen, Güter oder Waffen einladen. Man sollte sich aber bewußtmachen, daß man auf die harte Tour nicht sehr weit kommt, sondern sich eher selbst den Boden unter den Füßen wegzieht. Die Ureinwohner kommunizieren nämlich rege miteinander, so daß nach einigen Angriffen auf friedliebende Dörfer fast alle Häuptlinge über die Ankunft der weißen Männer informiert sind.
Auf der weiten Reise muß man tunlichst darauf achten, nicht über allzu viele Riffs hinwegzusegeln, denn der Bug des Schiffes wird dadurch arg in Mitleidenschaft gezogen. Ein abruptes Ende der weiten Fahrt ist oft die Folge. Außerdem muß die Nahrungsmittelversorgung garantiert sein, denn sonst sterben die guten Expeditionsmitglieder wie die Fliegen.

In der Neuen Welt

Nach der Ankunft kann man kleine Expeditionstrupps zusammenstellen, mit denen man die Gegend erkundet, Bergbau betreibt und mit den Völkern in Kontakt tritt. Hier kann man ebenfalls verschieden vorgehen: Entweder man läßt gleich zu Beginn die Waffen sprechen, um alle Wertgegenstände einzupacken, oder man verblüfft die Eingeborenen mit kleinen Gaukeleien und präsentiert ihnen einige Geschenke. Stellt man sich besonders geschickt an, so erklärt sich der Stammesführer oft bereit, eine Mission auf seinem Grund errichten zu lassen. So schnell kann man einen wichtigen Stützpunkt sein Eigen nennen.

Grafik, Sound und Spielfluß

Am Spielablauf hat sich eigentlich nicht viel verändert, legt man den Klassiker längst vergangener Tage zugrunde. Die Steuerung über die Tasta-

Der Häuptling ist höchst erfreut in Anbetracht der vielen Geschenke.

tur ist zu Beginn etwas gewöhnungsbedürftig, so daß man über kurz oder lang auf den Joystick zurückgreifen sollte. Grafik und Sound wurden selbstverständlich kräftig überarbeitet, allerdings kann man die neue Version von Seven Cities Of Gold nicht mit der Gold-Version von Pirates! vergleichen. Hier hätte man sich wahrhaft mehr Mühe geben können, hat doch MicroProse gezeigt, was bei Umsetzungen möglich ist.

Oliver Menne ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 3 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
Umsetzung eines Klassikers

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Electronic Arts

RANKING

Simulation

Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	normal

HAPPY SOFT

59154 Kamen • Postfach 1131
Telefon: 02307/13241

Für Sie am Telefon: Karin Demand
Geschäftszeiten:
Mo-Do 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

	PC	AMIGA
1869	76,- DV	64,- DV
1990 93er Edition	* 35,- DV	
3D Construct. 2.0	114,- DV	114,- DV
7th Guest (CD-ROM)	119,- DM	
A-Train	87,- DV	73,- DV
-Construction Set	41,- DV	41,- DV
AA - War it.skies	84,- DM	63,- DM
Abandoned Places 2	* 76,- DV	60,- DV
Aces of T. Pacific	64,- DM	
- Mission Disk 1	46,- EV	
Aces over Europe D	* 69,- DV	
Addams Family		29,- DM
Air Warrior	87,- DM	75,- DM
Airbus A 320	64,- DV	64,- DV
Airbus A 320 Amer.	83,- DM	83,- DM
Alien 3		* 47,- DM
Alien Breed 2		* 47,- DM
Alien Breed	* 53,- DM	
Alien Breed SE 92		26,- EV
Alone in The Dark	80,- DV	
Anstoss	* 66,- DV	* 66,- DV
Apocalypse		* 49,- DM
Arabian Nights		58,- DV
Award Winners	61,- DM	55,- DM
B 17 Flying Fort:	88,- DM	64,- DM
Ballistic Diplomia.		38,- DV
Bards Tale Constr.	58,- DM	58,- DM
-Trilogy (BT 1-3)	67,- DM	
Battle Chess 2	59,- DM	56,- DM
Battle Chess 4000	62,- DM	
Battle Teams	72,- DM	63,- DM
-Battlefield Data 2	48,- DM	48,- DM
BC Kid		60,- DM
Beavers		57,- DM
Betrayal at Kondor	73,- DV	
Bitmap Brothers 1	54,- DM	54,- DM
Black Sect	* 81,- DM	* 69,- DM
Blastar		47,- DM
Blues Brothers	27,- DM	
Body Blows	54,- DM	48,- DM
Body Blows Galact.		* 47,- DM
Budokan	* 33,- DM	* 33,- DM
Bund Man.Prof 2.0	63,- DV	63,- DV
Burning Steel	74,- DV	
-Data 1 America	36,- DV	
-Data 2 Superschl.	36,- DV	
Burntime	* 75,- DV	* 64,- DV
Buzz Aldrin	84,- DM	
Car and Driver	70,- DM	
Castles 2	63,- DM	
Castles o.Dr.Brain	35,- DV	35,- DV
Championship.Man.93	66,- DM	66,- DM
Chaos Engine		49,- DM
Cheef'Em up 4.0		* 32,- DV
Chess Manic 5 Bill	* 88,- DV	
Chessmaster 3000	60,- EV	
Chessmo.Pro CD ROM	97,- DM	
Chuck Rock		39,- DM
Chuck Rock 2		47,- DM
Chuck Y.Air Combat	64,- DV	
Civilization	89,- DV	76,- DV
Clash of Steel	71,- EV	
Comanche	82,- DV	
-Mission Disk 1	46,- DV	
Combat Air Patrol		* 59,- DM
Compl.Chess System	79,- DV	
Cruise f.a.Corpse	59,- DV	59,- DV
Crusaders of Dark	81,- DV	
Curse of Enchantia	61,- DM	61,- DM
Cyber Race	* 79,- DV	
D-Generation	42,- DM	42,- DM
Daily Cov.Girl Pok	29,- DM	29,- DM
Dark Queen o.Krynn	78,- DV	
Darklands	39,- EV	
Darkmere	* 83,- DM	* 73,- DM
Darkseed 1.5	49,- DV	
DSA	76,- DV	70,- DV
Daughters of Serpe	73,- DV	* 73,- DV
-CD ROM	* 74,- DV	
Death Knig.o.Krynn	77,- DV	65,- DV
Delivery Agent		37,- DV
Deluxe P.4.5 AGA		184,- DV
Der Patrizier	74,- DV	65,- DV
-CD ROM	83,- DV	
Desert Strike		60,- DM
Die Schöne u. Biest	77,- DV	
Die Siedler		* 77,- DV
Dogfight	87,- DM	* 67,- DM
Dragon-S Lair 3	78,- DM	72,- DM
Dune 2	59,- DV	53,- DV
Dungeon Master	60,- DV	
Dungeon M./Chaos S		59,- DM
Dyna Blaster	66,- DM	62,- DM
Eco Quest	39,- DM	
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV
Ehrin 2 Jews of C	39,- DV	39,- DV
Empire Deluxe	77,- EV	
Epic	66,- DM	60,- DM
Erben des Throns	74,- DV	68,- DV
Eye of Beholder 2	75,- DV	75,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch	* 77,- DV	
F 15 Str. Eagle 3	87,- DM	
F 17 Challenge		28,- DM
F-19 Stealth Fight	49,- DM	35,- DM
Falcon 3.0	87,- DV	
-Mission Disk 1	54,- DM	
-Mss.Disk 2 MIG29	* 54,- DM	
Fallen Empire	84,- DV	79,- DV
Fantastic Worlds	69,- DM	69,- DM
Fields of Glory	87,- DM	
Fire And Ice	* 54,- DM	48,- DM
First Samurai	50,- DM	
Flight of Intruder		32,- DM
Flugsimulator 5.0	* 124,- DV	
Forgotten Castle	* 77,- DV	
Formula One GP	84,- DM	39,- EV
Freddy Pharkas DV	59,- DV	
Gateway	59,- EV	
Gateway 2	60,- EV	
Global Gladiators		51,- DM
Go Simulator	79,- DM	
Goal !	* 59,- DM	53,- DM
Gobliins 2	86,- DV	67,- DV
Graham Taylor Socc	64,- DM	60,- DM
Gunship 2000	87,- DM	66,- DM
Gunship 2000 Data	53,- DM	
Hannibal	75,- DV	63,- DV
Hardball 3	62,- EV	
Harrier Jump Jet	89,- DM	
Hattrick!	* 75,- DV	* 63,- DV
Heimdall	29,- DV	
Hexuma	79,- DV	79,- DV
High Command	78,- EV	
History Line 14-18	75,- DV	75,- DV
Homey the clown	73,- DM	
Human Race Standal	53,- DV	53,- DV
Humans	49,- DM	49,- DM
Inca	89,- DV	
Incredible Machine	65,- DV	
Indiana Jones 4	82,- DV	76,- DV
Intern.Open Golf	65,- DM	* 59,- DM
Ishar 2	59,- DV	53,- DV
Jaguar XJ 220		20,- DM
John Barnes Soccer		25,- DM
Jonathan	75,- DV	75,- DV
Jordan in Flight	75,- DM	
Jurassic Park	* 64,- DV	* 53,- DV
KGB	39,- DM	39,- DM
Kings Quest 6	75,- DV	
Kings Q.6 CD Rom	76,- DM	
Lands of Lore DV	* 59,- DV	
Laura Bow 2	65,- DV	
Legend of Valour	79,- DV	79,- DV
Legends o.Kyrandia	65,- DV	65,- DV
Leisure S. Larry 5	66,- DV	66,- DV
Lemmings 2	75,- DM	80,- DM
LHX Attack Chopper	* 39,- DM	
Links 386 Pro	88,- DM	
-Bellry Wtch.(386)	40,- DM	
-Bountifull	36,- DM	
Lion Heart		53,- DM
Lord of The Rings	65,- DM	59,- DM
Lord of The Ring 2	67,- DM	
Lords of Power	* 77,- DM	* 71,- DM
Lost in Time	78,- DV	
The Lost Viking	77,- DV	66,- DV
Lothar Matthäus	* 64,- DV	59,- DV
Lotus 3	59,- DM	47,- DM
Lotus Compil.(1-3)		52,- DM
Mad News	* 77,- DV	* 65,- DV
Manchester United	27,- DM	27,- DM
Maniac Mansion 2	82,- DV	
McDonald Land	* 54,- DM	47,- DM
Might and Magic 3	77,- DV	64,- DV
Might and Magic 4	77,- DV	
Might and Magic 5	81,- DV	
Monkey Island 2	77,- DV	77,- DV
Monopoly	74,- DV	* 69,- DV
Morph		49,- DM
Mortal Kombat	* 59,- DM	* 54,- DM
NCAA Basketball	39,- DM	
NFL Coach Cl.Footb	* 78,- DM	
NHL Hockey	* 77,- DM	
On The Road	60,- DV	60,- DV
One step beyond	46,- DM	46,- DM
Overdrive		* 49,- DM
Pacific Strike	* 79,- DM	
Patriot	77,- DM	
Patton strike back	29,- EV	
Penthouse Hot Numb	36,- DV	36,- DV
Penthouse Deluxe	* 54,- DV	* 54,- DV
Pinball Dreams	59,- DM	48,- DM
Pinball Fantasies		56,- DM
Pirates Gold	* 84,- DV	
Pirates!	34,- DM	34,- DM
Police Quest 3	66,- DV	
Popul.+Promis.Land	* 39,- DM	* 39,- DM
Populous 2	70,- DM	60,- DM
Powermonger	62,- DM	60,- DM
Premier Manager	35,- DM	35,- DM
Prestige Collect.	67,- DM	
Prince of Persia	32,- DM	32,- DM
Prince of Persia 2	67,- DM	
Privateer	* 79,- DV	
Project X		27,- DM
Prophecy	* 66,- DM	
Protector	71,- DM	
Putty		48,- DM
Quest for Glory 3	66,- DV	
Railroad Deluxe	* 76,- DM	
Reach f.t.skies	59,- DM	54,- DM
Red Baron	66,- DV	39,- DM
-Mission Disk 1	48,- EV	
Return o.t.Phantom	* 87,- DV	
Rise of The Dragon	39,- DM	
Robosports		66,- DM
Rome AD 92	66,- DM	60,- DM
Sabre Team	77,- DM	65,- DM
Sensi.Soccer 92/93	53,- DM	48,- DM
Seven Cit.o.Gold 2	* 63,- EV	
Shadow o.t. Comet	83,- DV	
Shadowcaster	* 77,- DM	
Sherlock Holmes	77,- DV	
Shuttle		53,- DM
Siege	61,- EV	
-Data Dogs of War	41,- EV	
Sim Ant	78,- DV	78,- DV
Sim City Deluxe	78,- DV	78,- DV
Sim Life	80,- DV	74,- DV
Soccer Kid		60,- DM
Space Crusade	60,- DM	29,- DM
Space Hulk	82,- DM	* 65,- DM
Space Legends	70,- DM	63,- DM
Space Qu.1-4 Comp	79,- EV	
Space Quest 4	66,- DV	59,- DV
Space Quest 5	66,- DV	
Spaceward Ho!	79,- DV	
Special Forces	39,- EV	39,- EV
Star Trek	79,- DV	* 73,- DV
Starlord	* 89,- DM	
Steel Empire	65,- DM	60,- DM
Steigenbg. Hotelm.	54,- DV	48,- DV
Street Fighter 2	* 59,- DM	53,- DM
Strike Commander	82,- DM	
-Speech	41,- DM	
-Tact.Operation 2	* 35,- DM	
Stunt Island	87,- DV	
Superfrog		47,- DM
Syndicate	77,- DV	64,- DV
Take a Break Pinb.	64,- DV	
Task Force	85,- DM	
Team Yankee		29,- DM
Terminator 2	* 29,- DM	* 29,- DM
Terminator 2 Chess	* 65,- DM	
Terminator 2029	73,- EV	
-Operation Scour	44,- EV	
Thunderhawk	39,- DM	39,- DM
Tornado	77,- DM	
Transarctica	53,- DV	53,- DV
Traps n Treasures		60,- DM
Tri.Pursuit deLuxe	67,- DV	
Trolls	48,- DM	48,- DM
Trolls Amiga 1200		48,- DM
Turrican 3		* 59,- DM
Twilight 2000	85,- DV	
Ultima 5		39,- EV
Ultima 6		39,- DM
Ultima 7	79,- DV	
-Data Forge of Vir	45,- DM	
Ultima 7-2 Serp.Is	77,- DM	
-Data Silver Seed	42,- DM	
Ultima Trilogy 2	71,- DM	
Ultima Underworld	72,- DM	
Ultima Underw. 2	72,- DM	
Uridium 2		* 59,- DM
V for Victory	66,- EV	
V for Victory 2	66,- EV	
V for Victory 3	* 78,- DM	
V for Victory 4	70,- EV	
Viking Fields	79,- DM	61,- DM
Walker		59,- DM
Wall St. Manager	77,- DV	
War in the Gulf	73,- DM	68,- DM
Warlords 2	77,- EV	
Waxs	84,- DV	66,- DV
Whales Voyage	69,- DV	63,- DV
Wing.Comm Edition	85,- DM	
WC 2 + Speech	64,- DM	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus.	49,- DM	
Wing Com.Academy	62,- DM	
Worlds of Legend	52,- EV	52,- EV
WWF Wrestling	29,- DM	29,- DM
WWF Wrestling 2	66,- DM	60,- DM
X-Wing	69,- EV	
X-Wing DH	79,- DM	
-Mission Disk 1	42,- EV	
Xenobots	71,- DM	
Zeppelin	* 75,- DV	
Zool	42,- DM	42,- DM
Zool 2		* 48,- DM

Superpreise Händleranfragen erwünscht **Superpreise**

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM
Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB
* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

Links 386 pro - Innisbrook

Dauerbrenner

Falls Sie Ihren Jahresurlaub (1 Woche) in diesem Sommer schon aufgebraucht haben, dann ist das nicht so schlimm. Denn mit der neuesten Links-Extension lädt Access Sie ein: Das Innisbrook Hilton Resort erwartet Sie!

Das Golffieber an heimischen Rechnern nimmt nicht ab. In immer kürzeren Abständen erscheinen die Erweiterungskurse für das Referenz-Spiel: Links 386 pro. Ob reine Verkaufsstrategie oder nicht, mit den neuen Kursen verliert das PC-Golfen jedenfalls nichts von seinem ursprünglichen Reiz. Und wer sich zudem an den landschaftlichen Leckerbissen der High-End-Plätze nicht satt sehen kann, der bekommt für seine 60 Mark doch einiges am Bildschirm geboten. Platz um Platz erweitert Access die Sammlung der berühmtesten Golfanlagen rund um den Globus. Nach den Ausflügen auf die Nobelgrüns von Pinehurst und Banff Springs kann man sich jetzt also auch an den Greens der First Class Destination Innisbrook bei Tarpon Springs versuchen. Floridas Golfadresse Nummer Eins wird im bekannten Golf Digest als einer der Vorzeigeplätze Amerikas geführt. Einmal mehr glänzen die Access-Leute mit der perfekten Umsetzung einer renommierten Golfanlage. Insgesamt galt es 7031 Yards zu fotografieren, zu digitalisieren und für den Computer aufzubereiten. Das fertige Resultat fügt sich makellos in die Reihe der bisher erschienenen Plätze ein. Peinlich genau gepflegte

Grüns, weitläufige Wasseranlagen und schattige Pinienwälder lassen in der gewohnten Qualität keinerlei Wünsche offen. Denn der herrlich angelegte Kurs bietet auch für alte Golfhasen so einige Schwierigkeiten. Durch die langen Drives und die kniffligen Grüns sind durchspielte Nächte garantiert. Ein Update über die Version 1.10 ist bei dieser Erweiterung leider nicht enthalten. Zu den

versteckten Funktionen, über die Sie sich in unserem Workshop "Golfen ohne Ende" der letzten Ausgaben informieren konnten, sind also keinerlei Neuerungen hinzugekommen. Wie gewohnt arbeitet die Innisbrook-Erweiterung auch problemlos mit der älteren Links-Version und dem Microsoft-Golf zusammen.

Da sich nur die wenigsten von uns einen Aufenthalt am Orginal-Schauplatz leisten können, kann man zum angemessenen Preis mal wieder das Flair der großen, weiten Welt einfangen. Für alle computerisierten Anhänger dieser Sportart ist Innisbrook deshalb ein Muß!

Thomas Brenner ■

Der idyllische Kurs Innisbrook ist sowohl für Links-Fans als auch für Hobbygolfer interessant.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 3 MB	Roland
MEMSBO KB	General Midi

BESONDERHEITEN
ein weiterer Kurs zu Links 386pro

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 60,-

HERSTELLER
Access

RANKING

Simulation

90%	60%	85%	80%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

Spieleranzahl	8
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Superbillig & viele Sonderangebote

Tel.: 05 61/28 54 61

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #

Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel

SOFTDREAMS

IBM

10 Intell.Str.Game	77,-	DH
1869	78,-	DV
3D Construct. 2.0	115,-	DV
4D Sports Driving	79,-	DH
7th Guest (CD-ROM)	118,-	DH
A-Trains	91,-	DV
-Consruction Set	42,-	DV
AA - War i.t.skies	87,-	DH
Aces of T. Pacific	66,-	DH
- Mission Disk 1	47,-	EV
Aces over Europe D	* 72,-	DV
Airbus A 320	67,-	DV
Airbus A 320 Amer.	85,-	DH
Alien Breed	* 53,-	DH
Alone in The Dark	77,-	DV
Anstoss	* 66,-	DV
B 17 Flying Fortr.	92,-	DH
Bards Tale Constr.	60,-	DH
-Trilogy (BT 1-3)	71,-	DH
Battle Chess 2	59,-	DH
Battle Chess 4000	65,-	DH
Battle Team	73,-	DH
-Battleisle Data 2	47,-	DH
Bazooka Sue	* 79,-	DV
Betrayal at Kondor	75,-	DV
Bloodwych	19,-	DH
Body Blows	53,-	DH
Budokan	31,-	DH
Bund.Man Prof 2.0	69,-	DV
Burning Steel	79,-	DV
-Data 1 America	39,-	DV
-Data 2 Supersch!	39,-	DV
Burntime	76,-	DV
Buzz Aldrin	87,-	DH
Captive	25,-	DH
Car and Driver	75,-	DH
Carl Lewis Olympic	35,-	DH
Carriers at War	75,-	EV
-Construction Kit	65,-	EV
Castles	67,-	DH
-Data Disk	29,-	DH
Castles 2	66,-	DH
Castles o.Dr.Brain	35,-	DV
Chessmaster 3000	62,-	EV
Chessma.Pro CD ROM	97,-	DH
Chuck Y.Air Combat	68,-	DV
Civilization	92,-	DV
Comanche	85,-	DV
-Mission Disk 1	49,-	DV
Compl.Chess System	77,-	DV
Conflict Europe	15,-	DH
Crazy Cars 2	15,-	DH
Cruise f.a Corpse	59,-	DV
Crusaders of Dark	83,-	DV
D-Generation	43,-	DH
Daily Cov.Girl Pok.	29,-	DH
Dark Queen o.Krynn	80,-	DV
Darklands	39,-	EV
Darkmere	* 85,-	DH
Darkseed 1.5	49,-	DV
Das Boot	42,-	DH
DSA	80,-	DV
Das Stundenglas	39,-	DV
Daughters of Serpe	74,-	DV
-CD ROM	* 74,-	DV
Death Knig.o.Krynn	81,-	DV
Der Patrizier	75,-	DV
-CD ROM	85,-	DV
Die Schöne o.Biest	77,-	DV
Dogfight	90,-	DH
Dragon-S Lair 3	77,-	DH
Dream Team Com.	66,-	DH
Dune	48,-	DV
Dune 2	61,-	DV
Dungeon Master	60,-	DV
Dyna Blaster	69,-	DH
Dynatech	63,-	DV
Eco Quest	48,-	DH
E-shockey Manager	80,-	DV
Electro Body	35,-	DV
Elvira 2 Jaws of C.	39,-	DV
Elvira Arcade Game	36,-	DH
Elysium	63,-	DV
Empire Deluxe	78,-	EV
Epic	67,-	DH
Erben des Throns	73,-	DV
Eric the unready	60,-	EV
Euro Soccer	25,-	DH
Eye of Beholder 1	79,-	DV
Eye of Beholder 2	79,-	DV
Eye of Beh 3 Dtsch.	80,-	DV
F 117A Nighthawk	89,-	DH
F-15 Str. Eagle 3	91,-	DH
F-19 Stealth Fight	49,-	DH
Fairy Tales	39,-	DH
Falcon 3.0	89,-	DV
-Mission Disk 1	53,-	DH
-Miss.Disk 2 MIG29	* 53,-	DH
Fallen Empire	86,-	DV
Fantastic Worlds	77,-	DH
Fatty Bear	* 62,-	EV
Fields of Glory	88,-	DH
Fire And Ice	* 53,-	DH
First Samurai	59,-	DH
Flashback	66,-	DV
Flugsimulator 5.0	* 126,-	DV
Football Manager 3	75,-	DV
Forgotten Castle	* 77,-	DV
Formula One GP	91,-	DH
Freddy Pharkas DV	61,-	DV
Front P.S.Football	66,-	EV
Games - Summer Cha	68,-	DH
Games - Winter Cha	66,-	DH
Gateway	67,-	EV
Gateway 2	59,-	EV
Gateway t.sal.Fran	79,-	DV
Global Effect	66,-	DH
Go Simulator	79,-	DH
Goal !	* 57,-	DH
Goblins	62,-	DV
Goblins 2	87,-	DV
Graham Taylor Socc	65,-	DH
Grand Prix unlimit	65,-	DH
Greatest Comp.	61,-	DV
Gunship 2000	93,-	DH
Gunship 2000 Data	55,-	DH
Hannibal	80,-	DV
Hardball 3	67,-	EV
Harrier Jump Jet	86,-	DH
Hattrick!	* 75,-	DV
Heimdall	29,-	DV
High Command	77,-	EV
History Line 14-18	77,-	DV
Hook	79,-	DV
Human Race Standal	50,-	DV
Humans	56,-	DH
Hyperspeed	29,-	DV
Inca	92,-	DV
Incredible Machine	66,-	DV
Indiana Jones 4	85,-	DV
Inferno	79,-	DH
Intern.Open Golf	66,-	DH
Ishar 2	61,-	DV
Island of Dr.Brain	67,-	EV
Jimmy White Snock.	66,-	DH
Jonathan	79,-	DV
Jordan in Flight	75,-	DH
Jurassic Park	* 65,-	DV
Kaiser	87,-	DV
Kathedrale	25,-	DV
KGB	39,-	DH
King of Chikago	15,-	DH
Kings of Adventure	78,-	DH
Kings Quest 5	79,-	DV
Kings Q.5 CD ROM	77,-	EV
Kings Quest 6	78,-	DV
Kings Q.6 CD Rom	75,-	DH
Lands of Lore DV	* 59,-	DV
Lands of Lore EV	59,-	EV
Laser Squad	29,-	DH
Laura Bow 2	68,-	DV
Legend of Valour	79,-	DV
Legends o.Kyrandia	68,-	DV
Legends of Myra	65,-	DH
Leisure S. Larry 5	67,-	DV
Lemmings 2	79,-	DH
Les Manley Lost LA	39,-	DV
Lethal Weapon	67,-	DH
LHX Attack Chopper	39,-	DH
Links 386 Pro	89,-	DH
-Hyatt	36,-	DH
-Innisbrook (386)	39,-	EV
Lord of The Ring 2	67,-	DH
Lords of Power	* 77,-	DH
Lost in Time	81,-	DV
Simon the Sorcerer	79,-	DV
TFX	79,-	DH
The Lost Viking	77,-	DV
Lothar Matthäus	* 65,-	DV
Lotus 3	61,-	DH
M 1 Tank Platoon	30,-	DH
Mad News	* 79,-	DV
Manchester United	22,-	DH
Maniac Mansion 2	81,-	DV
Maupiti Island	27,-	DH
McDonald Land	* 55,-	DH
Mega Lo-Mania	72,-	DV
Microp.Master Golf	90,-	DH
Might and Magic 4	77,-	DV
Might and Magic 5	81,-	DV
Monkey Island 2	79,-	DV
Monopoly	74,-	DV
Mortal Kombat	* 61,-	DH
NCAA Basketball	34,-	DH
NFL Coach Cl.Footb	* 78,-	DH
NHL Hockey	* 76,-	DH
Nigel Mansells WC	39,-	DH
On The Road	59,-	DV
Pacific Island	67,-	DV
Pacific Strike	* 79,-	DH
Patriot	74,-	DH
Patton strike back	39,-	EV
Penthouse Hot Numb	36,-	DV
PGA Tour Golf Plus	68,-	DH
-Courses	30,-	DH
Pinball Dreams	59,-	DH
Pirates Gold	* 85,-	DV
Pirates!	34,-	DH
Police Quest 3	66,-	DV
Popul.+Promis.Land	39,-	DH
Populous 2	73,-	DH
Powermonger	67,-	DH
Premier Manager	35,-	DH
Prince of Persia	32,-	DH
Prince of Persia 2	68,-	DH
Privateer	* 79,-	DV
Protostar	72,-	DH
Quest for Glory 3	67,-	DV
Railroad Deluxe	76,-	DH
Reach f.t skies	61,-	DH
Red Baron	68,-	DV
-Mission Disk 1	49,-	EV
Return o.t Phantom	* 89,-	DV
Rise of The Dragon	39,-	DH
Rocket Ranger	15,-	EV
Rules o.Engagement	29,-	DH
Secret Monkey Isld	81,-	DV
Secret Weap.of LW	80,-	EV
SWOTL kompl.CD ROM	84,-	EV
-P 80	33,-	EV
Sensi Soccer 92/93	57,-	DH
Seven Cit.o.Gold 2	63,-	EV
Shadow o.t. Comet	86,-	DV
Shadowlands	29,-	DV
Sherlock Holmes	78,-	DV
Silent Service 2	76,-	DH
Sim Ant	78,-	DV
Sim City Deluxe	81,-	DV
Sim City Terr.Edit	35,-	DH
Sim Life	81,-	DV
Sindbad+Thr.o.Falc	15,-	DH
Space Hulk	84,-	DH
Space Qu.1-4 Comp	79,-	EV
Space Quest 5	68,-	DV
Spaceward Ho!	79,-	DV
Special Forces	39,-	EV
Spelljammer	65,-	EV
Star Trek	79,-	DV
Starbyte N.2 Coll.	78,-	DH
Starlord	* 89,-	DH
Steel Empire	67,-	DH
Steigenbg. Hotelm.	56,-	DV
Street Fighter 2	59,-	DH
Strike Commander	83,-	DH
Str.Comm.+Speech	115,-	DH
-Speech	43,-	DH
-Tact.Operation 2	* 35,-	DH
Stunt Island	92,-	DV
Syndicate	80,-	DV
Take a Break Pinb.	61,-	DV
Task Force	90,-	DH
Theatre of War	68,-	DH
Their Finest Hour	68,-	DH
-Mission Disk	32,-	DH
Tornado	77,-	DH
Transarctica	53,-	DV
Triple Action 5	35,-	DH
Tri Pursuit deluxe	69,-	DV
Trolls	50,-	DH
Twilight 2000	84,-	DV
UGH !	56,-	DH
Ultima 7	81,-	DV
-Data Forge of Vir	45,-	DH
Ultima 7-2 Serp.Is	77,-	DH
-Data Silver Seed	42,-	DH
Ultima Trilogy 2	71,-	DH
Ultima Underw. 2	73,-	DH
Unlimited Adventu.	62,-	EV
USS John Young	37,-	DH
V for Victory 3	* 83,-	DH
V for Victory 4	70,-	EV
Wall Str. Manager	75,-	DV
Warlords 2	76,-	EV
Waxworks	60,-	DV
Whales Voyage	71,-	DV
Wild West World	57,-	DV
Willy Beamish	69,-	DH
Wing Commander	43,-	DH
Wing Commander 2	77,-	DV
WC 2 + Speech	63,-	DH
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	47,-	DH
Wing Com.Academy	61,-	DH
Wordtris	67,-	DV
WWF Wrestling	29,-	DH
WWF Wrestling 2	68,-	DH
X-Wing	69,-	EV
X-Wing DH	83,-	DH
-Mission Disk 1	41,-	EV
Xenobots	72,-	DH
Yo! Joe!	60,-	DH
Zool	42,-	DH

Versandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- · Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei - Ausland nur Vorkasse + DM 20,- · Express zusätzlich DM 8,- · Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar – Vorbestellung möglich • ** Solange der Vorrat reicht - DH = Deutsche Anleitung/Handbuch - DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) - EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Händleranfragen erwünscht • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf

Bloodstone
Steinhart

Mit der "Magic Candle"-Serie hat Mindcraft nie richtig Geltung erlangt, trotzdem sind Unterschiede zwischen dem letzten Teil der Trilogie und Bloodstone nur schwerlich nachzuweisen. Der Zug für die rein strategischen Rollenspiele scheint schon lange abgefahren; heutzutage stellt man eher Ansprüche an die grafische Ausarbeitung. Zumindest Hack & Slay-Freunde dürfen sich freuen: an aggressiven Monstern aller Art kann man sich abreagieren und dabei seine Heldengruppe ordentlich aufpäppeln. Dies geht natürlich wie immer zu Lasten der Rätsel; die Denkarbeit beschränkt sich auf die Ausarbeitung von Kampftaktiken. Ähnlich mager präsentiert sich der Sound: abgesehen von ein paar Effekten in der Schlacht bleiben die Lautsprecher ungerührt.

Alexander Geltenpoth ■

RANKING

Strategie

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
40%	40%	50%	50%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 80,-

HERSTELLER
Mindcraft

Dr. Floyd's Desktop Toys
Pausenfüller

Spätestens mit Windows 4.0 wird der Anwender ganz auf DOS verzichten können. Um den Übergang nicht allzu schwer zu gestalten, bringt MicroProse die erste Folge eines Entertainment Packs auf den Markt, das die Spielfreuden auf die Windows-Umgebung übertragen soll. Das Programm besteht aus sechs kleinen Spielen, die laut Hersteller unentbehrlich unter Windows sind. Neben sehr schwierigen Denkspielen findet man auch ein Geschicklichkeitsspiel sowie - als Special Feature - den sprechenden Dr. Floyd, der von Zeit zu Zeit unaufgefordert seine Kommentare von sich gibt. Zwar ist das Programm ein netter Versuch, doch kann es lange nicht komplexe Programme, die unter DOS laufen ersetzen.

Andreas Rizzi ■

RANKING

Denkspiel

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
30%	20%	70%	30%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 80,-

HERSTELLER
MocroProse

Conquered Kingdom
Überflüssig

Wieder mal ein Fantasy-Strategiespiel im Test: Leider ist "Conquered Kingdom" ungefähr fünf Jahre hinter dem aktuellen Stand zurück. Und das bedeutet folgendes: Die Grafik ist ziemlich unattraktiv und der Sound ist bescheiden (keine SoundBlaster-Unterstützung!). Vor allem aber ist die Spielidee reichlich abgenudelt, denn von Fantasy-Figuren, die man Stück für Stück in einzelnen Zügen durch die Gegend bewegt (kein "Go-To" oder so) und die sich dann, ohne Stellung oder Gelände zu berücksichtigen, den Schädel einschlagen, hatten wir schon mehr als genug.

Peter Freunscht ■

RANKING

Strategie

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
30%	40%	40%	45%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
OOP

Twilight 2000

Zwielichtig

Dark-Fiction-Rollenspiele sind wohl in Mode: Diesmal wird im postatomaren Polen des Jahres 2000 den Bösewichtern der Garaus gemacht.
Nach ca. zwei kurzweiligen Stunden der Figurenproduktion geht's los. Man beginnt in einem Büro und wartet auf seine Aufträge, stellt dann ein Vier-Mann-Team zusammen und macht sich auf den Weg, um Geiseln zu befreien, Medikamente zu holen oder Städte zu säubern.
Jede Aktion wird en detail ausgeführt. Das führt dazu, daß man sogar im "Schneller Kampf"-Modus in aller Ruhe Zigaretten holen gehen kann,

während "interaktiver Kampf", wenn man alle Optionen nutzt, den Abend schnell, aber eher öde verstreichen läßt. So ist Twilight 2000 als recht guter Charaktergenerator aufzufassen (vor allem für Besitzer des gleichnamigen Buchrollenspiels), ansonsten allerdings ein eher mittelmäßiges Rollenspiel.

Peter Freunscht ■

RANKING
Rollenspiel

45%	50%	50%	60%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 90,-
HERSTELLER
Empire

Wayne's World

Party Time...

Vorweg sei gleich gesagt, für einen echten Wayne's World-Freak ist das Spiel ein Muß! Doch der bis dahin verschont gebliebene PC-Anwender, wird nach ein paar Stunden Wayne's World vielleicht entnervt das Handtuch werfen.
Die Programmierer haben sich für ein Adventure im Stile der LucasArts-Games Indy oder Zak McKracken entschieden. Bei der Steuerung wird also ganz auf die Eingabe von Texten verzichtet, denn sämtliche Befehle können durch geeignete Kombinationen von Grundbegriffen leicht mit der Maus gebildet werden.
Doch hier unterscheidet sich Wayne's World von einem normalen Adventure. Zum einen sind alle Befehle durch lustige Bilder von Wayne oder seinem Quasi-Zwillingsbruder Garth dokumentiert, zum anderen wurden Elemente des Films als Extra-Befehle aufgenommen.

Vor allem durch den guten Sound und die witzigen Sprüche lebt dieses Spiel richtig auf. Wer ein voll ausgeklügeltes Adventure mit allem Drum und Dran erwartet, wird enttäuscht sein.

Andreas Rizzi ■

RANKING
Adventure

55%	65%	70%	57%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 90,-
HERSTELLER
Capstone

When Two Worlds War

Handbuch-Krieg

Die Strategen von Impressions (Airbucks) zeigen uns mit When Two Worlds War (Abkürzung: W2WW), wie ein vollkommen mißglückter Clone des Virgin-Games-Bestsellers Dune 2 auszusehen hat. Im Ernst: Wenn aus den Boxen "Atreides approaching" ertönte, war Spaß und Spannung pur angesagt.

Doch was uns ein halbes Jahr später als "Strategic Simulation of Interplanetary Conflict" verkauft wird, entpuppt sich schnell als ein Sammelsurium an Unzulänglichkeiten.
Die Handlung spielt in einem SF-Szenario, dessen Oberfläche mit Wüsten, Bergen und Seen bestückt ist. Mit Maus und Icons basteln Sie auf diesem Territorium sogenannte MUs (Military Units) und die dringend benötigten Angriffs-, Verteidigungs- und Versorgungsanlagen.
Ernüchternde Bilanz: Die eigentliche Herausforderung von W2WW ist nicht das Programm, sondern die mitgelieferte Literatur. Ersterem entbehrt es an Spielbarkeit, dem anderen an jeglicher Logik.

Petra Maueröder ■

RANKING
Strategie

25%	20%	15%	10%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 80,-
HERSTELLER
Impressions

Anti-Virusprogramme

Virenbefall - Who you´re gonna call?

Wer heute seine Festplatte nach einem Virus durchsuchen läßt, wird sicherlich in vielen Fällen fündig. Eine regelmäßige Überprüfung und Entseuchung des Systems können wir nur allen, die sich größeren Ärger mit ihrem Computer ersparen wollen, empfehlen.

Sieht man sich nach wirksamen Gegenmitteln um, wird man reichlich bedient. Ob sich die neusten Heilmittel gegen die Viren nun Scanner, Protector, Blocker etc. nennen, sie haben alle nur eines im Sinn: den Rechner gegen Viren zu schützen. Hierbei liefern sich Viren- und Antivirenprogramme ein Gefecht um Aktualität, in dem immer einer die Nase vorn hat: der Virus.
Ein Computervirus setzt sich in der Regel aus zwei Teilen zusammen: Programmroutinen, die für die Vermehrung des Virus zuständig sind, und Routinen, die eine Funktion ausüben (z.B. formatieren). Der PC eignet sich aufgrund seiner weiten Verbreitung hervorragend als Spielwiese für Viren aller Art.
Was machen nun die Viren? Ein Virus, der nur überschreibt, wird sehr schnell entdeckt werden, da das infizierte Programm nicht mehr arbeitet. Geschicktere Viren hängen sich deshalb an das Ende des entsprechenden Programmcodes und ändern die Sprungadressen im Programmkopf so, daß nicht das eigentliche Programm, sondern der Virus aufgerufen wird. Der Viruscode sucht sich dann ein weiteres zu infizierendes Programm und ruft nach dessen Infizierung den Code des Wirtsprogramms auf. Auf diese Weise bleibt der Virus, zumindest vom arglosen Anwender, bis zu dem Zeitpunkt unentdeckt, an dem er seine oftmals verhängnisvolle Aktion beginnt. Er könnte z.B. prüfen, ob der aktuelle Tag ein Freitag und zugleich ein 13. ist und bei Zusammentreffen beider Bedingungen sein zerstörerisches Werk wie die Formatierung der Festplatte beginnen.
Ein herkömmlicher Virenscanner sucht in den Programmdateien einer Festplatte nach dem Programmcode des (bekannten) Virus. Da bestimmte Teile des Programmes bei Viren desselben Stammes identisch sind, genügt es, nach diesen Teilen zu suchen. Die übliche Leistung eines guten Scanners liegt zwischen 2000 und 3000 bekannten Viren und deren Mutationen.

Virensuche im Fenster: Der Virenscanner F-Prot arbeitet mit einer farbenfrohen Oberfläche.

McAfee Antivirenpaket (9001)

Der Klassiker unter den Anti-Virenprogrammen und der absolute Versionsking. Die Bedienung erfolgt rein über die Tastatur. Einzugeben sind das zu scannende Laufwerk sowie diverse Parameter. Der McAfee erfüllt voll und ganz die an ihn gestellten Anforderungen. Macht man sich die Mühe, die häufig erscheinenden Updates zu bestellen, kann man davon ausgehen auch neu eintreffende, bisher unbekannte Viren schnellstmöglich wieder loszuwerden. Das Unternehmen McAfee, spezialisiert in diesem Gebiet, bietet mit dem Scanner nicht nur ein Tools zur Analyse, sondern notfalls auch zur Elimination der infizierten Software an.

F-Prot (9002)

Ein Virenscanner mit eigener kleiner Bedienoberfläche ist der F-Prot. Die Aufbereitung ist sehr gelungen. Auch ohne große Ahnung von Virenprogrammen leicht zu bedienen und zu durchschauen. Als besonderen Pluspunkt enthält das Programm eine ausführliche Liste der bekannten Viren mit detaillierter Beschreibung von Symptomen, Verhalten und Gegenmaßnahmen bei Infektionen. Die Möglichkeit, die gesamten Platten mit einem Befehl zu untersuchen, verringert den Arbeitsaufwand. Dieses Tool sollte auf keinem gesundheitsbewußten Rechner fehlen!

Integrity Master (9003)

Integrity Master hat den Namen Master nicht umsonst erhalten. Dieses Virenprogramm ist im Stil von PC-Tools über Pull-Down-Menüs zu bedienen. Es besteht die Möglichkeit, Prüfsummen der gesamten Festplatte zu bilden. Aufgrund der vielen Optionen, mehr als jedes andere Programm im Test aufzuweisen hat, wird vom Benutzer schon einiges an Verständnis für die Funktionsweise verlangt. Dafür bekommt man allerdings auch ein universell einsetzbares Programm, das durch die Kombination Prüfsumme und Scanner einen dauerhaften, wenn auch niemals 100%igen, Schutz bietet.

VirX (9004)

In der Bedienung ähnlich wie der McAfee rein über die Tastatur. Erstaunlich hier die an den Tag gelegte Geschwindigkeit und die außergewöhnliche Möglichkeit, auch "gepackte" Files zu untersuchen. Ansonsten steht auch dieses Programm in Leistung und Können den zuvor aufgeführten nicht nach. Die fehlenden Oberflächen zur angenehmeren Bedienung der Produkte von McAfee und VirX werden durch im Sharewarehandel für diesen Zweck erhältliche Zusatzmodule ausgeglichen.

Schach einmal anders - die ungewöhnliche Figurendarstellung ist gewöhnungsbedürftig.

Cyber Chess

SF-Schach

Cyber Chess Disk 111
Preis Vollversion
Freeware

Schon beim Intro können Sie erahnen, daß Sie ein Schachspiel in ungewöhnlicher Aufmachung erwartet. Als Spielfeld wurde das Innenleben eines Chips mit dazugehörigen Verdrahtungen gewählt. Genauso phantasievoll wie das Spielfeld stellt sich die Gestaltung der einzelnen Schachfiguren dar. Das Feld wird aus der Vogelperspektive betrachtet und bespielt. Die von Ihnen gezogene Figur erscheint in einem kleinen separaten Fenster als Bild. Bei Bewegungen beamt sich die Figur à la Enterprisebesatzung unter Begleitung von Energieblitzen an ihren neuen Bestimmungsort.

Zu den Voraussetzungen des Spieles ist nur zu sagen - je schneller der Rechner, desto kürzer die Denkphasen des Gegners. Ansonsten gilt das besondere Augenmerk dem Vertrieb dieses Produktes, das zu den Freeware-Programmen zählt (diese haben keine Einschränkungen, sind also ein vollwertiges Spiel und können jederzeit weitergegeben werden.)

Daher hier auch ein Dankeschön an den Autor (William E. Vinkle), der selbst heute noch Programme ohne Gedanken ans große Geld für jeden kostenlos, mit der Bitte um eine kleine freiwillige Spende, bereitstellt.

ZOMTU
Soft- & Hardware
Programme ab DM: 1,-
Spiele, Anwendungen, Erotik, Windows, Topaktuell, Günstig, 24h-Service
Sind Ihnen: Komerzielle Programme zu teuer? Raubkopien zu gefährlich?
Shareware! Die Alternative
Sie werden begeistert sein. Testen Sie selbst.
Katalogdiskette 3,- DM
(Briefmarken, Bar)
Bitte Format angeben
Erotik nur gg. Altersnachweis
ZOMTU
T. Dudek & T. Mockenhaupt
Wurmbergsfeld 17, 57072 Siegen
Tel. 0271 / 374355

PC-Games Spiele-Paket
Nur solange der Vorrat reicht: Alle Shareware-Spiele dieser PCGames gibt's bei uns in einem Paket für nur
14,95 DM
(zzgl. Versandkosten)

Weitere Spiele-Pakete!
- **Commander Keen** Teil 1,4,6 des Jump&Run Klassikers
- **Action-Paket:** Nightraid, Overkill, Starfire, Xyphr
- **Flipper-Paket:** Spider-Pinball, Will's Pinball, Moraff's Pinball
- **Hugo-Paket:** Alle 3 Teile des Shareware-Adventure-Klassikers
- **Robot-Paket:** Alle 4 Robot Adventures (deutschsprachig!)
- **Breakout-Paket:** Aquanoid, Bananoid, Bip Bop 2

Noch mehr Spiele-Pakete!
- **Apogee-Jump&Run-Paket:** Bio Menace, Crystal Caves, Secret Agent Man
- **Tetris-Paket:** Frac, Columns Super Tetris, Quatris, Nyet II, EGAINT, T3tris und natürlich Tetris
- **Windows-Tetris-Paket:** Tetwin, Hex Tetris, Tetris for Windows, Wintet, Columns und Klotz

Jedes Paket kostet nur 4,95 DM (5¼") bzw. 5,95 DM (3½"), plus Versandkosten.

Wer noch mehr wissen will: Unseren Katalog, mit mehr als 500 ausführlich beschriebenen Shareware-Spielen und einem Shareware-Spiel der freien Wahl, gibt's für 5 DM (Briefmarken, Scheck, Banknoten, Gold)

Bestellannahme
Telefon: (0211) 25 59 23
Telefax: (0211) 25 40 75
J. Henseler
Postfach 10 28 18
40019 Düsseldorf

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör
Großhandel für Computerspiele und Zubehör,
PC
AMIGA
GAME GEAR
GAME BOY
CD-ROM
MEGA DRIVE
SNES
Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)
Händler-Anfragen erwünscht!
Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Russian Front (Highlights 112)

Panzerschlacht

Immer wieder werden wir mit sogenannten Strategiespielen eingedeckt, die sich später nur als anspruchslose Nebenbeschäftigung entpuppen. Nicht so "Russian Front 2".
Das Spielgeschehen wirft uns mitten in den 2. Weltkrieg. In drei unterschiedlichen Szenarien können historische Schlachten neu geschlagen werden. Hauptziel dabei ist nicht unbedingt die komplette Vernichtung des Gegners, sondern die strategische, rechtzeitige Erfüllung der gestellten Aufgabe. Als Befehlshaber der Ihnen zugeteilten Division stehen Einheiten der schweren und leichten Artillerie mit Reichweiten von mehreren Kilometern, gepanzerte Verbände mit verschiedenen Kampf- und Schützenpanzern, Infanterie und Mörsereinheiten sowie zahlreiche Transportmittel zur Verfügung. Als erprobter Feldherr sollten Sie sehr genau auf die Reihenfolge achten, in der sie Ihre Truppen zum Kampf antreten lassen. So ist es wenig sinnvoll, zuerst die Infanterie gegen die Panzer rennen zu lassen, um im Nachhinein mit der Artillerie den Weg zu ebnen. Ein packendes Spiel!

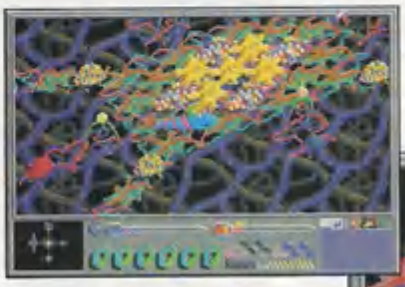
Ein Strategiespiel mit gewohnter Oberfläche - jede Einheit wird durch ein entsprechendes Sympbol auf der Karte symbolisiert.

Russian Front
Disk 112
286er, EGA; Space; Maus, Tastatur
Testversion
DM 5,–
Preis Vollversion
DM 48,–

PC-Bakterie (Highlights 110)

Doktorspiele

Vorsicht - die Viren und Bakterien kommen! Nein, nicht die elektronischen Viren, die einem das Leben bzw. das Arbeiten am Computer schwermachen sind gemeint, sondern die kleinen und gemeinen Biester, die für Krankheiten und allerlei anderes Unbehagen im Organismus sorgen.
Bei PC-Bakterie schlüpfen Sie in die Rolle von Mikky der "Chefmikrobe" und haben die Aufgabe, den Abwehrkampf des Körpers gegen Viren, Bakterien und Bazillen zu führen und zu koordinieren. Am Anfang eines jeden Levels bekommen Sie eine Aufgabe zugewiesen. Meistens befinden sich in Ihrer näheren Umgebung einige Bakterien, die es zu beseitigen gilt. Glauben Sie jetzt nur nicht, daß Sie ein Ballerspiel vor sich haben. Nein, Sie als Spieler sind der große Koordinator, der alles lenkt und steuert und dabei eine gehörige Portion an Schnelligkeit und Geschicklichkeit braucht, um seine Aufgabe auch richtig erfüllen zu können. Um die unangenehmen Eindringlinge zu beseitigen, stehen Ihnen Helferzellen in Form eines " Y " und große dumme Freßzellen zur Verfügung. Diese ziellos herumlaufenden Helferzellen können mit Druck auf die Leertaste angehalten werden und erwarten dann unterwürfig ihren Auftrag, um nach einer bestimmten Bakterie Ausschau zu halten. Sobald sie dann eine entsprechende Bakterie gefunden haben, verschmelzen sie mit dieser und betäuben sie unter Aufopferung ihrer eigenen Existenz. Jetzt muß nur noch die große Freßzelle das derart markierte Bakterium finden und auffressen, um die Gefahr ultimativ zu beseitigen. Freßzellen, von Hause aus jedoch sehr dumm, müssen den Weg zum Bakterium auch erst gezeigt bekommen.
Wäre nun das menschliche Zellgewebe eine einheitliche Fläche und nicht aus vielen einzelnen Zellplattformen zusammengesetzt, wäre leichtes Spiel angesagt. So jedoch haben Sie oft lange Umwege zu machen, um zu Ihren Helferzellen zu kommen oder um Sperren zu beseitigen. Diese Zeit wird natürlich von den Bakterien hinterlistig genutzt, sich ungehindert zu vermehren. Da jeder Körper nur eine bestimmte Anzahl von Krankheitserregern verträgt, müssen Sie also schnell sein, um die Gefahr abzuwenden.



PC-Bakterie
Disk 101
Testversion
DM 5,–
Preis Vollversion
DM 50,–

Megatron (Highlights 109)

Pac Man im Weltraum

Wir schreiben das Jahr 3015. Als Commander einer Eliteeinheit von Megatron-Kampfrobotern ist es Ihre Aufgabe, in das Labyrinth des Kampfes einzudringen und den Feind im Kampf Mann gegen Mann zu erledigen.
Dazu stehen Ihnen zwei hochmoderne Allgelände-Roboter (Mad Cat und Vulture) zur Verfügung. Zu deren Standardausstattung zählt eine moderate Bewaffnung mit hochentwickelten Dronen-Geschossen, Impulszerstörern und Annäherungsminenlegern. Megatron ist prinzipiell ein Zwei-Personen-Spiel, kann aber, vor allem zum Üben, auch gegen den Computer gespielt werden. Das Besondere am Zwei-Spieler-Modus ist die Art der Verknüpfung. Jeder Commander sitzt vor seinem eigenen Rechner bzw. in seinem Kampfroboter und sieht Full Screen das Geschehen in Real Time. Die Verbindung der Rechner kann z.B. durch eine Nullmodemverbindung verwirklicht werden.
Das Ziel des Spieles ist es, den Gegner zu jagen und zu eliminieren. Es mag einfacher klingen als es ist, denn zu Beginn werden die Ausgangspunkte zufällig festgelegt und man weiß nicht, ob schon hinter der nächsten Ecke der Abschuß droht.
Um zu gewinnen, müssen Sie Ihren Gegner mit den zur Verfügung stehenden Raketen so lange beschießen, oder andere Arten der Vernichtung wählen, bis dessen Energievorrat verbraucht ist und die Schutzschilde zusammenbrechen. Angriffe von hinten sind zwar nicht die feine Art, aber angesichts der Tatsache, daß hier in Real Time zurückgeschossen wird, eine aussichtsreiche Alternative zum moralischen Duell. Durch einen taktischen Rückzug und Auffüllung des Munitionsvorrates sowie Regenerierung der Ressourcen ist oftmals mehr gewonnen als mit sturem Ballern. In der Vollversion finden Sie dazu überall Magazine mit den entsprechenden Bewaffnungen.
Dieses Spiel bereitet gerade mit zwei Spielern immenses Vergnügen, solange sich beide im Besitz von annähernd gleichschnellen Rechnern befinden. Ansonsten tritt eine hoffnungslose Übervorteilung des schnelleren Systems ein. Allemal handelt es sich hierbei um das aufregendste Spiel dieser Art, natürlich nur, falls man Pac Man nicht als nervenaufreibendes Monster betrachtet.

Eine gewisse ähnlichkeit mit Pac Man ist da.

Megatron Disk 019

386er, 25 MHz; VGA; 2MB Harddisk Free Space; Maus, Tastatur

Testversion
DM 5,–

Preis Vollversion
DM 48,–

Telefon: (089) 298877 Telefax: (089) 593931

Vollversionen
Electro Body DM 49,–
Heart Light PC DM 49,–

VOLKSWARE
Hardware Software Shareware

☐ Spielepaket 11/93 DM 15,–

oder einzeln DM 4,–
☐ Russian Front
☐ Cyber Chess
☐ Mega Tron
☐ PC Bakterien

☐ Windowspaket DM 35,–
☐ Erotikpaket DM 20,–

Virenprogramme je DM 3,–
☐ MacAffee
☐ VirX
☐ F-Port
☐ Integrie Master

Coupon schicken an:
Volk Michael
c/o Kanzlei für Finanzdienste
Sonnenstraße 12
80331 München
Nachnahme☐ Versand DM 9,-
Scheck/Bar☐ Versand DM 3,–

Inserentenverzeichnis

1 A Soft	47	Mirox	29
A 3 Computer	31	Multimedia Soft	65
Ascon	49	Mystic Games	69
Bischoff & Partner	65	Okay Soft	17
Bomico	2, 3, 71	Pfister Spieleversand	101
Coktel Vision	71	Quicksoft	73
Computec Verlag	95, 105, 107, 111, 113	Reis Elektronik	47
Dynamix	33	Share Care	15
EHBA-Soft	45	Soft & Sound	43
Electronic Arts	22, 37	Softdreams	83
FDS	41	Softi	9
Groß Electronic	77	Softsale	27
Happy Soft	81	Software Discount Mann	67
Henkel & Triebner	41	Sunflowers	2, 3
Hofra Trading	47	Transtec GmbH	116
ICP-Verlag/Pro Concept	93	Turtle Soft	11
Intel	102	UBI-Soft	21
Intersoft	63	Uhlmann & Eisermann GbR	53
Joysoft	33	Volk	89
Mad Data	87	Wallnewitz	65
Micro Magic	91	Zomtu	87
MicroProse	12, 13, 115		

Morphing Software

Changes...

Dinosaurier sind "in", Morphing ist "in" - Dinos morphen hat da schon Kultstatus...

Ganz gleich, ob Terminator 2 oder deutsche Fernsehwerbung: Morphing avanciert zum neuen Lieblingsspielzeug der Regisseure. Während die Profis dafür edles Equipment von Firmen wie Silicon Graphics und Sun einsetzen, kann jeder Computerfreak bereits mit einem gewöhnlichen PC und der entsprechenden Software erstaunliche Ergebnisse erzielen. Wir haben uns die drei zur Zeit erhältlichen Morphing-Programme für Windows angesehen.

Als Morphing bezeichnet man - in Anlehnung an den Begriff Metamorphose - die Verwandlung von einem Bild in ein anderes. Die Vorgehensweise zur Erzeugung eines Morphs ist dabei immer die gleiche: Mit Hilfe von Punkten oder Linien definieren Sie einen oder mehrere Bereiche innerhalb der Grafik, die in eine neue Form überführt werden soll. Dann werden in einem zweiten Fenster, das das Endbild anzeigt, die Kontrollpunkte an die neue Position verschoben. Um zum Beispiel das Rad eines Autos schrumpfen zu lassen, umschließt man dieses im Startbild mit vier oder mehr Punkten. Im Endbild verschiebt man die Punkte nun in die Radmitte. Bei der anschließenden Berechnung wird eine Bildsequenz erzeugt, die den Schrumpfungsprozeß in einer frei wählbaren Anzahl von Zwischenschritten zeigt.

Was sich so einfach anhört, bedeutet in der Praxis ein hohes Maß an Rechenaufwand, und so sind auch die Anforderungen an die Hardware entsprechend hoch. Um sinnvoll, d.h. mit einem vertretbaren Zeitaufwand, mit den Programmen arbeiten zu können, sollte man schon einen 486er mit 8 MByte Speicher sowie eine flotte Grafikkarte mit mindestens 256 Farben besitzen.

Zwei der Programme bieten neben dem Berechnen eines Morphs noch ein weiteres Verfahren an: das Warping. Beim Morphing und Warping werden zwei unterschiedliche mathematische Verfahren zur Verfremdung von Grafiken benutzt. Warping wird meist dann eingesetzt, wenn nur bestimmte Teile eines einzigen Bildes verändert werden sollen, während das Morphing einen Übergang zwischen zwei Bildern berechnet.

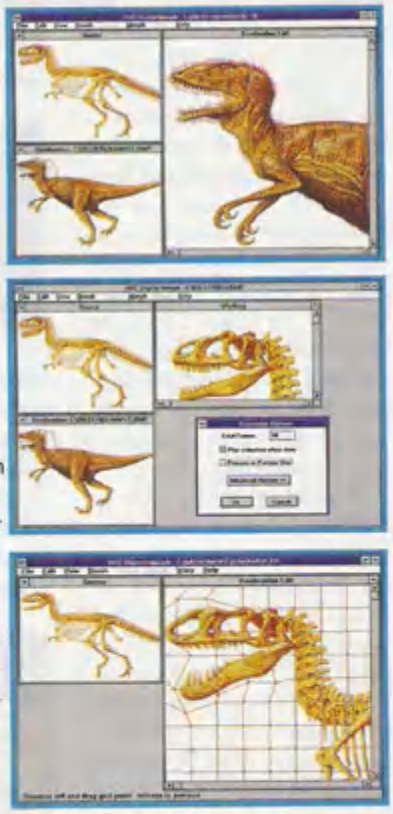
Digital Morph 1.0

Digital Morph von HSC Software präsentiert sich als ein vielseitiges Programm: Neben Möglichkeiten zur Bildbearbeitung wird Morphing, Warping und das Verfremden von Bildteilen - hier Cutouts genannt - unterstützt. Die Benutzung von Digital Morph leidet jedoch an der unübersichtlichen Benutzerführung: Viele Funktionen sind auf den ersten Blick nicht auffindbar, da sie in Menüs versteckt wurden, in denen man sie kaum vermuten würde.

Die zur Berechnung eines Morphs relevanten Bildflächen werden durch das Aufziehen von Linien definiert. Die Eckpunkte können anschließend im zweiten Fenster verschoben und der Morphing-Prozeß daraufhin gestartet werden. Verschiedene Parameter wie Falloff, Strength oder Line Weight steuern das Verhalten der Berechnung und erlauben eine Beeinflussung des Vorgangs in gewissen Grenzen.

Zum Erzeugen eines Warps wird das Bild mittels eines Gitters in Rechtecke aufgeteilt, wobei sich die Gitter-

Programm: HSC Digital Morph
Version: 1.0
Hersteller: HSC Software
Anbieter: CPS Hamburg, Am Neumarkt 30, 22041 Hamburg, Tel. 040/6569980
Preis: steht noch nicht fest



Digital Morph bietet zwar viele Funktionen, die Bedienung ist aber eher umständlich.

größe frei einstellen läßt. Die Punkte des Gitters lassen sich nun in verschiedene Richtungen ziehen, woduch die darunterliegende Grafik entsprechend verzerrt wird.

Im Menü Brushes verbirgt sich eine Vielzahl von Funktionen zur Bildbearbeitung: Es finden sich hier Werkzeuge zum Verwischen von Kanten und Übergängen sowie eine ganze Palette von Spray-Effekten. Animationen lassen sich aus Warps, Morphs und Cutouts erstellen und in den gängigen Formaten (AVI, FLC) speichern. Das Abspielen erfolgt über den in Windows enthaltenen Media-Player.

Digital Morph ist sauber programmiert und erlaubt während der Berechnung das Umschalten zu einer anderen Anwendung unter Windows. Eine Online-Hilfe zur Erläuterung der wichtigsten Menüpunkte ist enthalten, zur Zeit jedoch nur in Englisch verfügbar. Unterstützt werden die folgenden Bildformate: TIF, Targa, Windows BMP und DIP, OS/2 BMP, PCX, GIF, JPEG, EPS und WMF.

Das rund 70-seitige Handbuch enthält im wesentlichen die auch über die Hilfe-Funktion abrufbaren Informationen, jedoch sind zusätzlich Bildschirmgrafiken enthalten. Zur Zeit liegt das Handbuch - wie auch das Programm - noch in Englisch vor, jedoch ist für Ende des Jahres auch eine deutsche Version geplant. Der Preis für Digital Morph stand bei Redaktionsschluß noch nicht fest.

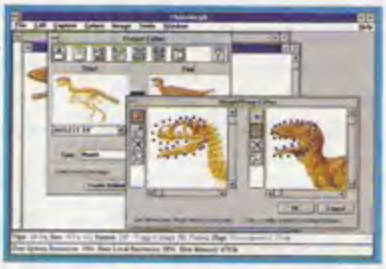
Digital Morph kann in erster Linie durch seinen Funktionsumfang überzeugen, die Benutzerführung hingegen könnte übersichtlicher sein. Ein weiteres Manko: Werden mehr als 256 Farben benutzt, sinkt die Darstellungsgeschwindigkeit gravierend ab - hier hilft nur noch ein schneller 486er.

Vorteile
+ Funktionen zur Bildbearbeitung
+ schnelles Warping
+ großer Funktionsumfang

Nachteile
- hohe Hardware-Anforderungen
- umständliche Bedienung

PhotoMorph 1.2

Das Programm PhotoMorph ist seit September in der Version 1.2 erhältlich und unterstützt in der neuen Version das FLI-Videoformat, das qualitativ bessere Videoanimationen als das AVI-Format erlaubt.



Eine tolle Benutzeroberfläche und geringe Hardware-Anforderungen zeichnen PhotoMorph aus.

MICRO MAGIC

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL . 02371 - 36330 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

	PC	Amiga
1869	75,- DV	65,- DV
3D Construct. 2.0	118,- DV	116,- DV
4D Sports Driving	25,-	25,- DH
7th Guest (CD-ROM)	119,- DH	
A-Train	88,- DV	73,- DV
-Construction Set	42,- DV	42,- DV
AA - War of Worlds	85,- DH	62,- DH
Aces of T. Pacific	64,- DH	
- Mission Disk 1	46,- EV	
Aces over Europe D	* 89,- DV	
Airbus A 320	54,- DV	64,- DV
Airbus A 320 Amer.	82,- DH	82,- DH
Alien 3		* 48,- DH
Alien Breed 2		* 48,- DH
Alien Breed	* 54,- DH	

Privateer PC * 79,- DV

Alien Breed SE 92		25,- EV
Alone in The Dark	79,- DV	
Amazon	* 85,- DV*	65,- DV
Assassin		49,- DH
Award Winners	59,- DH	53,- DH
B 17 Flying Fortr.	87,- DH	65,-DH
B.A.T. 2	79,- DV	73,- DV
Bards Tale Constr.	59,- DH	59,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	68,- DH	
Battle Chess	34,- DH	24,- DH
Battle Chess 2	59,- DH	56,- DH
Battle Chess 4000	64,- DH	
Battle Team	71,- DH	64,- DH
-Battleisle Data 2	47,- DH	47,- DH
Bazooka Sue	* 74,- DV*	74,- DV
emayal at Kondor	72,- DV	
Bills Tomato Game		60,- DH
Black Sect	* 82,- DH*	70,- DH
Blastar		46,- DH
Blues Brothers	27,- DH	
Body Blows	53,- DH	47,- DH
Body Blows Galact.		* 48,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	64,- DV	64,- DV
Burning Steel	75,- DV	
-Data 1 America	36,- DV	
-Data 2 Superlichi.	36,- DV	
Burntime	* 75,- DV*	64,- DV
-Mission Disk 1	43,- DH	43,- DH
Captive	35,- DH	
Car and Driver	72,- DH	
Carriers at War	75,- EV	
-Construction Kit	55,- EV	
Castles 2	63,- DH	
Castles o.Dr.Brain	35,- DV	35,- DV
Chaos Engine		49,- DH
Cheat'Em up 4.0		* 32,- DV
Chuck Rock		39,- DH
Chuck Rock 2		47,- DH

Darkseed 1.5 PC 49,- DV

Chuck Y.Air Combat	63,- DV	
Civilization	89,- DV	75,- DV
Clash of Steel	74,- EV	
Comanche	80,- DV	
-Mission Disk 1	47,- DV	
Combat Air Patrol		* 59,- DH

	PC	Amiga
Fairy Tales	29,- DH	
Falcon 3.0	87,- DV	
-Mission Disk 1	52,- DH	
-Miss.Disk 2 MIG29	* 52,- DH	
Fantastic Worlds	74,- DH	72,- DH
Fed o.Free Traders		19,- DH
Fields of Glory	87,- DH	
Fire And Ice	* 54,- DH	48,- DH
Flashback	66,- DV	60,- DV
Flugsimulator 5.0	* 126,- DV	
Formula One GP	59,- DH	39,- EV
Freddy Pharkas DV	59,- DV	
Front P.S.Football	64,- EV	
Galaxy Force		15,- DH
Games - Summer Cha	67,- DH	
Games - Winter Cha	66,- DH	
Gateway 2	59,- EV	
Go Simulator	79,- DH	
Goal !	* 59,- DH	52,- DH
Goblins 2	85,- DV	66,- DV
Gunship 2000	87,- DH	65,- DH
Gunship 2000 Data	53,- DH	
Hannibal	76,- DV	64,- DV
Harlequin		29,- DV
Harrier Jump Jet	87,- DH	
Heimdall	29,- DV	
Hexuma	78,- DV	78,- DV
Hired Guns	* 79,- DH*	67,- DH
History Line 14-18	76,- DV	75,- DV
HOI		42,- DH
Human Race Standal	53,- DV	53,- DV
Humans	49,- DH	49,- DH
Hyperspeed	29,- DV	
Incredible Machine	67,- DV	
Indiana Jones 4	81,- DV	75,- DV
Ishar 2	61,- DV	55,- DV
Jimmy White Snook.	65,- DH	

Str.Comm.+Speech PC 109,- DH

Jonathan	76,- DV	76,- DV
Kathedrale	25,- DV	
Kings of Adventure	78,- DH	65,- DH
Kings Quest 6	75,- DV	
Kings Q.6 CD Rom	77,- DH	
Lands of Lore DV	* 59,- DV	
Laser Squad	29,- DH	
Laura Bow 2	56,- DV	
Legends o.Kyrandia	66,- DV	66,- DV
Legends of Myra	65,- DH	
Leisure S. Larry 5	66,- DV	66,- DV
Lemmings 2	74,- DH	59,- DH
Lethal Weapon	67,- DH	67,- DH
Links 386 Pro	89,- DH	
-Innisbrook (386)	40,- EV	
-Troon North	36,- DH	
Lords of Power	* 78,- DH*	72,- DH
Lords of Time		42,- DH
Lost in Time	77,- DV	
The Lost Viking	* 76,- DV	65,- DV
Lotus 3	80,- DH	48,- DH
Lotus Compil.(1-3)		59,- DH
Mad News	* 78,- DV*	66,- DV
Maelstrom	* 80,- DV*	70,- DV
Maniac Mansion 2	62,- DV	
Mantis	39,- DH	
Mario w. vermisst	75,- DV	

	PC	Amiga
Prophecy of Shadow	79,- DV	67,- DV
Quest for Glory 3	66,- DV	
Quest	18,- DV	18,- DV
Ragnarök	82,- DV*	76,- DV
Railroad Deluxe	* 75,- DH	
Rampart	61,- DH	61,- DH
Red Baron	66,- DV	39,- DH
-Mission Disk 1	49,- EV	
Return o.t.Phantom	* 87,- DV	
Rex Nebula	39,- DH	
Rome AD 92	66,- DH	66,- DH
Secret Monkey Isld	75,- DV	66,- DV
Secret Weap.of LW	79,- EV	

Jaguar XJ 220 Amiga 20,- DH

SWOTL kompl.CD ROM	84,- EV	
-CO 335	37,- EV	
-P 38	33,- EV	
Sensi Soccer 92/93	54,- DH	48,- DH
Seven Cit.o.Gold 2	* 64,- EV	
Shadow o.t.Beast 3		39,- DH
Shadowworlds	83,- DV	65,- DV
Sherlock Holmes	76,- DV	
Shuttle		54,- DH
Silent Service 2	75,- DH	75,- DH
Sim City Archit.2	35,- DH	36,- DH
Sim City Deluxe	80,- DV	80,- DV
Sim Earth	82,- DH	78,- DH
Sim Life	80,- DV	74,- DV
Skat 92	61,- DV	
Soccer Kid		61,- DH
Space Hulk	83,- DH*	64,- DH
Space Quest 1		39,- DH
Space Quest 4	66,- DV	59,- DV
Space Quest 5	66,- DV	
Spelljammer	66,- EV	
Spelunx	* 66,- EV	
St.Thomas	* 78,- DV*	66,- DV
Star Trek	78,- DV*	74,- DV
Stunford	* 80,- DH	
Steigenbg. Holstein.	56,- DV	50,- DV
Street Fighter 2	* 59,- DH	53,- DH
Strike Commander	79,- DH	
-Speech	41,- DH	
-Tact.Operation 2	* 35,- DH	
Stunt Island	88,- DV	
Super Tetris	49,- EV	49,- EV
Superfrog		48,- DH
Syndicate	75,- DV	63,- DV
Take a Break Pinb.	64,- DV	
Task Force	66,- DH	
Terminator 2	29,- DH	29,- DH
Terminator 2 Chess	* 66,- DH	
Tetris	62,- DH	49,- DH
The Oath		25,- DH
Theatre of War	59,- DH	
Thundermask	39,- DH	39,- DH
Transarctica	54,- DV	54,- DV
Traps n Treasures		61,- DH
Tr.Pursuit deLuxe	68,- DV	
Trolls	48,- DH	48,- DH
Turrican 3		* 56,- DH
TV Sports Football	21,- DH	19,- DH
Twilight 2000	64,- DV	
Ultima 7	80,- DV	
-Data Forge of Vir.	44,- DH	
Ultima 7-2 Serp.Is	79,- DH	

Lothar Matthäus * 64,- DV / 59,- DV

Pirates Gold	* 84,- DV	
Pirates!	34,- DH	34,- DH
Police Quest 3	86,- DV	
Populous 2	70,- DH	60,- DH
Populous 2 Plus		65,- DH
Powermonger	63,- DH	60,- DH
Prince of Persia 2	66,- DH	
Project X		27,- DH

HAMMERPREISE !

Command HQ	49,- EV	
Compl.Chess System	77,- DV	
Conquestador	66,- DV	65,- DV
-Data	38,- DV	38,- DV
Crusaders of Dark	82,- DV	
Curse of Enchantia	60,- DH	60,- DH
Das Boot	42,- DH	36,- DH
DSA	77,- DV	71,- DV
Das Stundenglas	44,- DV	
Death Knig.o.Krynn	80,- DV	66,- DV
Deluxe P.4.5 AGA		165,- DV
Der Patrizier	75,- DV	66,- DV
-CD ROM	84,- DV	
Desert Strike		60,- DH
Die Schöne u.Biest	76,- DV	
Die Siedler		* 75,- DV
Dogfight	88,- DH*	66,- DH
Doodlebug		29,- DH
Double Dragon 3		25,- DH
Dream Team Coss.	66,- DH	60,- DH
Dune	36,- DV	35,- DV
Dune 2	60,- DV	54,- DV
Dungeon Master	59,- DV	
Dyna Blaster	68,- DH	62,- DH
Eishockey Manager	79,- DV	72,- DV
Elvira 2 Jaws of C.	39,- DV	39,- DV
Empire Deluxe	78,- EV	
Entity		61,- DH
Epic	66,- DH	59,- DH
Euro Soccer	29,- DH	29,- DH
Eye of Beholder 1	79,- DV	68,- DV
Eye of Beholder 2	77,- DV	77,- DV
Eye of Beh.3 Dasch	* 76,- DV	
F 117A Nighthawk	89,- DH*	66,- DH
F 15 Str. Eagle 3	86,- DH	
F-19 Stealth Fight	49,- DH	35,- DH

Mega-Lo-Mania	69,- DV	
Microp.Master Golf	90,- DH	59,- DH
Might and Magic 3	75,- DV	65,- DV
Might and Magic 4	79,- DV	
Might and Magic 5	81,- DV	
Monkey Island 2	77,- DV	77,- DV
Morph		48,- DH
Napoleonica	77,- DH	65,- DH
NHL Hockey	* 76,- DH	
Nicki Boom 2		62,- DV
Nitro		25,- DH
Obitus	29,- DH	
One step beyond	48,- DH	48,- DH
Overdrive		* 47,- DH
P.P.Hammer		25,- DH
Pacific Strike	* 79,- DH	
Penthouse Hot Numb	38,- DV	36,- DV
Perfect General	77,- DV	71,- DV
-Data Disk	42,- DH	42,- DH
Pinball Dreams	59,- DH	48,- DH
Pinball Fantasies		57,- DH
Pinball Wizard		18,- DH

Jurassic Park * 64,- DV / * 53,- DV

-Data Silver Seed	42,- DH	
Ultima Trilogy 2	71,- DH	
Ultima Underworld	72,- DH	
Ultima Underw. 2	72,- DH	
Unlimited Adventu.	61,- EV	
Unidium 2		* 59,- DH
USS John Young	39,- DH	
USS John Young 2		29,- DH
V for Victory 3	* 78,- DH	
V for Victory 4	69,- EV	
Wall Str. Manager	78,- DV	
War in the Gulf	72,- DH	67,- DH
Wayne Gretzky 3	80,- EV	
Ween	85,- DV	65,- DV
Wing Commander	43,- DH	27,- EV
Wing Comm Edition	84,- DH	
WC 2 + Speech	63,- DH	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus.	49,- DH	
Wing Com.Academy	61,- DH	
Wolfpack		29,- DH
Worlds of Legend	51,- EV	51,- EV
WWF Wrestling	29,- DH	29,- DH
WWF Wrestling 2	67,- DH	61,- DH
X-Wing	86,- EV	
X-Wing DH	79,- DH	
-Mission Disk 1	46,- EV	
Xenobots	71,- DH	
Yo! Joe!	* 80,- DH	54,- DH
Zeppelin	* 77,- DV	
Zool	42,- DH	42,- DH
Zool 2		* 47,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse;
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.
Änderung und Irrtum vorbehalten. *= bei Drucklegung noch nicht verfügbar.
MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn
Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503

Inh. Grzywaczewski

Der Projekt-Editor ist die Schaltzentrale von PhotoMorph. Von hier aus werden Start- und Endbilder für einen Morph oder Warp geladen und die weiteren Einstellungen vorgenommen. Zur Definition eines Bildbereiches können Sie Punkte setzen, die im zweiten Fenster wie gewohnt verschoben werden. Das Umschließen eines Bereiches durch Linien ist nicht vorgesehen.

Programm: PhotoMorph
Version: 1.2
Hersteller: North Coast Software
Anbieter: Softline GmbH, Postfach 1454, 77698 Oberkirch, Tel. 07802/ 9240
Preis: 328,- DM, Update 1.0 auf 1.2 für 50,- DM

Zur Kontrolle kann vor der eigentlichen Berechnung ein Preview-Window geöffnet werden, in dem die einzelnen Phasen der Metamorphose Schritt für Schritt abgerufen werden können. Zum Abspielen der Animation ist ein eigener Player enthalten, der anstelle des unter Windows verfügbaren Players eingesetzt wird und den Vorteil hat, eine ganze Liste von Animationen automatisch abspielen zu können.

Zur Vorbereitung der Ausgangsbilder können Sie diese in verschiedene Farbtiefen umwandeln. Weiterhin lassen sich Grafiken frei skalieren und rotieren, mit Text versehen sowie in verschiedenen Formaten laden und speichern. Unterstützt werden die Windows-Formate BMP und DIP sowie die weiterhin üblichen Formate GIF, PCX, TGA, TIF, IFF und JPEG.

Morphs und Warps können berechnet und als Animation gespeichert werden. Darüber hinaus werden noch sogenannte Transitionen angeboten, die Effekte zum Überblenden von zwei Bildern ermöglichen. Zur Berechnung können Parameter für die Bildqualität, das Kompressionsverfahren sowie die Anzahl der Bilder pro Sekunde eingestellt werden.

Ziemlich knapp ist schließlich die Online-Hilfe ausgefallen, ein Handbuch war zum Zeitpunkt des Tests leider noch nicht verfügbar. Negativ aufgefallen ist uns außerdem, daß während einer Berechnung ein Wechseln zu einem anderen Programm unter Windows nicht möglich ist.

PhotoMorph zeichnet sich vor allem durch eine einfache Bedienung und ein hohes Maß an Übersichtlichkeit aus, so daß auch Einsteiger nach wenigen Minuten die ersten Animationen erzeugen können. Die umfangreichen Möglichkeiten zum Erstellen von Animationen machen das Programm für Einsteiger und Fortgeschrittene interessant, sofern der Hersteller eine verbesserte Online-Hilfe und ein Handbuch anbieten kann.

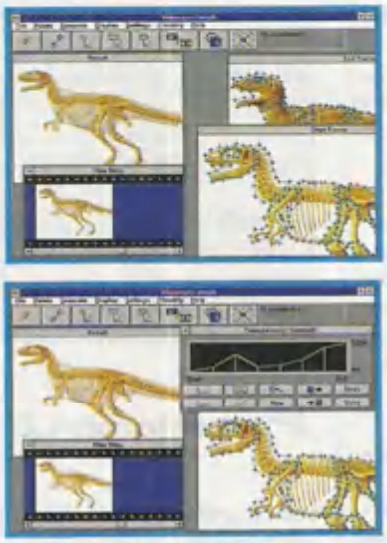
Vorteile
+ einfache Bedienung
+ Preview-Fenster
+ Funktionen zur Bildbearbeitung

Nachteile
- knappe Online-Hilfe
- läuft nicht im Hintergrund

WinImages Morph 1.07b

Eine benutzerfreundliche Oberfläche und eine dementsprechend sehr einfache Bedienung sind die offensichtlichen Highlights von WinImages Morph. Das Programm ist zwar auf die Berechnung von reinen Morphs spezialisiert, kann hierbei jedoch durch die gebotenen Möglichkeiten voll überzeugen.

Zum Erzeugen eines Morphs werden wieder ein Start- und ein Endbild eingeladen und die gewünschten Bildbereiche mit Hilfe von Kontrollpunkten markiert. Zusätzlich lassen sich diese Punkte nachträglich durch Linien verbinden, um den Schwerpunkt der Berechnung



Einfach zu bedienen, schnell in der Berechnung: WinImages Morph.

auf diesen Bereich einzugrenzen. Für jeden Kontrollpunkt oder auch für jeden Bereich lassen sich nun Parameter wie Ablaufgeschwindigkeit (velocity) oder Transparenz (transparency) einstellen, so daß beim Ablauf der Animation einzelne Teile des Bildes mit unterschiedlicher Geschwindigkeit die Metamorphose durchlaufen. Im zweiten Fenster werden die Kontrollpunkte an die neue Position verschoben und die Berechnung kann gestartet werden.

Zusätzlich lassen sich sogenannte Motion-Morphs erzeugen: Bei diesem Verfahren kann eine ganze Reihe von Startbildern definiert werden, zum Beispiel Einzelbilder aus einer Animation, auf die der Morphing-Prozeß angewandt wird, so daß auch bewegte Objekte gemorpht werden können.

Weitergehende Funktionen zur Bildbearbeitung sind im Programm nicht vorgesehen, eventuelle Änderungen an Grafiken sollten also schon vor dem Laden der Bilder mit Hilfe eines entsprechenden Programms vorgenommen werden. Die gängigen Bildformate (TIF, BMP, IFF, TGA, GIF, PCX und FLC) werden automatisch beim Öffnen einer Datei erkannt; nicht unterstützt wird in der vorliegenden Version das JPEG-Format. Animationen lassen sich im FLC-Format (Animator) speichern, das AVI-Format wird unverständlicherweise nicht unterstützt.

Programm: WinImages Morph
Version: 1.07b
Hersteller: Black Belt Systems
Anbieter: Kronenberg, Postfach 1838, 61288 Bad Homburg, Tel. 06172/925885
Preis: 398,- DM

Das Handbuch ist zwar nicht sehr umfangreich ausgefallen, dafür jedoch schon in deutscher Sprache erhältlich. Außerdem ist eine ausgezeichnete Online-Hilfe enthalten, die im Grunde jedes Handbuch überflüssig macht.

WinImages Morph verfügt über eine klare Oberfläche, die mit Unterstützung der Online-Hilfe schnell zu beachtlichen Resultaten führt. Obwohl neben dem reinen Morphing keine weiteren Funktionen angeboten werden, glänzt das Programm durch die gute Qualität der Berechnungen sowie die Einstellmöglichkeiten für den Morphing-Prozeß.

Vorteile
+ übersichtliche Oberfläche
+ professionelle Funktionen zum Morphen
+ gute Online-Hilfe

Nachteile
- unterstützt kein AVI-Format

Christian Späthe

Die Internationale Funkausstellung '93 in Berlin

Medienrummel unter dem Funkturm

Wieder einmal öffneten sich die Türen für die größte Medienmesse in Europa. Wie jedes Jahr präsentierte sich in Berlin alles, was in der Branche Rang und Namen hat. Eine Flut an neuen Technologien in der Medienlandschaft rollt auf den Messebesucher zu. Erstmalig war auch in Berlin der Trend in Richtung Multimedia zu spüren. Viele Aussteller zeigten Produkte für den Markt der Zukunft. PC Games war für Sie vor Ort und informiert Sie über Trends und Messeneuheiten.

■ von Wilfred Lindo

Neben dem gewohnten Angebot in den Bereichen High Fidelity, Telekommunikation und TV wird nun anscheinend in den besagten Branchen auch die leere Worthülse Multimedia endlich mit Inhalt gefüllt. Galt hier noch vor wenigen Jahren ein direkt an eine Stereoanlage angeschlossener Fernseher als eine kleine Sensation, so hat man doch einiges dazugelernt. Immer stärker rücken Audio, TV und Computer zusammen. Multimedia schickt sich an, mehr als nur die Vereinigung unterschiedlicher Medien zu werden. Schon immer zeichnen Messen die Trends der Zukunft auf. In Berlin war dies deutlich zu spüren. Multimedia ist auf der Überholspur und dringt in völlig neue Bereiche vor.

Kodak

Mit der Photo-CD Portfolio stellt Kodak das nächste Glied in seiner CD-Familie vor. Auf ihr können zukünftig nicht nur Bilder, sondern auch Geräusche, Musik und Sprache auf die Silberscheibe gebannt werden. Ob nun als multimediales Präsentationsmedium oder als vertontes Familienalbum, die Anwendungsmöglichkeiten sind hier sehr vielseitig. Parallel dazu waren auf der IFA auch gleich einige erste professionelle Anwendungen mit der neuen CD zu sehen.

Parallel dazu wurde am Kodak-Stand ein neuer portabler CD-Player vorgeführt, der sowohl Audio- als auch Photo-CDs abspielen kann. Einfach an einen Fernseher anschließen und schon beginnt die Präsentation.

Nintendo

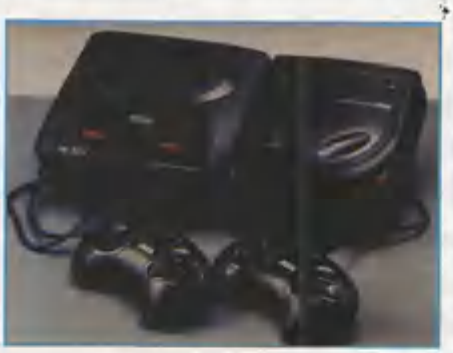
Auch der japanische Konsolen-Hersteller Nintendo war mit einem farbenfrohen Stand vertreten. Hier wurde unter anderem das neue Science Fiction-Abenteuer Starwing vorgestellt, das erstmals den leistungsfähigen FX-Chip unterstützt. Dieser Chip entlastet den eigentlichen Rechner und ermöglicht so dreidimensionale Grafiken und Effekte in einer enormen Geschwindigkeit. CD-Anwendungen waren allerdings nicht zu sehen. Neben vielen Spielneuheiten wartete Nintendo mit der Ankündigung für die Entwicklung des ersten 64Bit-Videospiel-Systems auf. Hochauflösende Grafiken und schnelle Animationen sollen 1994 im Konsolenbereich das Multimedia-Zeitalter einläuten.

Philips

Neben dem ersten sprachgesteuerten Videorecorder präsentierte Philips mit großem Aufwand seine CD-I-Player. Darunter auch das erste tragbare CD-I-Gerät. Bei der zugehörigen Software war ebenfalls ein reichhaltiges Angebot zu sehen. Mit einer speziellen Cartridge wird im CD-I-Bereich die MPEG-Norm (Moving Pictures Expert Group) eingeführt, die bildschirmfüllende Animationen ermöglicht. Die ersten abendfüllenden Videos auf CD soll es ab Frühjahr 1994 geben.

Sega

An einem gelungenen Stand präsentiert Sega die Neuheiten der Konsolenwelt. Hier war dann auch einiges zu sehen.



Premiere feierte das Sega Mega-CD. Man koppelt das neuartige System mit einer herkömmlichen Sega-Konsole. Es wird mit einem umfangreichen Angebot von etwa 30 Spielen eingeführt.
Fast parallel zum deutschen Kinostart von Jurassic Park stellt SEGA das gleichnamige Spiel vor. Wie auf der IFA zu erfahren war, macht es die Zusammenarbeit mit Walt Disney Productions möglich, daß für Weihnachten einige Disney-Klassiker zu erwarten sind. Das Dschungelbuch oder Aladin sind wohl nur einige Namen, auf die man gespannt sein darf. Neu ist auch das erste Videospiel von Otto, 'The Ottifants'.

Toshiba

Hier konnte man einen der ersten Multimedia-Laptops bewundern. Ausgestattet mit einem CD-Laufwerk kann so an jedem Ort eine Präsentation abgehalten werden. Das Gerät ist speziell für den Einsatz im Vertrieb konzipiert. Daneben wurde eine scheckkartengroße Speicherkarte vorgestellt, die speziell für den Multimedia- und Kommunikationsbereich entwickelt wurde. Die Multimedia Bridge Card soll ein Speichervolumen von rund 20 MByte haben und für alle nur erdenklichen Geräte als Speichermedium dienen können.

Virtual Vision

Unter dem Motto "Fernsehen, wann und wo immer man es möchte" präsentiert der amerikanische Hersteller Virtual Vision Sport. Ein kleiner Farbbildschirm überträgt im unteren Bereich einer Brille ein scharfes Fernsehbild. Den eigentlichen Empfänger tragen Sie am Gürtel. Die Neuheit ist auch als Sucher für eine Videokamera geeignet. Natürlich kann auch Ihr Lieblingsspiel eingespielt werden. Wird jetzt auch Virtual Reality salonfähig?

Messe-Splitter

Ob Telefunken, Sony, Philips, Toshiba oder Pioneer, jeder der namhaften Elektronik-Giganten setzt auf das neue Soundsystem Dolby Surround. Durch einen speziellen Decoder wird das Stereo-Signal auf vier se-

parate Kanäle erweitert. Das Ergebnis ist ein hervorragender Raumklang. Man wird abwarten müssen, ob sich dieses System besser durchsetzen kann als vor Jahren die Quadrophonie. Der Dolby Surround-Klang wäre sicherlich auch bei Multimedia-Anwendungen und Spielen nicht fehl am Platze.
Hart umworben ist der Markt für digitale Aufnahme-Systeme. Ob DCC von Philips, die neue MiniDisc von Sony oder das bereits eingeführte DAT-System, alle buhlen auf der internationalen Funkausstellung in Berlin um die Gunst des Käufers. Wer letztendlich die Nase vorne haben wird, steht noch in den Sternen. Doch wird der Sieger sicherlich auch den Computermarkt für sich in Anspruch nehmen.

A320 Airbus

A320 Edition Europa PC 3,5"

Der A320 Flugsimulator wurde von Rainer Bopf, einem aktiven Piloten und ranghohen Offizier der Deutschen Luftwaffe, in einer Gesamtentwicklungszeit von drei Jahren programmiert. Die Simulation A320, die in Zusammenarbeit mit den Firmen Deutsche Lufthansa, Deutsche Airbus und Jeppesen entwickelt wurde, legt den Schwerpunkt auf Flugphysik, navigatorisches und fliegerisches Können. Parallel hierzu gestattet der A320 Flugsimulator dem Anwender das Erlernen der Fähigkeiten mittels eines Trainings-Moduls, um später dem versierten Piloten die Möglichkeit zu geben, seinen Aufstieg in der Piloten-Hierarchie der Lufthansa A320-Flotte zu simulieren.

Preis A320 Airbus Edition Europa: DM 69,-

A320 Airbus USA Edition PC 3,5"

Die USA Edition ist ein eigenständiges Programm und setzt nicht die Europa Edition voraus. Mit über 240 neuen Flughäfen und 700 Navigationshilfen innerhalb des Gebietes der West- und Nordostküste der USA stellt der Umgang mit dem A320 Simulator neue Herausforderungen. Hierbei sind erstmalig auch Flughäfen enthalten, die nur unter Sichtflugbedingungen angeflogen werden können.

Preis A320 Airbus Edition USA: DM 69,-

Für nur je DM **69,-**

Die Programme beinhalten:

- 1 umfangreiches Handbuch mit Einführung in Navigation, Bedienung des A320-Simulators sowie Wissenswertem über die Ausbildung zum Piloten
- 2 (Edition USA), bzw. 4 (Edition Europa) High-Altitude Enroute Charts des Einsatzgebietes des A320 Flugsimulators
- über 80 Flughafen-Charts sowie 120 ILS-Approach Charts
- 1 A320 Cockpit-Poster

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Hiermit möchte ich folgende Flugsimulation(en) bestellen:
NGS PCG

❒ A320 Airbus - **Edition USA** DM 69,- ; für **PC 3,5"**
❒ A320 Airbus - **Edition Europa** DM 69,-; für **PC 3,5"**

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Tel.-Nr.: (für evtl. Rückfragen)

Unsere Bestellbedingungen:
Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken. Bestellung auch per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: **Computec Verlag, Leserservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**
Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 / 65 71 00 oder per Fax unter 0911 / 64 25 83 bestellt werden.

CD-Cache-Programme im Vergleich

Auf die Sprünge

Eine neue Herausforderung für den Geduldsfaden der PC-Anwender wurde mit der Einführung der CD geschaffen, liegt doch die Übertragungsrate weit unter der einer Festplatte. Eine naheliegende Lösung ist die Verwendung eines Cache-Programmes, doch Standard-Software wie SmartDrive muß bei CD-ROMs passen. Wir stellen Ihnen fünf Programme vor, die dieses Problem lösen und Ihrem CD-ROM-Laufwerk auf die Sprünge helfen.

Als erstes spezielles CD-ROM-Cache-Programm kam CD-Speedway zum stolzen Preis von DM 180,- auf den Markt. Anstatt - wie ein normales Cache-Programm - die Daten der CD im RAM zu speichern, werden die Files der CD auf die Festplatte kopiert und anschließend von dort gelesen. Der Vorteil: Ein fast beliebig großer Cache kann angelegt werden. Der Haken an der Sache aber ist, daß bei jedem noch so kleinen Dateizugriff die Datei zunächst komplett von CD gelesen und auf die Festplatte kopiert wird. Was bei kleineren Dateien vielleicht noch sinnvoll erscheint, endet bei The 7th Guest im Fiasko: Dateigrößen von bis zu 30 MByte sorgen bei Programmstart für eine Wartezeit von rund fünf Minuten.
Mittlerweile gibt es aber weitere Cache-Programme, die teilweise als Allround-Cache neben dem CD-ROM-Laufwerk auch Diskettenlaufwerke und Festplatten unterstützen. Lightning for Windows, Norton Speedcache Plus sowie Super PC-Kwik arbeiten so, wie man es gewöhnlich von einem Cache-Programm erwartet: Ein Teil des Hauptspeichers wird zum Zwischenspeichern der Daten von CD genutzt und bei einem erneuten Zugriff können diese aus dem schnelleren RAM gelesen werden.

CD-Speedway

Auch wenn CD-Speedway vielleicht nicht mehr dem Stand der Technik entspricht, so kann das Programm doch für die eine oder andere Anwendung sinnvoll sein, sofern Sie eine schnelle Festplatte mit genügend freier Speicherkapazität besitzen. Zur Installation, die über ein einfach zu bedienendes DOS-Programm geschieht, geben Sie als Parameter die Cache-Größe, die Anzahl der maximal zu speichernden Dateien sowie eine Buffergröße zur Beschleunigung des Kopiervorgangs an.
Der Lieferumfang von CD-Speedway ist ziemlich mager ausgefallen: Außer einem 20-seitigen Handbuch in englischer Sprache und dem schon zuvor erwähnten Programm zur Installation der Software finden sich keine weiteren Utilities auf der Diskette. Der Preis für CD-Speedway liegt bei 179,- DM und ist im Vergleich zu den anderen Cache-Programmen eindeutig zu hoch ausgefallen.

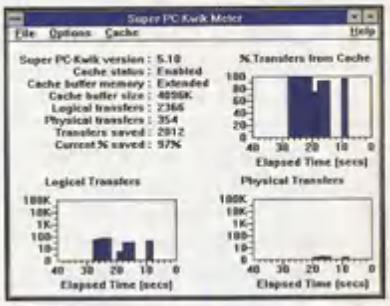
CD-Speedway
Version: 1.20b
Besonderheiten: nutzt die Festplatte als Cache-Speicher, nur CD
Hersteller: Bloc Publishing
Anbieter: CDV Karlsruhe, 0721/22294
Preis: DM 179,-

Opti-CDCache

Ebenfalls nur für CD-ROM-Laufwerke ist das Programm Opti-CDCache ausgelegt, das wie die Allround-Programme einen Teil des RAM-Speichers als Cache benutzt. Die Installation und Konfiguration geschieht unter DOS mit Hilfe eines kleinen Utilities, das den Eintrag in die Datei AUTOEXEC.BAT auf Wunsch automatisch vornimmt. Parameter wie die Cache-Größe werden beim Aufruf unter DOS direkt übergeben und lassen sich auch nach dem Booten noch ändern.
Als Cache-Speicher verwendet Opti-CDCache ausschließlich Extended Memory, was natürlich einen Speichermanager wie HIMEM, QEMM oder 386MAX voraussetzt. Der Speicherbedarf für das Programm ist mit 8 KByte sehr gering ausgefallen; sämtlicher Verwaltungsspeicher wird ins Extended Memory gelegt, so daß bei jeder Cache-Größe immer nur 8 KByte konventioneller oder HMA-Speicher benötigt werden.
Weitere Utilities sind im Lieferumfang nicht enthalten, also auch keine Programme für Windows. Das Handbuch enthält auf 32 Seiten alle zur Konfiguration nötigen Informationen. In Deutschland ist das Programm zur Zeit noch nicht erhältlich, der Verkaufspreis in Amerika liegt bei 89 Dollar.

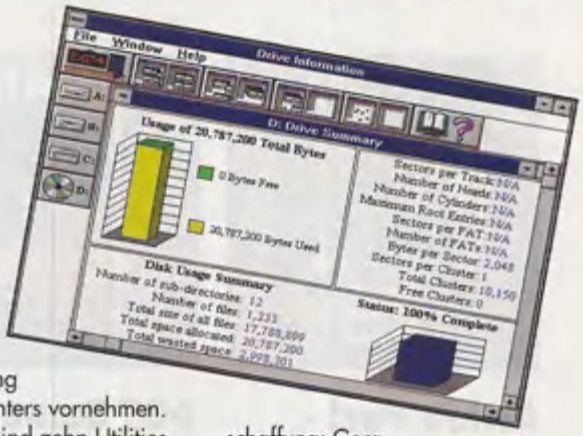
Opti-CDCache
Version: 1.0
Hersteller: Online Computer Systems, 20251 Century Boulevard, Germantown, Maryland, 20874
Anbieter: noch kein Vertrieb in Deutschland
Preis: $89 Dollar

Super PC-Kwik



Von der PC-Kwik Corporation stammt der Festplatten-Cache Super PC-Kwik, der erst seit kurzer Zeit auch eine CD-ROM-Unterstützung bietet. Um die Installation zu vereinfachen, liegen schon fertige Konfigurationsdateien bei, die sich mit jedem ASCII-Editor auch nachträglich ändern lassen. Damit Super PC-Kwik auch CD-ROM-Laufwerke unterstützt, muß ein weiterer Treiber in der CONFIG.SYS installiert werden. Unter DOS bietet PC-Kwik ein Tool zum Testen des Expanded Memory, zur Ausgabe von Textdateien sowie zur Anzeige der Speicherbelegung.
Um die Konfiguration während des Betriebs unter DOS zu ändern, wird PC-Kwik mit den nötigen Parametern einfach erneut aufgerufen. Unter Win-

geholfen



dows schaut der Anwender leider in die Röhre - außer dem An- und Ausschalten sowie dem Löschen des Cache-Speichers werden keine weiteren Funktionen zum Ändern der Konfiguration angeboten.
Zur Anzeige der Cache-Statistik unter DOS liegt ein Utility bei, das per Hotkey aufgerufen wird und in einem kleinen Fenster die Cache-Belegung anzeigt. Unter Windows gibt das Utility Super PC-Kwik-Meter Informationen über den Cache-Status und bietet die Möglichkeit, eine Cache-Statistik grafisch auszugeben. Das Handbuch zu PC-Kwik ist mit rund 100 Seiten am umfangreichsten ausgefallen und soll im Laufe des Jahres auch in deutscher Version erscheinen. Der Verkaufspreis für Super PC-Kwik liegt bei rund 150,- DM.

Super PC-Kwik
Version: 5.1
CD-ROM-Cache-Treiber: 1.00
Hersteller: PC-Kwik Corp.
Anbieter: Albrecht Software Systeme, 089/864911-0
Preis: DM 150,-

Speedcache Plus

Ähnlich wie PC-Kwik unterstützt auch Speedcache Festplatten, Disketten- und CD-ROM-Laufwerke, und auch hier muß ein spezieller Treiber für CDs in der CONFIG.SYS eingetragen werden. Zur automatischen Installation liegt ein kleines DOS-Programm bei, mit dessen Hilfe sich Speedcache in die CONFIG.SYS oder AUTOEXEC.BAT integrieren läßt. Überzeugen kann Speedcache vor allem durch seine Vielfalt an Parametern, durch die eine optimale Anpassung an jede Umgebung möglich wird.
Nach der Installation lassen sich alle Parameter unter DOS und unter Windows auch nachträglich ändern. Um die Einstellungen dauerhaft zu übernehmen, muß Speedcache unter DOS aufgerufen werden; ein Speichern von Windows aus ist nicht möglich. Unter DOS können die aktuellen Cache-Parameter sehr übersichtlich in mehrfarbiger Form dargestellt werden: Wurde beispielsweise ein Parameter der aktuellen Einstellung geändert, so wird dieser bei der nächsten Parameterausgabe rot dargestellt.
Speedcache bietet mit dem Utility Assist und dem Disk Performance Tester zwei nützliche Tools für Windows: Assist ist ein komfortables Programm zum Ändern aller Cache-Parameter, der Disk Performance Tester dient zum Überprüfen der Zugriffsgeschwindigkeiten auf CD oder Festplatte.

Norton Speedcache Plus
Version: 4.06
CD-ROM-Cache-Treiber: 1.09
Hersteller: Symantec Corp.
Anbieter: Symantec, 0211/9917-0
Preis: DM 110,-

Lightning for Windows

Wie aus der Produktbezeichnung Lightning for Windows schon deutlich wird, liegt ein Schwerpunkt dieses Produktes in der Unterstützung von Windows. Als einziges Programm im Test unterstützt Lightning CD-ROM-Laufwerke und Festplatten, ohne dafür einen zusätzlichen Treiber für die CONFIG.SYS zu benötigen.
Die Konfiguration unter DOS bereitet erwartungsgemäß keine Probleme, zumal die Bildschirmausgabe sehr übersichtlich und auch für den Einsteiger verständlich ist.
Auf der DOS-Ebene muß man sich mit Lightning gar nicht beschäftigen, denn alle Einstellungen lassen sich auch unter Windows mit Hilfe des Lightning Control Centers vornehmen. Insgesamt sind zehn Utilities für Windows enthalten, die überwiegend zur Anzeige von Systeminformationen dienen und zum Teil als kleines Icon irgendwo auf dem Desktop plaziert werden, um so ständig über den Systemzustand zu informieren.
Wie bei allen Programmen ist auch bei Lightning das Handbuch ausschließlich in englischer Sprache vorhanden. Der Inhalt beschränkt sich auf die wesentlichen, zur Konfiguration nötigen Parameter. Auch die Druckqualität reicht nicht an die der Konkurrenten heran. Ein weiteres kleines Manko ist die Tatsache, daß derzeit noch kein deutscher Vertrieb für Lightning existiert. In den Staaten wird Lightning zu einem Preis von rund $100 Dollar angeboten.

Lightning for Windows
Version: 1.21
Hersteller: Lucid Corp.
Anbieter: noch kein Vertrieb in Deutschland
Preis: ca. $100 Dollar

Im Vergleich

Insgesamt ist ein Cache-Programm für CD-ROM-Laufwerke in jedem Fall eine lohnende Anschaffung: Gerade beim Einsatz von langsamen AT-Bus-Laufwerken mit einer Übertragungsrate von nur 150 KByte/sec macht sich der schnellere Zugriff bemerkbar. Wenn dann außerdem noch Festplatten unterstützt werden und man sich so von SmartDrive trennen kann, kommt man kaum noch um ein CD-ROM-Cache-Programm herum.

Christian Späthe ■

Benchmarks

Durchsuchen der CD MIDI Music Shop nach einem Textstring, Zeit in Minuten

ohne Cache	7:17
Opti-CDCache	4:12
Lightning for Windows	4:05
Super PC-Kwik	4:03
Speedcache Plus	2:47

Kopieren von 560 Dateien (1.3 MByte) von der CD MIDI Music Shop

ohne Cache	1:52
Opti-CDCache	1:05
Lightning for Windows	0:30
Super PC-Kwik	0:28
Speedcache Plus	0:23

(Cache-Größe: 4 MByte, CD-ROM-Laufwerk: NEC CDR-84, SCSI-Controller: Trantor SCSI, Rechner: 486 DX/33)

Gesamtbewertung

	Lightning	Speedcache	PC-Kwik	Opti-CDCache	CD-Speedway
Bedienung DOS	6	8	7	8	7
Bedienung Windows	10	8	5	0	0
Handbuch	6	10	9	5	3
Speicherbedarf	5	7	9	10	5
Performance	6	9	7	5	5
Preis-/Leistung	8	10	7	5	1
Gesamt	41	52	44	33	21

(Wertungen von 1-10)

SHAREWARE-CDs

Action Pur! - Volume 1

Die Firma CDV Software aus Karlsruhe ist sicherlich jedem deutschen Shareware-User ein Begriff. Als Auftakt einer Reihe von Shareware-CDs der untersten Preisklasse erschienen jetzt drei CD-ROMs, die jede Menge Spielspaß beherbergen, aber Ihr Budget nicht einmal mit 10 bzw. 20 Mark belasten. Action Pur! richtet sich vor allem an die Actionliebhaber unter den CD-ROM-Anwendern. Über 20 Actionspiele finden sich auf der mit immerhin 130 MByte an Information gefüllten Silberscheibe. Regelmäßigen Lesern unserer PD & Shareware-Corner werden Spiele wie Monster Bash!, Electro Body oder Cosmic Stryker wahrscheinlich bereits bekannt sein. Neben den Spielen, die zum größten Teil VGA-Grafik und Soundkarten unterstützen, wurden als kostenlose Dreingabe auch noch 50 verbreitete Programme für DOS und 50 für Windows mit auf die CD gepackt.

DOS Games - Volume 1

Zum sagenhaften Preis von nur 9,90 Mark bietet diese CD 50 wirklich topaktuelle Shareware-Spiele und Demos. Alle Spiele sind unter DOS lauffähig. Die Auswahl repräsentiert einen Querschnitt der guten Shareware-Erscheinungen der letzten Monate. Einige Highlights: Apogees neuestes Agenten-Abenteuer Bio Menace, die spielbare Demo-Version von Pinball Dreams und Galactix, das unglaublich schnelle Weltraum-Ballerspiel. Da die einzelnen Spiele als 1:1-Kopie von Diskette auf die CD übertragen wurden, ist es bei manchen Spielen nötig, alle Spieledateien zunächst wieder auf eine Diskette zurück zu kopieren. Wünschenswert wäre hier ein Menüprogramm gewesen, das die Installation direkt von CD auf Festplatte für alle Programme einheitlich übernehmen würde. Für den äußerst fairen Preis kann man ein bißchen Hin- und Herkopieren von Dateien aber dennoch in Kauf nehmen.

Shareware Heaven

Nächtelanges Stöbern ist bei dieser CD garantiert. Über 1000 verschiedene Programme aus den Bereichen Astrologie, Business, christlicher Glaube, Musik und unzähligen anderen Themengebieten summieren sich zu über 400 MByte Daten auf. Aus dem Bereich Computerspiele finden sich immerhin 300 Spiele, Demos und Tips & Tricks auf der Scheibe. Ein leicht durchschaubares Menüsystem erleichtert (angesichts dieser Datenfülle) das Auffinden und Installieren bestimmter Programme. Gute Englischkenntnisse sollte der Käufer aber mitbringen, wenn er den Spaß an diesen Sharewareprogrammen voll auskosten will, denn es findet sich kaum ein deutsches Wort auf der ganzen CD. Mit rund 80 Mark zählt der "Shareware Heaven" zum mittleren Preisfeld vergleichbarer Produkte - keine schlechte Investition für Anwender, die sich nicht für eine spezielle Sorte von Programmen interessieren, sondern umfassend ausgerüstet sein wollen.

Pegasus 2.0

Warum in die Ferne schweifen, wenn es auch aus dem deutschsprachigen Raum hochwertige Shareware-CDs gibt? Zum Erwerb dieser CD kann eigentlich jedem Shareware-User geraten werden. Die Arbeit, die die Firma Starcom in diese Shareware & PD-Sammlung investiert hat, merkt man an jedem einzelnen der über 650 (!) MByte. Über ein DOS- bzw. ein Windows-Menüsystem in deutscher Sprache kann der Anwender zu absolut jedem Thema ein passendes Programm, eine Demo oder eine Datei finden. Enthalten sind hunderte von Anwendungen für DOS und Windows, Utilities, Spiele, Treiber, Schriften und mehr. Natürlich konnte nicht die ganze CD mit deutschsprachiger Software gefüllt werden, die deutsche Shareware-Szene findet darauf aber trotzdem die ihr zustehende Beachtung. Für den reinen PC-Spieler sind fast 600 ältere und jüngere Dateien (Demos, Spiele, Tips & Tricks) enthalten, die sich im engeren Sinn auf sein Hobby beziehen.

Action Pur! - Volume 1
DM 19,90
Bestellnummer CDR 1000
CDV Software
Postfach 2749
76014 Karlsruhe
Tel: 0721 / 97224-0

DOS Games - Volume 1
DM 9,90
Bestellnummer CDR 1100
CDV Software
Postfach 2749
76014 Karlsruhe
Tel: 0721 / 97224-0

Shareware Heaven
ca. DM 80,-
Most Significant Bits Inc.
15508 Madison Avenue
Lakewood, Ohio 44107
Tel: 001 216 529 1888

Pegasus 2.0
ca. DM 80,-
Hersteller: Starcom
Vertrieb: div. Importeure

Super CD 2

Von den insgesamt 600 MByte Daten auf der Super CD 2 sind immerhin 120 Megabyte allein dem Thema Computerspiele gewidmet. In diesen über 500 Zip-Dateien verbergen sich kleine Spieleschätze genauso wie sich auch jede Menge Müll darin tummelt (was ja eigentlich bei allen CD-ROMs dieser Gattung der Fall ist). Für den deutschen Anwender ist diese CD vor allem deswegen interessant, weil doch viele der enthaltenen Spiele auf dem deutschen Markt noch nicht zu sehen waren. In dem Labyrinth aus Dateien dient ein funktionales Menüprogramm als Wegweiser. Wie auf amerikanischen CD-ROMs so üblich, finden sich neben den "großen" Interessengebieten Business, Music, Utilities, CAD usw. auch die Themengebiete Religion und Gesundheit in einigen MByte wieder. Wer über gute Englischkenntnisse verfügt und Spaß am Stöbern hat, kann hier ruhig zugreifen.

Super CD 2
ca. DM 50,-
Groupware
4826 Tacoma Mall Blvd
Tacoma, WA 98409
Tel. 001 206 472 1400
Fax. 001 206 473 1634

Windows 1993

Wie der Name unschwer erkennen läßt, richtet sich die "Windows 1993" speziell an die Anwender von MS-Windows. Wer die 80 Mark für diese CD-ROM anlegt, ist in seiner Freizeit sicher für die nächsten Wochen oder Monate vollkommen ausgelastet - je nachdem, ob er sich vornimmt, die CD von vorne bis hinten lückenlos durchzuschauen oder nicht. Bei über 7000 Files und mehr als 680 MByte an Daten in gepackter Form dürfte das nämlich einige Zeit in Anspruch nehmen. Etwas enttäuschend ist, daß sich auf einer CD, die "Windows" im Namen trägt, nicht einmal ein bedienerfreundliches Menüprogramm, das auch unter dieser Oberfläche läuft, enthält. Über ein etwas gewöhnungsbedürftiges DOS-Programm namens ZipMaster (besser eignet sich der Windows Datei-Manager) können die einzelnen Files auf die Festplatte kopiert und ausgepackt werden. Zum Thema Spiele findet man dort über 300 Dateien.

Windows 1993
ca. DM 80,-
Chicago Computer Broker
500 W. Golf
Mt. Prospect. IL 60056

PC Games Disc & Mag

AB SOFORT KÖNNT IHR ALLE VORGESTELLTEN PROGRAMME AUS DER RUBRIK SHAREWARE DIREKT UND PREISGÜNSTIG ORDERN!! BESTE SOFTWARE ZUSAMMENGEFAßT IN DER SERIE:

PC-HIGHLIGHTS

ALLE PD & SHAREWAREPROGRAMME AUF VIRENGEPRÜFTEN HD-DISKETTEN, FÜR DM 5 PRO TITEL. SHAREWAREPAKET MIT ALLEN 8 VORGESTELLTEN HIGHLIGHTS EINER AUSGABE FÜR NUR 19,95 DM PORTO INLAND 3 DM (AUSLAND 10 DM)

109 MEGATRON
110 PC BAKTERIEN
111 CYBER CHESS
112 RUSSIAN FRONT 2

9001 MCAFEE VSCAN 9.18
9002 F-PRONT 2.09
9003 INTEGRITY MASTER
9004 VIRX 2.90

BESTELLTELEFON
0911/301500
FAX AN GLEICHE NUMMER!!

ODER

COUPON AN:
ASTAT MEDIA GMBH
PC-SHAREGAMES
ADOLF VON HARLESSTR. 14
90427 NÜRNBERG

DISKETTE
ADRESSE
NACHNAHME + 7DM ☐ SCHECK ☐
BANKEINZUG ☐ KONTO
BLZ
BANK UNTERSCHRIFT

TV-MOVIE-BLASTER

Der PC als Flimm

Der PC mausert sich immer mehr zur totalen MultiMedia-Maschine. Viele überlegen sich mittlerweile, ob der Fernseher, die HiFi-Anlage, der Vierspur-Recorder und diese unhandlichen Keyboards zu Hause nicht endlich (natürlich umweltfreundlich) entsorgt werden sollten. Die Alternative zu den vielen Geräten bildet dann vielleicht ein Computer mit 16-Bit-Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, Truecolour-Grafikkarte, passendem Monitor und 32-stimmigem PCM-Soundmodul.

■ von Thomas Wendt und Norman Wöske

Das neueste Produkt aus dem Hause CPS, der TV-Movie-Blaster, rundet die Palette der erschwinglichen Media-Hardware um den Fernseh- und Video-Bereich ab. Im PC installiert, liefert die Karte Fernsehbilder auf dem PC-Monitor. Ob zu Hause oder im Büro, die Anwendungspalette reicht von der leichten Unterhaltung bis zur schnellen Information. Der Börsenmakler ist, dank integriertem Kabeltuner, immer mit aktuellen Börsen-, Wirtschafts- und Politnachrichten versorgt. Bei Bedarf steht die Wirtschaftsgrafik eines Nachrichtensenders durch Screenshot dem gesamten Unternehmen als Arbeitsgrundlage zur Verfügung.

Hardware

Die technischen Spezifikationen des TV-Movie-Blasters lesen sich wie die Speisekarte eines 5-Sterne-Restaurants - und das "Made In Germany". Die Karte verfügt über einen kabeltauglichen Antenneneingang mit Hyperband. Zwei Videoeingänge (für NTSC und PAL) stehen als Anschlüsse zur Verfügung. Schließt man eine Videokamera an, so wird aus dem PC mit eingebauter TV-Movie-Blaster-Karte ein Videodigitizer mit Echtfarbqualität.
Die neuesten Informationen über die aktuellen MTV-Charts flimmern direkt auf den Bildschirm, da das Decodieren von Videotext ebenfalls vorgesehen ist. Damit die Aufzeichnung eines Spielfilms nicht an der spannendsten Stelle abbricht, weil es wieder eine Programmänderung gab, verfügt die Karte über VPS-Code. Der Sound ertönt in Stereo und läßt sich mühelos an die Heim-Stereo-Anlage anschließen (Cinch-Anschlüsse). Damit Sendungen oder Filme in Mono soundmäßig nicht zu sehr abfallen, gibt es den Audioprozessor für die Pseudostereo-Option. Für die richtige Breite bei Monumentalfilmen sorgt (soundmäßig) die zweistufige Raumklang-Funktion und Fremdsprachfanatiker freuen sich über den Zweikanalton.
Für den Einbau der TV-Movie-Blaster wird ein PC-AT, 386 oder 486 empfohlen. Die Grafikkarte muß über einen 26poligen Feature-Connector (Auflösung 640x480 oder 800x600) verfügen und High Sierra-System-kompatibel sein. Der Arbeitsspeicher wird mit mindestens 4 MB, maximal 15 MB angegeben. Ausnahmen bilden die Chipsätze von Opti, Symphony, ITEC oder PCI. Hier beträgt die maximale Speichergrenze 29 MB. Wie bei allen Systemen die mit Bildverarbeitung zu tun haben, sollte der freie Platz auf der Festplatte großzügig bemessen sein.
Die TV-Movie-Blaster-Karte wird in einen freien 16-Bit-Slot eingesteckt und benötigt mit ihrer Länge von ca. 34 cm viel Platz nach hinten. Beim Einstecken der Karte sollte darauf geachtet werden, daß sie unmittelbar links neben der VGA-Grafikkarte steckt, da das Feature Connector Flachbandkabel nur 12,5 cm lang ist. Dieses Flachbandkabel verbindet die TV-Karte mit der VGA-Karte. Danach wird der VGA-Monitor an der oberen Buchse der TV-Movie-Blaster-Karte angeschlossen.

Die Software

Bei unserer Testversion wurden als Datenträger neben den üblichen Disketten zwei MultiMedia-CDs, ein Videofilm und das Programm WinVideo mit MCI-, AVI-Treiber mitgeliefert. Da auch die komplette Dokumentation noch nicht zur Verfügung stand, ist anzunehmen, daß sich der Lieferumfang noch verändert. CPS bietet immer recht komfortable Softwaretools für ihre Produkte an. So soll in Zukunft das Grafikprogramm iPhoto zur Bearbeitung der digitalisierten Videobilder beiliegen.
Interessant für Programmierer sind die mitgelieferten Windows DLLs und DOS Objekt-Bibliotheken. Damit sind die Funktionen der Video-Karte einfach in andere Windows-Programme einzubinden. Ich denke dabei an Autorensysteme zur Entwicklung von Multimedia-Applikationen oder, dort sehe ich eine bunte und spannende Zukunft, in Computerspiele der nächsten Generation. Die Handlung befindet sich auf einem Video und der Spieler wird in Echtzeit in das Bild integriert.
Nach dem Start von Windows ist es ratsam, zuerst den MCI (Media Control Interface) Treiber zu installieren, da dieser Treiber für die Systemsteuerung des TV-Movie-Blaster benötigt wird. Für die Besitzer von Microsofts Video für Windows liegt ein AVI-Treiber bei. Damit lassen sich Videosequenzen vom Videorekorder auf Festplatte aufnehmen.

nerkiste

WinVideo

Die eigentliche Schaltzentrale des TV-Movie-Blasters ist das Programm WinVideo. Hiermit lassen sich die Fernsehbilder "schießen" und bearbeiten, die verschiedenen Fernsehkanäle einstellen, Eingangssignale wählen und einiges mehr. WinVideo unterstützt Auflösungen bis 1024*768 Pixel, non interlaced (abhängig von der Grafikkarte) und einer Farbpalettenbreite von bis zu 64.000 Farben bei VGA-Karten mit High Sierra Standard. Das TV-Bild paßt sich der frei skalierbaren Windows-Fenstergröße an. Solange man "zu tun" hat, läßt sich das Fernseh-Bild ganz klein in eine Bildschirmecke schieben. Sobald etwas Interessantes kommt, genügt ein Klick auf das Vollbild-Feld und man genießt Fernsehen full-screen. Ich fand es sehr entspannend, beim Anfertigen meiner Steuererklärung mit Excel "mal eben" mit einem Mausklick zwischen Rebecca de Ruvo's Dial MTV und dem VOX-Aquarium wechseln zu können.

Die Bedienung der Software erfolgt entweder mit der Maus oder mit der Tastatur. Sämtliche Funktionen befinden sich in Pulldown-Menüs. Es geht kein Platz auf dem Bildschirm durch grafische Bedienelemente verloren. Die Menüpunkte unterteilen sich in Anzeige, Tuner, Datei und Optionen. Im Menü "Tuner" können bis zu 30 Programmplätze bequem per Suchlauf mit Sendern belegt werden. Interessant ist der Aufruf von Videotext. Videotext läßt sich als Textdatei abspeichern und kann mit einer Textverarbeitung weiterverarbeitet werden. Die Art der Tonwahl wird durch den Eintrag "Audioeinstellung" gesteuert. Auch hier zeigt sich wieder die Leistungsstärke der TV-Movie-Blaster. Ausgestrahlte Monosendungen erfahren mit dem Pseudo-Stereo-Effekt eine erhebliche Verbesserung. Bei Sendungen in Stereo sorgt ein künstlich erzeugter Raumklang (schaltbar in zwei Stufen) für mehr Transparenz (hier freuen sich die Star Wars-Fans). Für das gute Fernsehbild sorgen Schieberegler für den Kontrast, die Helligkeit, die Farbsättigung und die einzelnen RGB-Farbkanäle. Die Bildqualität der TV-Movie-Blaster ist erstaunlich gut. Mit einer Videokamera lassen sich sogar mühelos brauchbare Bilder schießen.

Der empfohlene Verkaufspreis der TV-Movie-Blaster-Karte beträgt DM 998,-. Dafür bekommt man ein gutes Stück Hardware, das Spaß macht und einen praktischen Nutzen bringt. Allein die Möglichkeit, seine Video-Kamera mit Movie-Blaster als Fotoapparat einzusetzen, macht die Karte interessant. Wie gesagt, in nicht allzu ferner Zukunft übernimmt der PC die Audio- und Videoempfangs- und Wiedergabe-Aufgaben. Die einzige Frage, die sich mir stellt ist: "Wohin mit all den Daten?"

Vertrieb durch: CPS Computer
Preis: ca. DM 998.-

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND
TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

KAMPFPREISE! THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34123 KASSEL

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	PC 3,5"		PC 3,5"		PC 3,5"
7th Guest (CD-ROM)	114,- D	Gateway 2	46,- I	Prophecy	* 61,- H
Alone in The Dark	84,- D	Gateway 2:Lost Eden	78,- D	Quest for Glory 3	62,- D
B.A.T. 2	78,- D	Goblins	62,- D	Return to Phantom	* 80,- D
Bards Tale 3	54,- H	Goblins 2	84,- D	Ring Hallads	59,- H
Bards Tale Constr.	48,- H	Heart of China	59,- D	Rise of The Dragon	59,- H
-Trilogy (BT 1-3)	72,- H	Heimdall	59,- D	Secret Monkey Isl.	78,- D
Baseball Star	* 79,- D	Hook	78,- D	Shadow o.t. Comet	78,- D
Betrayal at Kondor	74,- D	Ishar	84,- D	Shadow President	* 82,- H
Captive	78,- H	Indiana Jones 3	78,- D	Shadowcaster	* 78,- H
Corruption	59,- H	Indiana Jones 4	79,- D	Shadowlands	74,- D
Cruise La Corpse	68,- D	Ishar 2	59,- D	Sherlock Holmes	78,- D
Crusaders of Dark	84,- D	Jutsu Chan	74,- D		
D-Generation	42,- H	Kattenbein	25,- D	**Simon the Sorcerer**	**79,- D**
Dark Queen o.Krynn	78,- D	KGB	59,- H	Space Hulk	79,- H
Darkseed	59,- E	King of Chicago	15,- H	Space Ork.1-4 Comp	79,- E
Darkseed 1.5	49,- D	Kings Quest 5	78,- D	Space Quest 4	46,- D
DSA	78,- D	Kings Q.5 CD ROM	78,- E	Space Q.4 CD ROM	78,- H
Day Tentacle	46,- D	Kings Quest 6	72,- D	Space Quest 5	62,- D
Daughters of Serpe	59,- D	Kings Q.6 CD Rom	78,- H	Spellcrosser	46,- E
Death Knights o.Krynn	78,- D	**Lands of Lore DV**	*** 57,- D**	Star Trek	78,- D
Die Siffre o.Eirst	75,- D	Laura Bow 2	46,- D	Stronghold	46,- E
Dune	34,- D	Legend of Kyrandia	78,- D	Treas of Savarone	78,- D
Dune 2	38,- D	Legends o.Kyrandia	46,- D	Ultima 7	78,- D
Dungeon Master	46,- D	Leisure 1 Larry 5	46,- D	Ultima 7 Pt. Serp Is	78,- H
Eco Quest	78,- H	Les Manley Lost Lil	34,- D	Ultima Silver Seed	42,- H
Elvira 2 Jaws of C	45,- D	Lord of The Rings	46,- H	Ultima Trilogy 2	72,- H
Eye of Beholder 1	79,- D	Lord of The Ring 2	46,- H	Ultima Underworld	89,- H
Eye of Beholder 2	74,- D	Lost in Time	74,- D	Ultima Undrwr. 2	89,- H
Eyes of Beh 3 Dtsch	**74,- D**	Lure of Temptress	34,- D	Underworld Adventu.	46,- I
Fairy Tales	39,- H	Maniac Mansion 2	81,- D	Veil of Darkness	78,- D
Flashback	44,- E	Might and Magic 3	78,- D	Waxworks	59,- D
Forgotten Castle	* 78,- H	Might and Magic 4	78,- D	Wayne World	* 61,- H
Freddy Pharkas CH	59,- D	Might and Magic 5	81,- D	Wiese	81,- D
Gateway	46,- I	Monkey Island 2	34,- D	Whales Voyage	65,- D
		Police Quest 3	46,- D	Wolfe Reginald	66,- H
				World of Legend	81,- E

ACTION/ARCADE

Alien Breed	* 54,- H	**Jurassic Park**	*** 63,- D**	**Street Fighter 2**	*** 59,- H**
Bloodwych	19,- H	Lemmings 2	54,- H	Super Frenis	75,- E
Blues Brothers	39,- H	The Ball Wizzy	25,- D	Take a Break Pack	68,- D
Body Blows	54,- H	Pinball Land	* 54,- H	Terminator 2	39,- H
Battletoads	32,- H	Portal Kombat	* 68,- H	Terminator 2029	69,- E
Cool World	72,- H	Qix 2001 Beyond	67,- H	Operation Scour	60,- E
Creepers	78,- H	Pinball Dreams	57,- H	Trolls	61,- H
Devil Blaster	66,- H	Puggsy + Promo.Land	39,- H	Turrican	54,- H
Electro Body	33,- D	Prince of Persia	32,- H	Uncle	66,- H
Elvira Arcade Game	34,- H	Prince of Persia 2	66,- H	WCW 1	54,- H
Eye And Ice	* 54,- H	Risky Woods	68,- H	WWF Wrestling 2	66,- H
Fire Hamster	66,- H	Rocket Ranger	71,- E	Xenobots	69,- H
Hollow Man Stealth	54,- D	Sentinel+Elite plus	15,- H	Yet Jinx	39,- H
Horizon	48,- H	Siedl Empire	66,- H	Zool	62,- H

SONSTIGES/ZUBEHÖR

3D Intell.Strategie	78,- H	Games - Winter Chs	66,- H	NCAA Basketball	34,- H
3D Construct. 2.0	119,- E	Goal !	* 55,- H	NFL Coach O.Footb	* 78,- H
4D Sports Boxing	25,- H	Graham Taylor Socc	66,- H	NHL Hockey	* 79,- H
Adventure Syst.	44,- H	Grand Prix unlimit	39,- H	Nigel Mansells WC	39,- H
Amazon	* 61,- D	Greatest Comp.	68,- D	Penthouse Hot Numb.	33,- D
A.McLaren Pro8 Sp	68,- H	Hard Drivin	19,- H	PGA Tour Golf Plus	66,- H
Mensch Brothers 1	54,- H	Hardball 3	66,- E	Courses	30,- H
Hand,Fun,Pool 2.0	61,- D	Hyperspeed	38,- D	Premier Manager	35,- H
Car and Driver	69,- H	Indoor Sports Golf	67,- H	Sensi Soccer 92/93	54,- H
Caddies o.t.Dr.Brain	39,- E	Jack Nicklaus Golf	32,- H	Skat 92	46,- D
Championship Man.93	66,- H	Jimmy White Snook	66,- H	Space Legends	69,- H
Crazy Cars 2	22,- H	Jordan in Flight	25,- H	Sports Collection	66,- H
Daily Dou.Soc Pick	29,- H	Kings of Adventure	28,- H	Stanlyon N.2 Col.	74,- H
Dragon-I Lair 2	28,- H	Links 386 Pro	98,- H	Subysa	* 89,- H
Dream Team Conn.	66,- H	Mathy Math (Dtsch)	39,- H	Terminator 2 Chess	* 49,- H
Eishockey Manager	28,- D	Moonbase	36,- H	Tra.Pursuit deluxe	66,- D
Fantastic Worlds	72,- H	**Lothar Matthäus**	*** 63,- D**	Trivial Pursuit	32,- H
Football Manager 3	28,- D	Lotus 3	39,- H	TV Sports Football	22,- H
Formula One GP	85,- H	Manic Mechanic Ba	102,- H	Worm Greddy 3	28,- H
Game - Summer Chs	66,- H	Mixed Collection	66,- H	WWF Wrestling	29,- H

STRATEGIE/SIMULATION

1869	71,- D	Mission Disk 1	34,- H	Siege	38,- E
A-Train	82,- D	Mis.Disk 2 PG21	* 34,- H	Ships Dogs of War	42,- E
Construction Set	42,- D	Fallen Empire	84,- D	Silent Service 2	79,- H
Ad. - War (Caldera	84,- H	Fields of Glory	84,- H	Sim Ant	78,- H
Aces of T. Pacific	63,- H	Flugsimulator 5.0	* 125,- D	Sim City Ancient	34,- H
- Mission Disk 1	48,- E	Global Effect	66,- H	Sim City Deluxe	78,- D
Aces over Europe	* 69,- D	Go Simulator	78,- H	Sim Earth	84,- H
Air Warrior	90,- H	Gunship 2000	90,- H	Sim Farm	* 78,- H
Airbus A 320	42,- D	Gunship 2000 Data	54,- H	Sim Life	78,- D
Airbus A 320 Adon	86,- H	Hannibal	74,- D	Spacewarx Ad	78,- D
Ambush at Sorinor	79,- H	Warrior Jump Jet	84,- H	Special Forces	78,- E
B 10 Flying Tiger	90,- H	High Command	79,- E	Star Genesis 2	66,- H
Battle Chess	34,- H	Hired Guns	* 78,- H	Star Soldiers	69,- E
Battle Chess 2	66,- H	History Line 14-18	74,- D	Starlord	* 90,- H
Battle Chess 4000	42,- H	Incredible Deluxe	* 69,- E	Stargoing, Wonder	34,- H
Battle Team	69,- H	Incredible Machines	66,- D	Stormovik	74,- H
Battleisle Data 2	48,- H			Strike Commander	78,- H
Burning Steel	46,- D	**Inferno**	**79,- H**	Str.Comm.+Speech	102,- H
-Data 1 Normicz	34,- D	Lethal Weapon	66,- H	Spinoff	39,- H
-Data 2 Supersold.	34,- D	LHX Attack Chopper	39,- H	-Tact.Operation 1	* 39,- H
Battleisle	74,- E	Mad Mows	* 72,- D	Team Yankee	81,- D
Buzz Aldrin	84,- H	Mad TV	74,- D	Terrahawk	74,- H
Campaign	74,- E	Manhattan	* 39,- D		
-Mission Disk 1	41,- E	Mission Island	25,- H	**TFX**	**79,- H**
Carriers at War	75,- E	Mega-Lo-Mania	72,- D	Task Force	84,- H
-Construction Kit	66,- E	Micropols	75,- H	Theatre of War	66,- E
Castles	66,- H	On The Road	68,- D	Their Finest Hour	66,- E
-Data Disk	28,- H	Pacific Island	66,- E	-Mission Disk	30,- H
Castles 2	62,- H	Pacific Strike	* 79,- H	Theaterbreak	28,- H
Chessmaster 3000	59,- E	Patrol	78,- H	Tornado	75,- H
Chessmas.Pro CD ROM	94,- H	Patton vs.Rommel	39,- E	Transarctica	54,- D
Check Mate Genius	66,- H	Perfect General	36,- D	Trolls Action 2	38,- H
Civilization	98,- D	-Data Disk	18,- H	Twilight 2000	84,- D
Clash of Steel	72,- E	Persian Gulf	* 84,- D	UFO Enter Theory	36,- H
Conquestador	84,- D	Pirates!	29,- H	V the Victory 1	* 81,- H
-Mission Disk 1	45,- D	Pirates Edge	28,- D	V the Victory 2	69,- E
Conq.Civiz System	28,- D	Populous 2	69,- H	Viking Fields	78,- H
Conflict Europe	15,- H	Powermonger	66,- H	Wall St. Manager	75,- D
Conquestador	66,- D	Princator	39,- D	War in the Gulf	75,- H
-Data	36,- D	Protector	25,- H	Warlords 2	77,- H
Crisis in Kremlin	39,- E	Railroad Deluxe	26,- H	Waterloo	30,- D
Der Patrizier	28,- D	Reach for Stars	58,- H	Wild West World	34,- D
-CD ROM	84,- D	Realms	68,- H	Wing Comm. Edition	79,- H
Discovery	29,- H	Red Baron	62,- D	WC 2 + Speech	68,- H
Dogfight	86,- H	-Mission Disk 1	45,- E	WC 2 Op.Exp 1+2	48,- H
Empire Deluxe	78,- E	Rules o.Engagement	28,- H	Wing Com.Academy	46,- H
Epic	66,- H	Scenario	66,- D	X-Wing	66,- H
Eiben Geg Throne	82,- D	Secret Weap of LW	78,- E	X-Wing Mis	39,- H
F 15 Str. Eagle 3	84,- H	SIMCITY Comp.CD ROM	84,- E	-Mission Disk 1	39,- H
F-19 Stealth Fight	80,- H	-Mis 1&2	36,- E	Zeppelin	* 75,- D
Falcon 3.0	90,- D	Space Gin.Gold 3	84,- E		

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch S = Versionsänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: V.-DM 250,- ohne Versandkosten Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme ausschließlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34123 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-24453

Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

Flightstick Pro von CH Products

High-End Joystick

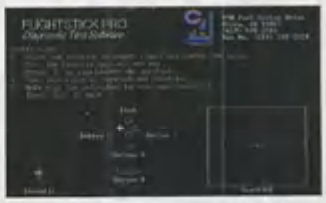
Immer wieder stoßen Simulationsfreaks an die Grenzen eines "normalen" Joysticks, einer handelsüblichen Tastatur oder einer gewöhnlichen Maus. Der Flightstick Pro möchte diesem tragischen Umstand endlich Abhilfe verschaffen.

Auf den ersten Blick fällt am neuen Flightstick Pro der mächtige Handgriff ins Auge, der neben insgesamt vier Feuerknöpfen noch einen 4fach-Schalter in der Mitte besitzt, wie ihn bisher nur der Thrustmaster FCS bot. Die neuen Buttons werden dann auch bei vielen Flugsimulationen zur Auswahl der Waffensysteme oder zur Cockpit-Rundumsicht genutzt. Bei X-Wing beispielsweise kann man Laser und Torpedos durchschalten oder auch die Energieverteilung ändern. Bei Tornado schaut man sich im Cockpit um, ohne die Tastatur zu benötigen. Zur Zeit unterstützen die folgenden Spiele in der jeweils aktuellen Version bereits den Flightstick Pro: Aces over Europe, F-15 Strike Eagle III, Strike Commander, X-Wing, Tornado, Mig-29 Add-On für Falcon 3.0 und Privateer.

Endlich wurde auch der Regler zur Schubkontrolle überarbeitet, der bei dem Vorgängermodell für viel Kritik sorgte, da er in jeder Stellung einrastete und sich nur mit Gewalt in die nächste Position bringen ließ. In der jetzigen Version kann der Regler fast stufenlos bewegt werden, bietet aber noch genügend Widerstand, um nicht versehentlich verstellt zu werden. Ebenfalls neu ist die Farbe des Gehäuses: Statt des hellen, sandfarbenen Farbtones des Vorgängers wurde ein grauer Farbton gewählt. Vielleicht wird es ja demnächst einige in bunten Farbtönen umlackierte Sondermodelle geben?!

Wie schon beim Vorgänger, sind auch beim Flightstick Pro Mechanik und Genauigkeit tadellos: Der Griff liegt gut in der Hand und die automatische Zentrierung bietet bei Bewegungen einen ausreichenden Widerstand. An der Unterseite des Gehäuses sind vier Gumminoppen angebracht, die den Flightstick wie angeklebt auf der Tischplatte fixieren. Superlang ist schließlich auch das Anschlußkabel ausgefallen, das zudem noch von einer dicken Gummischicht gegen scharfe Kanten und herumstreunende Katzen geschützt wird.

Im Lieferumfang sind ein kleines Handbuch sowie eine Diskette mit verschiedenen Utilities enthalten. Mit diesen kann beispielweise der Joystick getestet und kalibriert oder bei einem fehlerhaften BIOS eine neue Joystick-Routine installiert werden. Außerdem liegt eine Anpassung für den Flight Simulator 4.0 bei, die eine Steuerung der wichtigsten Funktionen über die neuen Buttons des Flightsticks erlaubt.



Zum Testen und Kalibrieren ist ein spezielles Utility enthalten.

Fazit

Die Nachteile des Vorgängermodells wurden behoben, neue Features in Form von noch mehr Buttons kamen hinzu und was die Robustheit und Genauigkeit angeht, ist der Flightstick ohnehin als Referenzmodell in seiner Klasse unerreicht. Kritikpunkte finden sich - außer der langweiligen Farbe vielleicht - keine, so daß als Fazit nur bleibt: Für Flug- und Weltraumsimulatoren gibt es zur Zeit keine ernsthaften Alternativen zum Flightstick Pro von CH Products.

Christian Späthe ■

Anbieter: Rushware
Preis: 149,- DM

Pro Audio 16

Für Einsteiger

In das weite Feld der 16-Bit-Soundkarten kommt langsam Bewegung. Immer billigere Karten drängen auf den Markt und versuchen den sehr viel teureren Konkurrenten den Rang abzulaufen. Daß dabei einige Karten in Erscheinung treten, die zumindest den Zusatz "Sound" auf keinen Fall verdienen, wird wohl jedem Kundigen klar sein. Media Vision muß sich dies aber nicht zum Vorwurf machen lassen, setzen sie doch weiterhin auf Qualität - und das auch noch zu einem unverschämt günstigen Preis.

■ von Oliver Menne

Media Vision möchte mit seiner neuen Produktpalette die gesamte Bandbreite abdecken. So ist die eher simple Ausführung "Basic" für Einsteiger ausgezeichnet geeignet, die "Spectrum" wendet sich an den professionellen Anwender (mit SCSI-Schnittstelle und 2x4 Watt Verstärker für DM 350.-) und die "Studio" (ca. DM 450.-) kann sogar mit der oft zitierten Spracherkennung aufwarten. Mit der "Studio XL" begibt man sich schließlich auf das Terrain anspruchsvoller Spieler und Hobbymusiker, ist sie doch zusätzlich mit Wavetable-Synthese ausgestattet (DM 800.-).

Der folgende Test bezieht sich aber lediglich auf die Einsteigerversion "Basic", da die großen Brüder dieser leistungsstarken Karte zum Redaktionsschluß leider noch nicht lieferbar waren. Ein ausführlicher Bericht wird aber in einer der nächsten Ausgaben folgen.

Solide Verarbeitung

Bei der Herstellung wurde auf Wertarbeit geachtet, d.h. auf der Karte wurden alle Kabel und Drähte sauber verlötet. Alle Ein- und Ausgänge wurden fein säuberlich beschriftet, so daß langes Blättern in der Anleitung überflüssig wird. Daß gerade dieser Punkt in einem Hardware-Test Erwähnung findet, klingt seltsam, ist aber leicht nachzuvollziehen, wenn man die Produkte anderer Hersteller unter die Lupe nimmt. Gleiches gilt für die ebenfalls ausgezeichnete Anleitung, die dem Käufer die Funktionsweise der Soundkarte näherbringt und auch zu schwerwiegenden Problemen Stellung bezieht. Durch die zahlreichen übersichtlichen Skizzen wird das Schmökern in den knapp 120 Seiten zum Vergnügen.

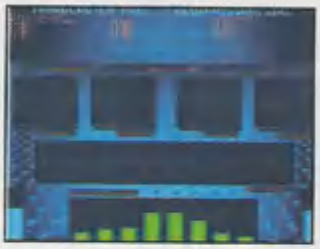
Keine Installationsprobleme

Erweist sich der Einbau vieler Soundkarten als schweißtreibende Arbeit, so stellt dieses Unterfangen bei der "Pro Audio 16" überhaupt kein Problem dar. Es muß lediglich ein 16-Bit-Slot zur Verfügung stehen, in dem das gute Stück plaziert werden kann und schon kann es losgehen. Auf einer beiliegenden Diskette befinden sich sinnvolle Utilities, die die Leistungsfähigkeit der Karte unter Beweis stellen. Vor allem die Windows-Tools erweisen sich als nützliche Programme, mit denen man schon zu Beginn ein wenig experimentieren kann.
Die komplette Installation erfolgt über ein Pro-

gramm, in dem man die IRQs und Kanäle der SoundBlaster-Emulation, der Pro Audio-Karte und des MPU-401-Emulators einstellen kann. Kniffliges Jumpern auf der Karte entfällt also völlig.

Sauberer Klang

Unser Testprogramm Privateer klang wahrhaft phantastisch. Dabei ließen wir zunächst die Musik von der SoundBlaster-Emulation erzeugen und die Sprachausgabe über die Pro Audio-Chips laufen. Die musikalische Untermalung war phänomenal, ebenso die digitalisierte Sprache, die allerdings ab und zu leicht knackste - von Rauschen und anderen Störgeräuschen hingegen keine Spur. Wie weggeblasen waren alle Probleme, als wir die Sprachausgabe auch per SoundBlaster-Emulation erzeugen ließen. Eine gelungene Performance! Das bisherige Referenzprogramm The 7th Guest machte auch keine Probleme, diesmal klang auch die Sprache lupenrein. Diese Unterschiede sind zwar etwas seltsam, aber vielleicht hat sich noch nicht jeder Hersteller auf diese neue Karte eingeschossen.



Software-Übersicht:

TrackBlaster Pro:	Ein nützliches Tool, um MOD-Files abzuspielen; auch grafisch ansprechend.
Pocket Recorder:	Ein Windows-Tool, mit dem Musikstücke aufgenommen und verändert werden können.
Pocket Mixer:	Der Mixer steuert alle Kanäle (sowohl Ein- als auch Ausgänge).
CD-ROM-Control:	Mit diesem Tool wird das CD-ROM-Laufwerk zum vollwertigen CD-Player.

Hardware-Übersicht:

Geräteart:	16-Bit-Steckkarte, kompatibel zu AdLib, SoundBlaster und MPU-401 (UART-Mode)
Tonerzeugung:	Yamaha YMF262 (OPL-3) 20 Stimmen
Anschlüsse:	Mikro, Line-In, Line-Out, CD-ROM (optional)
Verstärkung:	keine
Zubehör:	Stereo-Audiokabel, ein Paar Lautsprecherboxen, MIDI-Interface (optional)

POWER - SPIELE

RÄUMEN UNSER LAGER - DIE LETZTEN SPIELE - WIR RÄUM

Amiga

Atomino	DM 15,-
Kick Off 2	DM 15,-
Defender of the Crown	DM 15,-
Blade Warrior	DM 15,-
Speedball	DM 15,-
The 3 Stooges	DM 15,-
Game of Life	DM 35,-
Liverpool	DM 15,-

PC

Traders	DM 35,-
Game of Life	DM 35,-
Speedball 5,25''	DM 15,-
Waterloo 5,25''	DM 15,-
Killing Cloud 5,25''	DM 15,-
TV Sports Football	DM 15,-
PC-Rätselkiste	DM 15,-

Spielepaket PC 5,25'' DM 49,-
bestehend aus:
Killing Cloud, Speedball, The Hunt for the Red October, Defender of the Crown

C64

Logical	DM 29,-
5th Anniversary	DM 29,-
Zak McKracken	DM 29,-

Zubehör

10er Diskettenbox 5,25''	DM 3,-
10er Diskettenbox 3,5''	DM 3,-
Disk-Reinigungs-Set 5,25''	DM 5,-
Disk-Reinigungs-Set 3,5''	DM 5,-
Disk-Locher	DM 3,-
Quickshot II Joystick	DM 9,-

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Unsere Bestellbedingungen:
Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken. Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: Computec Verlag, Leserservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.
Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 45 74 00 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 3 bestellt werden.

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e)

Stck.	Spiel/Artikel	System	Preis
		Gesamtsumme	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Die vierte

Prämie 2

Prämie 1

Sharp-Cassetten-Abspieler
mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluß, abnehmbarer Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.

Street-Basketball
Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.

LCD - Armbanduhr
Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quartzwerk.

Design-Taschenrechner
mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik. Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Backgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben. Maße: ca. 10 x 8,5 x 7,5 cm.

Prämie 6

Baseball-Set, 3-tlg.
mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Länge ca. 26 cm und Ball ca. 7 cm Durchmesser.

Prä

Prämie 5

Datenbank
mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummernspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle. Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.

Dimension

Ist keine Illusion!

12 x PC GAMES und eine KOSTENLOSE Superprämie Ihrer Wahl!

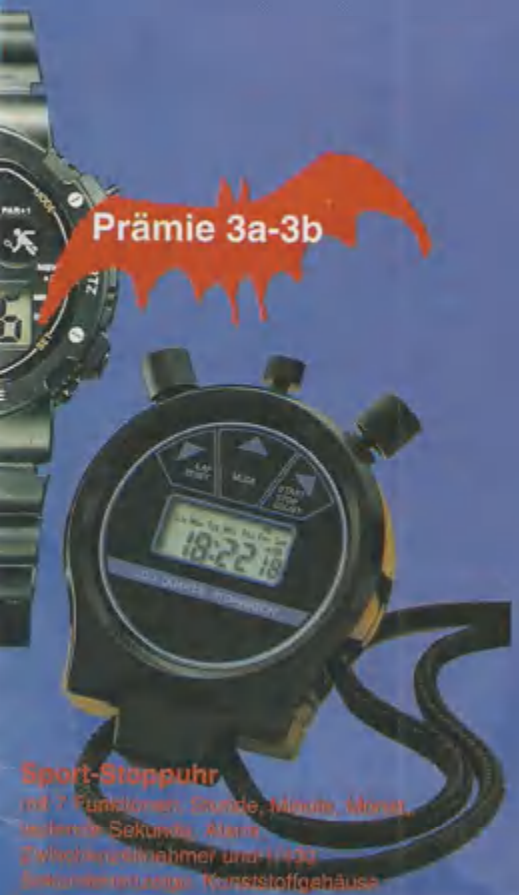
Sie müssen nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

Oder Bestellung einfach faxen an:

0911 - 28 68 32

Oder - noch schneller - einfach anrufen und Abo bestellen unter:

0 91 22 - 60 61



Prämie 3a-3b

Sport-Stoppuhr
mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, laufende Sekunde, Alarm, Zwischenzeitnehmer und 1/100 Sekundenmessung, Kunststoffgehäuse, Lederarmband

mie 4

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.***

ABO-BESTELLUNG

Ja, ich will das PC GAMES Abo (DM 79,-/ Jahr; Ausland DM103,-/Jahr) für min. 1 Jahr - dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS(nur eine möglich!):

❒ Streetbasketball	248 483
❒ Baseball-Set	014 634
❒ Design-Taschenrechner	218 618
❒ Datenbank	234 217
❒ Armbanduhr+Stoppuhr	015 877/005 430
❒ Walkman	222 655

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten,auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ *Wohnort*

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.*** *Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.*

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18.Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen):
❒ Bequem durch Bankeinzug
Konto.-Nr.:

BLZ:

❒ gegen Rechnung

Hinweis: Bankeinzugsermächtigung beschleunigt die Prämienversendung um min.2 Wochen!

PG 4000

Simulation Fortgeschr

Steigen Sie heute mit uns mit der absoluten Referenz der High-End-Flugsimulatoren, dem Falcon 3.0 von Spectrum Holobyte, auf. Wir führen Sie in die Welt des modernsten Jets ein und zeigen Ihnen, wie Sie Ihre eigenen Missionen planen. Abgerundet wird der achte Teil unseres Workshops durch die Vorstellung einiger Optionen, die die Entwickler in diese Simulation eingebaut haben und die kaum jemand kennt.

■ **von Wilfred Lindo**

Die wirklich bahnbrechende Neuerung im Falcon 3.0 stellt die 'Electronic Battlefield Series' (EBS) dar. Dieses EBS-System basiert auf dem Forschungsprojekt SIMNET des amerikanischen Verteidigungsministeriums. Das Projekt stellt ein virtuelles Gefechtsfeld dar, in dem eine Vielzahl von Flugzeugen, Panzern und Bodentruppen miteinander vernetzt sind. Falcon 3.0 basiert auf diesem SIMNET-System. Grundlagen sind eine taktische und eine strategische Komponente im Spiel. Praktisch heißt das, daß abhängig von dem Erfolg oder Mißerfolg einer Mission das weitere Geschehen bestimmt wird. Das eigentlich Interessante aus der Sicht der Spieler ist, daß unterschiedliche Simulationen auf ein und demselben Schauplatz funktionieren. Das kann also heißen, daß Sie mit einer F-16 fliegen und ein anderer Spieler unterstützt Sie in einer A-10 bei dem Einsatz gegen Bodenziele. Oder ein Mitspieler widersetzt sich mit einer MIG. Mit der entsprechenden Ausstattung können Sie so über ein Netzwerk mit bis zu sechs Mitspielern Ihre taktischen Spielereien austragen.

Schritt für Schritt zur Mission

Auf den ersten Blick erscheint das Erstellen von eigenen Missionen im Falcon 3.0 als ein sehr komplexes Unternehmen, an das man sich nur ungern heranwagt. Doch wir wollen Ihnen einige Hinweise geben, wie Sie den Spielspaß noch um einiges erhöhen können und welche Schritte Sie für die eigene Mission machen müssen.

1) Nachdem Sie Falcon 3.0 hochgefahren haben, müssen Sie sich zunächst für eine Schwadron und ein bestimmtes Einsatzgebiet entscheiden. Dabei können Sie Ihr Können in Israel, Kuwait und Panama unter Beweis stellen. Wer über die Erweiterung Operation Fighting Tiger verfügt, kann seinen Einsatz noch auf die Kurilen, Korea und Pakistan erweitern. Anschließend begeben Sie sich in den Menüpunkt Red Flag.

2) Hier finden Sie alle Einstellungen zum Laden, Verändern und Abspeichern von bestehenden und neuen Missionen. Haben Sie sich entschlossen, eine von Grund auf neue Mission zu erstellen, so finden Sie alle Einstellungen unter Nellis Command. (Nellis ist übrigens ein

...nen für ...rittene

Teil 8

Luftwaffenstützpunkt in Nevada). Doch zuvor betätigen Sie die Option Clear Mission, um einen jungfräulichen Einsatzplan zu erhalten. Achten Sie dabei darauf, daß Sie die Daten unter einem anderen Namen abspeichern, da Sie sonst eine bestehende Mission überschreiben.

3) Zur besseren Handhabung stehen am unteren Bildschirmrand einige sehr interessante Parameter zur Verfügung. Besonders gelungen ist die Zoom-Funktion, die mit zunehmender Vergrößerung die Perspektive senkt und Sie sich so in der höchsten Stufe genau umsehen können.

4) Beginnen Sie nun mit der Plazierung Ihrer eigenen Luftwaffe. Wählen Sie ein bestimmtes Flugzeug und plazieren Sie es über dem Punkt 'Add Flight' auf der Karte. Mit der Maus kann das erscheinende Symbol, das für ein Geschwader steht, frei bewegt werden. Anschließend wählen Sie die passende Formation, die vom Einsatzauftrag abhängig ist.

5) Nun wechseln Sie in den Bereich der 'Waypoints'. Hier arbeiten Sie die eigentliche Flugroute aus. Sie können die Anzahl der Anflugpunkte - höchstens acht - wählen. Für jeden Punkt geben Sie die Geschwindigkeit und Höhe an, in der sich das angewählte Geschwader nähern soll. Mit dem Befehl 'Action' weisen Sie jedem Waypoint eine bestimmte Aktivität zu. Hier können Sie einen Feindkontakt definie-

Das Diskettenmagazin für den PC!

Herzlich willkommen in der Welt von 'Rock'n Roll'. Sie stehen am Anfang eines Abenteuers, das Sie in eine fremde Welt mit all ihren Annehmlichkeiten und Tücken führt.
Bösartige Aliens oder feindliche Angriffsformationen gibt es zwar nicht, dafür allerhand andere Herausforderungen und Überraschungen. Die Welt setzt sich aus sieben Kontinenten zusammen, von denen jeder seine Eigenheiten hat.
Rock'n Roll - die Originalversion - diesen Monat auf PC Action.
DM 19,80

PC ACTION TESTEN!
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

Ja, ich will PC ACTION testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PC ACTION im Abonnement für nur DM 17,- /Monat!

Name, Vorname
Straße, Haus-Nr.
PLZ, Ort
Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)
Datum 1.Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18.Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2.Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18.Lebensjahr vollendet habe.)

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

PA PG11

ren. Über 'Target' können Sie eine Liste der möglichen Ziele durchgehen und dem Geschwader ein Ziel zuordnen. Eine spezielle Zoomfunktion für die verschiedenen Ziele rundet das Angebot ab.
6) Anschließend organisieren Sie den Einsatz Ihrer Truppen auf dem Boden. Auch hier können Sie den Truppenteilen bestimmte Standorte und Routen zuordnen.
7) Nun wiederholen Sie die gesamten Einstellungen für Luft- und Bodentruppen für Ihre Gegenseite. Ob Sie nun mit Ihren Truppen oder mit Ihrem Widersacher beginnen, bleibt Ihnen überlassen. Natürlich verfügt die Gegenseite über andere Fahrzeuge und Flieger.
8) Möchten Sie sich nochmals einen Überblick über die einzelnen Truppenteile verschaffen, so wählen Sie den Punkt 'Report'. Hier erscheinen alle im Einsatz befindlichen Fahrzeuge und Flugzeuge in einer dreidimensionalen Darstellung mit entsprechenden Hintergrundinformationen.
9) Sind alle Einstellungen nach Ihrem Wunsch gesetzt, verlassen Sie den 'Nellis Command' und speichern die entstandene Mission ab. Wollen Sie Ihr Werk gleich ausprobieren, so gelangen Sie über 'F-16 Pilots' in die Pilotenauswahl. Ordnen Sie Ihrem Geschwader die gewünschten Piloten zu.
10) Bevor Sie mit Ihrem Flugzeug aufsteigen, müssen Sie als letzten Schritt Ihrer Maschine sowie den anderen Fliegern Ihres Geschwaders die nötige Bewaffnung zuweisen. Sind alle Maschinen zu Ihrer Zufriedenheit bestückt, gelangen Sie über 'TakeOff' direkt in den Missionshimmel.
So können Sie kleine Einsätze oder komplexe Szenarien konstruieren. Bevor Sie jedoch mit größeren Missionen beginnen, sollten Sie sich zunächst taktische Gedanken über das machen, was in Ihrem

Einsatzgebiet passieren soll. Erst wenn Sie sich im klaren darüber sind, beginnen Sie, die Mission zu editieren. Nehmen Sie sich die bereits im Lieferumfang befindlichen Missionen als Orientierungshilfe.

Tips und Tricks

Mit viel Liebe haben die Entwickler von Spectrum Holobyte einige witzige Einfälle in der Simulation versteckt und manch unbekannte und nützliche Funktion integriert. An dieser Stelle möchten wir Ihnen einige Beispiele vorstellen, die Sie dann in aller Ruhe bei sich auf dem Rechner ebenfalls ausprobieren können:

Wechseln der Tageszeit
Normalerweise wählt das Programm selbständig und zufällig die Tageszeit aus. Wem das nicht paßt, der kann durch die Tastenkombination SHIFT-T die Tageszeit individuell einstellen.

Zurück in die richtige Lage
Wer mit dem Jet zu viele Kapriolen schlägt und dabei einmal die Übersicht verliert, wird beim Drücken der Tasten CTRL-ALT-5 automatisch wieder in eine stabile Fluglage gebracht.

Die richtigen Daten
Wer genau wissen will, wo er sich momentan befindet, bekommt mit den Tasten TAB-D einige Koordinaten am linken oberen Bildschirmrand eingespielt. Neben einigen internen Daten sind auch die Nord/Süd-Koordinaten und die aktuelle Framerate sichtbar.

Screenshots selbstgemacht
Im Falcon können Sie durch die Tasten ALT-N (außerhalb des Fluges) oder CTRL-ALT-N (während des Fluges) und Z (ACMI-Modus) beliebige Screenshots erstellen. Leider brauchen Sie zum Lesen dieser Screenshots ein spezielles Programm (SHOWF3), da es sich beim Falcon 3.0 um ein spezielles Grafikformat handelt. Sie finden dieses File mittlerweile in vielen Mailboxen. Hiermit können Sie sich dann in aller Ruhe die Ergebnisse anschauen.

Der schnelle Transport
Wer wenig Zeit hat und schnell innerhalb der Simulation an einen bestimmten Ort kommen möchte, der kann den sogenannten Transporter nutzen. Sie gehen zunächst in den Pause-Modus. Anschließend wählen Sie die Tastenkombination TAB-T. Es erscheint am Bildschirm ein Fenster, in das Sie die gewünschten Nord/Süd-Koordinaten ein-

Die richtige Koordinate

Befinden Sie sich im Red Flag-Modus, so können Sie mit Hilfe des Transporters einige wirklich interessante und witzige Dinge im Falcon finden. Hier sind die notwendigen Koordinaten. Werfen Sie einen Blick hinter die Kulissen. Es lohnt sich:

Koordinaten Nord	Koordinaten Süd	Richtung	Höhe
-71368	-445036	8 Grad	300 feet
In blinkender Neonschrift erscheint am Horizont der Schriftzug 'ELVIS LIVES'.			
-93397	-484505	264 Grad	200 feet
Der Neon Cowboy aus Las Vegas erscheint vor Ihrem Cockpit.			
-365316	1672511	44 Grad	4340 feet
Der Grand Canyon und der Colorado River werden sichtbar.			
-296452	699396	109 Grad	56 feet
Ein einsamer Kajakfahrer zieht seine Kreise im Grand Canyon.			
-227964	476323	59 Grad	1900 feet
Erblicken Sie zwei einsame Reiter am Horizont.			
812122	723375	0 Grad	10000 feet
In den heißen Wüstensand wurde der Name FALCON 3 geschrieben.			
715552	-172701	0 Grad	7000 feet
Ein Schießstand mit sieben Zielscheiben lädt zum Schuß ein.			
990123	-800905	0 Grad	7000 feet
Ein Schießstand mit elf Zielscheiben.			
-846508	-1601408	141 Grad	80 feet
In den Kurilen erblicken Sie hier das Traumschiff und das Monster Godzilla.			
1111070	74120	348 Grad	25 feet
Hier sehen Sie eine durch ein Erdbeben zerstörte Brücke (nur Instant Action).			

geben. Nach Abschluß der Eingaben springen Sie direkt an die gewünschte Stelle. In unserem Textblock 'die richtige Koordinate' finden Sie einige interessante Orte, bei denen es sich lohnt vorbeizuschauen.

Die aufgezeigten Hinweise und die Vorgehensweise bei der Missionsbildung können an dieser Stelle nur einen kleinen Einblick in diese doch sehr komplexe Simulation geben. Wer sich wirklich mit dem Falcon 3.0 ausgiebig beschäftigen will, der wird um ein intensives Studium der Handbücher und um eine Vielzahl von Flugstunden nicht herumkommen.

Wir haben in den letzten Ausgaben sehr viel über die unterschiedlichsten High-End-Simulationen berichtet, so daß wir Ihnen in der nächsten Ausgabe die Entscheidung etwas leichter machen wollen. Es treten gegeneinander an: der Falcon 3.0 von Spectrum Holobyte, der F15 Strike Eagle III von MicroProse, der Strike Commander von Origin und der Tornado von Digital Integration. Wir sagen Ihnen, welche Simulation für Sie in Frage kommt.

Welche Komponenten gibt es?

Mittlerweile gibt es von Spectrum Holobyte einige Komponenten auf dem Markt. Weitere sind bereits angekündigt. Alle einzelnen Missionen und Simulationen greifen auf das erwähnte System 'Electronic Battlefield Series' zu und können so miteinander kombiniert werden:

Falcon 3.0 - Hiermit begann Spectrum Holobyte, die Ära der F-16 einzuläuten. Eindeutig eine der Referenzen im Bereich der High-End-Simulationen.

Operation Tiger Fighting - Daran anschließend folgte diese Erweiterung, die einige neue Einsatzgebiete (Japan, Korea und Pakistan), interessante Missionen und eine aktuelle Version des Falcon 3.0 bietet.

MIG-29 - Die neueste Ergänzung baut auf den Falcon 3.0 auf. Nur können Sie jetzt auch mit einer MIG in das Geschehen eingreifen. Voraussetzung ist allerdings auch hier der Falcon 3.0.

Falcon Air Combat Trainer - Diese Ergänzung besteht aus einem Strategiebuch, einem Videoband und neuen Missionen für die Simulationswelt von Spectrum Holobyte. Ende des Jahres soll sie erscheinen.

Warthog A-10 - Dies wird neben dem Falcon 3.0 die zweite eigene Simulation für das EBS-System sein. Voraussichtlich soll sie im zweiten Quartal 1994 erscheinen.

Für die nächsten Jahre sind dann weitere Simulationen und Erweiterungen geplant. Unter anderem steht auch eine Hubschrauber-Simulation auf dem Plan.

Der Falcon im Einsatz. Falcon 3.0 bietet auch eine hervorragende Außenansicht!

Damit bist Du unschlagbar!

Ob Du einen Amiga, PC oder eine Konsole besitzt, ist völlig einerlei, PLAY TIME - das Computer- und Videospiele - Magazin - bringt Dir jeden Monat die interessantesten Neuigkeiten aus der Welt der Computer- und Videospiele. In PLAY TIME erfährst Du aber nicht nur das Neueste über aktuelle Games; der riesige Tips & Tricks-Teil und der Hot-Line-Service helfen Dir bei kniffligen Spielen weiter. Außerdem gibt es in diesem Heft das große PLAY TIME Kartenspiel zum Sammeln - Teil 2! Nicht zu vergessen das Riesenposter jeden Monat, und, und, und...

für konkurrenzlose DM 5,90

PLAY TIME TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

Ja, ich will PLAY TIME testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PLAY TIME im Abonnement für nur DM 69,-/Jahr!

PLAY TIME

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

PT PG11

COMING UP!

Tactical Operations

Strike Commander befindet sich immer noch in den Charts, steht also immer noch in Ihrer Gunst. Da kommt die erste Missionsdiskette zum Strike Commander wahrscheinlich gerade zur rechten Zeit. Nach dem ausführlichen Preview in dieser Ausgabe erwartet Sie nächsten Monat ein fundierter Testbericht. Betrachtet man den Erfolg von Imperial Pursuit, so kann man Tactical Operations auch gute Chancen einräumen.

Tactical Fighter Experiment

Nächsten Monat ist es soweit: Das Tactical Fighter Experiment wird der deutschen Fachpresse vorgestellt - definitiv. Was man bereits vor zwei Monaten sehen konnte, war so gut, daß es sich bei Oceans Einstieg in die Welt der Flugsimulationen wahrscheinlich um das Spiel des Monats handeln wird. Näheres im nächsten Heft!

Simon The Sorcerer

Ein Adventure mit der Absicht zu programmieren, Monkey Island 2 zu schlagen, klingt schon vermessen. Wenn es dann aber auch noch ganz danach aussieht, daß dieses Ziel erreicht werden kann, steht die Softwarewelt Kopf. Simon The Sorcerer hegt echte Ambitionen, den Klassiker unter den Adventures vom Thron zu stoßen.

Die nächste PC Games erscheint am 16. November im Zeitschriftenhandel!

Impressum

Verlagsanschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11/53 25-0

Anschrift der Redaktion
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Isarstraße 32; 90 451 Nürnberg

Chefredakteur
Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur
Christian Müller

Leitende Redakteure
(verantwortlich für redaktionellen Inhalt und Anzeigenteil)
Thomas Borovskis, Oliver Menne

Redakteur PR
Thorsten Szameitat

Korrektur und Bildredaktion
Herbert Aichinger, Roland Gerhardt

Redaktion England
Timothy Wilkins

Redaktion Deutschland
Thomas Brenner, Peter Freunscht, Lars Geiger, Hans Ippisch, Alexander Geltenpoth, Wilfried Lindo, Petra Maueröder, Rainer Rosshirt

Layout
Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Mechthild Faatz, Dieter Steinhauer, Sylvia Stenglein

Titel
Simon Schmid

Grafisches Konzept
Christian Müller, Dieter Steinhauer

Geschäftsführer
Adolf Silbermann

Vertrieb
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter
Roland Bollendorf

Gestaltung der Eigenanzeigen
Stefanie Geltenpoth

Anzeigenkontakt
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 - 3 05 11 11
Fax 02 03 - 3 05 11 34

Thorsten Szameitat
Telefon 09 11 - 6 42 62 63
Mobil 01 71 - 6 21 31 46
Fax 09 11 - 6 42 63 34

Druck
Cooper Clegg Ltd.; Tewkesbury England

Abonnement
PC Games kostet im Jahres-Abonnement DM 79,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte und Programme
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text
Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Urheberrecht Coverdisk
Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für evtl. auftretende Kosten oder Schäden. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

Heftpreis DM 7.- (inkl. 7% - ggf. 15% - MwSt). Bei Lieferung ins Haus zuzüglich ortsüblicher Zustellgebühr.